

## 올리디버거

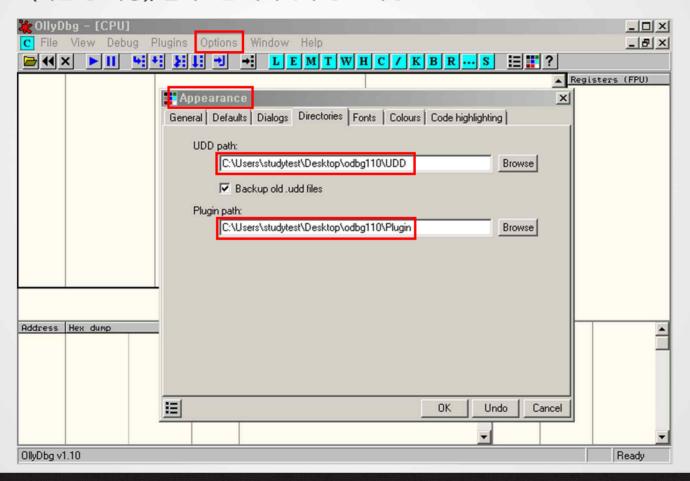
- 디스어셈블링
- 디버깅



- Version 1.10 is the final 1.x release.
- Version 2.0 is in development and is being written from the ground up.

