

# BEDIENUNGS ANLEITUNG

Programmierpraktikum 2015

Team A2



SIRAT AHMADI  
CAROLA BRINGS  
MOHAMED HAFID  
AMIN OULAD  
K. VANESSA SCHÄFER  
HALIT VADAR

# ÜBER DIESES SPIEL

Lurra ist die Neuinterpretation des beliebten von Re-Logic entwickelten Open-World Spiels Terraria. Der Name Lurra kommt aus dem baskischen und bedeutet Erde, so wie Terraria von lat. Terra, Erde abstammt.

In dem Spiel kann eine zufällig generierte Spielwelt erforscht und bearbeitet werden. Dazu kann der Spieler die Umwelt abbauen, neu aufbauen und gegen Gegner kämpfen. Außerdem gibt es verschiedene Quests die er zu meistern hat.

Natürlich kann man auch im Mehrspielermodus als Team zusammenarbeiten oder in spannenden Matches gegeneinander antreten.

## Systemanforderungen

Betriebssystem Windows | Mac OS X | Linux

CPU Dual-Core 2.0 GHz

Sound-Treiber Aktuellsten Soundtreiber

Netzwerkverbindung Multiplayer Modus

Arbeitsspeicher 2 GB

Bildschirmauflösung 1024 x 576 oder höher

Maus Mit integriertem Mousrad

Facebook Verbindung Aufnahme von Screenshots

Java Development Kit Empfohlen jdk1.8.0\_45

# STARTMENÜ

Nach dem Start des Spiels können zunächst verschiedene Einstellungen vorgenommen werden. Außerdem ist es möglich unterschiedliche Spielfigur-Themes auszuwählen.

## LURRA

START

EINSTELLUNGEN

THEMES

BEENDEN

# EINSTELLUNGEN

Unter Einstellungen finden sich folgende Optionen Unter dem Menüpunkt Avatar kann das Geschlecht der Figur gewählt werden. Zur Auswahl stehen ein weiblicher und ein männlicher Avatar.

## LURRA

AVATAR

SOUND

ZURÜCK

# AVATAR

Unter dem Menüpunkt Avatar kann das Geschlecht der Figur gewählt werden. Zur Auswahl stehen ein weiblicher und ein männlicher Avatar.



# THEMES

Es besteht zusätzlich die Möglichkeit aus verschiedenen Themes zu wählen. Dazu gehören die Figuren der Avengers, sowie eine Spezialfigur.



# SOUND

Außerdem können sowohl die Spielsoundeffekte als auch die Hintergrundmusik an- und ausgeschaltet werden.

