



Sergio Aarón Afonso Suárez

C/ Atocha Nº4, Piso 4º-A
Madrid, 28012

C/ Juan Negrín Viña, nº6
S.Cristóbal de La Laguna
S/C de Tenerife, 38206
647482607
saafonsos@gmail.com

Formación académica

Universidad de La Laguna (ULL)

- Ingeniería Superior de Informática. Finalizado en 2016.
PFC : Proyecto Tahut. Los Graffiti del Templo de Debod. Aplicación móvil con tecnología aumentada.
- Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas. Finalizado en 2012

Competencias y formación complementaria

Conocimientos en distintos lenguajes de programación:

- C/C++
- Java
- C#
- JavaScript
- Python
- HTML5
- CSS3
- JSON
- GNU Octave
- Lisp
- Oracle SQL

Conocimientos en programas, frameworks y SDK:

- Unity3D
- Android SDK
- Metaio SDK
- Phonegap
- JQuery (Mobile, UI)
- Muse
- Vuforia
- CQ5/AEM
- Blender

Manejo en editores:

- Eclipse
- Android Studio
- Visual Basic
- IntelliJ IDEA
- Dreamweaver

Manejo de distintos paquetes de ofimática:

- Microsoft Office
- LibreOffice
- OpenOffice

Manejo y familiarización con distintos S.O.

- Windows (Todas las versiones)
- Linux (Ubuntu, RedHat, Kubuntu, Bardinux)
- Mac OS

Idiomas

- Inglés – Medio

Experiencia laboral

- Programador Junior CQ5/AEM en Codebay Innovation SL. [2015-2016]
- Analista programador en la Agencia Canaria de Investigación, Innovación y Sociedad de la Información en colaboración con el módulo FAP. [2015]
- Becario del aula de informática de las facultades de Filología y Medicina en calidad de Administrador de Sistemas. Universidad de La Laguna (ULL). [2012-2015].
- Colaboración en empresas familiares:
 - Expertos Inmobiliarios de Tenerife. [2009]
 - Casa Rural El Traspatio, en tareas de gerencia y comercialización mediante nuevas tecnologías. [2010-2012]
- Diseño, comercialización y distribución en sus inicios de iniciativa de prensa local.

Otros Datos

- Carné de conducir (B) y vehículo propio.