

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería



Semestre 2025-2

Laboratorio de Estructura de Datos y Algoritmos I

Profesor: Hector Zuñiga

Proyecto final Sistema de Gestión de Tareas

Integrantes:

Durán Rendón Santiago
Estrada Tsubaki Lea Artemisa
García Jiménez Joel David

Cd. Universitaria a 1 de junio de 2025

Observaciones:

Calificación:

Índice:

Objetivo:	. 1
Objetivo:	. 1

Introducción:	. 1
Actividad:	. 1
Código:	. 2
Explicación:	2
Conclusiones:	. 6

Introducción:

Objetivos del proyecto:

Desarrollar un sistema de gestión de tareas completo que utilice estructuras de datos como pilas, colas y listas enlazadas para manejar diferentes aspectos de la administración de tareas. Este sistema deberá proporcionar una interfaz de usuario de consola que sea intuitiva y permita a los usuarios realizar operaciones específicas sobre las tareas.

Análisis:

Problema:

Lista de Tareas

Implementar una lista enlazada para mantener un registro de todas las tareas pendientes.

Cada tarea en la lista debe tener un identificador único, descripción, fecha de vencimiento y prioridad.

Permitir al usuario añadir nuevas tareas, modificar tareas existentes (cambio de descripción, fecha, o prioridad), eliminar tareas y ver una lista de todas las tareas.

Historial de Acciones (Deshacer)

Implementar una pila para registrar cada acción que modifique el estado de la lista de tareas (añadir, eliminar, modificar).

Proporcionar una opción para deshacer la última acción realizada, lo que debería afectar la lista de tareas de manera acorde.

La pila debe almacenar información que represente la acción realizada junto con cualquier dato necesario para revertir la acción.

Cola de Impresión de Tareas

Utilizar una cola para gestionar una lista de tareas que necesitan ser "impresas" o exportadas a un formato de texto.

Permitir al usuario añadir tareas a esta cola y procesarlas (simulando la impresión), mostrando las tareas en el orden en que fueron añadidas a la cola.

Cada vez que una tarea es "impresa", debe ser eliminada de la cola.

Interfaz de Usuario

Desarrollar una interfaz de consola que ofrezca un menú principal con opciones como Añadir Tarea, Modificar Tarea, Eliminar Tarea, Deshacer, Imprimir Tareas, y Salir.

La interfaz debe ser clara y proporcionar mensajes de error útiles en caso de entradas inválidas o acciones fallidas.

Nuestra estrategia de implementación:

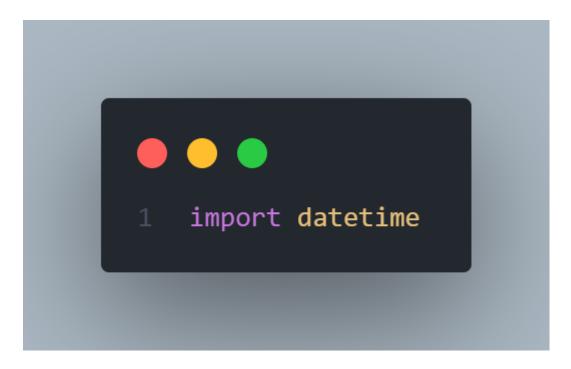
Decidimos dividir el trabajo en módulos independientes, cada uno asociado a una estructura de datos:

- Comenzamos por definir la clase Tarea, que encapsula los datos esenciales de cada tarea. Luego, creamos la clase ListaTareas, donde almacenamos y manipulamos las tareas activas mediante una lista enlazada simple.
- Posteriormente, implementamos PilaDeshacer, una estructura LIFO que registra las operaciones clave (agregar, eliminar, modificar). Para permitir revertir estas acciones, almacenamos una copia del estado anterior de la tarea involucrada.
- Para la funcionalidad de impresión, se creó Colalmpresion, que funciona como una cola FIFO, permitiendo procesar las tareas en el orden que fueron añadidas.
- Finalmente, integramos todas estas funcionalidades dentro de un menú interactivo que hace uso de condicionales y ciclos para navegar entre opciones. Esta interfaz fue pensada para ser clara y tolerante a errores de entrada.