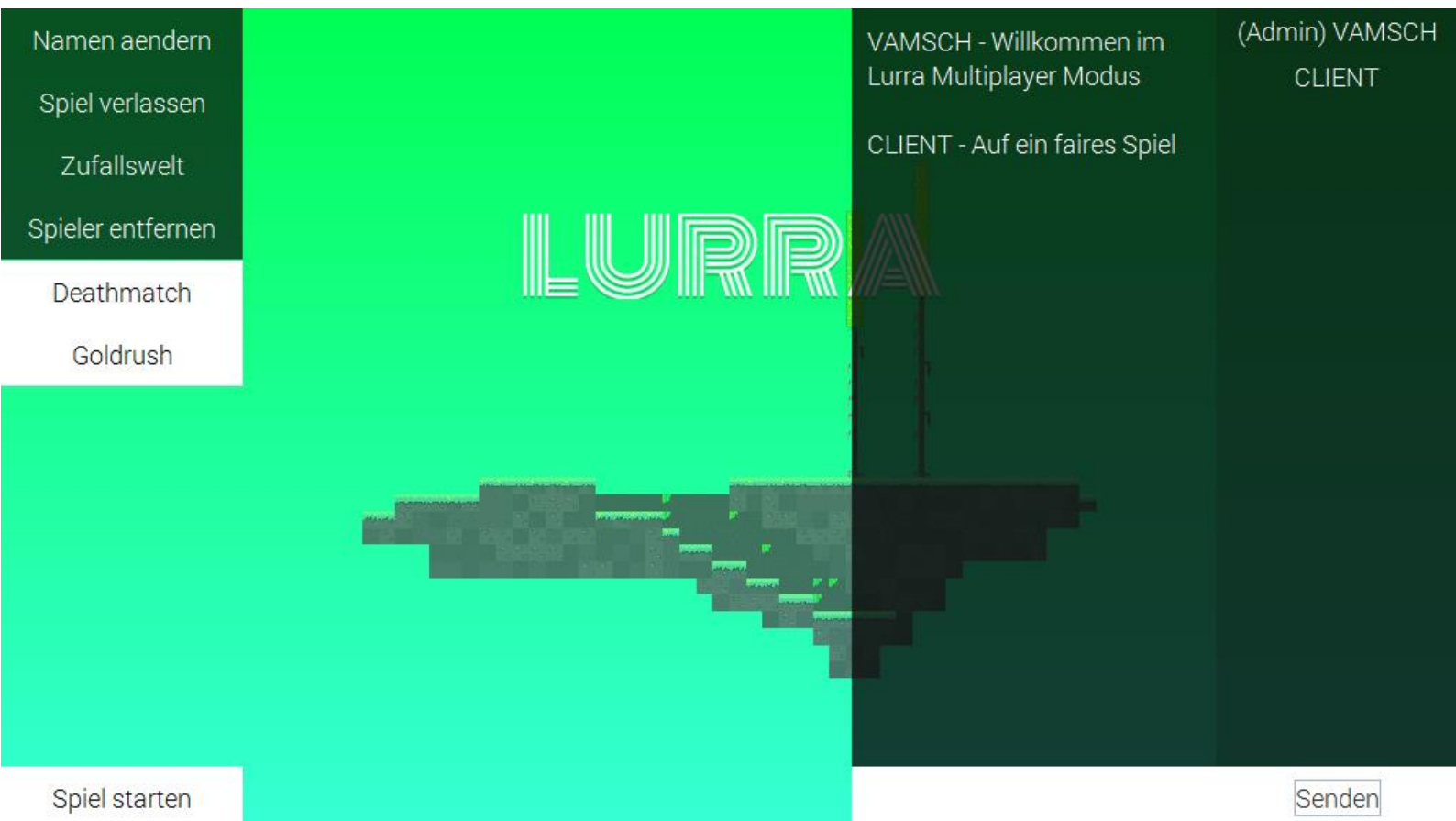


# NETZWERK

Das Spiel kann sowohl lokal als auch online im Multiplayer gespielt werden.

