





BIRD - Bildungsraum Digital

Ein Projekt der deutschen Bundesregierung



















Magdeburg Research and Competence Cluster
BIRD Lab / SAP UCC Magdeburg

Fakultät für Informatik Institut für Technische und Betriebliche Informationssysteme

Otto von Guericke University Magdeburg

Stefan Weidner Product Owner BIRD Lab

stefan.weidner@ucc.ovgu.de

30.05.2022 | BIRD-Projekt: Konzept und Status

MAGDEBURG RESEARCH AND COMPETENCE CLUSTER VLBA





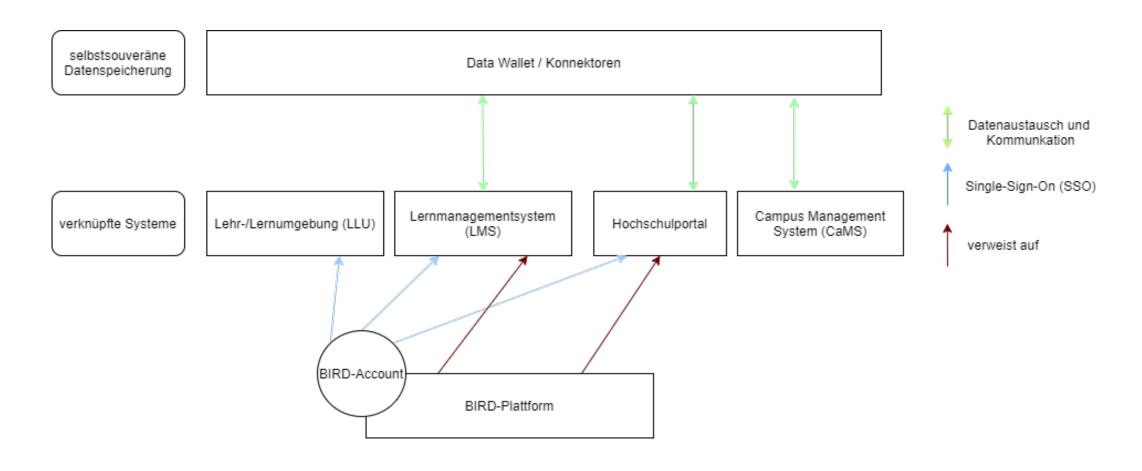


Projekthistorie

- 2018/19 EU–Projekt an der Universität Potsdam zu offenen Lernplattformen
- 2020 nationales Vorprojekt unter Führung der Universität Potsdam zu DataWalletbasierten Lernumgebungen mit selbstsourveräner Datenverwaltung
- Januar 2021 Ausschreibung eines BMBF–Projektes zur Entwicklung eines Prototyps
- März 2021 Bitte um Projektbeteiligung an OVGU/UCC Magdeburg mit Fokus auf:
 - Hochskalierbare Lehr– und Lernumgebungen
 - Campus Management Systeme zur Hochschulverwaltung
 - Föderierte Identity Management Systeme
- April 2021 März 2023 Aufbau und Betrieb des Experimentierlabors BIRD Lab
- Mai 2022 Bitte um Aufstockung und Verlängerung bis 2025



BIRD - Systemlandschaft (technisches Konzept)





BIRD Lab Magdeburg

Experimentierlabor Bildungsraum Digital (WP12)

Magdeburg Research and Competence Cluster
BIRD Lab / SAP UCC Magdeburg

Fakultät für Informatik Institut für Technische und Betriebliche Informationssysteme

Otto von Guericke University Magdeburg

Stefan Weidner Product Owner BIRD Lab

stefan.weidner@ucc.ovgu.de

30.05.2022 | BIRD-Projekt: Konzept und Status







Team

- Prof. Dr. Klaus Turowski (Projektleiter)
- Daniel Staegemann (Projektkoordinator)
- Stefan Weidner (Product Owner)
- René Degenkolbe (Projektmitarbeiter)
- Robert Häusler (Projektmitarbeiter)
- Vinzent Lange (Projektmitarbeiter)
- 3 wissenschaftliche Hilfskräfte



