

Universidad Politécnica Salesiana

Nombre: JUAN SEBASTIAN ANDRADE

Programación Orientada Objetos

Tema: Java Swing, componentes

Componentes de Java Swing

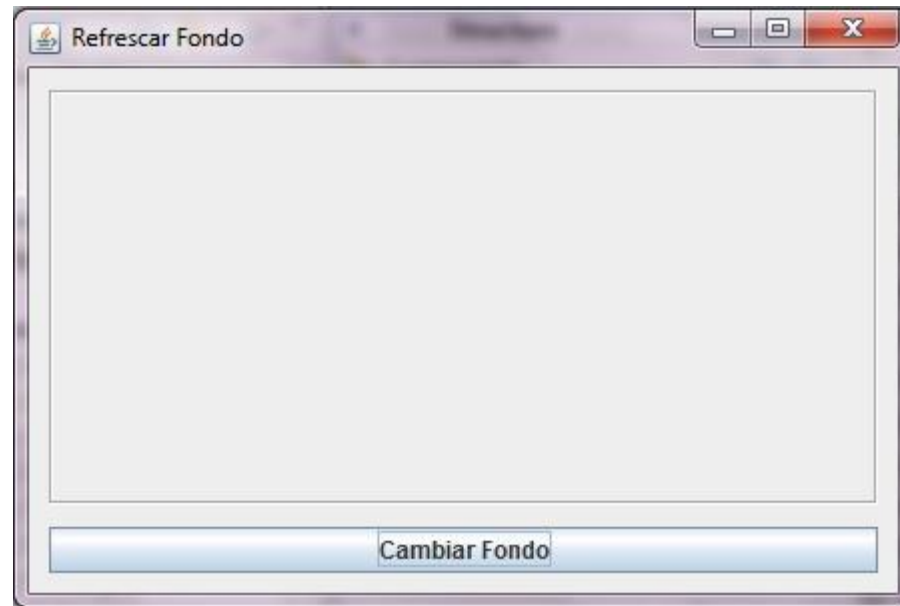
¿Qué es?

Java Swing es una biblioteca que nos da la posibilidad de crear interfaces graficas con distintos componentes, ya sea, botones, listas, tablas, texto, etc.

Ya que es mucho mas sencillo realizar interfaces graficas, ahorrando mucho tiempo, lo malo de esto es que cuando uno crea mediante esta parte sencilla por así decirlo, no se pueden llegar a modificar mediante código.

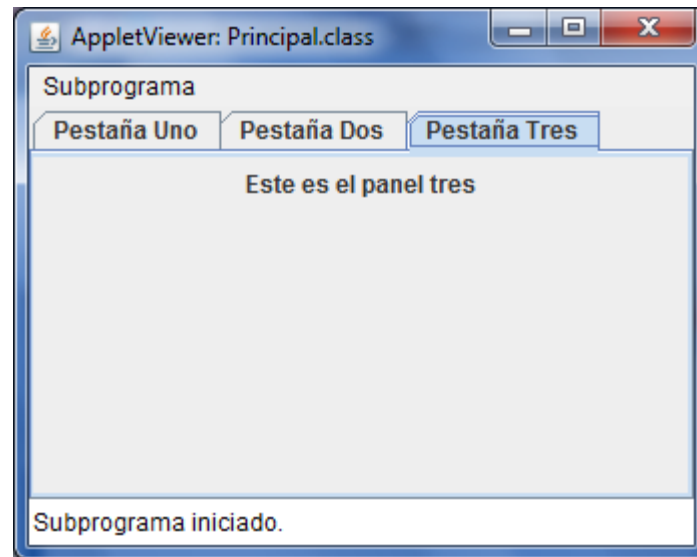
Panel

Panel es una opción que nos brinda la tabla que nos ayuda a crear dentro de esta o almacenar varios componentes que quisiéramos, pudiendo colocar botones, textos, listas, etc.



