

UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS

MODALIDAD VIRTUAL

“PROGRAMACION 2”



CARLOS ALFREDO SANDOVAL SAGUI

7690 – 22 – 2568

- 1) Escribir un programa que permita ingresar la edad del usuario, y muestre en pantalla si es mayor o menor de edad.

### Código del programa:

```
//Declara el paquete al que pertenece esta clase
package com.mycompany.edadusuario;

//importa la clase Scanner del paquete java.util
import java.util.Scanner;

//Declara una clase publica llamada EdadUsuario
public class EdadUsuario {

    //Declara el metodo main que es el punto de entrada de nuestra aplicacion
    public static void main(String[] args) {

        // Crear un objeto Scanner para leer la entrada del usuario
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        // Pedimos al usuario que ingrese su edad
        System.out.print("Ingrese su edad: ");
        int edad = scanner.nextInt();

        // Verificamos si el usuario es mayor o menor de edad
        if (edad >= 18) {
            System.out.println("Usted es mayor de edad.");
        } else {
            System.out.println("Usted es menor de edad.");
        }

        // Cerrar el scanner
        scanner.close();

        //cerramos el metodo main
    }
}
```

## Ejecución:

### USUARIO INGRESA EDAD MENOR QUE 18

```
· Ingrese su edad: 15
· Usted es menor de edad.
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 6.817 s
Finished at: 2024-08-09T21:28:41-06:00
-----
```

### USUARIO INGRESA EDAD MAYOR QUE 18

```
Ingrese su edad: 27
Usted es mayor de edad.
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 11.171 s
Finished at: 2024-08-09T21:33:15-06:00
-----
·
```

- 2) Escriba un programa que permita ingresar el dato año y devuelva, si es bisiesto o no.

**Código del programa:**

```
//Declaramos el paquete al que pertenece la clase
package com.mycompany.bisiesto;

//Importamos la clase scanner del paquete java.util
import java.util.Scanner;

//Declaramos nuestra clase publica
public class Bisiesto {

    //Declaramos el metodo main que es nuestro punto de entrada
    public static void main(String[] args) {

        //Creamos nuestro objeto el cual permite leer la entrada
        //del usuario desde la consola
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        //Mostramos a pantalla un mensaje para que el usuario
        System.out.print("Ingrese un anio: ");

        //leemos el numero entero ingresado por el usuario
        int año = scanner.nextInt();

        //Verificamos si el año ingresado es bisiesto
        if ((año % 4 == 0 && año % 100 != 0) || (año % 400 == 0)) {

            //Si la condicion anterior es verdadera se ejecutara
            // la siguiente linea en consola
            System.out.println("El anio " + año + " es bisiesto.");

            //Si la condicion es falsa ejemplo el año no es bisiesto se
            //ejecuta el bloque de codigo dentro del else
        } else {

            //Imprimimos en la consola que el año ingresado no es bisiesto
            System.out.println("El anio " + año + " no es bisiesto.");
        }

        //Cerramos el objeto scanner
        scanner.close();

        //cerramos el bloque del codigo
    }
}
```

## Ejecución:

### USUARIO INGRESO AÑO BISIESTO

```
Ingrese un anio: 2024
El anio 2024 es bisiesto.
```

```
-----
BUILD SUCCESS
-----
```

```
Total time:  11.364 s
Finished at: 2024-08-09T21:44:00-06:00
-----
```

### USUARIO INGRESA UN AÑO QUE NO ES BISIESTO

```
Ingrese un anio: 2015
El anio 2015 no es bisiesto.
```

```
-----
BUILD SUCCESS
-----
```

```
Total time:  13.205 s
Finished at: 2024-08-09T21:58:10-06:00
-----
```

```
■
```