Desarrollo: (explicación del algoritmo y evidencias del funcionamiento)

Importación de librerías:

Import datetime: Esta librería permite trabajar con fechas, es esencial para gestionar el atributo "fecha de vencimiento" de cada tarea. Se usa para garantizar que el formato de fecha sea coherente y fácil de manipular si se desea realizar comparaciones o conversiones.



- Bloque de información del desarrollador:
 - Se define una variable de texto multilínea llamada "INFO" que contiene información del sistema: el nombre del proyecto, los integrantes y el curso. Esta cadena se imprime cada vez que el usuario interactúa con el menú, actuando como cabecera de presentación del sistema.

```
# Información del equipo/desarrollador
INFO = """
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
"""
```

o En terminal:

Sistema de Gestión de Tareas Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Clases:

- o Tarea:
 - Se define una clase llamada "Tarea".
 - El constructor "__init__" recibe como parámetros un "ID", una descripción, una fecha de vencimiento y una prioridad.
 - Estos valores se asignan a los atributos correspondientes.
 - Se inicializa "self.sig = None" para permitir el enlace con otro nodo en la lista enlazada.

```
# Clase para representar cada tarea en una lista enlazada
class Tarea:
def __init__(self, id, descripcion, fecha_venc, prioridad):
self.id = id
self.descripcion = descripcion
self.fecha_venc = fecha_venc
self.prioridad = prioridad
self.sig = None
```

ListaTareas:

- Se define la clase "ListaTareas" que tendrá como atributo inicio, apuntando al primer nodo de la lista.
- "agregar_tarea": Si la lista está vacía, la nueva tarea se asigna como inicio. Si no, se recorre hasta el final y se añade al final.
- "buscar_tarea": Se recorre desde el inicio hasta encontrar la tarea con el ID coincidente.
- "eliminar_tarea": Se busca la tarea con el ID. Si se encuentra, se desconecta de la lista y se retorna.
- "mostrar_tareas": Se recorre la lista desde el inicio e imprime los datos de cada tarea.

```
class ListaTareas:
   def __init__(self):
   def agregar_tarea(self, tarea):
           self.inicio = tarea
           actual = self.inicio
               actual = actual.sig
            actual.sig = tarea
   def buscar_tarea(self, id):
        while actual:
           if actual.id == id:
               return actual
       return None
   def eliminar_tarea(self, id):
       actual = self.inicio
                    anterior.sig = actual.sig
                   self.inicio = actual.sig
        return None
   def mostrar_tareas(self):
        if not actual:
            print("No hay tareas registradas.")
        while actual:
           print(f"ID: {actual.id} | Desc: {actual.descripcion} | Vence: {actual.fecha_venc} | Prioridad: {actual.prioridad}")
```

■ En terminal:

```
Descripción: test para la foto de funcionamiento
Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2025-06-02
Prioridad (Alta/Media/Baja): Alta
```

ID de la tarea a modificar: 1

```
ID de la tarea a eliminar: 1
Tarea eliminada.
```

```
ID: 1 | Desc: test para la foto de funcionamiento | Vence: 2025-06-02 | Prioridad: Alta
```

o PilaDeshacer:

- Se define una clase que contiene una lista interna "pila" para almacenar acciones.
- "registrar": Guarda una tupla con el nombre de la acción y el objeto tarea afectado.
- "deshacer": Si la pila no está vacía, recupera la última acción y la revierte:
 - Si fue "agregar", se elimina la tarea.
 - Si fue "eliminar", se agrega nuevamente.
 - Si fue "modificar", se restaura su estado original.

```
class PilaDeshacer:
       def __init__(self):
            self.pila = []
        def registrar(self, accion, tarea):
            self.pila.append((accion, tarea))
        def deshacer(self, lista_tareas):
            if not self.pila:
                print("No hay acciones para deshacer.")
            accion, tarea = self.pila.pop()
            if accion == "agregar":
                lista tareas.eliminar tarea(tarea.id)
                print(f"Deshecho: Se eliminó tarea {tarea.id}")
            elif accion == "eliminar":
                lista_tareas.agregar_tarea(tarea)
                print(f"Deshecho: Se restauró tarea {tarea.id}")
            elif accion == "modificar":
                original = lista_tareas.buscar_tarea(tarea.id)
                if original:
                    original.descripcion = tarea.descripcion
                    original.fecha_venc = tarea.fecha_venc
                    original.prioridad = tarea.prioridad
                    print(f"Deshecho: Se restauraron los valores originales de la tarea {tarea.id}")
```

