

# STM32F4开发板使用手册

杭州电子科技大学 www.hdu.edu.cn 曾毓 2020.10



# 目录

_	、	1
=	、主芯片资源	1
Ξ	、开发板构成	3
四	、各模块介绍	4
	1. STM32 芯片	4
	2-3、电源	5
	4、复位按键	5
	5、LED 灯	6
	6、独立按键	7
	7、4 位数码管	
	8、电容触摸按键	9
	9、SPI FLASH W25Q128	
	10、蜂鸣器	
	11、B00T 启动模式选择	12
	12、CAN 通信模块	13
	13、DAP 下载电路	14
	14、ESP8266 模块接口	16
	15、HC-05 模块接口	16
	16、3.5mm 耳机音频输出电路	17
	17、ADC\DAC 外扩接口	18
	18、麦克风音频输入	19
	19、DS18B20/DHT11 单总线接口	20
	20、外扩 IIC 接口	21
	21、USART 调试接口	22
	22、15x2 扩展接口	23
	23、RMII 以太网卡接口	24
	24、USB Host 接口	25
	25、USB Device 接口	25
	26、MicroSD(TF)卡接口	26



# 一、开发板特色

- 1. 杭电 STM32 开发板核心芯片采用了 ST 公司的 STM32F4 系列;
- 2. 板载 DAP 下载调试器,仅需一根 TYPE-C 接口就能完成供电,下载,调试,串口调试。
- 3. 该板含有基础学习的资源,比如 4 个按键、4 位数码管、8 个 LED、蜂鸣器、电容触摸按键、SPI FLASH W25Q128、麦克风、3.5mm 音频输出、ADC、DAC、2.4 寸液晶显示屏 FSMC 接口、触摸屏 SPI 接口、CAN 通信接口、ESP8266WIFI 接口、IIC 接口、DS18B20/DHT11 单总线接口、蓝牙 HC-05 接口、SD 卡接口、以太网接口、USB Host 和 USB Device 接口;
- 4. 标配了 14x2 个 IO 扩展口,提供 3.3V 电源,扩展接口涵盖了单片机的 USART、SPI、IIC、ADC、DAC、定时器等外设引脚,方便进行其他的扩展实验。

# 二、主芯片资源

1、此款开发板核心芯片采用 ST (意法半导体)公司的 STM32F4 系列芯片,型号为 STM32F407VET6,LQFP 封装,该芯片内核为 ARM Cortex-M4,内部集成 FPU 和 DSP 指令,并且具有 192KB SRAM、512KB FLASH、12 个 16 位定时器、2 个 32 位定时器、2 个 DMA 控制器,3 个 SPI、3 个 IIC、6 个串口、2 个 CAN 接口、3 个 12 位 ADC、2 个 12 位 DAC、1 个 RTC (带日历功能)以及 82 个通用 IO 口等。此款芯片的资源如表 1 所示:





图 1 STM32 系列资源对比 表 1 STM32F4 系列芯片资源对比

				STM32F4	07/417 line: 2	x USB OTG	(FS/HS1),	camer	a IF, o	crypto/	has	h pro	ocessor <sup>2</sup>	- 168	MHz (	CPU					
STM32F407IE	512	192	UFBGA176 LQFP176	12x16-bit / 2x32-bit	2x WDG.	24x12-bit	2x12-bit	140	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.73 to 3.6	2.5	238	-40 to +85
STM32F417IE <sup>2</sup>	512	192	UFBGA176 LQFP176	12x16-bit / 2x32-bit		24x12-bit	2x12-bit	140	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.73 to 3.6	2.5	238	-40 to +85
STM32F407VE	512	192	LQFP100	12x16-bit / 2x32-bit	down counter	16x12-bit	2x12-bit	82	3	3	2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.8 to 3.6	2.5	238	-40 to +85
STM32F417VE <sup>2</sup>	512	192	LQFP100	12x16-bit / 2x32-bit		16x12-bit	2x12-bit	82	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.8 to 3.6	2.5	238	-40 to +85
STM32F407ZE	512	192	LQFP144	12x16-bit / 2x32-bit		24x12-bit	2x12-bit	114	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.73 to 3.6	2.5	238	-40 to +105
STM32F417ZE <sup>2</sup>	512	192	LQFP144	12x16-bit / 2x32-bit		24x12-bit	2x12-bit	114	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.73 to 3.6	2.5	238	-40 to +85
STM32F407IG	1024	192	UFBGA176 LQFP176	12x16-bit / 2x32-bit		24x12-bit	2x12-bit	140	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.73 to 3.6	2.5	238	-40 to +105
STM32F417IG <sup>2</sup>	1024	192	UFBGA176 LQFP176	12x16-bit / 2x32-bit	2x WDG, RTC, 24-bit	24x12-bit	2x12-bit	140	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.73 to 3.6	2.5	238	-40 to +105
STM32F407VG	1024	192	LQFP100	12x16-bit / 2x32-bit	down counter	16x12-bit	2x12-bit	82	3		2	3	4+2	2	2	1	Yes	1.8 to 3.6	2.5	238	-40 to +105



