Pcrazy PC방 관리 시스템 1.0 시스템 테스트 계획서

2020년 10월 29일

Ver 1.0

작성자: 0조

목차

- 1. 개요
 - 1.1. 범위
 - 1.1.1. 테스트 대상 시스템
 - 1.1.2. 테스트 항목
 - 1.2. 목적
 - 1.3. 전제조건
- 2. 테스트 베이시스
- 3. 테스트 전략
 - 3.1. 기능 테스트 전략
 - 3.1.1. 리스크 분석
 - 3.1.2. 테스팅 전략
 - 3.2. 투입 노력 추정
- 4. 일정 계획
- 5. 프로젝트 위협, 리스크 및 조치
- 6. 테스팅 기반 구조
- 7. 테스트 도구
- 8. 테스트 조직
- 9. 테스트 산출물
- 10.형상 관리
- 11.결함 관리

1. 개요

1.1. 범위

- 1.1.1. 테스트 대상 시스템
- Pcrazy PC방 관리 시스템 Ver 1.0

1.1.2. 테스트 항목

분 류	구 분		
	로그인		
	사용료 지불		
	인터넷 브라우저 및 운영체제		
일반 요구사항	성능		
	정보 통제 및 관리		
	종료		
	보안		
	소프트웨어 업데이트		
시스템 관리	콜센터 운영		
	사용자 관리		

1.2. 목적

- 시스템 요구사항 정의서에서 요구하는 사항을 만족하는지 확인한다.

1.3. 전제조건

- 시스템 구현율 100% 완료
- 통합테스트 100% 완료
- 비기능 테스트에 대해서는 인수테스트에서 수행함

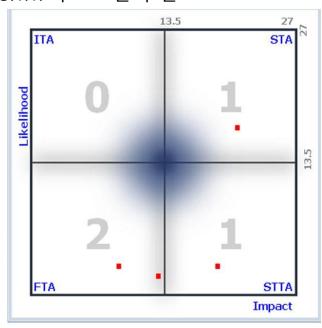
2. 테스트 베이시스

- 시스템 요구사항 정의서
- 시스템 기능 정의서

- 시스템 개발 명세서

3. 테스트 전략

- 3.1. 기능 테스트 전략
 - 3.1.1. 리스크 분석 분포도



3.1.2. 리스크 분석 결과

		기술의	크기	복잡도	경제적	사용강도	외부적
번호	아이템명	기골의 난이도(w:1.0)	·		지역 피해(w:1.0)		가시성
		근 이 포 (W.1.0)	(w:1.0)	(w:1.0)	±[○][(w.1.0)	(w:1.0)	(w:1.0)
1	로그인	낮음(1)	낮음(1)	낮음(1)	높음(5)	심각(9)	심각(9)
2	사용료지불	높음(5)	높음(5)	높음(5)	심각(9)	심각(9)	높음(5)
3	보안	낮음(1)	낮음(1)	낮음(1)	보통(3)	심각(9)	낮음(1)
	소프트웨어						
4	업데이트	보통(3)	낮음(1)	보통(3)	낮음(1)	보통(3)	낮음(1)
	Likelihood	Impact					

3.1.3. 테스팅 전략

구 분	STA	STTA	ITA	FTA
리스크 아이템	- 사용료지불	- 로그인	- 없음	- 보안 - 소프트웨어업데이트
우선 순위	1	2	3	4
설계 기법	- 유즈케이스테스팅 - 경계값 분석 - 조합테스팅	- 유즈케이스테스팅	- 8	- 유즈케이스테스팅 (기본 흐름)
완료 조건	모든 가능한TC 수행Fatal 결함 없음	- 모든 가능한 TC 수행 - Fatal 결함 없음	- 없음	- 80%이상의 가능한 TC 수행 - Fatal 결함 없음
테스트 설계 리뷰	- 동료 검토	- 동료 검토	- 없음	- 작성자
테스트 인력 배치	- 현업 테스트 엔지니어	- 현업 테스트 엔지니어	- 없음	- 외주
리그레션 테스팅	- 1 회/Full 리그레션 테스팅	- 1 회/Partial 리그레션 테스팅	- 없음	- 1 회/확인 테스팅
테스트 리포팅	- 진척도 - critical 문제 내용(Active)	- 진척도 - critical 문제 내용(Active)	- 없음	- 진척도

3.2. 투입 노력 추정

ID	Description	Estimate
1	프로젝트의 roles 과 책임 정의	1/2h
2	프로젝트의 테스트 레벨 정의	1/2h
3	프로젝트의 테스트 레벨애 대한 Goal 정의	1h
4	프로젝트에 대한 테스트 계획 기록	13h
5	요구사항 명세 재검토	2h
6	시스템 테스트의 테스트 범위 구성	3h
7	Test Case 작성 및 문서화	40h
8	테스트 환경에 대한 요구사항 정의	3h

9	테스트 데이터에 대한 요구사항 정의	5h
10	테스트 데이터 생성 방법 조사	13h
11	테스트 실행	20(day)
12	결함 리포트 작성	3h
총 합계		32M/M

4. 일정 계획

구분	Description	From Date	To Date
계획	시스템 테스트 계획 수립	11/4	11/5
설계	테스트 케이스 작성	11/6	11/12
수행	테스트 수행	11/12	12/1
결과	결함 및 테스트 수행 결과 분석	12/2	12/2
분석	열합 및 네프트 구청 열퍼 군역 	12/2	
보고	테스트 종료 보고	12/2	12/2

5. 프로젝트 위협, 리스크 및 조치

- 실무 수행 담당자는 계획된 일정에 차질이 있을 경우 관 리자에게 즉시 보고한다.
- 프로젝트 기간 중 휴가는 없음
- 시스템 백업 환경으로 PC 5대를 사전에 확보함

6. 테스팅 기반 구조

- 6.1. Hardware
 - PC Server 4대
 - Card Reader 1대

6.2. Software

6.2.1. Operating System

- Windows XP 20copy
- Windows Vista 20copy

- Windows 7 20copy
- Windows 2008 (Server) 1copy
- 6.2.2. Virtual Machine
- VMWare ESXi 4copy

6.2.3. Web Browser

- IE 6.0, 7.0, 8.0 60copy

7. 테스트 도구

구분	도구 명
TC 작성 및 관리	Test Link
결함 관리	Mantis

8. 테스트 조직

역할	담당자	기술
테스트 매니저		테스트 관리 및 실행, 품질 요구사항
테스트 엔지니어		달성 관리
테스트 설계		테스트 설계 기법 가이드, 테스트 규정
기술적 테스터		제정
테스트 형상관리자		테스트 전략 및 접근법 수립
테스트 컨설턴트		테스트 방법론 수립
도메인 전문가		테스트 대상 기능성에 대한 지원 및
		조언 제공

9. 테스트 산출물

구분	Description	담당자	산출물
계획	시스템 테스트 계획 수립		시스템 테스트 계획서
설계	테스트 케이스 작성		테스트 케이스
스해	데시드 스해		테스트 결과
수행	행 테스트 수행		테스트 진행 보고서

결과 분석	결함 및 테스트 수행 결과 분석	결함 보고서
보고	테스트 종료 보고	테스트 종료 보고서

10.형상 관리

- 프로젝트 내 모든 산출물은 SubVersion 으로 관리함
- 모든 테스트 산출물은 1일 단위로 관리함

11. 결함 관리

- 프로젝트 내 모든 결함은 Mantis 로 관리하면 관리
- 결함 심각도는 Critical, Major, Minor, None 으로 구분
- 결함 수정 우선순위는 상, 중, 하로 구분함
- 프로세스는 다음과 같음

