

Депобразования и науки Югры
бюджетное учреждение профессионального образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры
«Мегионский политехнический колледж»
(БУ «Мегионский политехнический колледж»)

ВИДЕОИГРА «ГОНКИ»

Техническое задание

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

А.В.643228-01 58 01-1-ЛУ

Руководитель_____Шиян М. М.

30.10.2024

Исполнитель, студент гр. ИСП-

35_____Аллахьяров С. С.

30.10.2024

УТВЕРЖДЕНО

А.В.643228-01 58 01-1-ЛУ

Депобразования и науки Югры
бюджетное учреждение профессионального образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры
«Мегионский политехнический колледж»
(БУ «Мегионский политехнический колледж»)

ВИДЕОИГРА «ГОНКИ»

Техническое задание

А.В.643228-01 58 01-1

Листов: 7

МЕГИОН, 2024

СОДЕРЖАНИЕ

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ	4
2 ЦЕЛИ И НАЗНАЧЕНИЕ	4
3 ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТА	4
4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ	5
5 СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ	5
6 ПОРЯДОК РАЗРАБОТКИ	6
7 ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ	6
8 ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ ОБЪЕКТА К ВВОДУ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА В ДЕЙСТВИЕ	6
9 ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТИРОВАНИЮ	7
10 ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ	7

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Название: Гонки. Организация-заказчик: ООО «SS entertainment». Разработчик: Студент группы ИСП-35 Мегионского политехнического колледжа Аллахьяров С. С. Перечень документов: ГОСТ 34.602-2020, ГОСТ 19.106-78. Плановый срок начала работы по созданию видеоигры: 14.10.2024. Плановый срок окончания работ по созданию видеоигры: 04.11.2024. Проект не финансируется.

2 ЦЕЛИ И НАЗНАЧЕНИЕ

Цели создания: Обеспечение развлечений для пользователей ПК, повышение интереса к гоночным играм и привлечения внимания к продукции ООО «Arcade».

Назначение: Игра для платформы ПК, ориентированная на развитие навыков скорости реакции и тактического мышления.

3 ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТА

Описание игры: «Гонки» представляет собой игру для ПК, выполненную в формате гонок с элементами аркадного управления.

Технические требования: Игра требует установки на ПК с минимальными характеристиками: 2 ГБ оперативной памяти, видеокарта с поддержкой OpenGL, клавиатура и мышь.

4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ

Функциональные требования: Реализация понятного и увлекательного игрового процесса с анимацией и продуманным пользовательским интерфейсом.

Технические требования: Игра должна потреблять до 500 МБ ОЗУ и 2 ГБ свободного места на диске. Программа должна быть написана на Python и поддерживать формат EXE.

Возможности расширения: В дальнейшем допускается добавление новых трасс и транспортных средств.

5 СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ

Разработка видеоигры «Гонки» будет проводится сроком в 2 недели с 14.10.2024 по 28.10.2024. Этапы разработки:

1. Формирование требований (с 14.10 по 15.10)
2. Проектирование (с 15.10 по 16.10)
3. Реализация (с 16.10 по 26.10)
4. Тестирование (с 26.10 по 27.10)

6 ПОРЯДОК РАЗРАБОТКИ

Разработка будет вестись в соответствии с ГОСТ 34.602-2020 и ГОСТ 19.106-78. В процессе проектирования будут подготовлены инструкции по установке и эксплуатации игры. На этапе реализации игра будет создана и протестирована на соответствие требованиям.

7 ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ

После завершения разработки будут проведены тесты для выявления и исправления ошибок. Во время приёмки будет оценена работа и соответствие требованиям. Приёмочная комиссия ведомственная.

8 ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ ОБЪЕКТА К ВВОДУ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА В ДЕЙСТВИЕ

Для корректного запуска и работы игры «Гонки» требуется ПК, соответствующий минимальным требованиям. После тестирования и подтверждения качества продукта будет подготовлена инсталляционная версия игры.

9 ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТИРОВАНИЮ

Перечень подлежащих разработке документов:

- 1) Ведомость держателей подлинников (печатный)
- 2) Текст программы (электронный)
- 3) Описание программы (печатный)
- 4) Ведомость эксплуатационных документов (печатный)
- 5) Описание применения (печатный)
- 6) Технический проект (электронный)

Количество документов – 6 штук.

Соблюдение требований к использованию единой системы конструкторской документации и единой системы программной документации.

10 ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ

Техническое задание и видеоигра «Гонки» разрабатывались в соответствии с ГОСТ 19.201-78 и ГОСТ 34.602-2020.