# 三、开发板构成

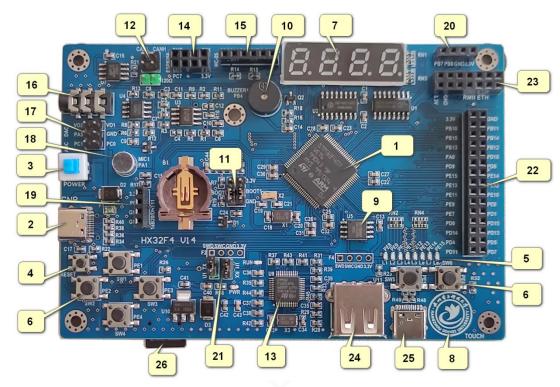


图 2 开发板系统实物图

#### 以下通过这个实物图标识来了解这个开发板平台所能实现的功能。

- 1、STM32F407VET6;
- 2、TYPC-C 电源接口,可以通过该接口对 STM32 进行下载、调试、串口调试;
- 3、电源开关;
- 4、复位按键;
- 5、8个LED灯;
- 6、6个独立按键;
- 7、4位数码管;
- 8、电容触摸按键;
- 9、SPI FLASH W25Q128;
- 10、蜂鸣器;
- 11、B00T 启动模式选择;
- 12、CAN 通信模块接口;
- 13、DAP 下载电路;



- 14、ESP8266 模块接口;
- 15、HC-05 模块接口;
- 16、3.5mm 耳机音频输出接口:
- 17、ADC\DAC 外扩接口;
- 18、麦克风音频输入;
- 19、DS18B20/DHT11 单总线接口
- 20、外扩 IIC 接口;
- 21、USART 调试接口;
- 22、15x2 扩展接口
- 23、RMII 以太网接口
- 24、USB Host 接口
- 25、USB Device 接口
- 26、TF 卡接口

# 四、各模块介绍

#### 1.STM32 芯片

STM32F407VET6,型号资源上面介绍过,采用 LQFP 100 脚封装,ST 公司推出以基于 ARM Cortex M4 内核的 STM32F4 系列高性能微控制器,其采用了 90 纳米的 NVM 工艺和 ART(自适应实时存储加速器 Adptive Real-Time Memory Accelerator), ART 技术使得程序零等待执行,提升了程序执行的效率,将 Cortex-M4 的性能发挥到了极致。STM32F4 系列微控制器集成了单周期 DSP 指令和 FPU 浮点单元提升了计算能力。图 3 为开发板所使用的 STM32 芯片实物图。



图 3 STM32 实物图



#### 2-3、电源

开发板上提供 5V、3.3V 电源供电。开发板通过 TYPE-C 接口供电,电源开关按下为接通电源,再按下为断开电源。输入 5V 电压通过 LDO 产生 3.3V 电源,满足 STM32和各模块的供电需要。

使用 STM32F103R8T6 芯片作为 CMSIS-DAP 调试器,支持 ARM Cortex 内核控制器,兼容性好,支持 XP/WIN7/WIN8/WIN10 操系统,下载速度快、稳定、不丢固件、支持在线调试和硬件仿真,无需安装驱动,板载 Type-C 接口,即插即用。另外,主芯片 STM32F407 串口 1(PA9 和 PA10)连接到 STM32F103 串口 2(PA2 和 PA3)中,可以将 STM32F4 串口输出通过 STM32F1 输出到 Type-C 接口,从而在电脑上位机上打印显示。

