# 第 1 讲 随机事件与概率

# 知识梳理

# 一 事件关系与运算

## 1. 事件的运算及规律

① 四种事件运算类型

	符号	定义	Venn 图
和	$A \cup B$	$A \cup B = \left\{ x : x \in A                              $	AUB S
积	$egin{array}{c} A \cap B \ AB \end{array}$	$AB = \{x : x \in A \boxtimes x \in B\}$	A (AB) B
逆	$ar{A}$	$\overline{A} = \{x : x \not\in A\}$	$\bar{A}$ $A$ $S$
差	A - B	$A - B = A \cap \overline{B} = \left\{ x : x \in A \coprod x \notin B \right\}$	A-B B

## ② 事件运算的规律

规律名称	内容	
交换律	$A \cup B = B \cup A$	AB = BA
结合律	$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$	(AB)C = A(BC)
分配律	$(A \cup B)C = AC \cup BC$	$(AB) \cup C = (A \cup C)(B \cup C)$
徳 ・ 摩根律	$\overline{\bigcup_{j=1}^n A_j} = \bigcap_{j=1}^n \overline{A_j}$	$\overline{\bigcap_{j=1}^n A_j} = \bigcup_{j=1}^n \overline{A_j}$

### 2. 事件之间的关系

	符号	定义	说明
包含	$B \subset A$	事件 B 发生一定导致事件 A 发生	B 是 A 的子事件(子集) Venn 图中 B 在 A 当中
相等	A = B	$B \subset A \perp\!\!\!\perp A \subset B$	_
互斥	$A \cap B = \emptyset$		Venn 图中二者没有重叠区域
独立		$P(AB) = P(A)P(B)  \text{sd}  P(A \mid B) = P(A)$	通过 定义 或 实际逻辑 判断

### 二 概率的运算性质

- 1. 概率的基本运算性质
  - ① 和事件

#### 和事件的概率(双事件)

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

・推论:若 $AB = \emptyset$  , 则 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$  若 $B = \overline{A}$  , 则 $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$ 

#### 和事件的概率(三事件)

 $P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(BC) - P(AC) + P(ABC)$ 

② 积事件

#### 积事件的概率

A和B相互独立  $\Leftrightarrow$  P(AB) = P(A)P(B)

③ 差事件

#### 差事件的概率

$$P(A-B) = P(A) - P(AB)$$

2.条件概率的基本运算性质

#### 条件概率

$$P(A \mid B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

① 乘法公式

#### 条件概率乘法公式

$$P(AB) = P(A) \cdot P(B \mid A) = P(B) \cdot P(A \mid B)$$

② 全概率公式

#### 全概率公式

$$P(A) = \sum_{i=1}^{n} P(B_i) P(A \mid B_i)$$

- ·  $B_1, \dots, B_n$  是 S 的一个划分
- ③ 贝叶斯公式

### 贝叶斯公式

$$P(B_k \mid A) = \frac{P(B_k A)}{P(A)} = \frac{P(B_k)P(A \mid B_k)}{\sum_{j=1}^{n} P(B_j)P(A \mid B_j)}$$

# 三 古典概型

#### 1. 古典概型事件概率

#### 古典事件概率

$$P(A) = \frac{A \, \text{样本数}}{S \, \text{样本数}}$$

#### 2.取样模型

· 盒子里有N个球,要取出n个球

取法	总样本数	说明
有放回地依次取出 $n$ 次	$N^n$	相当于每次从 $N$ 个球里选一个
无放回地依次取出 $n$ 个	$A_N^n = N! / (N-n)!$	相当于从 $N$ 个球中选 $n$ 个并排列
一次性取出 n 个	$C_N^n = N!/[(n!)(N-n)!]$	<del></del>

- · 事件样本数要**根据事件化为先后步骤**求排列组合 如无放回依次取出时,里面有*m*个红球,要求第 3 次取出红球
  - ① 第一步:  $M_m$ 个红球里选一个作为第 3 个球:  $C_m^1$
  - ② 第二步: 从剩下N-1个球里选择n-1个:  $A_{N-1}^{n-1}$ 则样本数为 $C_m^1A_{N-1}^{n-1}$