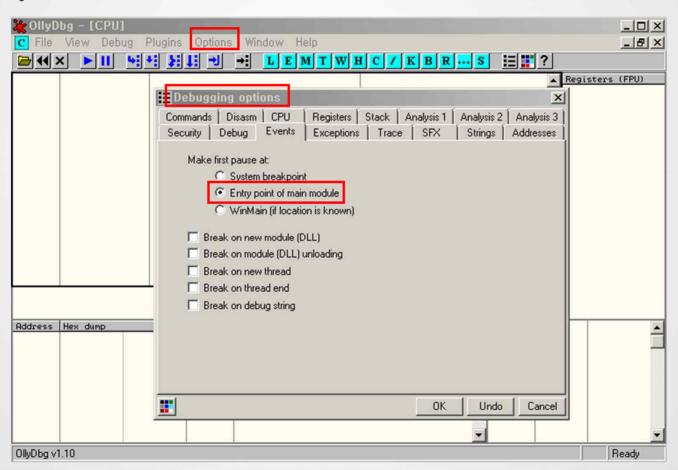
## 올리디버거 초기 설정 세팅

● UDD(백업 등 저장), 플러그인 디렉터리 경로 지정



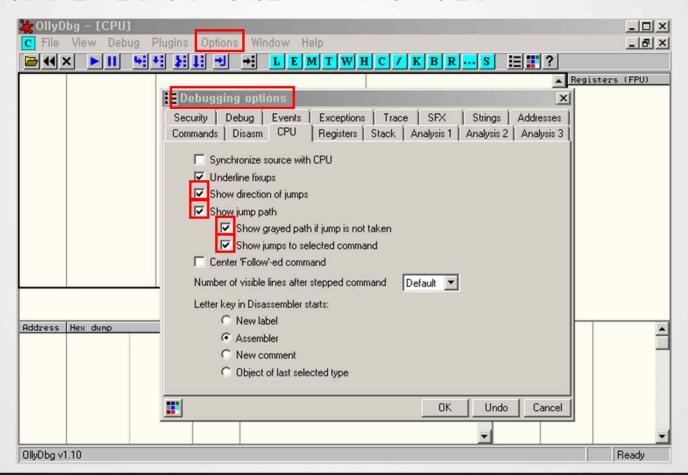
## 올리디버거 초기 설정 세팅

● Entry Point of main module 설정

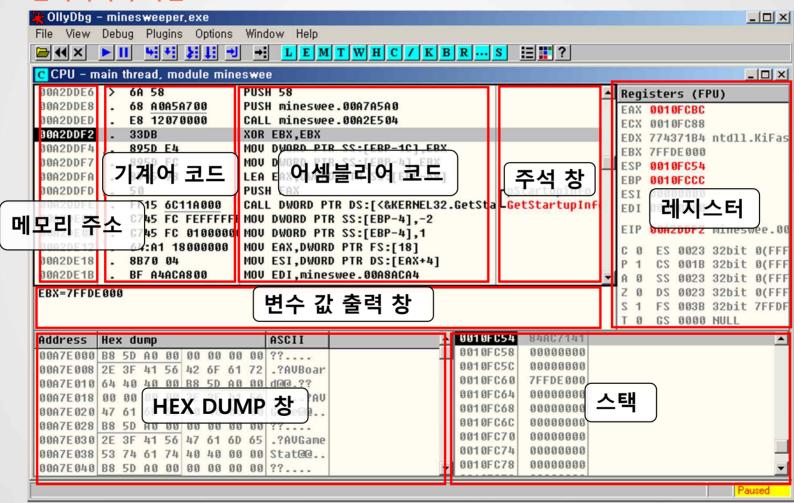


## 올리디버거 초기 설정 세팅

●디버깅 중 점프 발생 시 경로가 화살표로 보이도록 표시 설정



#### 올리디버거 화면

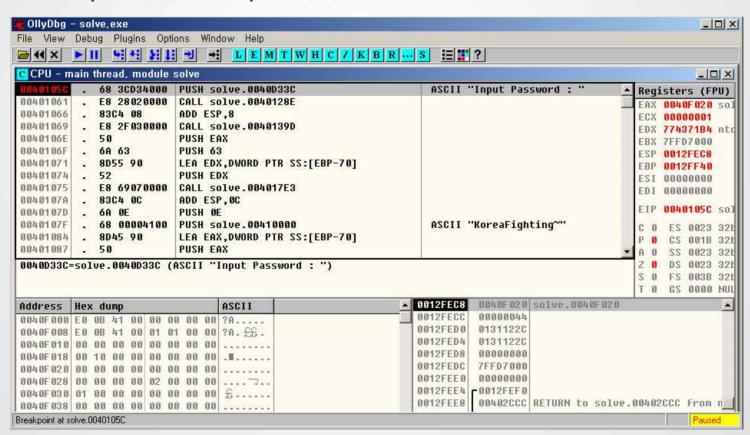


# 올리디버거 주요 단축키

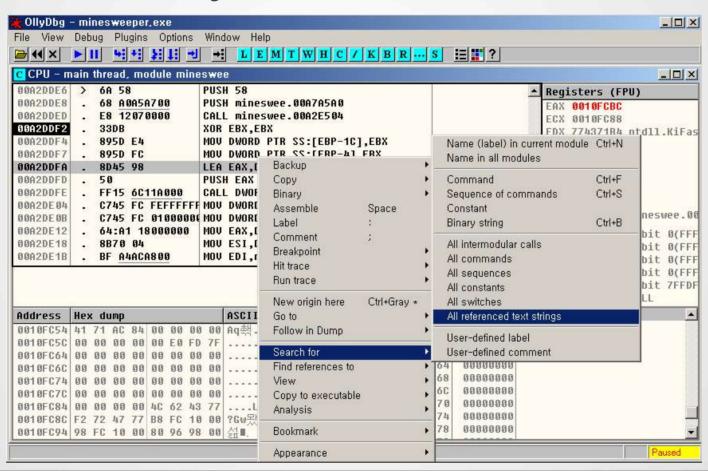
	7	기능	설명
	F2	Toggle	브레이크 포인트 지정/해제
	F4	Execute till Cursor	커서 위치까지 실행
	F9	Run	브레이크 포인트까지 실행
(	Ctrl+F2	Restart	처음부터 다시 재시작
	F7	Step into	Call 함수나 반복적으로 수행하는 Rep 명령을 만났을 때함수 내부로 추적 또는 Rep 조건을 만족할 때까지 계속수행
	F8	Step over	함수 내부로 추적하지 않고 함수 실행 후 그 다음 코드로 넘어감, Rep 같은 반복 명령도 한번에 처리하고 다음 코드로 실행
(	Ctrl+F9	Execute till Return	API 함수나 추적해 들어갈 필요 없는 함수 내부로 추적 해 들어갔을 때 해당 함수의 ret 명령 지점까지 한번에 실행하고 함수를 나옴