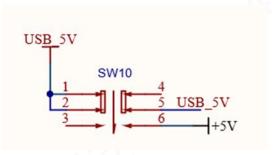


图 4 开发板上的电源开关原理

#### 4、复位按键

开发板复位电路如图 5 所示,按下复位按键即可复位 STM32 芯片,同时当开发板上电时,也会进行硬件复位。

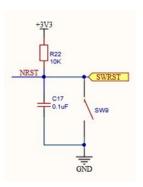


图 5 复位电路



## 5、LED 灯

开发板板载了8个LED灯,L1-L8,可以让开发者编程使用。8个LED灯实物图如图6所示,原理图如图7所示。



图 6 LED 实物图

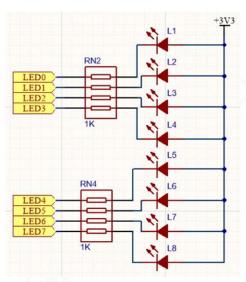


图 7 LED 原理图

## LED 灯引脚分配

信号名称	STM32 引脚	信号名称	STM32 引脚
LED1	PE8	LED5	PE12
LED2	PE9	LED6	PE13
LED3	PE10	LED7	PE14
LED4	PE11	LED8	PE15



## 6、独立按键

开发板板载了 6 个独立按键, SW1-SW6,SW1-SW4 按键按下为低电平"0",松开为高电平"1"。 SW5-SW6 按键按下为高电平"1",松开为低电平"0"。6 个独立按键实物图如图 8 所示,原理图如 9 所示。

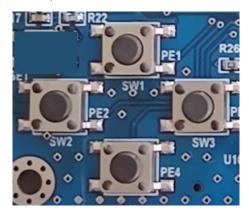




图 8 独立按键实物图

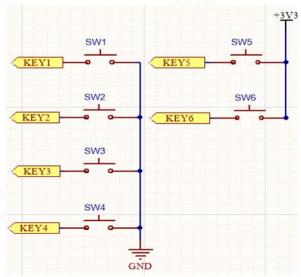


图 9 独立按键原理图

#### 按键引脚分配

信号名称	STM32 引脚	信号名称	STM32 引脚
SW1	PE1	SW5	PE5
SW2	PE2	SW6	PE6
SW3	PE3	SW1~SW4:按下值	电平
SW4	PE4	SW5~SW6:按下高	高电平



#### 7、4位数码管

数码管是很常见的一种显示设备,可采用共阴或共阳两种,一般分为七段数码管或者八段数码管,两者区别就在于八段数码管比七段数码管多了一个"点"。采用的数码管为 4 位的八段数码管,开发板采用的是共阴数码管,当某一字段对应的引脚为高电平时,相应字段就点亮,当某一字段对应的引脚为低电平时,相应字段就不亮。

LED 有段码和位码之分,所谓段码就是让 LED 显示出 "8." 的八位数据,要让 4 个 LED 同时工作,显示数据,就是要不停的 循环扫描每一个 LED,并在使能每一个 LED 的同时,输入所需显示的数据对应的 8 位段码。虽然 4 个 LED 是依次显示,但是 受视觉分辨率的影响,看到的现象是 4 个 LED 同时工作。多个数码管动态扫描显示, 是将所有数码管的相同段并联在一起,通过选通信号分时控 制各个数码管的公共端, 循环点亮多个数码管,并利用人眼的视觉暂留现象,只要扫描的频率大于 50Hz,将看不到闪烁现象。数码管实物图如图 10 所示,原理图如图 11 所示。



