Sintaxis / convenciones de Sintaxis

	Convención para	Convención para
	Pseudocódigo	PHP
Tipos de Datos	En el Pseudocódigo el tipo de dato se declara estáticamente, antes de utilizar la variable debemos declarar su tipo. Otros lenguajes que declaran los tipos explícitamente son JAVA, C#, C	En PHP, el tipo de dato de una variable se establece dinámicamente cuando se ejecuta el programa, y depende del valor que se le asigne a la variable
	ENTERO BOOLEAN FLOAT (= DECIMAL. Se utiliza el punto como separador de decimales) STRING (= TEXTO. Para delimitar la cadena de caracteres usaremos comillas dobles: " ")	int boolean (valores TRUE o FALSE) float (se utiliza el punto como separador de decimales) string (para delimitar la cadena de caracteres usaremos comillas dobles: "")
		(http://php.net/manual/es/language.types .php)
Variable	Identificador: utilizaremos notación  lowerCamelCase, letras mayúsculas para inicializar las palabras, excepto la primera letra. No utilizaremos guión bajo (_). Los identificadores deben ser nombres significativos del problema que estamos resolviendo.	Identificador (con la misma convención lowerCamelCase que el Pseudocodigo) al que antepondremos el signo \$
	ejemplos: ladoMenor ladoMayor perimetroRectangulo	ejemplos: \$ladoMenor \$ladoMayor \$perimetroRectangulo
	Declaración de variable significa: indicar el nombre y tipo de dato de la variable.  Inicializar variable significa: asignar el primer valor a la variable. A partir de la inicialización decimos que la variable está definida.	
comentarios	Comentarios de varias líneas:  (*comentario varias lineas *)	Comentarios de varias líneas: /* comentario varias lineas */
		//comentario 1 linea
Instrucción de Asignación	nombreVariable <b>Expresion</b>	\$nombreVariable = <b>Expresion</b> ;
	<ul> <li>Donde Expresion puede ser: <ul> <li>un valor</li> <li>una variable con valor</li> <li>combinación de operandos y operadores</li> <li>funciones que retornen valores (tema de unidad 4)</li> </ul> </li> <li>Ejemplo:</li> <li>ladoMenor 20</li> </ul>	Donde Expresion puede ser:  un valor  una variable con valor  combinación de operandos y operadores  funciones que retornen valores (tema de unidad 4)  Ejemplo: \$ladoMenor = 20;

		(observación: en php las instrucciones terminan con ; )
Instrucción de Entrada	Ejemplo:	Ejemplo:
	LEER (ladoMenor)	\$ladoMenor = trim(fgets(STDIN));
		(observación: en php las instrucciones terminan con ; )
Instrucción de Salida	Ejemplo:	Ejemplo:
Juliu	<b>ESCRIBIR</b> (" El perímetro del rectángulo es ", perimetroRectangulo)	echo " El perímetro del rectángulos es ". perimetroRectangulo;
	(observación: Para la operación de concatenación de string se utiliza coma ",")	(observación: en php las instrucciones terminan con ; Para la operación de concatenación de string se utiliza punto ".")
Separación de instrucciones	Una instrucción por renglón, identando adecuadamente las instrucciones.	Utilizando punto y coma ";" (Por prolijidad siempre conviene 1 instrucción por renglón, identando adecuadamente las instrucciones)
Estructura de control Secuencial (se ejecuta una instrucción debajo de la otra)	PROGRAMA NombrePrograma (*descripción del programa ¿Qué problema resuelve?*) Declaración de valiables: Tipo nombresVariables instruccion1 instruccionN FIN PROGRAMA	<pre> <?php   /*nombrePrograma*/   /* Declaración de variables: Tipo nombresVariables */   instruccion1;    instruccionN;  ?>   Obs: En lenguajes como PHP, donde el tipo de las variables   es dinámico, no hay declaración de tipos. Por eso   comentaremos la declaración o no la incluiremos. Podemos   decir que es el tipo que esperamos tenga una variable por   los valores que serán asignados a dichas variables. </pre>
	Ejemplo:  Comentario entre simbolos (* y *) indicando  Comentario entre simbolos (* y *) indicando  ¿Qué problema resuelve el programa?  (**Gelemmas si una persona es mayor de edad")  (**Scolean esklayor, Eriero edad, String nombre, mensaje  ESCRIBIR(**Ingrese su nombre*)  LEER(edad) = LEER(edad) = LEER(edad)  ESCRIBIR(**Torgese su edad**)  LEER(edad) = (* edad) = (* edad	