Daniel Staegemann



Vinzent Lange



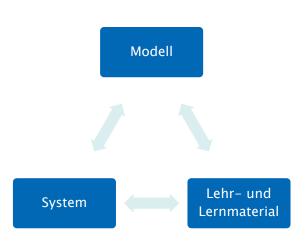
Roadmap 2021

- April 2021 März 2022
 - Abschluss der Personalakquise
 - Abstimmung von Anwendungsszenarien mit anderen WPs
 - Finden und Konkretisieren von Lern- und Verwaltungsszenarien
 - Szenario I "Klassische Lernumgebung (akademisch/schulisch)"
 - Szenario II "Nicht-klassische Lernform (Planspiel)"
 - Szenario III "Weiterbildung/Zertifizierung"
 - Szenario IV "Digitale Verwaltungsprozesse (Hochschule/Schule)"
 - Grob- und Feinplanung zur Umsetzung der Szenarien
 - Kopplung von ausgewählten Lern- und Verwaltungsanwendungen mit der BIRD-Plattform,
 z.B. ERP-Systeme oder Wallet Apps
 - erste prototypische Umsetzung von einem Szenario
 - Beginn der Arbeit an weiteren Szenarien



Szenario I – Klassische Lernumgebung (akademisch/schulisch)

- Anbindung von ERP-Lernumgebungen zur Anreicherung von Lehreinheiten an deutschen Bildungseinrichtungen
- Zugang zum System
 - OnPremise: Systemnutzer ausgestellt durch OVGU Magdeburg
 - Cloud: Identitäten bereitgestellt und zertifiziert durch UCC Magdeburg
 - > Wahrung der Anonymität gegenüber Drittanbietern
- Kommunikation zu und Bereitstellung von Lernmaterial und Modell über
 - LMS der Bildungseinrichtung
 - [optional] BIRD Workbench





Szenario I – Klassische Lernumgebung (akademisch/schulisch)

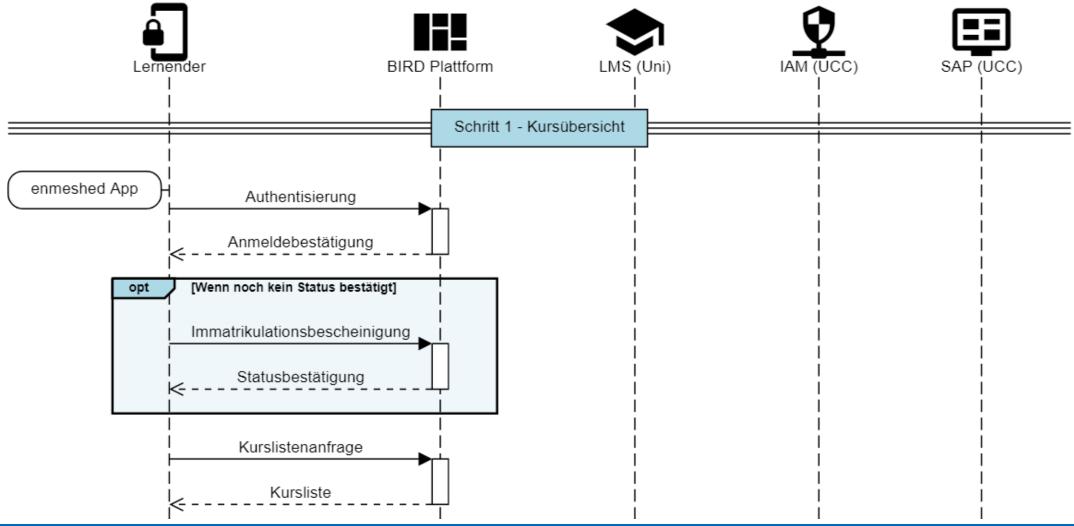
- Lernmanagementprozess
 - Lernender Suchen nach Angeboten und Kurseinschreibung

www.mrcc.eu

- Voraussetzung für die Kursteilnahme
 - Lernender Teilen einer maschinenlesbaren Immatrikulationsbescheinigung
 - Institution/Lehrender
 Prüfung Teilnahmeberechtigung
- Bereitstellung von Nutzeraccounts unter Wahrung der Anonymität
 - Lehrender Verteilung der Accounts an Lernende
 - Drittanbieter Authentifizierung über IDM des Service Providers
- Lehrender Verteilung des Lernmaterials über LMS oder BIRD Workbench
- o Lernender Kursdurchführung unter Nutzung diverser Anwendungen
- Assessment-Tools als Grundlage für
 - Lehrender Teilleistungen (z.B. Prüfungszulassung)
 - Lernender Übertrag von Prüfungs- bzw. Modulleistungen in die BIRD Wallet
- Anknüpfungspunkte
 - o "echte" Interoperabilität von Angeboten als Teil einer komplexen Learning Journey
 - standardisierte Metadatenstrukturen für aufeinander aufbauende Kurse