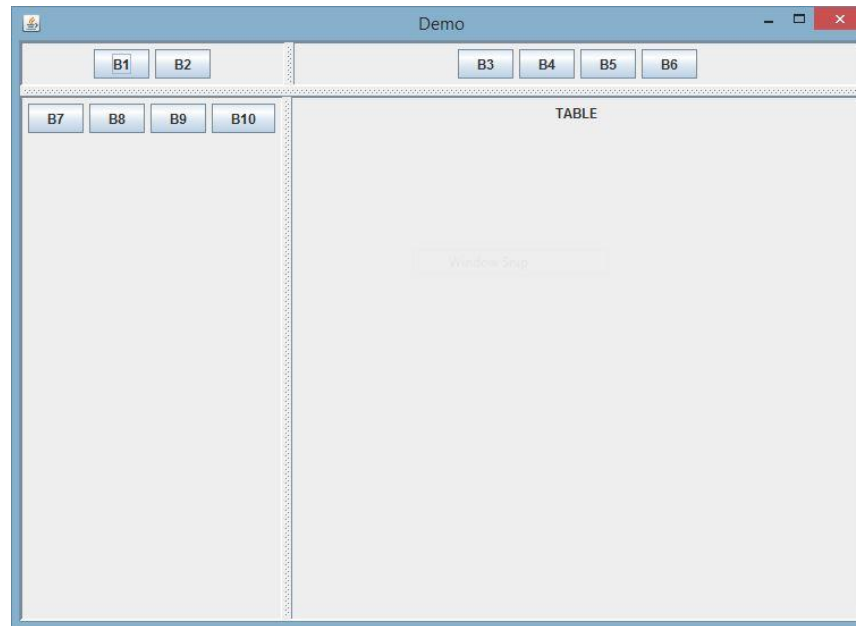
Tabbed Pane

Esto nos ayuda a en la creación de pestañas, pudiendo dividir por varias secciones y en esas secciones poder seguir colocando mas cosas.



Split Pane

Este nos ayuda con la creación de un panel que se encuentra dividido entre 2 secciones, lo bueno de esto es que cada panel puede ser controlado de distinta manera que la otra, pudiendo colocar distintos componentes para sus distintas funciones



Scroll Pane

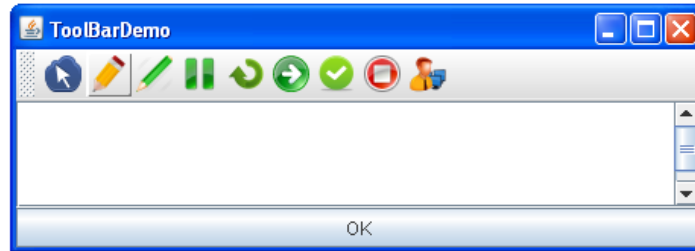
Este componente u opción, ayuda a contener los componentes, este permite unir los scrolls.



Tool Bar, DesktopPane e Internal Frame

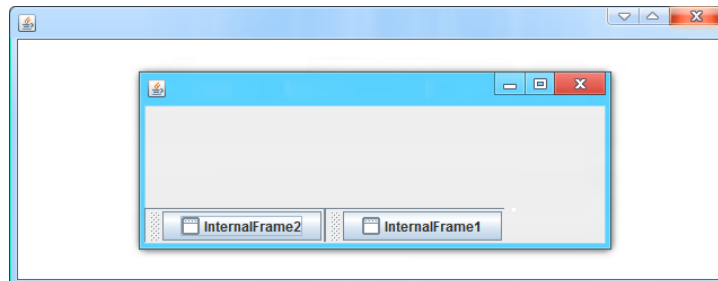
Tool Bar

Es la opción de barra de herramientas, esta permite poner varios componentes



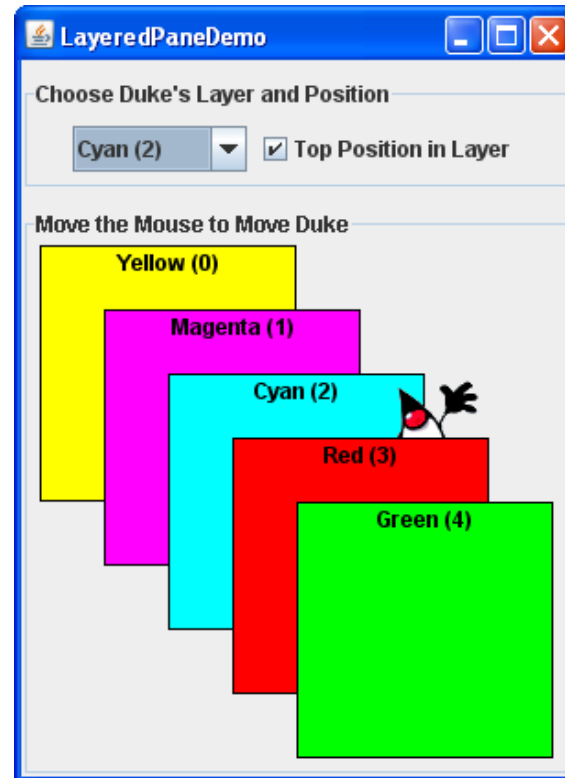
DesktopPane e Internal Frame

Este es un contenedor de ventanas internas, tiene características que tiene la ventana que usamos. Esta va de la mano de un Internal Frame que nos ayudara a colocar las ventanas internas.



