

Serie de travaux pratiques n° 2

Exercice 1.

Ecrire un code en D3 pour visualiser en scatterplot les valeurs des données (place, population, longitude, latitude) du fichier us-cities.csv.

1. Lecture du fichier CSV:

2. Afficher les données sous forme de paragraphes :

```
scatterData((data) => {
    d3.select("body").selectAll("p")
    .data(data)
    .enter()
    .append("p")
    .text((d) => {
        return d.place+" "+d.population+" "+d.latitude+" "+d.longitude;
    });
```

3. Création d'un SVG:

4. Définir les cercles qui représente le nuage de points a l'intérieur du SVG :

```
svg.selectAll("circle")
    .data(data)
    .enter()
    .append("circle")
    .attr("cx", (d) => {return d.longitude; })
    .attr("cy", (d) => {return d.latitude; })
    .attr("r", (d) => {return d.population; })
    .attr("fill", (d) => {return d.population; })
```

- 5. Afin de bien représenseter les points a l'intérieur du SVG, on doit changer l'échelle de nos données selon les dimensions du SVG.
- ✓ L'échelle de l'axe x change selon le domaine de l'attribut longitude :

✓ L'échelle de l'axe y change selon le domaine de l'attribut latitude :

✓ La taille et la couleur des points du scatter plot changent selon l'attibut population.

6. Redéfinir les cercles qui représente le nuage de points a l'intérieur du SVG en utilisant les échelles définies précédemment :

```
svg.selectAll("circle")
    .data(data)
    .enter()
    .append("circle")
    .attr("cx", (d) => {return xScale(d.longitude); })
    .attr("cy", (d) => {return yScale(d.latitude); })
```

```
.attr("r", (d) => {return rScale(d.population); })
.attr("fill", (d) => {return cScale(d.population); })
```

7. Ajouter du texte (l'attribut place) sur le nuage de points :

```
svg.selectAll("text")
    .data(data)
    .enter()
    .append("text")
    .text((d) => {return d.place;})
    .attr("x", (d) => {return xScale(d.longitude);})
    .attr("y", (d) => {return yScale(d.latitude);})
    .attr("fill", "black")
    .attr("font-size", "8px")
```

8. Définir les axes x et y :

```
let xAxis = d3.axisBottom(xScale).ticks(5);
let yAxis = d3.axisLeft(yScale).ticks(5);
```

9. Ajouter les axes x et y au SVG :

```
svg.append("g")
    .attr("class", "axis")
    .attr("transform", "translate(0, "+ (h - padding) + ")")
    .call(xAxis);

svg.append("g")
    .attr("class", "axis")
    .attr("transform", "translate("+ padding + ", 0)")
    .call(yAxis);
```

10. Comme l'élément g (group) du SVG est définit par la classe axis, on doit donner les caractéristiques de cette classe en CSS :

Exercice 2.

Ecrire un code en D₃ pour visualiser en histogramme les valeurs des données du fichier usproductivity.csv.