

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS
LENGUAJES FORMALES DE PROGRAMACION
SEGUNDO SEMESTRE 2024

The seal of the University of San Carlos of Guatemala is a circular emblem. It features a central figure, likely a religious or historical figure, surrounded by various symbols including a crown, a cross, and a shield. The text "CAROLINA ACADEMIA" is visible at the top, and "UNIVERSITAS SAN CARLOS" is at the bottom, with "GUATEMALENSIS" in the middle. The seal is rendered in a light, faded style.

MANUAL DE USUARIO

PRACTICA 1

Nombre: Alexander Samuel Us Upún

Carné 202300824

Fecha: 22/08/2024

Para comenzar a ejecutar el programa utilizamos `.\main.exe`

```
PS C:\Users\usa06\OneDrive\Documentos\Facultad de Ingenieria\LFP\PRACTICA_1_LPF> .\main.exe
```

Este ejecutara el programa e iniciar el programa

Esto desplegara el menú principal

```
-----  
practica: lenguajes formales y de programacion  
-----  
# Sistema de inventario  
  
1. Cargar inventario inicial  
2. Cargar instrucciones de movimientos  
3. Crear informe de inventario  
4. Salir  
Ingrese una opcion:
```

La opción 1 nos pedirá ingresar el nombre del archivo que queremos utilizar como inventario inicial, el cual será `inventario.inv`

```
-----  
practica: lenguajes formales y de programacion  
-----  
# Sistema de inventario  
  
1. Cargar inventario inicial  
2. Cargar instrucciones de movimientos  
3. Crear informe de inventario  
4. Salir  
Ingrese una opcion:  
1  
Ingrese el nombre del archivo:  
|
```

Y esto nos cargara el inventario, si le damos a la opción 3 generara un archivo llamado **reporte.txt** en el cual vamos a generar el inventario.

```
reporte.txt
1  Informe de Inventario:
2  Equipo          Cantidad      Precio Unitario      Valor Total      Ubicacion
3  -----
4      Equipo1      152          2976.08          452364.19      BodegaY
5      Equipo1      165          4772.31          787431.19      BodegaZ
6      Equipo4       63          3747.14          236069.81      BodegaX
7      Equipo5      199          2311.81          460050.19      BodegaX
8      Equipo6       56          4329.62          242458.72      BodegaY
9      Equipo7      175          381.26           66720.50      BodegaZ
10     Equipo9       154          518.65           79872.10      BodegaX
11     Equipo10      168          2953.85          496246.81      BodegaZ
12     Equipo11      200          2909.88          581976.00      BodegaW
13     Equipo12      179          3274.22          586085.38      BodegaW
14     Equipo13      152          79.51            12085.52      BodegaW
15     Equipo14       61          2927.38          178570.17      BodegaZ
16     Equipo15      114          4839.75          551731.50      BodegaX
17     Equipo17      103          4113.68          423709.06      BodegaZ
18     Equipo18      113          4054.15          458118.94      BodegaX
19     Equipo19       87          1563.08          135987.95      BodegaW
20     Equipo20      181          2491.75          451006.75      BodegaY
21     Equipo22      140          3035.39          424954.59      BodegaX
22     Equipo23      171          4652.91          795647.62      BodegaX
23     Equipo24       84          2487.42          208943.28      BodegaW
24     Equipo26       81          1269.98          102868.38      BodegaX
25     Equipo27      158          168.18           26572.44      BodegaY
26     Equipo28      160          4567.50          730800.00      BodegaZ
27     Equipo29      187          4931.10          922115.69      BodegaY
28     Equipo30      143          1884.28          269452.03      BodegaW
```

La opción 2 nos permitirá ingresar un archivo que pueda editar el inventario y así poder agregar y eliminar productos del stock en este caso será **instrucciones.mov**