#### 3.抽签问题的结论

· 在无放回模型中, 第 k 次取到特定球的概率与 k 无关, 这使得我们可直接通过计算第 1 次的概率求解

## 题型解析

#### 一 计算古典概型事件的概率

#### 1. 题型简述与解法

- · 题干描述实际生活场景, 且没有提供任何已知的概率
- · 主要流程: 求出所求事件的样本数和总样本数, 相除后计算
- · 计算样本数时需要灵活运用排列组合知识, 将题目中的背景转换为熟悉的模型进行计算
- · 如果发现计数需要复杂的分类讨论,不妨反过来求逆事件的样本数,可能有奇效

### 2. 历年考试典型例题

<b>刀牛</b> ′	刀牛有以典望例越			
例 1	(19-20春夏) 一盒中有5个球,其中3个红球,2个白球,采用不放回抽样取3个球,则至少取			
	到 2 个红球的概率为			
解	① 由于"至少取到2个红球"没有对抽取顺序提出要求,因此可以视为一次性取出			
	套用到抽球模型, $N=5$ , $n=3$ ,总样本数 $C_5^3=20$			
	"至少取到 2 个红球"包括"2 个红球 1 个白球"和"3 个红球"两种情况			
	"2 个红球 1 个白球"相当于"3 个红球中选 2 个 且 2 个白球中选 1 个",样本数 $C_3^2C_2^1=6$			
	"3 个红球"相当于"3 个红球中选 3 个"再全排列,样本数 $\mathbb{C}_3^3 = 1$			
	→ 该事件样本数 6+1=7, 概率 7/10 = 0.7			
	② 由于"第 2 次取到红球"对顺序提出要求,因此视为不放回依次取出,总样本数 $A_5^3 = 60$			
	"第 2 次取到红球"相当于"3 个红球选 1 个 且 4 个球中选 2 个全排列",样本数 $C_3^1A_4^2=36$			
	→ 该事件概率为36/60=0.6			
	实际上就是抽签问题,直接使用结论: $3/5=\boxed{0.6}$			
例 2	$(18-19$ <b>秋冬</b> )某小区有 $a$ 个人申请小区停车位( $a \ge 3$ ), 而小区的停车位只有 $b$ 个( $0 < b \le a - 2$ )。			

- **解** ① 利用结论,第3位抽签抽中概率与第1位一致,即 b/a
  - ② 由于"前三个人中恰好有一人抽中停车位"没有提出顺序要求,因此视为一次性抽取总样本数  $C_a^3$ ,"前三个人中恰好有一人抽中停车位"相当于"从b 张中签中选择 1 张"且 "a-b 张未中签中选择 2 张",所以样本数  $C_b^1$   $C_{a-b}^2$ ,因此概率  $(C_b^1C_{a-b}^2)/C_a^3$

#### 二 计算抽象事件的概率

#### 1. 题型简述与解法

- · 题干直接使用 A B 等来表示事件, 并提供已知概率)
- · 盯住目标, 利用概率公式将所求事件的概率转化为已知概率的表达式
- · 需要熟练地由事件关系得到概率间的关系, 初学者可借助韦恩图做题训练
- · 遇到条件概率,可通过定义式转化为一般的概率,或直接利用条件概率性质

#### 2. 历年考试典型例题

- 解 ① 目标是判断 A 和 B 是否独立,等价于判断 P(AB) = P(A)P(B) 或 P(A|B) = P(A) 是否成立 而题干中直接就有 P(A) = 0.45 , P(A|B) = 0.6 , 因此  $P(A|B) \neq P(A)$  , 即 **不独立** 
  - ② 方法一: 将条件概率化为定义式

$$P(A | B) = \frac{P(AB)}{P(B)} = 0.6 \implies P(AB) = 0.6P(B)$$
 (1)

$$P(\overline{A} \mid \overline{B}) = \frac{P(\overline{AB})}{P(\overline{B})} = \frac{P(\overline{A \cup B})}{1 - P(B)} = \frac{1 - P(A \cup B)}{1 - P(B)} = \frac{1 - P(A) - P(B) + P(AB)}{1 - P(B)} = 0.6$$
 (2)

· (1) 及 P(A) = 0.45 代人 (2), 得

$$\frac{0.55-0.4P(B)}{1-P(B)} = 0.6$$
, 解得  $P(B) = \boxed{0.25}$ 

方法二:根据条件概率的性质

$$P(\overline{A} \mid \overline{B}) = 1 - P(A \mid \overline{B}) = 0.6 \rightarrow P(A \mid \overline{B}) = 0.4$$