图 10 数码管实物图



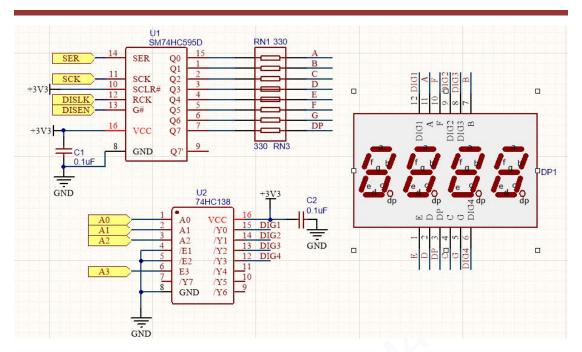


图 11 数码管原理图

#### 数码管引脚分配

信号名称	STM32 引脚	信号名称	STM32 引脚
SER	PC8	A0	PA15
SCK	PA11	A1	PC10
DISLK	PA8	A2	PC11
DISEN	PC9	A3	PA12

## 8、电容触摸按键

触摸按键相对于传统的机械按键有寿命长、占用空间少、易于操作等诸多优点。大家看看 如今的手机,触摸屏、触摸按键大行其道,而传统的机械按键,正在逐步从手机上面消失。电容式触摸按键。实现原理如图 12 所示:



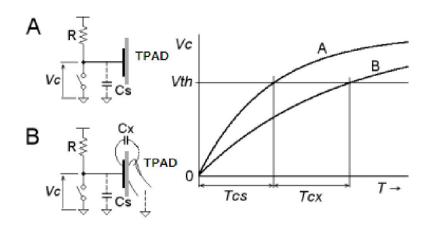


图 12 触摸按键原理

这里我们使用的是检测电容充放电时间的方法来判断是否有触摸,图中 R 是外接的电容充电电阻,Cs 是没有触摸按下时 TPAD 与 PCB 之间的杂散电容。而 Cx 则是有手指按下的时候, 手指与 TPAD 之间形成的电容。图中的开关是电容放电开关(由实际使用时,由 STM32F4 的 IO 代替)。 先用开关将 Cs(或 Cs+Cx)上的电放尽,然后断开开关,让 R 给 Cs(或 Cs+Cx)充电, 当没有手指触摸的时候,Cs 的充电曲线如图中的 A 曲线。而当有手指触摸的时候,手指和 TPAD 之间引入了新的电容 Cx,此时 Cs+Cx 的充电曲线如图中的 B 曲线。从上图可以看出,A、B 两种情况下,Vc 达到 Vth 的时间分别为 Tcs 和 Tcs+Tcx。 其中,除了 Cs 和 Cx 我们需要计算,其他都是已知的,根据电容充放电公式:

#### $Vc=V0*(1-e^{-t/RC})$

其中 Vc 为电容电压, V0 为充电电压, R 为充电电阻, C 为电容容值, e 为自然底数, t 为 充电时间。根据这个公式, 我们就可以计算出 Cs 和 Cx。时间在 Tcs 附近, 就可以认为没有触摸, 而当充电时间大于 Tcs+Tx 时, 就认为有触摸按下(Tx 为检测阀值)。电容触摸按键实物图如图 13 所示, 原理图如图 14 所示。



图 13 触摸按键实物图

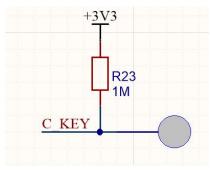


图 14 触摸按键原理图



#### 触摸按键引脚分配

信号名称	STM32 引脚
C_KEY	PB0

## **9、SPI FLASH W25Q128**

开发板上使用 W25Q128 SPI FLASH, 作为外部 FLASH。其芯片容量为 128 字节, 16MB。实物图如图 15 所示, 原理图如图 16 所示。



