

# Samuel Anderson

Montreal, Qc | Toronto, On

514-794-6434 | [samuel.c.anderson96@gmail.com](mailto:samuel.c.anderson96@gmail.com) | <https://github.com/SAnderson-96>

## EDUCATION

### John Abbott College

*DEC of Computer Science*

*DEC of Police Technology*

**Sainte-Anne-De-Bellevue, Qc, Canada**

Expected May 2023

Received May 2017

- **Computer Science R-Score - 30.720 | Global R-Score - 29.663**
- **Honors:** Honor Roll / Dean's List Fall 2020, Winter 2021, Fall 2021, Winter 2022
- **Courses:**
  - Data Structures and Algorithms, Database, Web Development, Application Development, Security, Networking, and general programming courses

### École secondaire Saint-Georges

*High School Diploma*

**Senneville, Qc, Canada**

Received June 2013

## Projects

### DND Character Creation Website ([Link](#)) | *HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Bootstrap, Express, MySQL, Docker, Handlebars*

- Developed a full-stack web application using the REST API and CRUD Operations with a Model-View-Controller (MVC) architectural design
- Implemented cookies for authentication, personalization, and tracking
- Created a test suite in order to build code robustness and test the website's functionalities

### Pokemon Tower Defense Video Game ([Link](#)) | *Javascript, Game Programming, Game Engine*

- Co-Developed a Pokemon Tower Defense game in Javascript with a custom built game engine.
- Implemented names, types, moves, etc from JSON files to fill stats of all pokemon.

### Dev Club

- Worked in a group to start developing a 2D game using Unity

**John Abbott College**

## Skills & Interests

### Programming Languages, Technologies & Frameworks:

C#, JavaScript, Java, SQL, MySQL, SQLite, HTML, CSS, XAML, Bash, Python, Angular, React, TypeScript, Git, Express.js, Node.js, ASP .NET, Handlebars, Bootstrap, Jest, Puppeteer, xUnit, Jira, Scrum, Agile, MS Office

### Languages:

English & French

### Interests:

Computer hardware and new technologies, music, story-driven video games, creating useful apps.

## Experience

### Full Stack Web Developer Intern | CAE Health | January 2023 - Present | Dorval, Qc

- Create API endpoints in ASP.NET and create Web UI components to interact with the API with Angular.
- Participate in daily SCRUM meetings and present demos to product owners.

*\*Further prior work experience (not computer science related), education, and references are available upon request. For more projects click on my [portfolio](#) website.*

# Samuel Anderson

Montréal, Qc | Toronto, On

514-794-6434 | [samuel.c.anderson96@gmail.com](mailto:samuel.c.anderson96@gmail.com) | <https://github.com/SAnderson-96>

## ÉDUCATION

### Cégep John Abbott

DEC de Sciences Informatiques

DEC de Techniques Policières

Sainte-Anne-De-Bellevue, Qc, Canada

Attendu Mai 2023

Reçu Mai 2017

- **Cote R en Sciences Informatiques - 30.720 | Cote R Générale - 29.663**
- **Honneurs:** Tableau d'honneur - Automne 2020, Hivers 2021, Automne 2021, Hivers 2022
- **Cours:**
  - Structure de données et algorithmes, Bases de données, Développement Web, Développement d'Applications, Sécurité, Réseaux Informatiques et des cours de programmation en C# et Java

### École secondaire Saint-Georges

Diplôme d'Études Secondaires

Senneville, Qc, Canada

Reçu Juin 2013

## Projets

**Site Web de Création de Personnages DND ([Lien](#))** | *HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Bootstrap, Express, MySQL, Docker, Handlebars*

- Création d'une application web utilisant les opérations *CRUD* (Créer, lire, mettre à jour et supprimer) avec une conception architecturale *MVC* (Modèle, Vue, Contrôleur)
- Utilisation de témoins (*cookies*) pour l'authentification, personnalisation et suivi d'un utilisateur
- Création des tests pour assurer la fonctionnalité et la qualité du code

**Jeu Vidéo Pokemon Tower Defense ([Lien](#))** | *JavaScript, Développement de jeu vidéos*

Co-développé un jeu Pokemon Tower Defense en Javascript avec un moteur de jeu personnalisé

- Co-développé un jeu de Pokemon Tower Defense avec un moteur de jeu créé à partir de zéro.
- Mise en oeuvre des noms, types, habiletés, etc. d'un fichier *JSON* pour remplir le jeu avec les données

### Club de Développement

Cégep John Abbott

- Commencement de création d'un jeu vidéo en 2D utilisant *Unity*

## Compétences et Intérêts

### Langages de Programmations, Technologies et Cadres:

C#, JavaScript, Java, SQL, MySQL, SQLite, HTML, CSS, XAML, Bash, Python

Git, Express.js, Node.js, ASP .NET, Handlebars, Bootstrap, Jest, Puppeteer, xUnit, Jira, Scrum, Agile, MS Office

### Langues:

Français et Anglais

### Intérêts:

Le nouveau matériel technologique, la musique, les jeux vidéos avec une forte histoire, créer des applications utiles

## Expérience

**Développeur Web Full Stack COOP | CAE Santé | Janvier 2023 - Présent | Dorval, Qc**

- Création des endpoints pour un API. Création des composants d'interface en Angular.
- Participation dans les réunions quotidiennes SCRUM et présentation de démos pour les propriétaires des produits.

*\*D'autres expériences professionnelles antérieures (non liées à l'informatique), l'éducation et les références sont disponibles sur demande. Pour voir plus de projets cliquez sur mon [site web](#).*