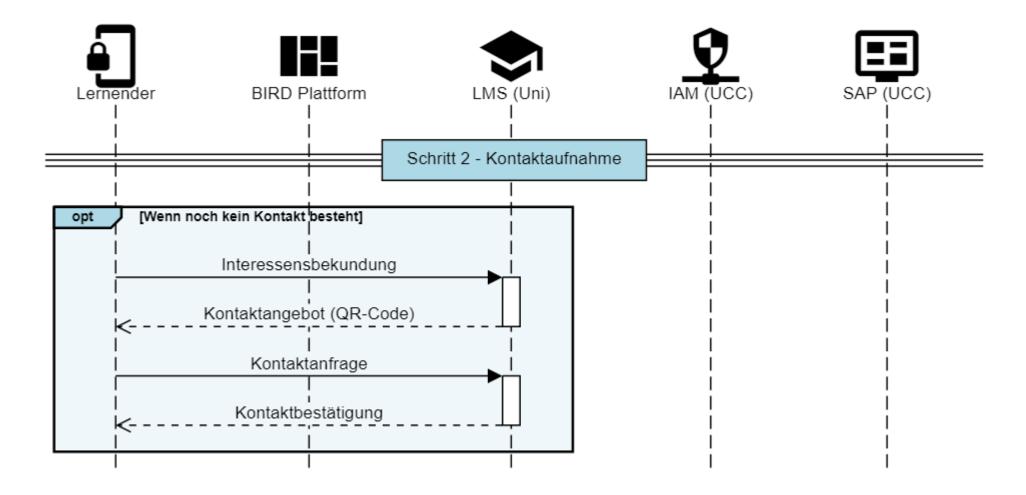


Szenario I – Schritt 1 (Kursübersicht)





Szenario I – Schritt 2 (Kontaktaufnahme)