图 15 SPI FLASH 实物图

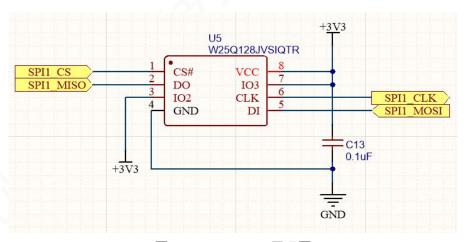


图 16 SPI FLASH 原理图

#### SPI FLASH 引脚分配

信号名称	STM32 引脚
SPI1_CS	PC4
SPI_MOSI	PA7
SPI_MISO	PA6
SPI1_CLK	PA5



## 10、蜂鸣器

开发板上使用无源蜂鸣器, 其实物图如图 17 所示, 原理图如 18 所示。



图 17 蜂鸣器实物图

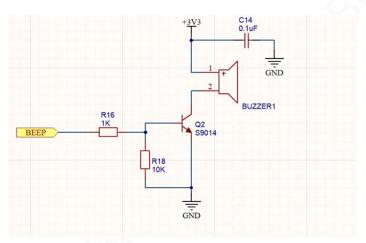


图 18 蜂鸣器原理图

#### 蜂鸣器引脚分配

信号名称	STM32 引脚
BEEP	PB4

## 11、BOOT 启动模式选择

开发板的启动模式设置端口电路实物图如图 19 所示,原理图如图 20 所示。BOOT0 和 BOOT1 用于设置 STM32 的启动方式,对应启动模式如图表 2 所示。

表 2	BOOT	)和 BOOT1	启动模式表

воото	BOOT1	启动模式	说明
0	Х	用户闪存存储器	用户闪存存储器,也就是 FLASH 启动
1	0	系统存储器	系统存储器启动,用户串口下载
1	1	SRAM 启动	SRAM 启动,用于在 SRAM 中调试代码



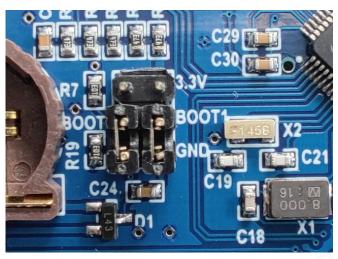


图 19 BOOT 启动模式选择实物图

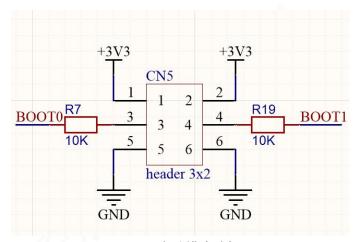


图 20 BOOT 启动模式选择原理图

## 12、CAN 通信模块

STM32F407 开发板板载 CAN 接口电路, CAN 总线电平不能直接连接到 STM32, 需要电平转换电平, 使用 TI 公司的 SN65HVD230 芯片作为 CAN 电平转换, 终端匹配电阻为  $120\,\Omega$ , 可以通过跳线帽来选择是否需要电阻匹配。实物图如图  $21\,$  所示,原理图如图  $22\,$  所示。





图 21 CAN 通信实物图

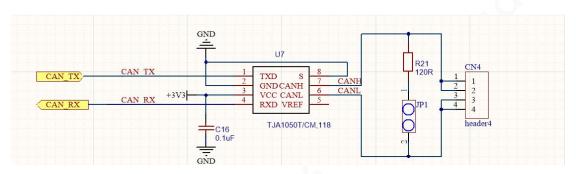


图 22 CAN 通信原理图

#### CAN 通信引脚分配

信号名称	STM32 引脚
CAN_TX	PB8
CAM_RX	PB9

## 13、DAP 下载电路

使用 STM32F103R8T6 芯片作为 CMSIS-DAP 调试器,支持 ARM Cortex 内核控制器,兼容性好,支持 XP/WIN7/WIN8/WIN10 操系统,下载速度快、稳定、不丢固件、支持在线调试和硬件仿真,无需安装驱动,板载 Type-C 接口,即插即用。另外,主芯片 STM32F407 串口 1 (PA9 和 PA10) 连接到 STM32F103 串口 2 (PA2 和 PA3) 中,可以将 STM32F4 串口输出通过 STM32F1 输出到 Type-C 接口,从而在电脑上位机上打印显示。实物图如图 23 所示,原理图如图 24 所示。





