



AISSA SAOUDI

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

COORDONNÉES

- 📍 rue chemin vert, 59300, Valenciennes
- ☎ 0745483552
- ✉ saoudi22aissa@gmail.com
- 🌐 <https://www.portfolio-aissa.com/>

COMPÉTENCES

- Réseaux : TCP/IP, LAN/WAN, VLAN, VPN
- Bases de données : MySQL – modélisation relationnelle, requêtes, optimisation
- Langages : Python, C#, C++, Java, JavaScript, PHP, HTML5, CSS,
- 3D / XR : Unity, Blender ; VR/AR avec Vuforia, ARCore
- Vision par ordinateur : détection d'objets, traitement d'images
- Préparation des données : annotation, nettoyage, harmonisation, partitionnement train/val/test
- Génération & augmentation de données : moteurs 3D et IA générative
- Évaluation & validation : protocoles reproductibles, métriques de détection

LANGUES

Français
Courant

Anglais
Opérationnel

Arabe :
Bilingue

CENTRES D'INTÉRÊT

randonnée, photographie, football, cinéma, voyages

PROFIL PROFESSIONNEL

Ingénieur informatique à la recherche d'un CDI pour concevoir et déployer des solutions fiables et performantes. Maîtrise de la vision par ordinateur et d'Unity 3D en C#, création d'expériences 3D, VR et AR, développement web et mobile du front au back, administration et sécurisation de réseaux TCP/IP. Habitué aux environnements agiles, je traduis les besoins métier en solutions opérationnelles, de la préparation des données et des modèles jusqu'à l'intégration et la mise en production. Curieux, rigoureux et orienté résultats. Disponible immédiatement.

PARCOURS PROFESSIONNEL

Stage de fin d'études , 04/2025 - 08/2025
UMONS (Université de Mons) - Mons(Belgique)

- Création de bases d'images annotées avec Unity & Unity Perception.
- Nettoyage, harmonisation et normalisation des labels au format YOLO ; séparation stricte train/val/test.
- Entraînement de plusieurs détecteurs d'objets sur trois sources : données Unity (synthétiques), CIA (génératives) et réelles ; comparaison des performances.
- Résultats: les jeux Unity complètent le réel et permettent d'entraîner des modèles quand les données sont rares (couverture de cas peu fréquents)

Stagiaire en maintenance informatique, 09/2019 - 09/2020
EUREKA Bejaia - Bejaia

- Stage pratique de 3 niveaux en maintenance informatique

Projet de fin d'étude, 01/2017 - 01/2018
Université de Béjaia

- Etude comparative des protocoles de routage dans les DTNs (Delay-Tolerant Networks), en analysant les contraintes et la tolérance aux délais des protocoles TCP/IP. Simulation des protocoles via le simulateur ONE (Opportunistic Network Environment) et analyse des résultats obtenus.

Stage pratique au sein du laboratoire LIMED, 01/2015 - 01/2016
Boîte LIMED

- Amélioration du site web du laboratoire LIMED : développement des interfaces (HTML, CSS, PHP, JavaScript) et gestion de la base de données (MySQL).

FORMATION

Master 2 : Sciences et Technologies de Métavers, 09/2023 - 09/2025
UPHF - Valenciennes

Master 1 : Sciences Informatiques, 09/2022 - 08/2023
UMons - Mons

Master 2 : Administration et Sécurité des Réseaux, 01/2017 - 01/2018
Université de Bejaia - Bejaia, Algérie