

PROGRAMACION EN ASSEMBLER

TRABAJO PRÁCTICO INDIVIDUAL

Objetivos: aplicar los contenidos teóricos vistos en la materia y en la guía de trabajos prácticos

Forma de Entrega:

- La entrega de hacerse de forma individual
- Debe entregarse solamente el código .asm en el espacio de entrega en el aula virtual
- El nombre del archivo debe tener el apellido y el DNI del estudiante separados por un guion.
Ej: bianco-12345677.asm

Fecha límite de entrega:

- Martes 7 de Noviembre a última hora (el viernes 10 se cierran las notas de la cursada).

Consigna: En base a un circuito compuesto por un PIC16F628A con un pulsador en el terminal RB0 y un display conectado a los terminales RB1-RB7, realizar un programa que muestre las letras de su apellido cada 500ms. Al finalizar deberá mostrar el display apagado por el mismo período de tiempo y volver a comenzar. Si se presiona el botón conectado a RB0, en lugar del apellido deberá mostrar su DNI con el mismo criterio. Si se presiona de nuevo el botón, se debe volver a mostrar el apellido.

Para este ejercicio se recomienda tomar como base la resolución del ejercicio 3c de la práctica grupal, pero pueden usar las herramientas que quieran (delays, interrupciones, polling, etc.). No es obligatorio usar interrupciones ni ningún método en particular.

Nota: Si desean ver un ejemplo de lo que se pide funcionando en Proteus, pueden ver la clase subida del día 12-10 (segunda parte).