#### 올리디버거 기초분석방법

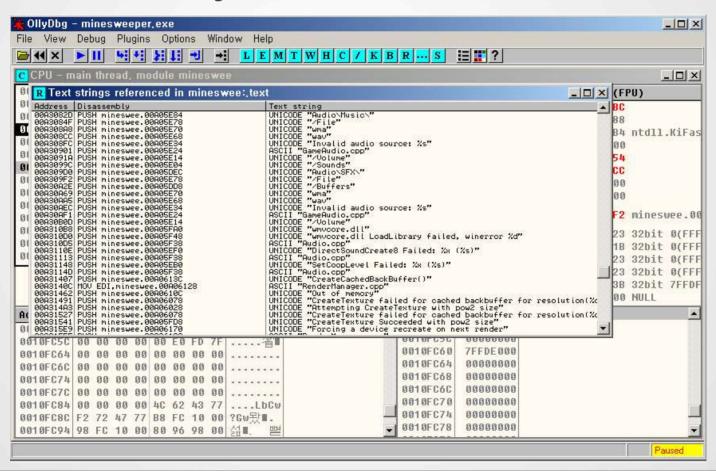
- 원하는 주소에서 브레이크포인트 지정(F2) 후 실행(F9)
- 이후 Step into(F7)이나 Step over(F8)로 명령 코드를 한 개씩 실행하며 분석



