

加时, 总产出增加比例远大于出口增加比例。由于增加的消费不可能全部是由进口满足的, 因此在一般情况下 $c-m$ 小于 1。

上面的结论告诉我们, 区外需求或出口 (区外需求可以用出口值或基础部门生产的产品外销数量来表示) 决定本地区的经济增长。区外需求带动本地经济发展, 主要是通过对当地产出的乘数效应和对当地基础生产部门就业人数的乘数效应而实现的。它还同时告诉我们, 发展速度快的地区是长期以来能够保持一定贸易顺差的地区, 那些进口倾向较大的地区, 产出乘数效应没有发挥正向效应。

如果我们考虑一些其他变量, 则该模型演绎出更多的经济学含义。首先, 除了出口部门以外还考虑私人投资、公共支出和税收, 则总需求函数可以写成 $Y-T+R=C+I+G+X-M$ (用 $Y_d=Y-tY+R$ 来表示可支配收入, 其中 t 为税率), 此时乘数将变成 $1/[1-(1-c)(1-t)]$ 。在这种情况下, 区域经济增长不仅取决于出口增长, 还取决于私人投资和公共支出的增长。其次, 在多区域的情况下, 还可以研究不同区域之间的经济联系问题。在这种情况下, 区域 r 的总需求可以用 $Y_r=C_r+I_r+G_r+X_r-M_r$ 来表示。其中, 出口为其他地区的进口总和, 即 $X=\sum_j M_{rj}=\sum_j m_{rj}Y_j^d$, Y_j^d 为地区 j 居民的可支配收入, m_{rj} 为地区 j 从区外进口商品的进口倾向; 可用 Y_d 来表示可支配收入, 因此区域 r 的可支配收入为 $Y_d=Y_r-tY_r$; 还考虑税收, 即 $T_r=tY_r$, 其中 t 为税率, tY 为税收收入。如果用 m_{ra} 来表示区域 r 从区外进口商品时的进口倾向, 则乘数变成 $1/[1-(c_r-m_{ra}-\sum_j m_{rj})(1-t_r)]$ 。这种模型, 通过那些取决于其他地区需求的某一地区的出口增长, 把本地区的收入增长和其他区域收入增长联系起来了, 这是这种模型的主要优点。

但上述理论存在较大的局限性。首先, 这种区域经济增长理论不考虑供给问题。根据上述模型, 如果某一区域具有一定的资源和经济活动能力, 则基础生产部门的扩张, 将带动该区域的经济增长, 且这种经济增长不受经济的和其他方面的限制, 也就是说这种理论没有考虑资源要素的供给问题。其次, 该理论没有考虑区际趋同或趋异问题, 因而也就没有考虑区域间的经济增长率的差距问题。经济趋同现象, 可能在欠发达地区不断扩大其出口的情况下发生, 但输出基础理论没能解释这种现象。最后, 该理论无法确定经济增长的决定因素, 因为该理论把出口增长或基础部门就业人数的增长看成是经济事实而不是理论给出的结论。

(三) 动态模型

早期的动态经济增长模型是在 20 世纪 60 年代建立起来的, 这种模型是为解决原有经济增长模型中服务行业就业数量与总就业数量之比长期不变问题而建立的^①。一

① Tiebout C., "The Community Income Multiplier: A Case Study", in Pfouts R., ed., *The Techniques of Urban Economic Analysis*, Chandler-Davis, 1960.