## Operadores para expresiones

	Pseudocódigo	PHP
Resta, suma, multiplicación, división	- + * /	- + * /
Módulo o Resto de división	MOD	%
Concatenación de cadenas de caracteres	, (coma)	. (punto)
Comparación igual, distinto	= <>	== <>
Comparación mayor , mayor igual	> >=	> >=
Comparación menor , menor igual	< <=	< <=
Lógicos / Booleanos	AND OR NOT	&&    !
Raiz cuadrada de E √(E)	raiz(E)	sgrt( E )
Operador Condicional / Ternario	SI E1 ENTONCES E2 SINO E3	E1? E2: E3

Concepto	Pseudocódigo	php
Valor absoluto:  a	abs(a)	abs(a)
Potencia: a <sup>b</sup>	potencia(a,b)	pow(a,b)

## Uso del operador ternario:

## PROGRAMA MayoriaEdad

(\*determinar si una persona es mayor de edad\*)

Boolean esMayor, Entero edad, String nombre, mensaje

ESCRIBIR( "Ingrese su nombre" )

LEER(nombre)

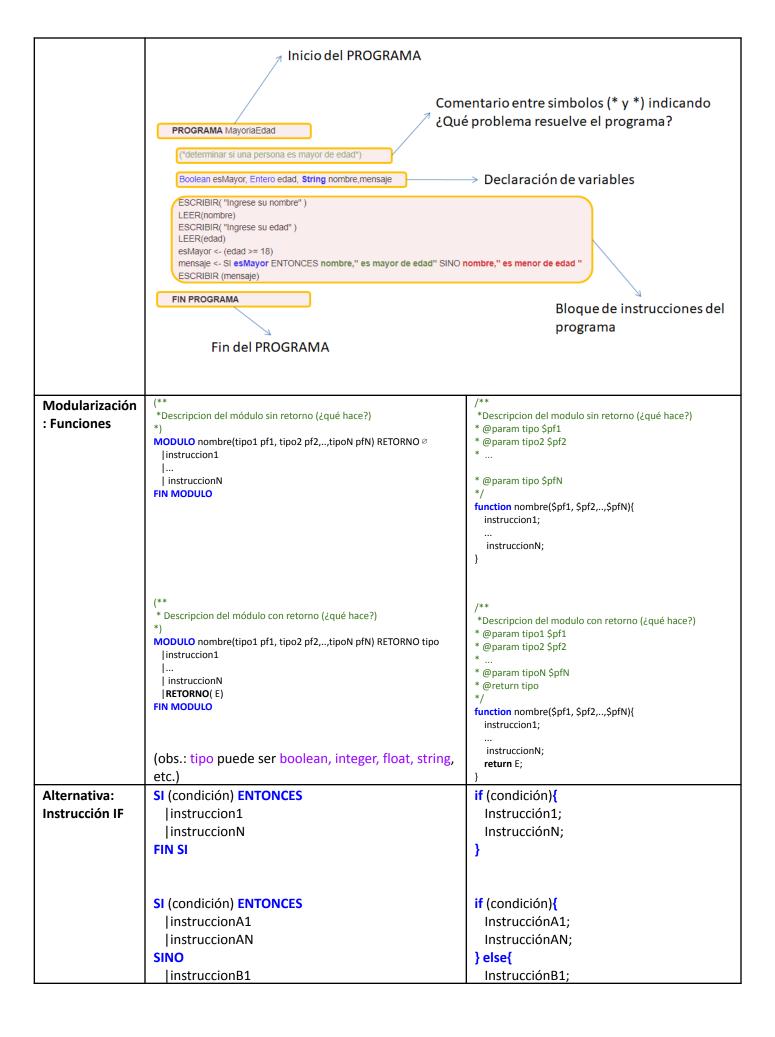
ESCRIBIR( "Ingrese su edad" )

LEER(edad)

esMayor <- (edad >= 18)

mensaje <- SI esMayor ENTONCES nombre," es mayor de edad" SINO nombre," es menor de edad " ESCRIBIR (mensaje)