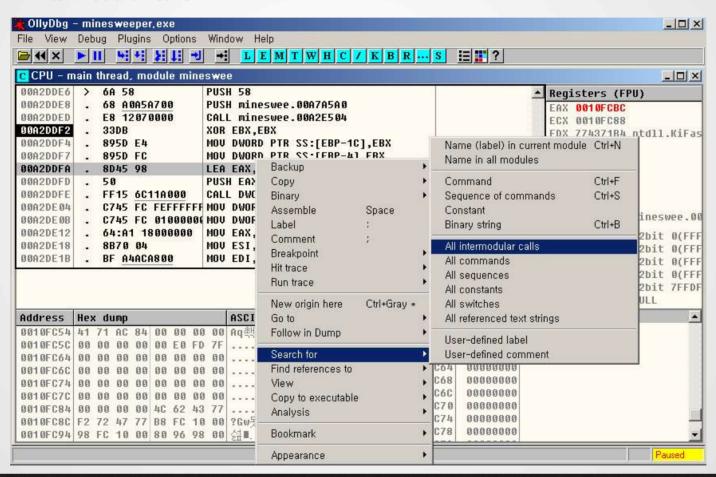
All referenced text strings



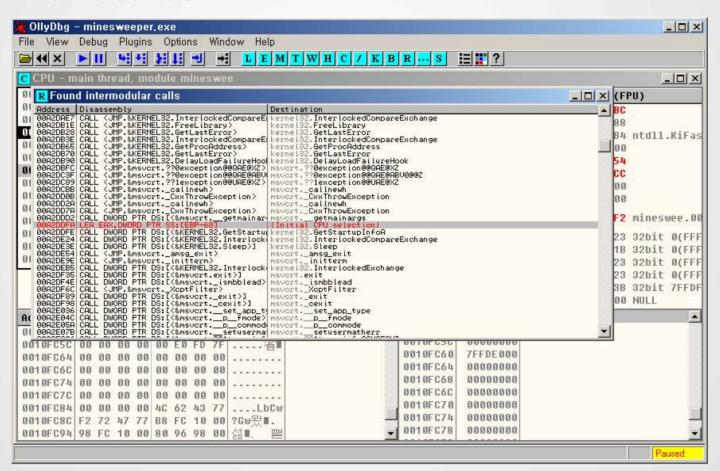
All referenced text strings



All intermodular calls

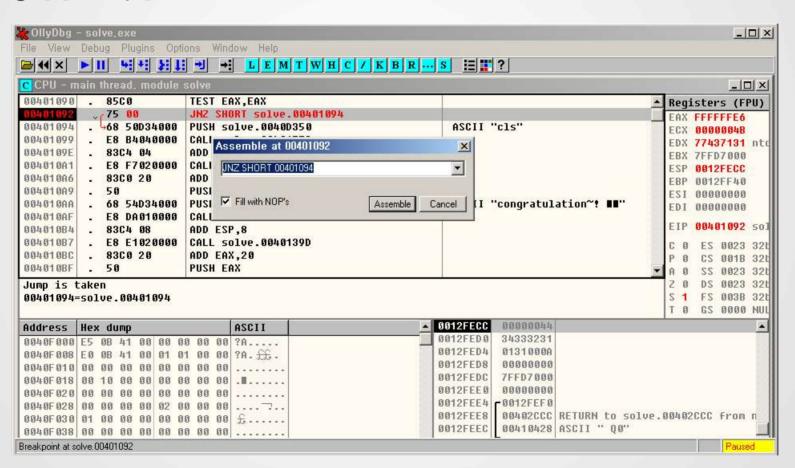


All intermodular calls



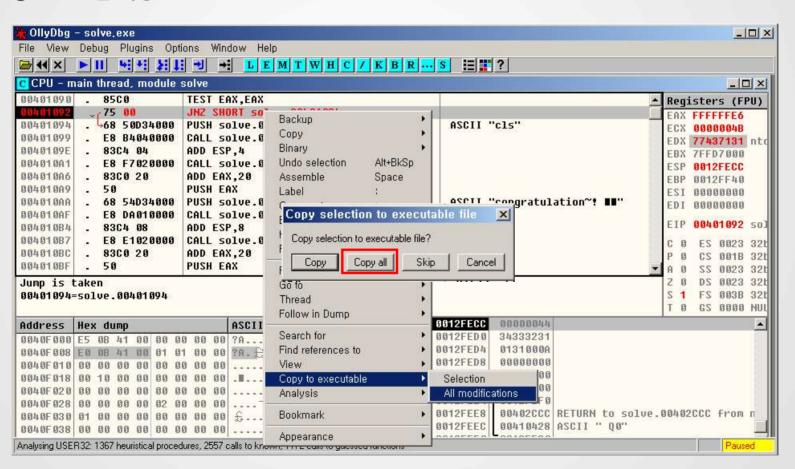
#### 프로그램 변경 및 저장

● 명령코드 수정



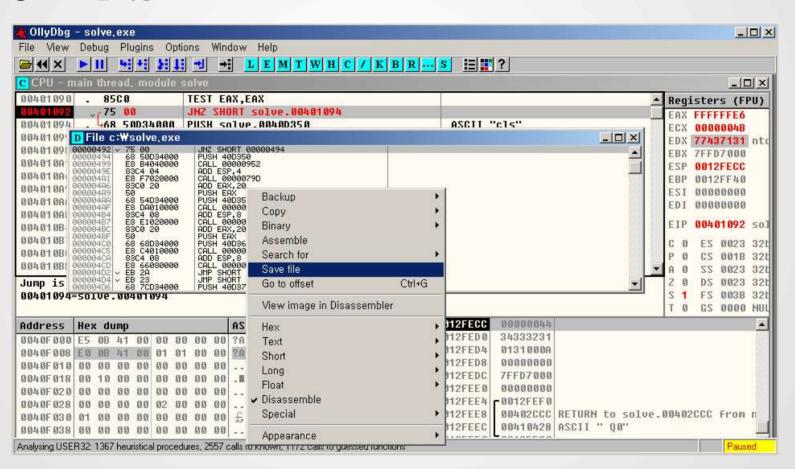
#### 프로그램 변경 및 저장

● 프로그램 저장



#### 프로그램 변경 및 저장

● 프로그램 저장



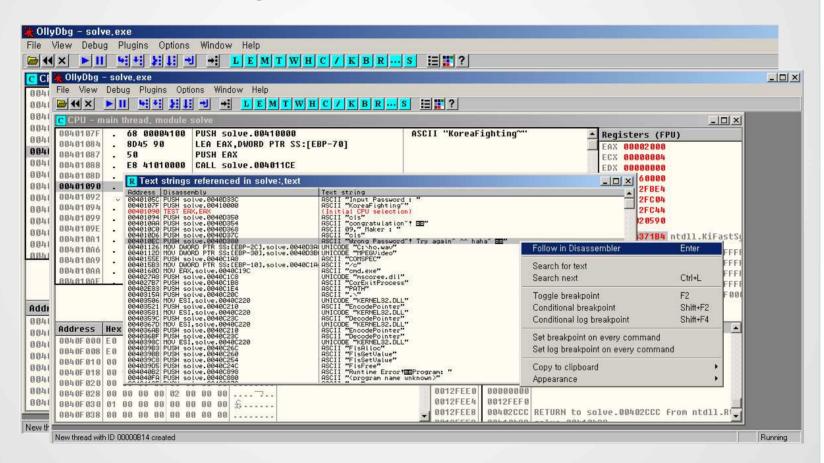
올리디버거를 통한 바이너리 파일 수정 단계



● 프로그램 실행 화면

```
C:Wsolve, exe
                                                                          _ | X
Wrong Password"! Try again" ^^ haha"
Input Password :
```

All referenced text strings



# ● 어셈블리어 수정

01090		85C0	TEST EAX,EAX	
31092	~	EB 00	JMP SHORT solve.00401094	
31094	-	→68 50D34000	PUSH solve.0040D350	ASCII "cls"
11099		E8 B4040000	CALL solve.00401552	
3109E		83C4 04	ADD ESP,4	
01 0A1	-	E8 F7020000	CALL solve.0040139D	
31 0A6		83C0 20	ADD EAX,20	