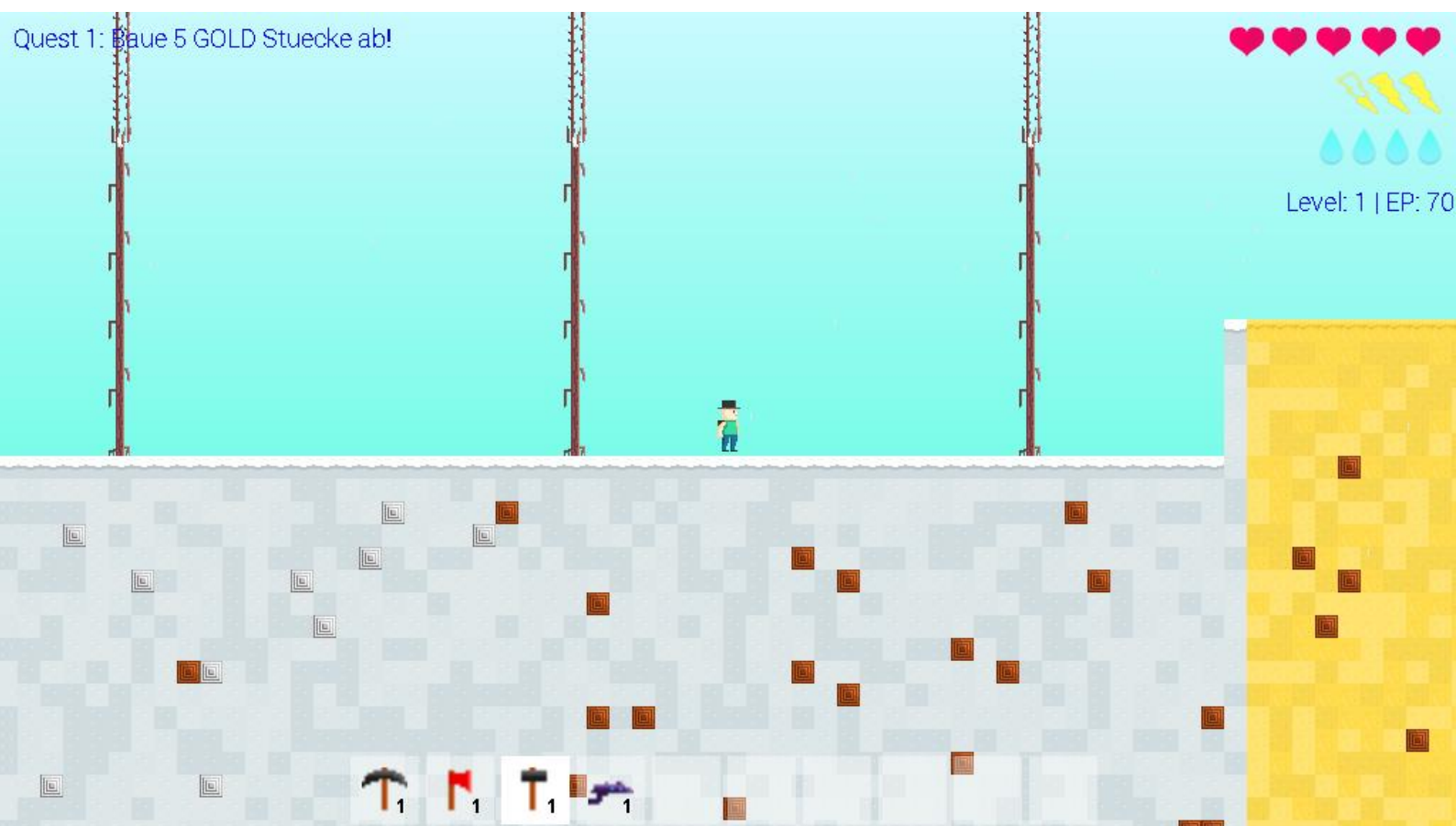
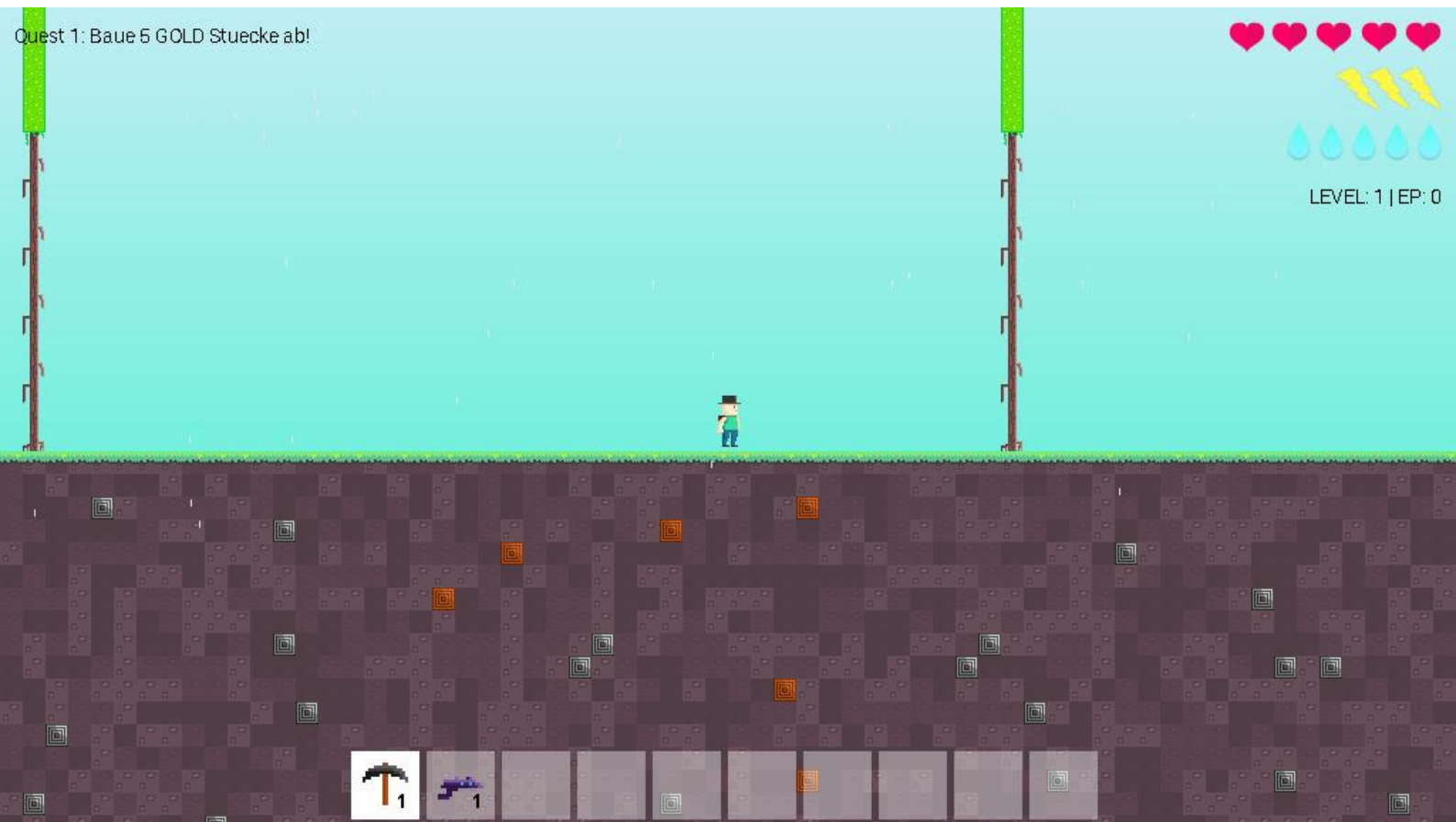


