

## 为什么 $x-y = x+(-y)_{\text{模}}$

在学习补码的时候，我们说利用补码，就可以把计算机中的减法运算转换为加法运算，这是因为在计算机系统中  $x-y = x+(-y)_{\text{模}}$ ，这是为什么呢？

（不是一般性，这里我们将  $x$ 、 $y$  视为整数）。

**这要从模运算讲起：**

### 1. 模运算和模同余的概念

#### (1) 模运算

“模”来自于“Mod”的音译。**模运算就是取余运算**，即求两个整数相除时的余数，如 5 除 3，得商 1，**余数 2**。

#### (2) 模同余

在一个以  $M$  为“模”的模运算系统中（这里  $M$  是整数），若二个整数  $x$ 、 $y$  及  $M$  间满足下列关系：

$$x = y + k \times M, \quad k \text{ 为整数},$$

则称  $y$  和  $x$  为**模  $M$  同余**，即  $x$  和  $y$  各除以  $M$  的余数相同。记为：

$$x \equiv y \pmod{M}.$$

### 2. 现实世界中模运算系统的一个具体例子：**时钟。时钟是一种模 12 系统。**

对于时钟，有下面的现象：

假定钟表时针指向 10 点，要将它拨向 6 点，则有两种拨法：

① 做减法：倒拨 4 格，即  $10-4 = 6$

② 做加法：顺拨 8 格，即  $10+8 = 18 \equiv 6 \pmod{12}$

可见，在模 12 系统中：10 减 4 等价于 10 加 8，也记为：

$$-4 \equiv 8 \pmod{12}, \quad \text{即 } -4 \text{ 与 } 8 \text{ 模 } 12 \text{ 同余}$$

**这里称 8 是 -4 对模 12 的补码**，即  $8=12+(-4)$ 。

所以，**(负数的) 原码和补码其实就是关于一个模互补的一对数**，（可以看做

一正一副) **两者差的绝对值等于模。**

基于上面的时钟例子, 可以看到: **在模运算系统中, 减去一个数等于加上这个数负数的补码:**

$$10 - 4 \equiv 10 + (-4) \equiv 10 + (12-4) \equiv 10+8 \equiv 6 \pmod{12}$$

### 3. 模运算规则

**规则 1) 一个负数的补码等于模减该负数的绝对值。**

如:  $M=12$  时,  $-4$  的补码  $= 12-4 = 8$

**规则 2) 对于一个确定的模, 某个数 A 减去小于模的另一个数 B, 可用 A 加上(-B)的补码来代替 —— 这在模同余的前提下是等价的。**

如:  $10-4 \equiv 10+(12-4) \equiv 10+8 \pmod{12}$

所以, **模运算系统实现了加减运算的等价转换: 用加法来实现减法运算 —— 减一个数等于加上这个(负)数的补码(模 M)。**

### 4. 计算机是一个模运算系统

为什么说计算机是一个模运算系统呢? 这是因为, **在计算机中的存储、运算和传送数据的部件都只有有限位数, 简单的理解, 就是计算机中的任何数据的长度都是有限的, 内存中仅用有限数量的位表示一个数**, 比如 `int` 只有 32 位, `short` 只有 16 位。

**如果某种运算的结果超过了相应数据类型的固有长度, 会怎么样呢?**

比如: 设 `x` 和 `y` 都是 16 位的 `unsigned short int` 型数据, 且  $x=y=65535$ , 那么 `x+y` 等于多少呢?

**如果不考虑溢出, 算上最前面的进位, 总的结果是:**

$$(1111111111111110)_2, \text{ 17bit.}$$

但要记住：short/unsigned short 是 16 位的，所以上面的**结果事实上只能保留 16 位，而且是低 16 位，最高位 1 被舍去了，实际的结果是**

$$(1111111111111110)_2, \text{ 16bit}。$$

**这样的—一个结果相当于什么呢？**

**取模**，即，不管在不考虑进位溢出情况时值有多大，实际得到的结果是不考虑进位溢出情况下的值**除模 M 的余数——相当于舍弃进位，只保留低 n 位。**

就如同时钟系统，过了 12 点再加 1，不考虑进位溢出（超过 12 点）是 13 点，但表盘上，实际显示的值是 1 点，因为  $(12+1)_{(\text{mod } 12)} \equiv 1$

所以，不管是时钟模的 12 也好，还是 short 型整数的模  $2^{16}$ 、或者 int 型整数的模  $2^{32}$ ，**都是具有同类性质的模运算系统。**

那么，在计算机系统中，如同时钟一样，同样具有模同余的性质，而所谓的**一个负数的补码，事实上就是这个负数关于其模的那个“互补”码。**

如：16 位 short int 数-1，

原码： $(1000000000000001)_2$

补码： $(1111111111111111)_2$

原码+补码= $2^{16}$       **注：  $2^{16}$  是 1 后面跟 16 个 0**

**这样就有和前面时钟同样的性质，减去一个数，等于加上这个（负）数的补码：**

如， $5-1 \equiv 5+(-1)_{\text{补}}$

即： $(0000000000000101)_2 - (0000000000000001)_2$

$\equiv (0000000000000101)_2 + (1111111111111111)_2$

$= (0000000000000100)_2$       **注：最前面有个进位的 1，但只保留**

**低 16 位，所以这个进位事实上是被舍去了，只留下  $(0000000000000100)_2$ ，即**

**十进制的 4，结果正确。**