■ En terminal:

```
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 1
Descripción: Test 2
Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2025-06-02
Prioridad (Alta/Media/Baja): Media
Tarea 1 añadida.
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 3
ID de la tarea a eliminar: 1
Tarea eliminada.
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 5
Deshecho: Se restauró tarea 1
```

ColaImpresion:

- Define una lista llamada cola que actúa como una estructura FIFO.
- "agregar_a_cola": Añade una tarea al final de la cola.
- "imprimir_tareas" Recorre la cola y muestra en pantalla las tareas en orden. Cada tarea se elimina al imprimirse.

```
# Clase para la cola de impresión
class ColaImpresion:
def __init__(self):
    self.cola = []

def agregar_a_cola(self, tarea):
    self.cola.append(tarea)

def imprimir_tareas(self):
    if not self.cola:
        print("La cola de impresión está vacía.")

while self.cola:
    tarea = self.cola.pop(0)
    print(f"[IMPRESO] ID: {tarea.id} - {tarea.descripcion} - Vence: {tarea.fecha_venc} - Prioridad: {tarea.prioridad}")
```

■ En terminal:

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 1

Descripción: Test 1

Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2021-06-02

Prioridad (Alta/Media/Baja): Media

Tarea 1 añadida.

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran

Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 1

Descripción: Test 2

Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2025-06-02

Prioridad (Alta/Media/Baja): Baja

Tarea 2 añadida.

```
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 1
Descripción: Test 3
Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2025-07-09
Prioridad (Alta/Media/Baja): Alta
Tarea 3 añadida.
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 4
ID: 1 | Desc: Test 1 | Vence: 2021-06-02 | Prioridad: Media
```

ID: 2 | Desc: Test 2 | Vence: 2025-06-02 | Prioridad: Baja
ID: 3 | Desc: Test 3 | Vence: 2025-07-09 | Prioridad: Alta

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 3

ID de la tarea a eliminar: 1

Tarea eliminada.

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- Modificar Tarea
 Eliminar Tarea
 Ver Tareas

- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 5

Deshecho: Se restauró tarea 1

Sistema de Gestión de Tareas Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 6

ID de la tarea a imprimir: 1

Tarea añadida a la cola de impresión.

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 6

ID de la tarea a imprimir: 2

Tarea añadida a la cola de impresión.

```
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 6
ID de la tarea a imprimir: 3
Tarea añadida a la cola de impresión.
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 7
[IMPRESO] ID: 1 - Test 1 - Vence: 2021-06-02 - Prioridad: Media
[IMPRESO] ID: 2 - Test 2 - Vence: 2025-06-02 - Prioridad: Baja
[IMPRESO] ID: 3 - Test 3 - Vence: 2025-07-09 - Prioridad: Alta
```

Funcionalidad del menú:

- Dentro de la función "menu", se inicializan las estructuras "ListaTareas", "PilaDeshacer" y "ColaImpresion".
- Se despliega un menú interactivo con opciones del 1 al 8:
 - 1: Pide datos y crea una nueva tarea.
 - 2: Permite modificar una tarea existente.
 - 3: Elimina una tarea por ID.
 - 4: Muestra todas las tareas registradas.
 - 5: Llama al método "deshacer".
 - 6: Añade una tarea a la cola de impresión.
 - 7: Imprime las tareas de la cola.
 - 8: Sale del programa.

```
# Función principal con menú de consola
def menu():
   historial = PilaDeshacer()
    impresora = ColaImpresion()
```

```
prioridad = input("Prioridad (Alta/Media/Baja): ")
nueva = Tarea(id actual, desc, fecha, prioridad)
    tarea.prioridad = input("Nueva prioridad: ")
```

```
historial.registrar("eliminar", tarea)
```

```
else:
    print("Opción no válida. Intenta de nuevo.")

if __name__ == "__main__":
    menu()
```

• En terminal:

•

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 1

Descripción: Test 1

Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2021-06-02

Prioridad (Alta/Media/Baja): Media

Tarea 1 añadida.

