

# FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL -



(NIVEAU III)

JJP

# **ALGORITHME ET PSEUDO-CODE**

**EXERCICES: 2.1 à 2.4** 

#### Exercice 2.1

On verra apparaître à l'écran 231, puis 462 (qui vaut 231 \* 2)

#### Exercice 2.2

## ALGORITHME Exo\_2\_2

Variables iNb, iCarre en Entier

### Début

Ecrire "Entrez un nombre :"

Lire iNb

iCarre ← iNb \* iNb

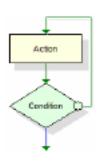
Ecrire "Son carré est : ", iCarre

Fin

En fait, on pourrait tout aussi bien économiser la variable iCarre en remplaçant les deux avant-dernières lignes par :

## Ecrire "Son carré est : ", iNb \* iNb

C'est une question de style ; dans un cas, on privilégie la lisibilité de l'algorithme, dans l'autre, on privilégie l'économie d'une variable.



# FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL -



(NIVEAU III)

JJP

# **ALGORITHME ET PSEUDO-CODE**

#### Exercice 2.3

## ALGORITHME Exo\_2\_3

Variables iNb, iPht, iTtva, iPttc en Numerique

#### **Debut**

Ecrire "Entrez le prix hors taxes :"

Lire iPht

Ecrire "Entrez le nombre d'articles :"

Lire iNb

Ecrire "Entrez le taux de TVA:"

Lire iTtva

iPttc ← iNb \* iPht \* (1 + iTtva)

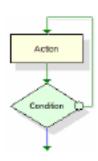
Ecrire "Le prix toutes taxes est : ", iPttc

Fin

Là aussi, on pourrait squeezer une variable et une ligne en écrivant directement. :

Ecrire "Le prix toutes taxes est : ", iNb \* iPht \* (1 + iTtva)

C'est plus rapide, plus léger en mémoire, mais un peu plus difficile à relire et à écrire!



# FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL -



(NIVEAU III)

JJP

# **ALGORITHME ET PSEUDO-CODE**

#### Exercice 2.4

## ALGORITHME Exo\_2\_4

Variables t1, t2, t3, t4 en Caractere

#### Debut

t1 ← "belle Marquise"

t2 ← "vos beaux yeux"

t3 ← "me font mourir"

t4 ← "d'amour"

Ecrire t1 & " " & t2 & " " & t3 & " " & t4

Ecrire t3 & " " & t2 & " " & t4 & " " & t1

Ecrire t2 & " " & t3 & " " & t1 & " " & t4

Ecrire t4 & " " & t1 & " " & t2 & " " & t3

Fin