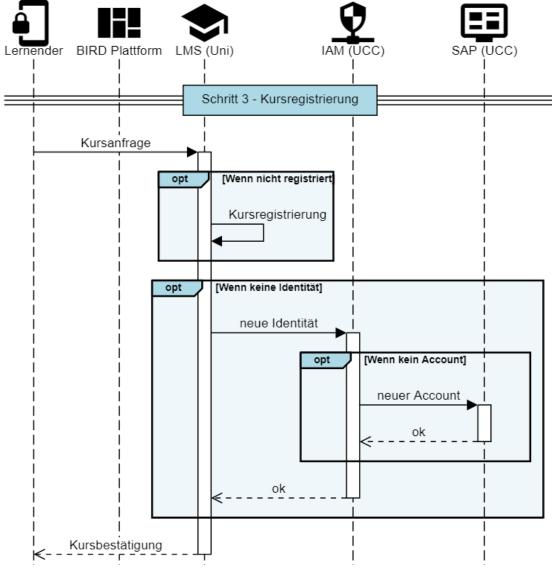


Szenario I – Schritt 3

www.mrcc.eu

MAGDEBURG RESEARCH AND COMPETENCE CLUSTER VLBA





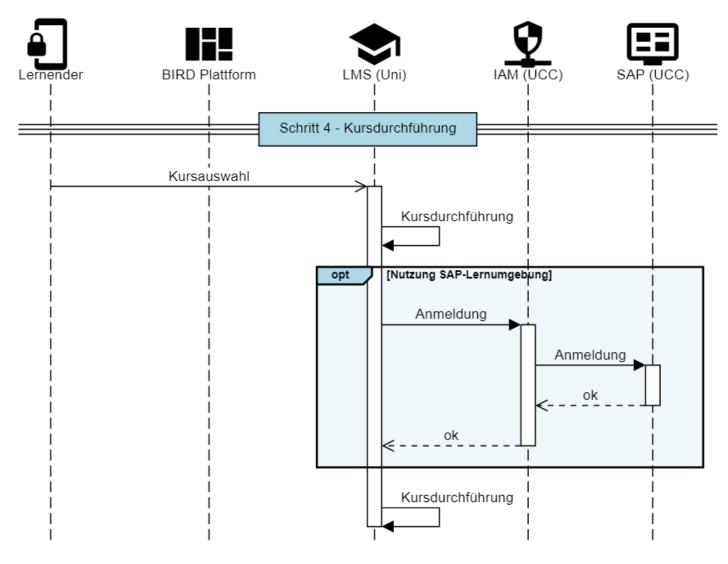


Szenario I – Schritt 4

www.mrcc.eu

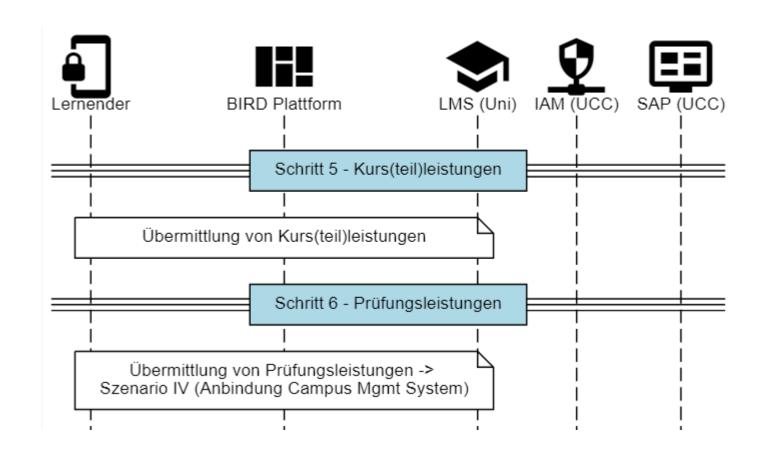
MAGDEBURG RESEARCH AND COMPETENCE CLUSTER VLBA





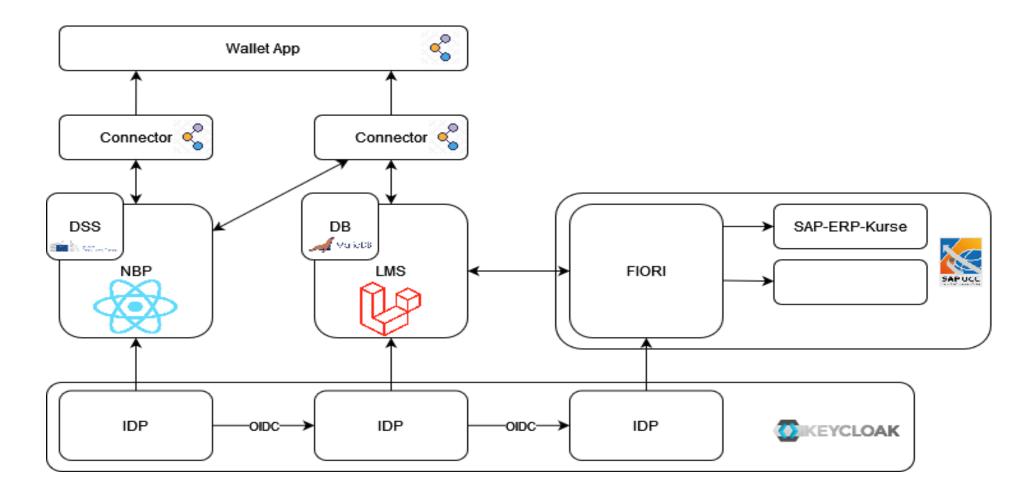


Szenario I – Schritte 5 und 6





Szenario I – Systemlandschaft (technische Darstellung)



MAGDEBURG RESEARCH AND COMPETENCE CLUSTER VLBA

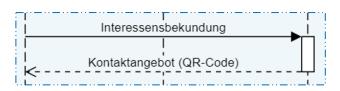






Szenario I - Demo

Demo Kontaktanfrage





BIRD-Simulation

(by BIRD Lab)



Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

Die Aufgabe unserer Universität ist es, den Stand der Bildung und Wissenschaft durch Lehre und Forschung voranzutreiben. Gemäß dem Namen unserer Universität fühlen wir uns der Person Otto von Guerickes verpflichtet. Sein Name steht für:

- · die Anwendung wissenschaftlicher Methoden,
- · das Streben nach Innovation und neuen Erkenntnissen und
- · die Übernahme gesellschaftlicher Verantwortung für heutige und künftige Generationen

Profil - Unsere Universität versteht sich - unbeschadet des Gedankens der "Universitas" als Profiluniversität und strebt eine scharf konturierte und schlanke Struktur an, die in den Ingenieur- und Naturwissenschaften sowie in der Medizin einen traditionellen Schwerpunkt hat, und in den Wirtschafts-, Sozial- und Geisteswissenschaften für eine moderne Universität in der Informationsgesellschaft unerlässliche Disziplinen sieht. Die Magdeburger Universität stellt sich als Brücke zwischen West- und Osteuropa eine umfassende Internationalisierung von Forschung und Lehre zur Aufgabe und trägt zur kulturellen Annäherung bei.

