Лабораторная работа № 3 по курсу : Операционные системы

Выполнил студент группы М8О-201Б-21 Кварацхелия Александр.

Условие

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска вашей программы. Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы. В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входящих данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Задание

Отсортировать массив целых чисел при помощи TimSort.

Метод решения

Составленный алгоритм соответсвует принципу *completelylockless*, заключающийся в том, что каждый поток изменяет только те данные, которые не изменяют другие потоки.

Код программы

0.0.1 main.cpp

```
#include <bits/stdc++.h>

#include "utils.hpp"
#include "body.hpp"

int main()
{
    std::vector<int> arr;

    for (int i = 0; i < 16; ++i){
        arr.push_back(GetRandomInt(0, 32));
    }
}</pre>
```

```
for (int elem : arr){
        std::cout << elem << "";
    std::cout << '\n';
    TimSort(arr, 2);
    for (int elem : arr){
        std::cout << elem << "";
    std::cout << '\n';
    return 0;
utils.hpp
#ifndef UTILS HPP
#define UTILS HPP
#include <random>
int GetRandomInt(int min, int max);
#endif
body.hpp
#ifndef BODY HPP
#define BODY HPP
#include <vector>
#include <fstream>
#include <pthread.h>
#include <iostream>
void TimSort(std::vector<int> &arr, int numOfThreads);
#endif
0.0.2 utils.cpp
#include "utils.hpp"
```

```
int GetRandomInt(const int min, const int max)
{
    std::random_device rd;
    std::mt19937 mt(rd());
    std::uniform_int_distribution<int> dist(min, max);
    return dist(mt);
}
```

Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы были приобретены навыки практического применения создания, обработки и отслеживания состояния потоков. Для выполнения данного варианта задания использование примитивов синхронизации не требуется.