· 已知 P(A|B) 和 P(A|B) ,我们就能用全概率公式

$$P(A) = P(A \mid B)P(B) + P(A \mid \overline{B})P(\overline{B})$$

代入数据:

$$0.45 = 0.6P(B) + 0.4(1 - P(B))$$

解得P(B) = 0.25

- 例 2 (18-19 春夏)设 A,B,C 为三个随机事件,已知 A 发生时 B 必定发生, P(A)=0.3,  $P(B)=0.4 \,,\;\; P(A \mid C)=0.4 \,,\;\; P(B \mid C)=0.5 \,,\;\; P(C)=0.6 \,,\;\; 则 \, P(C \mid A)=\underline{\hspace{1cm}};$   $P(A \cup B \cup C)=\underline{\hspace{1cm}}.$
- 解 ① 从条件概率的定义出发

$$P(C \mid A) = \frac{P(AC)}{P(A)} = \frac{P(A \mid C)P(C)}{P(A)} = \frac{0.4 \times 0.6}{0.3} = \boxed{0.8}$$

②"已知 A 发生时 B 必定发生"  $\rightarrow A \subset B \rightarrow A \cup B = B$ ,因此

$$P(A \cup B \cup C) = P(B \cup C) = P(B) + P(C) - P(BC) = P(B) + P(C) - P(B \cup C) = 0.7$$

- 例 3 (15-16 春夏) 设 A,B,C 是三个事件,P(A)=a ,P(B)=b ,P(C)=c . (1) 若 A,B,C 相互独立,则  $P(\bar{B}\cup\bar{C}\,|\,AB)=$  ; (2) 若  $A\subset B$  ,且 B 与 C 不相容,则  $P(\bar{B}\cup\bar{C}\,|\,AB)=$  .
- 解 两问求的是同一个概率,形式复杂,首先简化它:

$$P(\overline{B} \cup \overline{C} \mid AB) = \frac{P((\overline{B} \cup \overline{C})AB)}{P(AB)} = \frac{P(AB\overline{B} \cup AB\overline{C})}{P(AB)} = \frac{P(AB\overline{C})}{P(AB)}$$

(1) *A*,*B*,*C*相互独立 → *AB*与*C*独立

$$P(\overline{B} \cup \overline{C} \mid AB) = \frac{P(AB\overline{C})}{P(AB)} = P(\overline{C}) = 1 - P(C) = 1 - c$$

(2)  $A \subset B$  → AB = A, 则

$$P(\overline{B} \cup \overline{C} \mid AB) = \frac{P(AB\overline{C})}{P(AB)} = \frac{P(A\overline{C})}{P(A)}$$

B与C不相容 且 A ⊂ B → A与C也不相容 → A ⊂  $\overline{C}$  →  $A\overline{C}$  = A , 因此

$$P(\overline{B} \cup \overline{C} \mid AB) = \frac{P(AB\overline{C})}{P(AB)} = \frac{P(A\overline{C})}{P(A)} = \frac{P(A)}{P(A)} = 1$$

- 例 4 (14-15 秋冬)设随机事件 A 与 B 独立, P(A) = 0.4 ,  $P(A \cup B)$  = 0.64 ,则 P(B) = \_\_\_\_\_\_\_,  $P(\bar{A} \mid A \cup B)$  = \_\_\_\_\_\_.
- 解 ①  $P(A \cup B) = 0.64$  → 和事件公式:  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) P(AB) = 0.64$   $A \ni B$  独立 → P(AB) = P(A)P(B) →  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A)P(B) = 0.64$  代入 P(A) = 0.4 ,解得 P(B) = 0.4

② 
$$P(\overline{A} \mid A \cup B) = \frac{P(\overline{A}(A \cup B))}{P(A \cup B)} = \frac{P(\overline{A}B)}{P(A \cup B)} = \frac{P(\overline{A})P(B)}{P(A \cup B)} = \frac{0.6 \times 0.4}{0.64} = 0.375$$