Zunächst muss ein neuer Server gestartet werden. Hierbei werden die IP-Adresse des Servers und eine beliebige Portnummer abgefragt. Mittels IP-Adresse und Portnummer kann auch ein Spiel erstellt oder beigetreten werden. Sind alle Informationen eingegeben gelangt man in die Lobby und kann sich dort über den Chat mit seinen Mitspielern unterhalten oder einer der beiden Spielmodi auswählen.



# GAMEPLAY

Zu Beginn des Spiels steht der Spieler mitten in der Welt, er kann in beide Richtungen unendlich weit laufen, wobei sich die Landschaft und Tageszeit verändern.





# INVENTAR & WERKZEUGE

Mit dem Mausrad kann ein passendes Werkzeug ausgewählt werden. Es gibt fünf verschiedene Werkzeugtypen.



Eine Axt zum Fällen der Bäume und zum Sammeln von Holz.



Eine Spitzhacke zum Abbauen von Erde und Edelsteinen.



Ein Hammer zum Abbauen von Metallen.



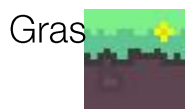
Ein Schwert zum Bekämpfen von Gegnern aus nächster Nähe.



Eine Pistole zum Bekämpfen von Gegnern aus der Ferne.

# INVENTAR & TILES

In der Welt gibt es verschiedene Tiles, die abgebaut werden.



Abgebaute Tiles werden in der unteren Inventarzeile angezeigt. Wie bei den Waffen kann man auch hier mit dem Mausrad eine Zelle in der Inventarleiste auswählen und so zum Beispiel neue Objekte bauen. Bei Drücken der Taste-C wird die Inventarleiste erweitert.