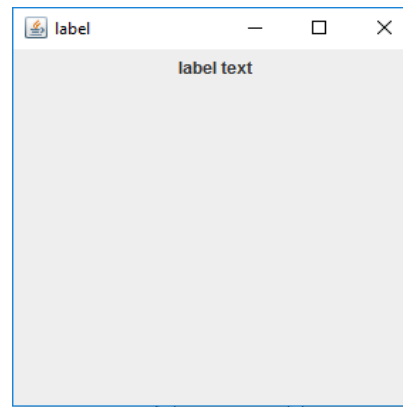
Layered Pane

Este tiene puede contener los componentes, al momento de usarlo todos los componentes que se encuentren dentro los mostrara uno encima de otro.



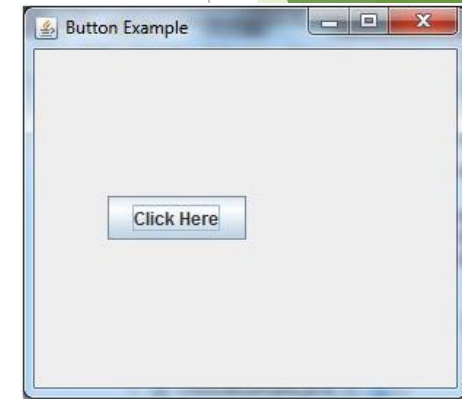
Label

Esta opción nos deja ingresar un texto.



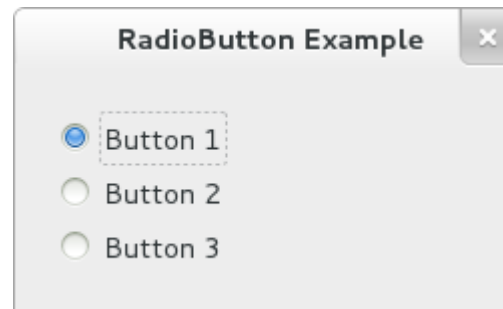
Button

Como su nombre los indica, son botones que mediante esto podemos realizar cualquier acción que se allá planteado.



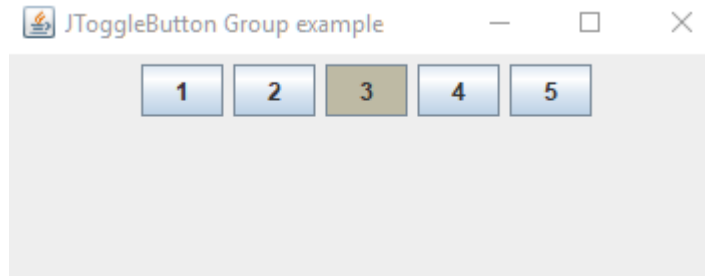
RadioButton

Esta opción es como un botón con la diferencia que al presionarlo queda seleccionado o se los puede quitar.



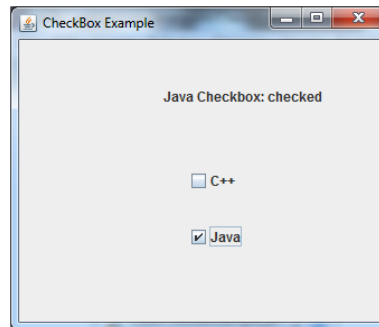
Toggle Button

Este es un botón normal pero con la diferencia que se queda presionado o no, se lo va intercalando mediante los clicks.



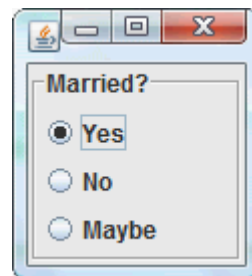
Check Box

Es una opción que son varios botones que nos permiten escoger entre varias.



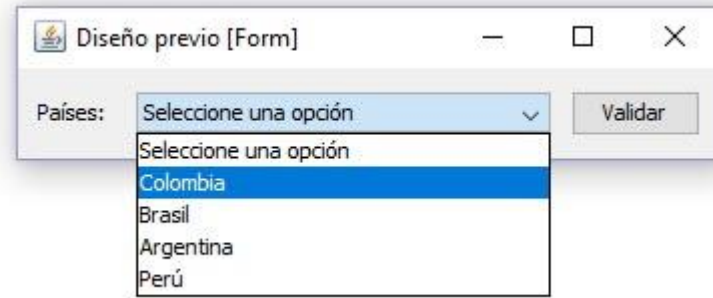
Group RadioButton

Son varios botones que permite escoger solo una opción de entre muchas.