Gemeinschaft - Unsere Universität ist eine Gemeinschaft von Mitarbeiterinnen, Mitarbeitern und Studierenden, die geprägt ist durch Offenheit, Vertrauen, Toleranz und Kooperation. Sie strebt ein harmonisches Klima an, welches Gesundheit und Leistungsbereitschaft fördert. Chancengleichheit für Frauen und Männer und die Vereinbarkeit von Studium, Beruf und Familie sind für uns verbindliche Vorgaben.

Lehre - In der Lehre sind wir uns der Verantwortung gegenüber den Studierenden bewusst. Wir stellen den Anspruch einer hochqualifizierten, wissenschaftlichen Bildung, die sich am aktuellen Stand der Forschung orientiert. Wir bilden kreative und kritikfähige Menschen aus, die Problemlösungskompetenz, Teamfähigkeit Verantwortungsbewusstsein besitzen. Die Ausbildung soll sich auch an den Erfordernissen der Praxis orientieren, wobei das Streben nach Berufsfähigkeit Vorrang gegenüber der Mit der OvGU einen Kontakt herstellen



Bitte scannen Sie den QR-Code mit Ihrer Enmeshed-Walletapp ein, um eine Kontaktanfrage zu stellen

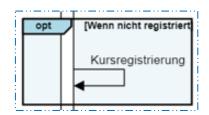


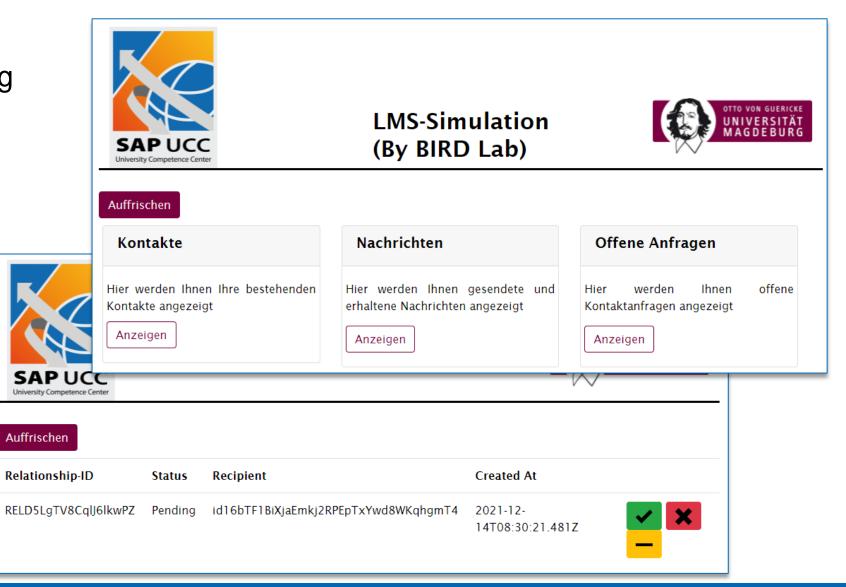
MAGDEBURG RESEARCH AND COMPETENCE CLUSTER VLBA



Szenario I - Demo

Demo Kursregistrierung



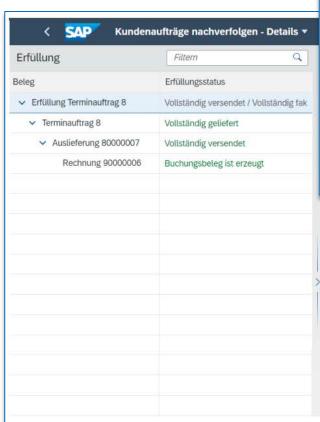


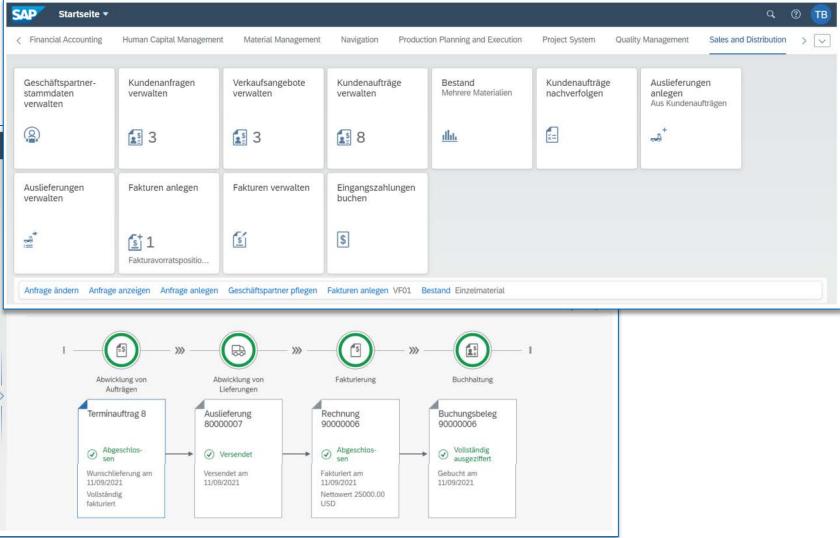
MAGDEBURG RESEARCH AND COMPETENCE CLUSTER VLBA



Szenario I - Demo

Demo Kurs





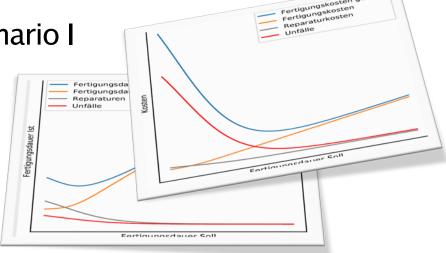


Szenario II - Nicht-klassische Lernform (Planspiel)

Serious Games: Wissen und Fähigkeiten spielerisch vermitteln

www.mrcc.eu

- Nutzung kompetitiver Lernformen
- Lernumgebung und Nutzerverwaltung ähnlich zu Szenario I
- im Kern jedoch andere Anforderungen
 - o (konstruktivistische) Teamarbeit statt Frontalunterricht
 - o intrinsische Motivation aller am Lernprozess Beteiligten
- Herausforderungen:
