

Para saber mais: Flash e Documentação

Interatividade com o usuário é algo muito importante para qualquer aplicação web. Sempre é interessante que o usuário receba feedbacks constantes de suas ações ao navegar pelo website.

No caso do projeto da **Jogoteca**, nós utilizamos um recurso do Flask chamado **Flash**. Esse recurso funciona com a utilização de *cookies* do navegador e nos permite mostrar mensagens curtas de forma eficiente na interface da nossa aplicação.

Para poder mostrar a mensagem na nossa página da aplicação é necessário alterar os templates HTML com a adição de um bloco de código já fornecido pela [Documentação do Flask](https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/) (<https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/>) na seguinte página:

- [Message Flashing](#)

(<https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/patterns/flashing/>).

```
<!-- Bloco de código da documentação →  
<title>My Application</title>  
{% with messages = get_flashed_messages() %  
  {% if messages %}  
    <ul class=flashes>  
      {% for message in messages %}  
        <li>{{ message }}</li>  
      {% endfor %}  
    </ul>  
  {% endif %}  
{% endwith %}  
{% block body %}{% endblock %}
```

COPIAR CÓDIGO

É natural que ao longo da utilização de uma tecnologia tenhamos que recorrer múltiplas vezes à sua documentação e, em muitos casos, a própria documentação já oferece soluções inteligentes para o uso de certos recursos da ferramenta em questão.

Encorajo que você consulte sempre que possível a documentação do Flask. Dessa forma, estará sempre evoluindo no seu conhecimento do framework diretamente da fonte.

- [Documentação do Flask](https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/)
(<https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/>).