Atelier : Configuration Firebase avec un projet Android et implémentation de l'authentification

1. Objectif de l'Atelier

Dans cet atelier, vous allez Configurer votre projet Android avec Firebase et l'implémentation de l'authentification.

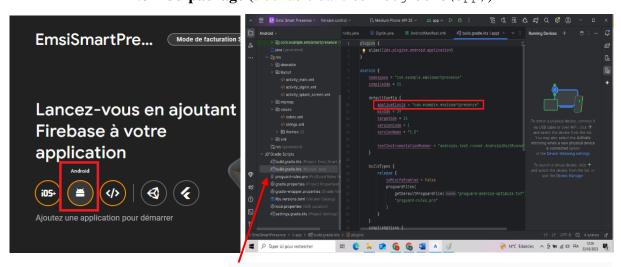
-Firebase Authentication permet uniquement d'authentifier les utilisateurs (connexion, inscription, gestion des sessions, etc.).

2. Prérequis

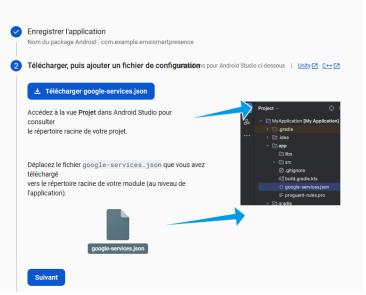
Un compte Firebase : https://firebase.google.com/

3. Configuration de Firebase dans le projet Android

- 3.1 Allez sur Firebase Console : https://console.firebase.google.com/
- 3.2 **Ajouter un projet** et suivez les instructions
- 3.3 Une fois le projet créé, cliquez sur l'icône Android et entrez :
 - Nom du package (trouvable dans build.gradle(app))



Téléchargez le fichier googleservices.json et placez-le dans app/.



4. Ajout des dépendances Firebase

Dans build.gradle (Project) ajoutez:

```
Manifest.xml

### Build.gradle.kts (:app)

### Build.gradle.kts (Emsi Smart Presence)

### Gradle files have changed since last project sync. A project sync may be necessary for the IDE t...

#### Top-level build file where you can add configuration options common to gins {

### alias(libs.plugins.android.application) apply false

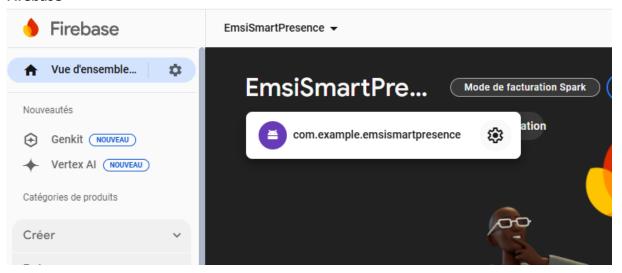
### id("com.google.gms.google-services") version "4.4.2" apply false
```

Dans build.gradle (Module: app), ajoutez le plug-in google-services et les dépendances nécessaires:

```
| Manifest | Manifest
```

NB: Après avoir ajouté le plug-in et les SDK souhaités, **synchronisez** votre projet Android avec les fichiers Gradle.

Une fois la configuration terminé votre nom de package sera affiché sur la console Firebase



5. Implémentation de l'authentification et de l'inscription

- 5.1 Ouvrez java/com.example.emsismartpresence/Signin.java
- 5.2 Déclaration des variables

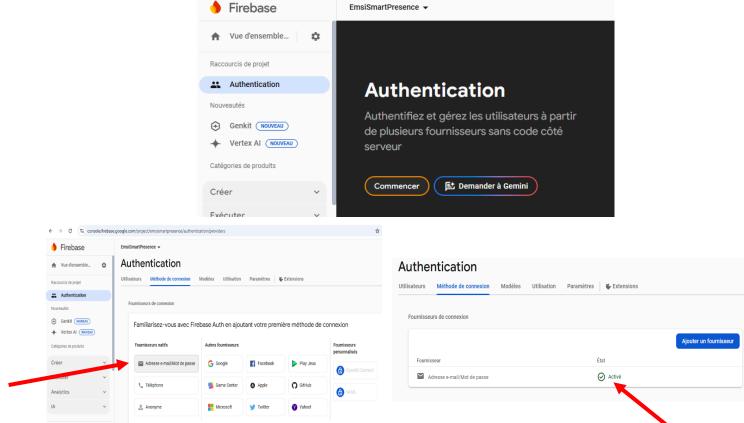
- 5.3 Initialisation de Firebase(Dans onCreate()):
 - 5.4 Fonction de connexion

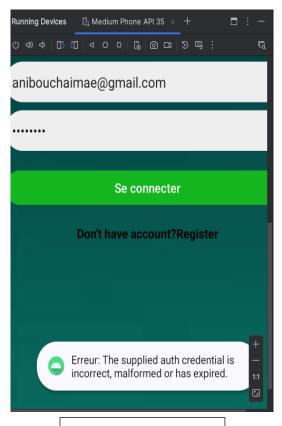
Ajoutez l'écouteur sur le bouton :

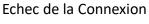
btnLogin.setOnClickListener(v -> authentiateUser());

NB: N'oubliez pas d'ajouter la dépendance d'authentification dans fichier buils.gradle(app) : *implementation(libs.firebase.auth*)

5.4 Avant de tester sur votre émulateur n'oubliez pas d'activer l'authentification par email et mot de passe









Succès de la Connexion

5.5 Fonction d'inscription

Une fois l'inscription a terminé avec succès, l'utilisateur doit être ajouté