图 23 DAP 下载电路实物图

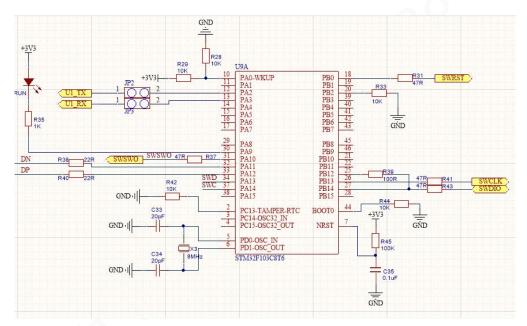


图 24 DAP 下载电路原理图

## 下载引脚连接

信号名称	STM32 引脚
SWRST	NRST
SWDIO	PA13
SWCLK	PA14
SWSWO	PB3



#### 14、ESP8266 模块接口

STM32F407 开发板板载 ESP8266-01 接口,通过串口与主芯片通信,方便进行 WIFI 通信实验。实物图如图 25 所示,原理图如图 26 所示。



图 25 ESP8266 接口实物图

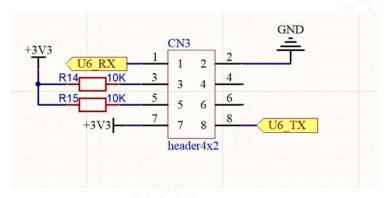


图 26 ESP8266 接口原理图

#### ESP8266 接口引脚分配

信号名称	STM32 引脚
USART6_RX	PC7
USART6_TX	PC6

## 15、HC-05 模块接口

STM32F407 开发板板载 HC-05 蓝牙模块接口,通过串口与主芯片通信,HC-05 模块是高性能主从一体蓝牙串口模块,支持 4800-1382400 波特率,可以通过同各种蓝牙功能的电脑、手机、PAD 等智能终端设备配对。实物图如图 27 所示,原理图如图 28 所示。





图 27 HC-05 接口实物图

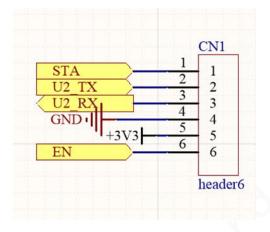


图 28 HC-05 接口原理图

#### HC-05 接口引脚分配

信号名称	STM32 引脚
U2_RX	PA3
U2_TX	PA2
STA	PD3
EN	PD2

## 16、3.5mm 耳机音频输出电路

STM32F407 开发板通过 3W 音频功放 IC TC8002 将单片机 DAC 引脚信号进行音频放大,输出到 3.5mm 耳机接口,实物图如图 29 所示,原理图如图 30 所示。



图 29 3.5mm 耳机音频接口实物图



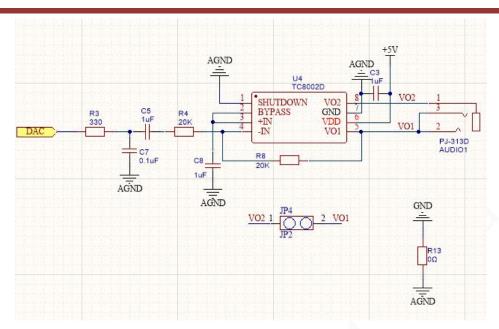


图 30 音频输出输出原理图

## 音频输出模块引脚分配

信号名称	STM32 引脚
DAC	PA4

## 17、ADC\DAC 外扩接口

STM32F407 开发板板载 2 路 ADC 输入外扩 IO, 1 路 DAC 输出外扩 IO。实物图 如图 31 所示, 原理图如图 32 所示。



图 31 外扩 AD\DA IO 接口实物图



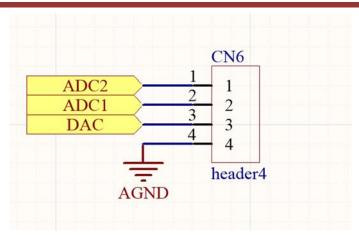


图 32 外扩 AD\DA IO 接口原理图

#### 扩展 AD\DA 引脚分配

信号名称	STM32 引脚
ADC1	PC0
ADC2	PC1
DAC	PA5

## 18、麦克风音频输入

STM32F407 开发板板载麦克风进行音频信号的采集,通过三极管和 LM358 对微小交流信号进行放大,最后 MCU 的 ADC 进行电压采集,实物图如图 33 所示,原理图如图 34 所示。