31 0A 9	-	50	PUSH EAX	
31 OAA	-	68 54D34000	PUSH solve.0040D354	ASCII "congratulation~! ■■"
01 0AF	-	E8 DA010000	CALL solve.0040128E	
31 0B 4	-	83C4 08	ADD ESP,8	
01 0B7		E8 E1020000	CALL solve.0040139D	
01 0BC		83C0 20	ADD EAX,20	
01 0BF		50	PUSH EAX	
91 OC O	-	68 68D34000	PUSH solve.0040D368	ASCII 09," Maker : "
01 0C5	-	E8 C4010000	CALL solve.0040128E	
31 OCA		83C4 08	ADD ESP,8	
31 OCD		E8 66080000	CALL solve.00401938	
31 0D 2	-~	EB 2A	JMP SHORT solve.004010FE	
31 0D 4	-~	EB 23	JMP SHORT solve.004010F9	
91 0D 6	>	68 7CD34000	PUSH solve.0040D37C	ASCII "cls"
31 0DB	-	E8 72040000	CALL solve.00401552	
31 0E 0	-	83C4 04	ADD ESP,4	
01 0E3	-	E8 B5020000	CALL solve.0040139D	
31 0E8	-	8300 20	ADD EAX,20	
01 0EB	•	50	PUSH_EAX	
91 0EB		50	PUSH EAX	
	11 092 11 094 11 099 11 09E 11 00A 11 00A 11 00A 11 00A 11 00B 11 00C 11	11 09 2 11 09 9 11 09 9 11 09 9 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 6 11 09 8 11 09	1092	1892

● 결과 확인

