Miércoles 8 de octubre de 2025.

Se definieron los roles para realizar las reuniones y actividades SCRUM:

* Scrum Master. Andrea Acosta.
* Product Owner. Saul Suarez.
* Developer team. Jocelyn Lopez, Axel Cocom, Diego Herrera, Gael Brito.

Adicionalmente se definieron las actividades para esta semana.

Diego y Jocelyn.

* Creación de historias de usuario, entre 10 y 15. Se crean historias de usuario para seguir la metodología ágil, puesto que en la primera entrega se tenían solo casos de uso. Fecha límite: sábado 11 de octubre de 2025.

Saul.

* Prioridad de los requisitos para creación del Product Backlog con base en las historias de usuario. Fecha límite: domingo 12 de octubre de 2025.
* Construcción de primera parte de la aplicación con base en diseño preliminar. Fecha límite: un día antes del primer weekly scrum.

Gael.

* Diseño de interfaz de usuario basada en historias de usuario. Fecha límite: lunes 13 de octubre de 2025.

Axel.

* Verificar que las historias de usuario y el diseño cumplan con los requisitos (QA). Fecha límite: martes 14 de octubre de 2025.

Andrea.

* Criterios de aceptación. Fecha límite: martes 14 de octubre de 2025.