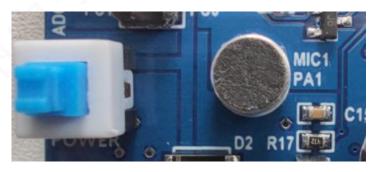


图 33 麦克风实物图



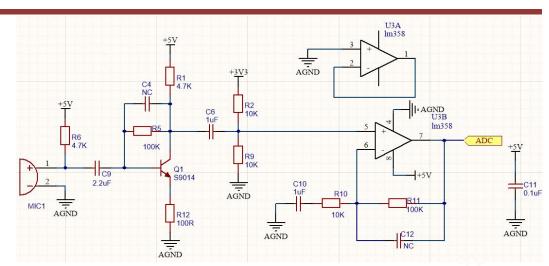


图 34 音频输入采集原理图

#### 音频采集模块引脚分配

信号名称	STM32 引脚
ADC	PA1

## 19、DS18B20/DHT11 单总线接口

STM32F407 开发板板载单总线接口, 该接口支持 DS18B20/DHT11 等单总线数字 温湿度传感器。实物图如图 35 所示, 原理图如 36 所示。



图 35 单总线接口实物图



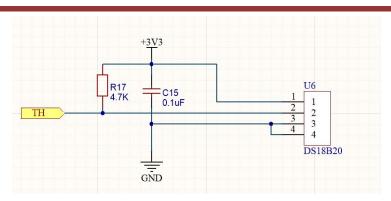


图 36 单总线接口原理图

#### 单总线接口引脚分配

信号名称	STM32 引脚
TH	PE0

## 20、外扩 IIC 接口

STM32F407 开发板板载 IIC 接口,可以接入 3.3V 电平的 IIC 模块如 MPU6050 传感器、或 0.96 寸 OLED 显示屏等。实物图如图 37 所示,原理图如 38 所示。



图 37 IIC 接口实物图

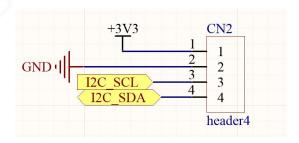


图 38 IIC 接口原理图

#### IIC 接口引脚分配

信号名称	STM32 引脚
I2C_SCL	PB6
I2C_SDA	PB7



#### 21、USART 调试接口

STM32F407 开发板板载 USART 串口调试,通过跳线帽可以将串口数据输出到 TYPE-C 接口从 PC 端串口调试助手中查看串口发送接收的数据。如图 39 所示,开发板上电后,在 PC 端可识别为一个 USB 串口(WIN7 系统可能需要安装驱动)。



图 39 PC 端识别的开发板调试串口

串口设置位波特率为 115200、1 位停止位、无奇偶校验。同时,如果将跳线帽去掉,可以外接其他串口设备进行通信。

实物图如图 40 所示,原理图如 41 所示。



图 40 串口调试接口实物图

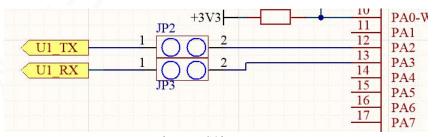


图 41 串口调试接口原理图

#### USART 调试接口引脚分配

信号名称	STM32 引脚
USART1_TX	PA10
USART1_RX	PA9



#### 22、15x2 扩展接口

STM32F407 开发板板载 15x2 扩展接口,可以方便进行扩展实验,提供 FSMC 总线、SPI2、I2C2、USART3、定时器通道 x12、PWM 互补输出以及 TIM\_ETR 等常用端口,并且提供 3.3V 电源供电。实物图如图 42 所示,原理图如图 43 所示。



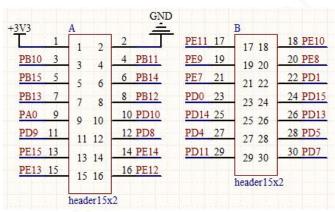


图 42 15x2 扩展接口实物图

图 43 30 芯扩展口原理图

#### 外扩 IO 引脚分配

接口编号	STM32 引脚	功能
1	3.3V	3.3V 供电
2	GND	地
3	PB10	TIM2_CH3\I2C2_SCL\USART3_TX
4	PB11	TIM2_CH4\I2C2_SDA\USART3_RX
5	PB15	SPI2_MOSI\TIM12_CH2
6	PB14	SPI2_MISO\TIM12_CH1
7	PB13	SPI2_SCK\CAN2_TX
8	PB12	CAN2_RX
9	PA0	SYS_WKUP\TIM2_CH1\TIM2_ETR\TIM8_ETR
10	PD10	FSMC_D15
11	PD9	FSMC_D14\USART3_RX
12	PD8	FSMC_D13\USART3_TX
13	PE15	FSMC_D12
14	PE14	FSMC_D11\TIM1_CH4
15	PE13	FSMC_D10\TIM1_CH3
16	PE12	FSMC_D9\TIM1_CH3N