 - Koordination kleiner, sich ggf. ändernder Lerngruppen
 - Unterstützung aller Phasen eines Planspiels (Briefing, Durchführung, Debriefing)
 - o gruppeninterne Abstimmungen mittels Videokonferenztool (bspw. über Breakout Rooms)
- Lösung:
 - o zentraler BIRD-Zugang zu skalierbaren Lernumgebungen





Szenario II - Nicht-klassische Lernform (Planspiel)

www.mrcc.eu

- Lernmanagementprozess
 - Lernender
 Suche und Auswahl von hochschulübergreifenden Angeboten
 - Voraussetzung für die Kursteilnahme
 - Lernender Teilen einer maschinenlesbaren Immatrikulationsbescheinigung
 - Institution/Lehrender
 Prüfung Teilnahmeberechtigung (Mitglied SAP UA Programm)
 - Zusammenstellen oder Finden von Lerngruppen
 - Lehrender im Rahmen einer Lehrveranstaltung
 - Lernender selbstorganisiert ohne Lehrenden (intern miteinander oder gegen andere Teams)
 - Lehrender / Drittanbieter
 Verteilung der Nutzeraccounts
 - O Lernender Durchführung des Planspiels unter Nutzung diverser Anwendungen
 - o Lernender erfolgreiche Teilnahme mit (signiertem) Leistungsnachweis
- Anknüpfungspunkte
 - o einfache Einbettung von offenen Planspielen in Ausbildung und Lehre
 - o freie Politik-, Gesellschafts- und Bürgergrundbildung zu diversen Themen



Szenario III - Weiterbildung/Zertifizierung

- Lebenslanges Lernen
 - Angebot von (extra-)curricularen Weiterbildungskursen, z.B. SAP TS410
 - Teilnahme an vertiefenden Bildungsangeboten
- Metadaten–Management
 - o allgemeine Informationen: Inhalte, Dauer, Kosten
 - o spezielle Informationen: konkreter Zeitraum, Referent, Ort, Teilnehmeranzahl
- Sonderfall: Kursgebühren
- Kursdurchführung und Nutzerverwaltung ähnlich zu Szenarien I & II
- nach erfolgreichem Abschluss
 - Ausstellung von digitalen Bescheinigungen und Zertifikaten
 - o selbstsouveräne Verwaltung in der BIRD Wallet