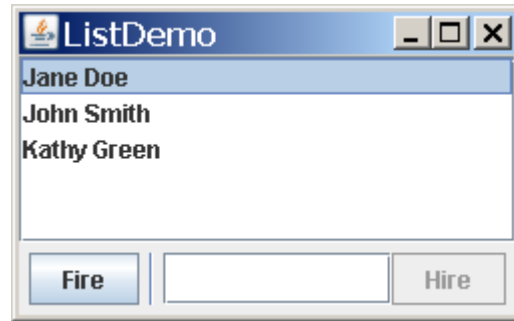
Combo Box

Es una opción que contiene una lista desplegable y nos permite escoger solo una opción.



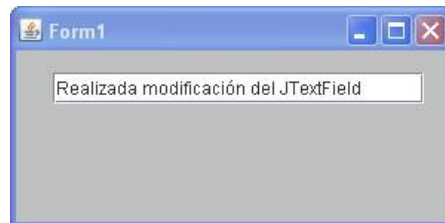
List

Es una lista que a la diferencia de otros, no es desplegable y nos permite solo escoger solo una opción.



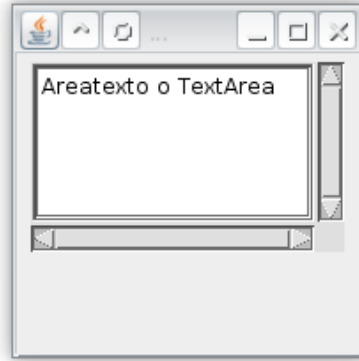
TextField

Es un texto pero que solo deja escribir en una sola línea.



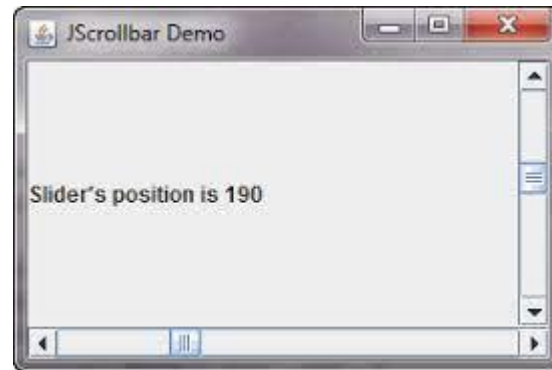
TextArea

Es como el anterior pero permite escribir en un espacio mucho mas grande.



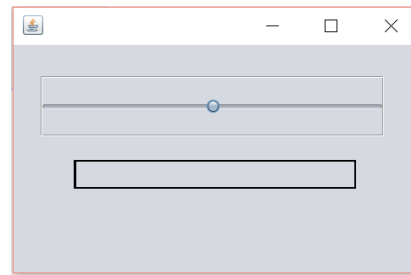
ScrollBar

Es una barra que se controla mediante la interfaz.



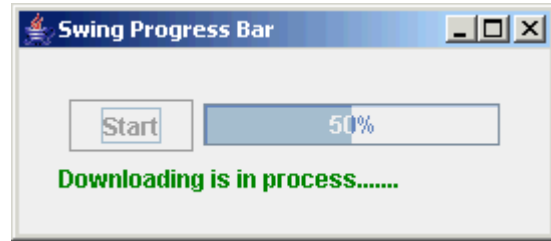
Slider

Es la opción que crea slider, asignando así un rango para lograr mover variables.



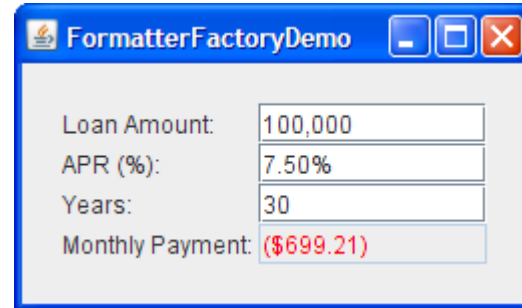
Progress Bar

Esta opción permite visualizar el avance de las distintas operaciones.