#### 三 全概率与贝叶斯

#### 1. 题型简述与解法

- · 颞于描述的是实际生活场景, 并目提供已知的概率, 求全概率、贝叶斯事件
- · 关键在于正确用字母描述事件, 并将已知的条件转化为数学语言, 主要靠日常逻辑
- · 列全概率时, 要确保划分与条件概率——对应, 不要有漏掉的划分事件

#### 2. 历年考试典型例题

例 1 (19-20 春夏) 设某地区居民患有某种疾病的概率为 0.001, 用于疾病检测的方法存在误判, 设患病者检测结果呈阳性的概率为 0.95, 未患病者检测为阳性的概率为 0.002.若在该地区随机选一人进行检测, 结果呈阳性, 求 TA 的确患病的概率; 若对 TA 独立进行两次检测, 且假设两次检测

都处于相同的状态,如果结果都是阳性,求TA患病的概率。(保留3位小数)

- $\mathbf{M}$  (1) 设事件 A 为"检测阳性",事件 B 为"患病",则事件  $\overline{B}$  为"不患病"
  - "患有某种疾病的概率为 0.001" → P(B) = 0.001,  $P(\overline{B}) = 1 P(B) = 0.999$
  - "患病者检测结果呈阳性的概率为 0.95" → P(A|B) = 0.95
  - "未患病者检测为阳性的概率为 0.002" →  $P(A|\bar{B}) = 0.02$
  - "结果呈阳性,求 TA 的确患病的概率"  $\rightarrow$  P(B|A)
  - $P(A) = P(A \mid B)P(B) + P(A \mid \overline{B})P(\overline{B}) = 0.95 \times 0.001 + 0.002 \times 0.999 = 0.95 \times 0.001 + 0.002 \times 0.001 +$

$$P(B|A) = \frac{P(A|B)P(B)}{P(A|B)P(B) + P(A|\overline{B})P(\overline{B})} = \frac{0.95 \times 0.001}{0.95 \times 0.001 + 0.002 \times 0.999} = \boxed{0.322}$$

- (2) 设事件  $A_i$  为 "第 i 次进行检测为阳性",则  $A_1$  、  $A_2$  相互独立
  - "两次检测都是阳性"  $\rightarrow P(A_1A_2) = P(A_1)P(A_2) = P^2(A)$  (第1问可求出)
  - "患病者且2次检测都是阳性" →

$$P(A_1A_2B) = P(A_1A_2 | B)P(B) = P(A_1 | B)P(A_2 | B)P(B)$$

"2 次检测都是阳性,求 TA 患病的概率" →  $P(B|A_1A_2)$ 

$$P(B \mid A_1 A_2) = \frac{P(A_1 A_2 \mid B)P(B)}{P(A_1 A_2)} = \frac{P(A_1 \mid B)P(A_2 \mid B)P(B)}{P^2(A)} = \boxed{0.996}$$

- 例 8 (17-18 春夏) 小王喜欢玩某款一对一对战游戏,该游戏会根据玩家自身的等级分随机匹配等级分相近的玩家。假设在一局中小王遇到等级分高于,等于,低于自己的玩家的概率分别为 0.4, 0.2, 0.4, 遇到等级分高的玩家,小王胜,平,负的概率分别 0.3, 0.3, 0.4, 遇到等级分相同的玩家,小王胜,平,负的概率分别 0.4, 0.4, 0.2, 遇到等级分高的玩家,小王胜,平,负的概率分别 0.5, 0.3, 0.2.
  - (1) 求在一局中小王胜的概率;
  - (2) 若已知小王胜了一局, 求此局对手是等级分高的玩家的概率;
- 解 (1) 设遇到等级分高中低的玩家分别为  $A_1A_2A_3$ ,胜平负分别是  $B_1B_2B_3$ ,则小王胜的概率  $P(B_1) = P(A_1)P(B_1 \mid A_1) + P(A_2)P(B_1 \mid A_2) + P(A_3)P(B_1 \mid A_3)$  $= 0.4 \times 0.3 + 0.2 \times 0.4 + 0.4 \times 0.5 = 0.4$ 
  - (2) "已知小王胜了一局,此局对手是等级分高的玩家"  $\rightarrow$   $P(A_1 \mid B_1)$

$$P(A_1 | B_1) = \frac{P(A_1)P(B_1 | A_1)}{P(B_1)} = \frac{0.4 \times 0.3}{0.4} = 0.3$$