17	PE11	FSMC_D8\TIM1_CH2
18	PE10	FSMC_D7\TIM1_CH2N
19	PE9	FSMC_D6\TIM1_CH1
20	PE8	FSMC_D5\TIM1_CH1N
21	PE7	FSMC_D4\TIM1_ETR
22	PD1	FSMC_D3\CAN1_TX
23	PD0	FSMC_D2\CAN1_RX
24	PD15	FSMC_D1\TIM4_CH4
25	PD14	FSMC_D0\TIM4_CH3
26	PD13	TIM4_CH2
27	PD4	FSMC_NOE
28	PD5	FSMC_NWE
29	PD11	FSMC_A16
30	PD7	FSMC_NE1

## 23、RMII 以太网卡接口

STM32F407 开发板板载 RMII 以太网卡接口,可以方便插入 RMII 以太网卡进行有 线网络通信实验。实物图如图 44 所示,原理图如图 45 所示。



图 44 RMII 以太网卡接口实物图

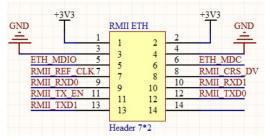


图 45 以太网卡接口原理图

#### 以太网接口引脚分配

接口编号	STM32 引脚	功能
1、2	3.3V	3.3V 供电
3、4	GND	地
5	PA2	ETH_MDIO
6	PC1	ETH_MDC
7	PA1	RMII_REF_CLK
8	PA7	RMII_CRS_DV
9	PC4	RMII_RXD0



10	PC5	RMII_RXD1
11	PB11	RMII_TXEN
12	PB12	RMII_TXD0
13	PB13	RMII_TXD1
14		NC

## 24、USB Host 接口

STM32F407 开发板板载 USB Host 接口,可以插入 U 盘或其它 USB 设备进行通信实验。实物图如图 46 所示,原理图如图 47 所示。



图 46 USB Host 接口实物图

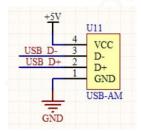


图 47 USB Host 接口原理图

#### USB Host 接口引脚分配

接口编号	STM32 引脚	功能	
1	GND	地	
2	PA12	USB D+	
3	PA11	USB D-	
4		ASM1117 5V 供电	

## 25、USB Device 接口

STM32F407 开发板板载 USB Device 接口,可以连接 PC 或其它 USB 设备进行通信实验。实物图如图 48 所示,原理图如图 49 所示。





图 48 USB Device 接口实物图

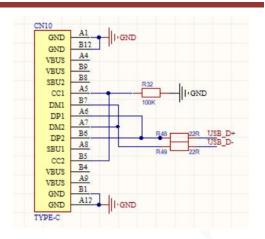


图 49 USB Device 接口原理图

## 26、MicroSD(TF)卡接口

STM32F407 开发板板载 TF 卡接口,可以插入 TF 卡进行数据存储实验。实物图 如图 50 所示,原理图如图 51 所示。



图 46 TF 卡接口实物图

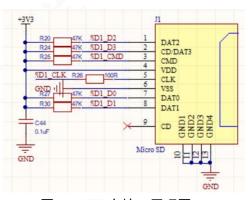


图 47 TF 卡接口原理图

### TF 卡接口引脚分配

接口编号	STM32 引脚	功能
1	PC10	DAT2
2	PC11	CD/DAT3
3	PD2	CMD
4	VDD	3.3V
5	PC12	CLK
6	VSS	地
7	PC8	DAT0
8	PC9	DAT1
9		CD
10、11、12、13	GND	地