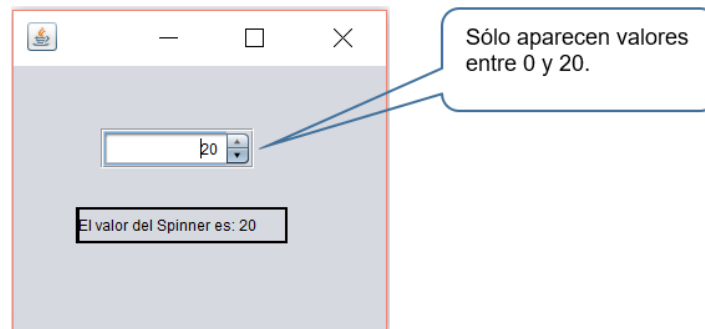
FormattedTextField

Este componente permite pedir textos, este viene en String.



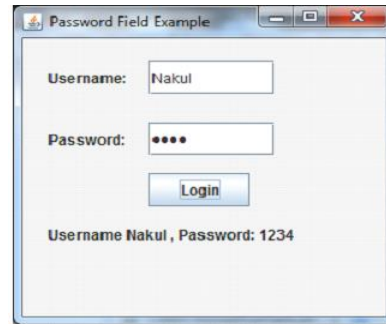
Spinner

Es un texto que tiene la opción de subir y bajar el valor de la variable que se ha guardado.



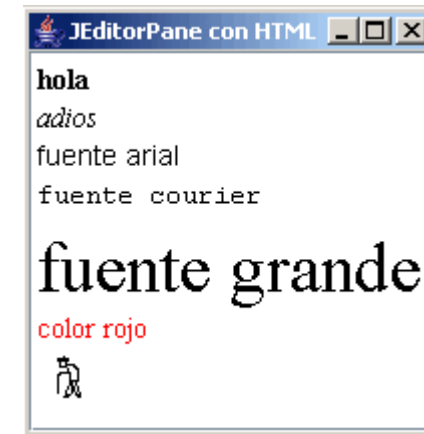
Password Field

Este componente es una caja de texto que cada caracter que se le agregue a este, esta lo reemplaza con el asterisco.



TextPane

Este almacena el texto y permite añadir iconos dentro de este.



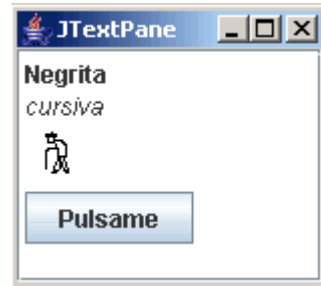
Tree

Esta opción nos permite ver las conexiones que tiene al abrirlas, permite entrar y salir.

Node	Content
[-] [e] root	
[-] [e] id	
[e] value	8
[-] [e] basicinfo	
[e] generation	0
[-] [e] metainfo	
[-] [e] name	
[e] profileName	Test
[e] timeMeasurement	0
[e] source	test equipment
[e] measurement	

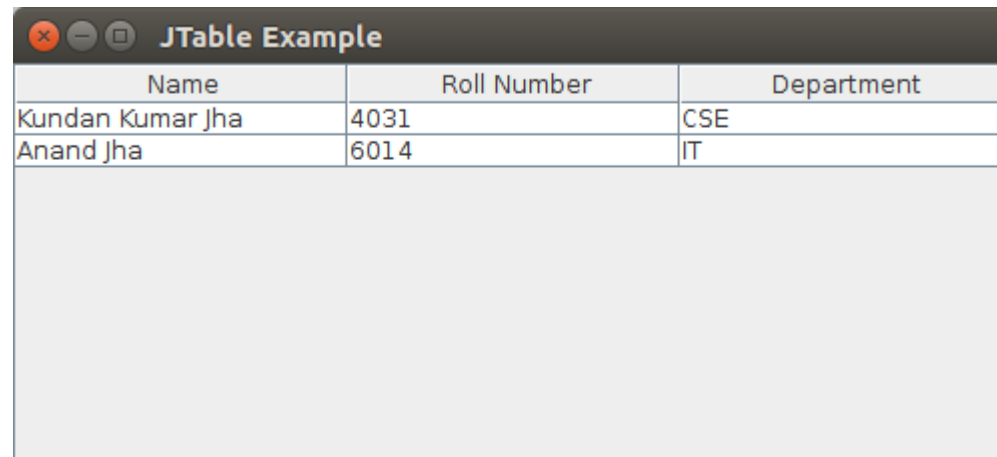
Editor Pane

Esta opción permite añadir formato html o rlf a un texto.



Table

Esta opción nos permite dibujar una tabla, de igual manera nos permite poner los valores que quisiéramos en ella.

A Java Swing window titled "JTable Example" with standard window controls. It displays a table with three columns: "Name", "Roll Number", and "Department". The table has two data rows. Below the table is a large, empty rectangular area.

Name	Roll Number	Department
Kundan Kumar Jha	4031	CSE
Anand Jha	6014	IT