Szenario III - Weiterbildung/Zertifizierung

- Lernmanagementprozess
 - o Institution/Lehrender Erstellung, Planung und Koordination von Kursen
 - Lernender Suche und Auswahl von Weiterbildungsangeboten
 - o ggf. Entrichtung einer Kursgebühr
 - Lernender via BIRD Wallet über Zahlungsdienstleister oder
 - Dritter Übernahme durch Dritte (Voucher o.ä.)
 - O Lernender Durchführung des Onlinekurses unter Nutzung diverser Anwendungen
 - Lernender Kommunikation und Austausch zwischen Teilnehmenden
 - o Lernender Dritter extern beaufsichtigte Prüfung führt zu Zertifikat
- Anknüpfungspunkte
 - Kopplung von Lehrveranstaltungen und Zertifizierungen
 - o organisationsübergreifende Durchführung aufeinander aufbauender Zertifizierungskurse



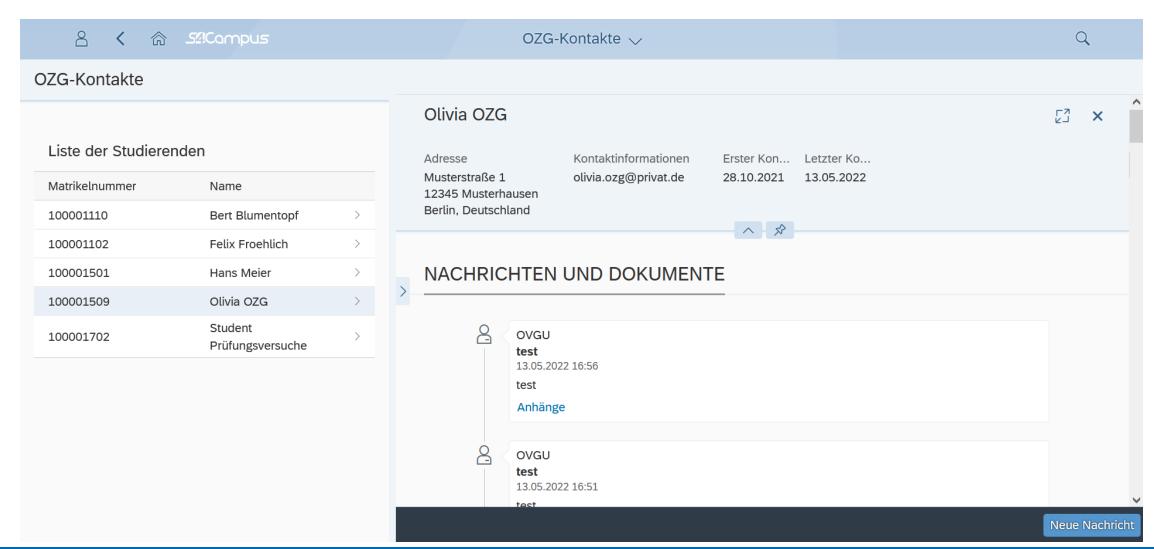
Szenario IV – Digitale Verwaltungsprozesse (Hochschule/Schule)

- Kopplung technischer Systeme
 - BIRD Plattform <> BIRD Wallet <> OZG Connector <> (Hoch)Schulverwaltung
- Erarbeitung von Good Practices mit Pilotinstitutionen
 - Anforderungsermittlung bei ausgewählten, repräsentativen Bildungseinrichtungen
 - Erfassung und Dokumentation integrierter (Referenz-)Prozesse
 - Systeminteroperabilität über Metadatenstandards
 - Datenhoheit in eigener, lebenslanger BIRD Wallet
- Beispielprozesse
 - vollständige Bewerbung
 - Immatrikulation
 - Erfassung von beglaubigten Leistungs– und Bildungsnachweisen
 - Ausstellung von elektronisch signierten Abschlusszeugnissen



Szenario IV – Elektronische Immatrikulationsbescheinigung nach xHochschule

www.mrcc.eu





Szenario IV – Elektronische Immatrikulationsbescheinigung nach xHochschule

