

FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL –

(NIVEAU III)



JJP

ALGORITHME ET PSEUDO-CODE

CORRIGES DES EXERCICES : 3.1 à 3.6

Exercice 1.1

ALGORITHME Exo_3_1

Variable iNb en Numerique

Début

Ecrire "Entrez un nombre : "

Lire iNb

Si iNb > 0 **Alors**

Ecrire "Ce nombre est positif"

Sinon

si iNb < 0

Ecrire "Ce nombre est négatif"

Finsi

Finsi

Fin



FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL –

(NIVEAU III)



JJP

ALGORITHME ET PSEUDO-CODE

Exercice 3.2

ALGORITHME Exo_3_2

Variables iNb1, iNb2 en Numerique

Début

Ecrire "Entrez deux nombres : "

Lire iNb1

Lire iNb2 *(ou bien toléré : Lire iNb1, iNb2)*

Si (iNb1 > 0 ET iNb2 > 0) OU (iNb1 < 0 ET iNb2 < 0) **Alors**

Ecrire "Leur produit est positif"

Sinon

Si (iNb1 != 0 ET iNb2 != 0) **Alors**

Ecrire "Leur produit est négatif"

Finsi

Finsi

Fin

Exercice 3.3

ALGORITHME Exo_3_3

Variables sNom1, sNom2, sNom3 en string

Début

Ecrire "Entrez successivement trois noms : "

Lire sNom1, sNom2, sNom3

Si sNom1 < sNom2 ET sNom2 < sNom3 **Alors**

Ecrire "Ces noms sont classés alphabétiquement"

Sinon

Ecrire "Ces noms ne sont pas classés"

Finsi

Fin



FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL –

(NIVEAU III)



JJP

ALGORITHME ET PSEUDO-CODE

Exercice 3.4

ALGORITHME Exo_3_4

Variable iNb en Numerique

Début

Ecrire "Entrez un nombre : "

Lire iNb

Si iNb < 0 **Alors**

Ecrire "Ce nombre est négatif"

SinonSi iNb == 0 **Alors**

Ecrire "Ce nombre est nul"

Sinon

Ecrire "Ce nombre est positif"

Finsi

Fin



FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL –

(NIVEAU III)



JJP

ALGORITHME ET PSEUDO-CODE

Exercice 3.5

ALGORITHME Exo_3_5

Variables iNb1, iNb2 en Numerique

Début

Ecrire "Entrez deux nombres : "

Lire iNb1, iNb2

Si iNb1 == 0 OU iNb2 == 0 **Alors**

Ecrire "Le produit est nul"

SinonSi (iNb1 < 0 ET iNb2 < 0) OU (iNb1 > 0 ET iNb2 > 0) **Alors**

Ecrire "Le produit est positif"

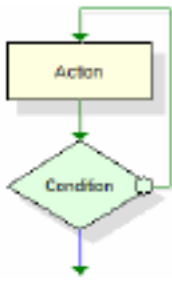
Sinon

Ecrire "Le produit est négatif"

Finsi

Fin

Si on souhaite simplifier l'écriture de la condition lourde du SinonSi, on peut toujours passer par des variables booléennes intermédiaires.



FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL –

(NIVEAU III)



JJP

ALGORITHME ET PSEUDO-CODE

Exercice 3.6

ALGORITHME Exo_3_6

Variable iAge en Numerique

Début

Ecrire "Entrez l'âge de l'enfant : "

Lire iAge

Si iAge >= 12 **Alors**

Ecrire "Catégorie Cadet"

SinonSi iAge >= 10 **Alors**

Ecrire "Catégorie Minime"

SinonSi iAge >= 8 **Alors**

Ecrire "Catégorie Pupille"

SinonSi iAge >= 6 **Alors**

Ecrire "Catégorie Poussin"

Finsi

Fin

On peut évidemment écrire cet algorithme de différentes façons, ne serait-ce qu'en commençant par la catégorie la plus jeune.