

BIODATA

A. Identitas Diri

Nama Lengkap	Rian Farta Wijaya
Jenis Kelamin	Laki-laki
Tempat/Tanggal Lahir	Binjai/ 11- Mei - 1992
Pangkat/Golongan	
Jabatan Fungsional	Lektor
NIP	-
NIDN	0111059202
Jurusan/Program Studi	Teknologi Informasi
Fakultas/Universitas	Sains Komputasi dan Kecerdasan Digital, Universitas Pembangunan Panca Budi
Alamat Kantor	Jl. Gatot Subroto No.km, Simpang Tj., Kec. Medan Sunggal, Kota Medan, Sumatera Utara 20122
Alamat	Jl. Ikan Tongkol III No.02 LK.IV, Tanah Tinggi, Binjai Timur, Sumatera Utara 20731
E-mail	rianfartawijaya@dosen.pancabudi.ac.id
Telepon/Hp	087748997339
Lulusan yg tllh dihasilkan	: S1 = 64 orang, S2 = orang, S3 = orang
Mata Kuliah yang diampu	Pemrograman Game, Teknologi Multimedia, Aplikasi Mobile

B. Riwayat Pendidikan

	S1	S2	S3
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Pembangunan Panca Budi Medan	Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang	Universitas Negeri Padang
Bidang Ilmu	Teknik Informatika	Magister Komputer	Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Tahun Masuk-Lulus	2011 - 2015	2015-2016	2017-2021
JudulSkripsi/ Thesis/Disertasi	Pembuatan Aplikasi Pengenalan Warna, Huruf, Angka, Bentuk, dan Game Puzzle Berbasis Android	Penerapan Metode Profile Matching Dalam Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa dan Siswi Teknik Komputer dan Jaringan Untuk Praktek Kerja Lapangan (berbasis WEBSITE)	Pengembangan Model Mobile Project Based Learning pada Mata Kuliah Aplikasi Mobile
Nama	1. Amer Sharif, S.Si., M.Kom	1.Dr.Ir.Rila Mandala, M.Eng	1. Prof. Ganefri, Ph.D 2. Dr. Fahmi Rizal,

Pembimbing/ Promotor	2. Hermansyah, S.Kom., M.Kom	2.Dr.Julius Santony, S.Kom., M.Kom	M.Pd., M.T
-------------------------	---------------------------------	---------------------------------------	------------

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Riset	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1.	2018	Aplikasi Pintar Project Based Learning dengan Penerapan Webview berbasis Android	Universitas Pembangunan Panca Budi	2.500.000
2.	2018	Aplikasi Petani Pintar dalam Monitoring Pembelajaran Budidaya Padi berbasis Android	Kementrian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia	Rp. 16.500.000
3.	2017	Kamus Terjemahan Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris dengan Penerapan Speech to Text berbasis Android	Universitas Pembangunan Panca Budi	2.500.000

D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat

No	Tahun	Judul Pengabdian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1.	2018	Pendukung Pembelajaran Bahasa Inggris pada LKP Karya Prima Medan Menggunakan Aplikasi Android Kamus Terjemahan Bahasa Inggris dengan Penerapan Speech to Text	Universitas Pembangunan Panca Budi	1.500.000
2.	2017	Sosialisasi Penggunaan Teknologi Komputer Dasar bagi Guru di Perguruan Al Washliyah dalam Pembelajaran	Universitas Pembangunan Panca Budi	1.000.000
3.	2017	Pelatihan Penanganan Serangan Dos Pada Web Server Menggunakan Linux Distro Kali Di SMK Swasta Teladan Indrapura	Universitas Pembangunan Panca Budi	1.000.000

E. Publikasi Artikel dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

Tahun	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume//Nomor /Tahun
2021	The Effectiveness of Smart Learning Based on Expert Systems in Cryptography Courses	Jurnal Teknologi dan Open Source	Vol. 4, No. 1, Juni 2021
2019	Aplikasi Petani Pintar dalam	Rang Teknik Journal	Vol 2, No.1, Januari 2019

	Monitoring dan Pembelajaran Budidaya Padi berbasis Android		
2018	Effect of Matrix Size in Affecting Noise Reduction Level of Filtering	International Journal of Engineering & Technology	Vol 7, No 3, 2018
2017	Aplikasi Belajar Mengenal Faktor-faktor Obesitas pada Siswa Sekolah Dasar berbasis Android	Jurnal Teknik Dan Informatika Fakultas Teknik UNPAB	Vol : 4 No 1, Jan 2017

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	International Conference on Technical and Vocational Education and Training	Need Assessment Penerapan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Aplikasi Mobile Berbasis Mobile Learning	Padang, 4 Nov 2020
2	Seminar Nasional Royal	Aplikasi Petani Pintar dalam Monitoring dan Pembelajaran Budidaya Padi berbasis Android	Kisaran, 3 Sept 2018
3	Seminar Nasional Royal	Implementasi Augmented Reality sebagai Media Promosi Penjualan Rumah	Kisaran, 3 Sept 2018
4	Technical and Vocational Education and Training for Sustainable Societies	Product Design Interactive Multimedia Based Learning for The Introduction of Colors, Letters, Numbers, Shapes, Puzzle and Quis Games	Padang, Nov 2017
5	Smart City : Planning, Design, and Implementation	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa dan Siswi untuk Meningkatkan Kualitas Praktek Kerja Lapangan	Medan, Okt 2017

G. Karya Buku dalam 5 Tahun Terakhir

Tahun	Judul Kegiatan	Penyelenggara	Narasumber/Peserta /Pemakalah

H. Perolehan HKI Dalam 10 Tahun Terakhir

Tahun	Judul ciptaan	Nomor pencatatan

I. Merumuskan Kebijakan Publik/rekayasa Sosial Lainnya dalam 10 Tahun Terakhir

No.	Judul/Tema/Jenis Rekayasa Sosial Lainnya yang telah diterapkan	Tahun	Tempat Penerapan	Respon Masyarakat
1.				

J. Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari pemerintah, Asosiasi atau instansi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1	Kontributor Kontent m-edukasi.kemdikbud.go.id	Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan – Balai Pengembangan Multimedia Pendidikan	2015
2	Teknisi Utama dalam Penyelenggaraan Ujian Nasional Berbasis Komputer	Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Badan Penelitian dan Pengembangan	2015