

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS
LENGUAJES FORMALES DE PROGRAMACION
SEGUNDO SEMESTRE 2024



MANUAL TECNICO

PRACTICA 1

Nombre: Alexander Samuel Us Upún
Carné 202300824
Fecha: 22/08/2024

SUBROUTINAS Y SU FUNCIONAMIENTO PRINCIPAL

cargar_inventario_inicial(nombre_archivo, inventarioInicial):

Carga los datos del inventario desde un archivo de texto especificado por nombre_archivo.

Lee cada línea del archivo, identifica la operación a realizar (crear_equipo, agregar_stock, eliminar_equipo) y llama a la subrutina correspondiente para procesar cada línea.

Asigna dinámicamente la memoria para el inventario y procesa cada línea de acuerdo con la operación indicada.

procesar_linea(linea, equipo):

Procesa una línea del archivo que corresponde a la creación de un equipo nuevo en el inventario.

Extrae el nombre, cantidad, precio unitario y ubicación del equipo desde la línea. Calcula el precio total del equipo y lo asigna a la estructura equipo.

agregar_stock(linea, equipo):

Esta subrutina procesa una línea del archivo para agregar stock a un equipo existente en el inventario.

Si el nombre y la ubicación del equipo coinciden, se suma la cantidad especificada al inventario y se actualiza el precio total.

eliminar_equipo(linea, equipo):

Similar a la subrutina anterior, pero en este caso reduce la cantidad de stock de un equipo existente en el inventario.

Verifica si hay suficiente cantidad para eliminar, y si es así, actualiza la cantidad y el precio total. Si no hay suficiente cantidad, muestra un mensaje de error.

imprimir_inventario(inventariolnicial, nombre_archivo):

Genera un informe del inventario y lo guarda en un archivo especificado por nombre_archivo.

Escribe el nombre del equipo, cantidad, precio unitario, valor total y ubicación en un formato tabular en el archivo de salida.

ARCHIVOS UTILIZADOS EN EL PROGRAMA

MAIN.f90:

En este archivo se encuentra la lógica principal y llama las funciones desde el menú principal, para realizar lo previamente mencionado en las subrutinas

•INVENTARIO.f90:

Este archivo almacena el objeto principal de nuestro programa, sus atributos y las subrutinas que se utilizaron para la lógica del programa