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran

Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 1

Descripción: Test 2

Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2025-06-02

Prioridad (Alta/Media/Baja): Baja

Tarea 2 añadida.

```
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 1
Descripción: Test 3
Fecha de vencimiento (YYYY-MM-DD): 2025-07-09
Prioridad (Alta/Media/Baja): Alta
Tarea 3 añadida.
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 4
```

ID: 1 | Desc: Test 1 | Vence: 2021-06-02 | Prioridad: Media
ID: 2 | Desc: Test 2 | Vence: 2025-06-02 | Prioridad: Baja
ID: 3 | Desc: Test 3 | Vence: 2025-07-09 | Prioridad: Alta

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 3

ID de la tarea a eliminar: 1

Tarea eliminada.

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- Modificar Tarea
 Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 5

Deshecho: Se restauró tarea 1

Sistema de Gestión de Tareas Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 6

ID de la tarea a imprimir: 1

Tarea añadida a la cola de impresión.

Sistema de Gestión de Tareas

Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

- 1. Añadir Tarea
- 2. Modificar Tarea
- 3. Eliminar Tarea
- 4. Ver Tareas
- 5. Deshacer Última Acción
- 6. Añadir a Cola de Impresión
- 7. Imprimir Tareas
- 8. Salir

Seleccione una opción: 6

ID de la tarea a imprimir: 2

Tarea añadida a la cola de impresión.

```
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 6
ID de la tarea a imprimir: 3
Tarea añadida a la cola de impresión.
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I
Menú Principal:
1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 7
[IMPRESO] ID: 1 - Test 1 - Vence: 2021-06-02 - Prioridad: Media
[IMPRESO] ID: 2 - Test 2 - Vence: 2025-06-02 - Prioridad: Baja
[IMPRESO] ID: 3 - Test 3 - Vence: 2025-07-09 - Prioridad: Alta
```

```
Sistema de Gestión de Tareas
Nombres: Artemisa Tsubaki / Joel Garcia / Santiago Duran
Estructuras de Datos y Algoritmos I

Menú Principal:

1. Añadir Tarea
2. Modificar Tarea
3. Eliminar Tarea
4. Ver Tareas
5. Deshacer Última Acción
6. Añadir a Cola de Impresión
7. Imprimir Tareas
8. Salir
Seleccione una opción: 8
Saliendo del programa. ¡Hasta luego!
PS C:\Users\santi\OneDrive\Documentos\Santiago\Programación\FI\EDA> []
```

Conclusiones:

Durán Rendón Santiago: Mediante la generación de clases como Tarea, ListaTareas, PilaDeshacer y ColaImpresion, entendí la relevancia de elegir las estructuras de datos correctas de acuerdo al comportamiento requerido (LIFO, FIFO, secuencial).

Resaltó particularmente la importancia de la lista enlazada para la administración adaptable de tareas y la aplicación del historial de acciones como un método eficaz de implementar el concepto de pila en un contexto real. Igualmente, el trabajo con una interfaz de consola interactiva fortaleció mi habilidad para incorporar lógica de control y gestión de errores. Me fascinó el desafío de relacionarlas con estructuras tales como pilas y filas en un único proyecto.

Estrada Tsubaki Lea Artemisa:

García Jiménez Joel David: Este proyecto permitió aplicar de forma práctica las estructuras de datos vistas en el curso mediante el desarrollo de un sistema de gestión de tareas funcional y modular. Usamos una lista enlazada para manejar tareas activas, una pila para implementar la función de deshacer y una cola para simular la impresión de tareas, cada una elegida por su comportamiento natural frente a las operaciones requeridas.

La integración de estos componentes a través de una interfaz de consola clara y tolerante a errores resultó en una herramienta intuitiva y robusta. En conjunto, el sistema demuestra cómo las estructuras de datos pueden resolver problemas reales de forma eficiente, consolidando los aprendizajes adquiridos a lo largo del curso.

Referencias:

- Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., & Stein, C. (2022). *Introduction to Algorithms* (4ta ed.). The MIT Press.
- Goodrich, M. T., Tamassia, R., & Goldwasser, M. H. (2014). *Data Structures and Algorithms in Python*. Wiley.
- Python Software Foundation. (2024). Python Documentation. https://docs.python.org/3/

Anexos:

- Link compilador en linea: https://onlinegdb.com/Ayal8gFgH
- link colab: https://colab.research.google.com/drive/1AtWolxmi8Dv2QJ5HCncqmYZcXRe36J-R? usp=sharing
- Link repositorio GitHub donde se encuentran todos los trabajos del curso y este proyecto: https://github.com/SARD82/Estructura De Datos Y Algoritmos I