# CRAFTING

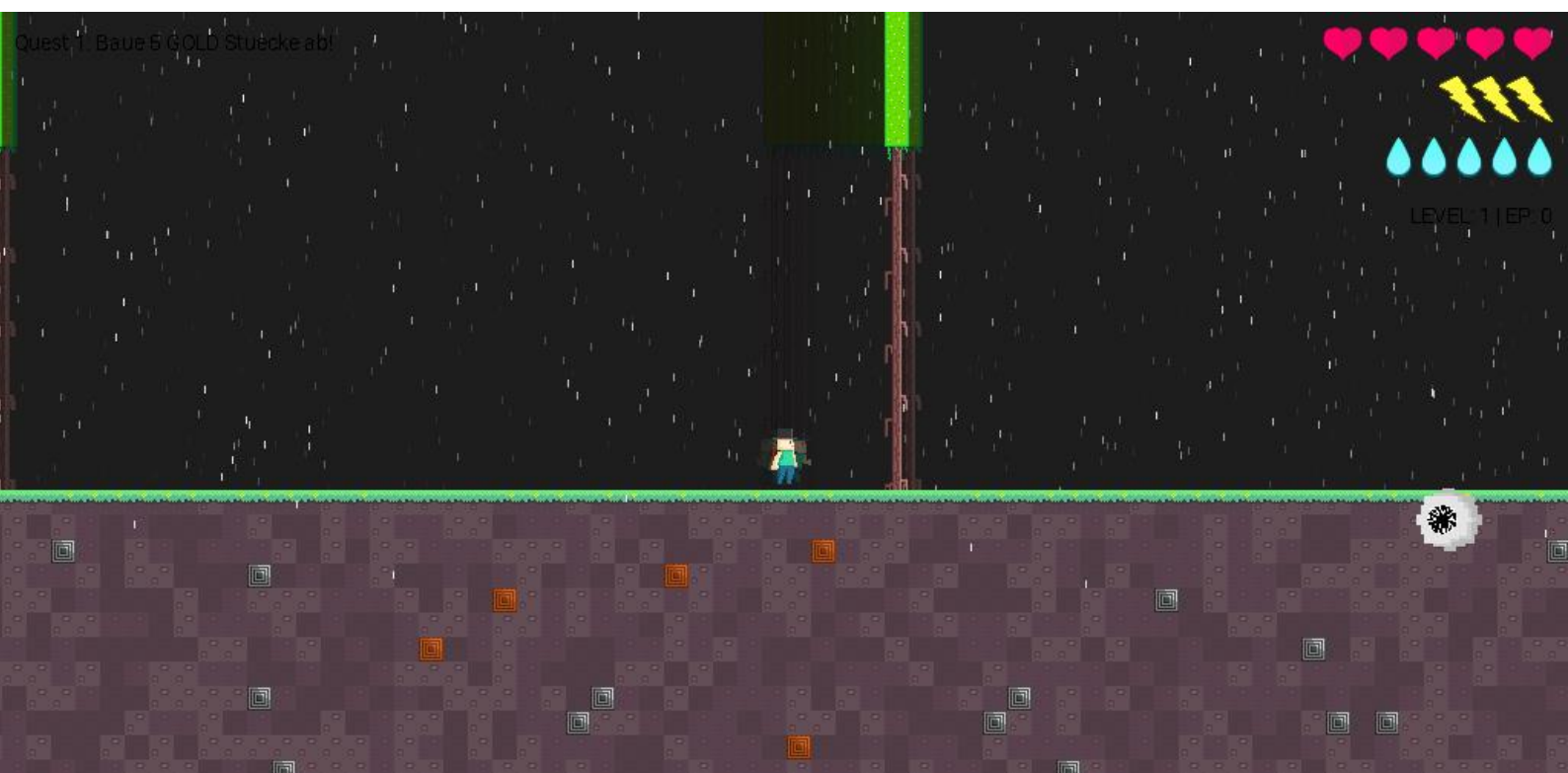
Mit den abgebauten Materialien können neue Gegenstände erstellt werden.  
Dazu muss durch Drücken der Taste-F der Craftingbereich geöffnet werden.













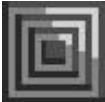












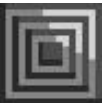









Mit dem Mausekranz kann hier beliebig durch die zahlreichen Craftingkarten gescrollt werden. Bei ausreichender Anzahl an den untenstehenden Zutaten werden die Karten grün hinterlegt und man kann nun mit einem Klick auf die linke Maustaste das Objekt craften.

# MATRIX MODUS

Durch drücken von SHIFT aktiviert man den Matrix Modus.