**FIN PROGRAMA** 



```
|instruccionBN
                                                      InstrucciónBN;
FIN SI
                                                    }
SI (condición) ENTONCES
                                                    if (condiciónA){
 |instruccionA1
                                                      InstrucciónA1;
 |instruccionAN
                                                      InstrucciónAN;
OTRO-SI (condiciónB) ENTONCES
                                                    } elseif (condiciónB){
                                                      InstrucciónB1;
 |instruccionB1
 | instruccionBN
                                                      InstrucciónBN;
OTRO-SI (condiciónM) ENTONCES
                                                    } elseif (condiciónM){
 |instruccionM1
                                                      InstrucciónM1;
 |instruccionMN
                                                      InstrucciónMN;
FIN SI
                                                    }
SI (condición) ENTONCES
                                                    if (condiciónA){
 |instruccionA1
                                                      InstrucciónA1;
                                                      InstrucciónAN;
 |instruccionAN
OTRO-SI (condiciónB) ENTONCES
                                                    } elseif (condiciónB) {
 |instruccionB1
                                                      InstrucciónB1;
 |instruccionBN
                                                      InstrucciónBN;
OTRO-SI (condiciónM) ENTONCES
                                                    } elseif (condiciónM) {
 |instruccionM1
                                                      InstrucciónM1;
 |instruccionMN
                                                      InstrucciónMN;
SINO
                                                    } else{
 |instruccionN1
                                                      InstrucciónN1;
 |instruccionNN
                                                      InstrucciónNN;
FIN SI
                                                    }
```

```
Alternativa:
                  Las siguientes instrucciones son a modo de
                                                                       Las siguientes instrucciones son a modo
Instrucción IF
                  ejemplo, hay tanta combinaciones como
                                                                       de ejemplo, hay tanta combinaciones
anidada
                  problemas a resolver
                                                                       como problemas a resolver
                  SI (condicion) ENTONCES
                                                                       if (condición){
                         SI (condición) ENTONCES
                                                                            if (condición){
                           instruccion_a1
                                                                                  Instrucción_a1;
                           instruccion aN
                                                                                  Instrucción aN;
                         FIN SI
                                                                            InstrucciónN;
                         instruccionN
                  FIN SI
                                                                       }
                  SI (condicion) ENTONCES
                                                                       if (condición){
                    SI (condición) ENTONCES
                                                                         if (condición){
                          instruccion a1
                                                                               Instrucción a1;
                           instruccion_aN
                                                                               Instrucción_aN;
                     FIN SI
                     instruccionN
                                                                         InstrucciónN;
                  SINO
                                                                       } else {
                                                                         InstrucciónB1;
                     instruccionB1
```

```
instruccionBN
                                                        InstrucciónBN;
FIN SI
                                                     }
SI (condicion) ENTONCES
                                                     if (condición){
     SI (condición) ENTONCES
                                                        if (condición){
       instruccion_a1
                                                             Instrucción_a1;
        instruccion_aN
                                                             Instrucción_aN;
     FIN SI
                                                        InstrucciónN;
     instruccionN
SINO
                                                     } else {
                                                        instrucciónB1;
     instruccionB1
    SI (condición) ENTONCES
                                                        if (condición){
        instruccion_b1
                                                             Instrucción_a1;
        instruccion_bN
                                                             Instrucción_aN;
     SINO
                                                        }else {
                                                              Instrucción_b1;
        instruccion_c1
                                                              Instrucción_bN;
        instruccion_cN
     FIN SI
FIN SI
                                                     }
SI (condicion1) ENTONCES
                                                     if (condición){
  SI (condicion_a) ENTONCES
                                                        if (condición){
        instruccion_a1
                                                             Instrucción_a1;
                                                             Instrucción_aN;
        instruccion_aN
   FIN SI
   instruccionN
                                                        InstrucciónN;
OTRO-SI (condicion2) ENTONCES
                                                     } elseif( condicion2 ) {
                                                        instrucción_c1;
   instruccion_c1
   SI (condición) ENTONCES
                                                        if (condición){
        instruccion_b1
                                                             Instrucción_b1;
        instruccion_bN
                                                             Instrucción_bN;
    SINO
                                                        }else {
                                                              Instrucción_c11;
        instruccion_c11
        instruccion_c1N
                                                              Instrucción_c1N;
    FIN SI
    instruccion_c3
                                                        instrucción_c3;
SINO
                                                     }
    instruccionB1
                                                     else {
    instruccionBN
                                                        InstrucciónB1;
FIN SI
                                                        InstrucciónBN;
                                                     }
```