

Realismo en el diseño de UI

Gracias a las distintas aplicaciones para interfaces, nos han ayudado para tener un cambio mucho mas realismo, ya que con el pasar del tiempo se han llegado a obtener mejores resultados gracias a que las computadoras avanzan, se han obtenido resultados como mejores gráficas, sombras, colores, diseños en 3D, etc.

Para otras áreas está pensado en distintas formas de interfaces gráficas, ya que están llenas de símbolos que representan conceptos y son fáciles de asimilar o captar para el usuario, ya que al usar en vez de símbolos y conceptos algo mas realismo, el usuario podría llegar a confundirse o distraerse.

Al momento de tratar de hacer algo real para el usuario en vez de un símbolo, este llegaría a confundirse y distraerse, la idea de esto es buscar un símbolo con detalles que el usuario llegue a reconocer o identificar el elemento y ver que detalles distraen al usuario ya que no llegan a la idea que tratan de transmitir.

Se busca convertir el elemento de interfaz en algo específico, para que el elemento de la interfaz no sea tan distinto al de la vida real y que el usuario pueda reconocer, en cambio, al contrario, si es demasiado realista las personas no podrán darse cuenta cual es la idea que tratan de comunicar.

Hay en algunos momentos donde es necesario y sobre todo útil utilizar mas detalles en los iconos de las aplicaciones, para que el icono represente una idea específica.

En conclusión, las interfaces graficas se les puede realizar con varios detalles y toques realismo, pero hay que saber usarlas en el momento específico y lo que uno quiere transmitir o dar a entender al usuario, ya que si son muchos detalles lo pueden llegar a confundir o distraer y si son pocos detalles no llegara a entender, cada símbolo tiene que tener esos detalles específicos que ayuden al usuario a captar y de la idea que se desea transmitir y sea más fácil para las personas captar y entender.

Importancia de una buena interfaz

Cuando se habla de una interfaz viene a la mente varias ideas para un programador a su cabeza, pero ahora es sobre la interfaz gráfica. La interfaz no solo es para un sitio web y que se muestre al usuario, la experiencia con tu código, producto, empieza cuando te hacen conocido, las personas empiezan a buscar al autor o empiezan a buscar el producto en internet.

En el mundo hay varios usuarios que portan interfaces y que nos rodea y nos ayuda a relacionarnos. La mejor interfaz es la que no se ve, pero hay el caso en el que por ser nueva aquella interfaz están mal diseñadas se llegan a hacer visibles.

Uno al momento de buscar un sitio web y no lo encuentras o no sabes cómo usar un programa es resultado de un mal diseño de interfaz, que esto a la larga genera un problema de usabilidad.

El mejor sistema o las herramientas más perfectas son inútiles si el usuario no sabe como utilizarlas. En el internet la interfaz es muy importante porque esto ayuda y gracias a eso hace que el producto sea o no competitivo para el resto.

Sebastian Andrade

La fidelidad de los usuarios se consigue cuando se cumplen objetivos, ya que no sirve de nada un programa, una página, la tecnología, sin los usuarios.

- No consiguen realizar una transacción económica.
- No entienden las secuencias de compras que les presentas.
- No encuentran un producto
- No consideran atractivo el diseño.

Actualmente, el 45% del código de una aplicación esta dedicado a la interfaz, esto es mas de un tercio de los análisis, opiniones y comparaciones de la prensa se dedican a la facilidad de uso.

En cambio, se dedica algo menos del 10% del presupuesto global de un proyecto en desarrollo.