# CRAFTING REZEPTE

Gun 	9x 
Hammer 	7x 
Brett 	3x 
Axt 	5x  5x 
Schwert 	1x  9x  1x 
Ironman 	5x  4x 
Captian 	5x  4x 
Burger 	4x 
Zaubertrank 	1x  1x  1x 
TNT 	3x 
Bluerock 	5x 
Batterie 	9x 
NAND 	9x 

# TUTORIAL & QUESTS

Zu Beginn des Spiels ist es hilfreich das Tutorial durchzuspielen. Beim Drücken der Taste T startet das Tutorial. Dabei werden die Steuerung, sowie alle Relevanten Spielaspekte erklärt und direkt ausprobiert.

Um in den Leveln aufzusteigen muss der Spieler verschiedene Quests erfüllen. Die dabei zu bewältigenden Aufgaben werden links oben angezeigt. Ist eine Quest erfüllt erhält der Spieler Erfahrungspunkte und es erscheint eine neue Quest. Bei genügend Erfahrungspunkten steigt der Spieler ein Level weiter auf.



## GEGNER

Während des Spiels trifft der Spieler auf Gegner, gegen die er kämpfen muss. Sie tauchen während der Nacht auf und können mit Schwert und Pistole besiegt werden. Berührt ein Gegner den Spieler, so wird dem Spieler Lebensenergie abgezogen.



# GESUNDHEIT & LEBEN

Während des Spiels braucht der Spieler gewisse Gegenstände um am Leben zu bleiben. Diese Bedürfnisse können anhand der Statusbar auf der rechten oberen Seite überwacht werden.

# GESUNDHEIT & LEBEN

Während des Spiels braucht der Spieler gewisse Gegenstände um am Leben zu bleiben. Diese Bedürfnisse können anhand der Statusbar auf der rechten oberen Seite überwacht werden.

# GESUNDHEIT & LEBEN

Während des Spiels braucht der Spieler gewisse Gegenstände um am Leben zu bleiben. Diese Bedürfnisse können anhand der Statusbar auf der rechten oberen Seite überwacht werden.

Dieses Symbol zeigt an wieviel Energie der Spieler noch hat. Die Energie kann aufgeladen werden durch Nahrung oder Tränke. Sinkt die Energie auf Null, so geht ein Leben verloren.



Dieses Symbol zeigt an wie der Wasservorrat des Spielers ist.

Ist kein Vorrat mehr vorhanden, geht ein Leben verloren. Aufgefüllt wird der Vorrat wenn der Spieler im Wasser steht



Dieses Symbol zeigt die verbliebenen Leben an. Sinkt es auf Null stirbt der Spieler und das Spiel ist verloren.



FACEBOOK Beim Drücken der Taste-L wird ein Screenshot des Spiels aufgenommen und bei Facebook hochgeladen.

Beim Drücken der Taste-L wird ein Screenshot des Spiels aufgenommen

und bei Facebook hochgeladen.

# BLUEROCK

Bluerock ist eine besondere Art von Tiles die hergestellt werden kann.

Bluerocks können Strom tragen, den sie aus Batterien erhalten. Stößt ein Bluerock an einer der vier Seiten an einen Strom tragenden Bluerock oder einer Batterie, so trägt er selber Strom, ansonsten nicht.

Außerdem können logische Schaltungen erstellt werden mit Hilfe von NAND Gittern, die ebenfalls gecraftet werden können.

Die NAND Gatter nehmen jeweils die Bluerocks oben und unten als Eingang und geben auf der linken bzw. rechten Seite den durch NAND berechneten Wert an einen angrenzenden Bluerock weiter. Wenn ein Bluerock an die vierte Seite des Gitters angrenzt so gibt es keine Wechselwirkung.

Da die NAND-Verknüpfung ein vollständiges System ist, kann mit diesem Gatter jede Schaltung realisiert werden.



# SPEICHERN & BEENDEN

Beim Drücken der ESC-Taste wird das Spiel unterbrochen. In dem daraufhin angezeigten Menü kann das Spiel Fortgesetzt, Gespeichert oder Beendet werden.

**FORTSETZEN**

**HAUPTMENU**

**SPEICHERN**

**BEENDEN**