

À PROPOS

Ingénieur informatique à la recherche d'un CDI. Compétences en vision par ordinateur, Unity 3D, développement web et réseaux. Capable de concevoir et déployer des solutions performantes.

Curieux, rigoureux et orienté résultats. Disponible immédiatement.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage de fin d'études, Deep'ILIA – Mons(Belgique)

04/2025 – 08/2025

- Conception de scènes ferroviaires réalistes sous Unity HDRP avec variations météo, luminosité et angles de caméra.
- Développement en C# de scènes dynamiques incluant des engins ferroviaires en mouvement, des ouvriers animés et des risques de collision simulés.
- Génération automatique de données annotées via Unity Perception pour couvrir les situations critiques et des scénarios dangereux de chantiers.
- Production d'images artificielles supplémentaires avec le CIA Framework pour augmenter fortement la diversité visuelle (textures, poses, éclairage).
- Entraînement, optimisation et comparaison de plusieurs modèles de détection d'objets sur données réelles, synthétiques, génératives et mixtes.
- Évaluation de la robustesse des modèles via précision, rappel et mAP.
- Démonstration de la valeur d'un mix de données artificielles pour accroître la fiabilité des modèles en conditions réelles.

Stage de fin d'études, LAMOS(Algerie)

11/2017 – 08/2018

- Mise en œuvre et configuration de topologies réseau basées sur TCP/IP pour l'étude des performances en environnements contraints.
- Simulation de protocoles de routage dans les Delay-Tolerant Networks via l'outil ONE afin d'évaluer la transmission par intermittence.
- Analyse du comportement réseau face aux pertes de paquets, délais élevés et coupures fréquentes de connexion.
- Comparaison des protocoles selon des métriques clés: délai de bout en bout, taux de livraison, consommation des ressources.

Stage en développement web, LIMED(Algerie)

01/2016 – 10/2016

- Refonte et amélioration des interfaces du site web du laboratoire pour une meilleure ergonomie et accessibilité (HTML5, CSS3, JavaScript).
- Développement de nouvelles fonctionnalités: gestion des publications scientifiques, ajout de formulaires dynamiques et espaces dédiés aux chercheurs
- Intégration côté serveur avec PHP en assurant la communication sécurisée avec la base de données
- Administration et optimisation de la base de données MySQL: normalisation des tables, optimisation de requêtes et gestion des accès utilisateurs
- Mise en place de bonnes pratiques de sécurité (validation des données, gestion des sessions, droits d'accès)

FORMATIONS

Master 2 : Sciences et Technologies du Métavers

09/2023 – 09/2025

UPHF – Valenciennes

Master 1 : Sciences Informatiques

09/2022 – 08/2023

UMons – Mons (Belgique)

Master 2 : Administration et Sécurité des Réseaux

09/2017 – 09/2018

Université de Bejaia (Algérie)

COMPÉTENCES

Réseaux et systèmes:

- TCP/IP.
- LAN / WAN, VLAN, VPN.
- Configuration routeurs et switches.
- Windows Server, sécurité des postes.

Développement logiciel:

- Python, C#, C++, Java.
- JavaScript, PHP, HTML5, CSS3.
- Programmation orientée objet.

Conception et technologies immersives:

- Unity , Blender.
- Développement C# interactif.
- VR / AR : Vuforia, ARCore.

Vision par ordinateur / IA:

- Détection d'objets.
- Traitement d'images.
- Optimisation des modèles.
- Annotation et nettoyage des données.
- Données synthétiques (3D + diffusion).

LANGUES

Français : Bilingue.

Anglais : Opérationnel.

Arabe : Bilingue.

Kabyle : Langue maternelle.

CENTRES D'INTÉRÊT

Randonnée.

Photographie.

Football .

Cinéma .

Voyages.