CH2 习题课

课程基于

《计算机组成与设计:硬件/软件接口》5e Patterson & Hennesy 著

2.3 C语句翻译成MIPS汇编代码

B[8] = A[i - j];

其中f~j对应\$s0~\$s4,数组A,B的基址分别存放在\$s6,\$s7

2.4 MIPS程序片段翻译为C语句

```
其中f~j对应$s0~$s4,数组A,B的基址分别存放在$s6,$s7 sll $t0,$s0,2 #$t0 = f * 4 add $t0,$s6,$t0 #$t1 = g * 4 add $t1,$s7,$t1 #$t1 = &B[g] lw $s0,0($t0) #f = A[f] addi $t2,$t0,4 lw $t0,0($t2) add $t0,$t0,$s0 sw $t0,0($t1)
```

2.14 二进制机器语言翻译成MIPS汇编语言 0000 0010 0001 0000 1000 0000 0010 0000

2.15 MIPS汇编语言翻译成十六进制机器语言,并指出指令类型sw \$t1, 32(\$t2)

B站 翼云图灵

```
2.23 $t0中存放0x00101000, 执行下列指令后$t2存放的值变为多少? slt $t2, $0, $t0 bne $t2, $0, ELSE j DONE ELSE: addi $t2, $t2, 2 DONE:
```

2.39 将常数0010 0000 0000 0001 0100 1001 0010 01002装载到\$t1

2.40 当前PC的值为0x00000000, 能否使用一条跳转指令跳转到2.39中的地址?

2.41 当前PC的值为0x00000600,能否使用一条分支指令跳转到2.39中的地址?

2.42 当前PC的值为0x1FFFF000,能否使用一条分支指令跳转到2.39中的地址?

B站 翼云图灵

2. mips指令中,下面那条指令格式中没有立即数字段()
A. sll B. beq C.sw D. addi
7. mips伪指令li \$t0,0xaabbccdd 隐含使用了哪个寄存器()
A. \$at B.\$sp C.\$ra D.\$fp
3. mips指令中,下面那条指令不能实现数据从一个寄存器传输到另一个寄存器()
A. add B. lw C. sub D. addi
15. 关于常用编程语言,下列说法错误的是()
A. 汇编语言就是机器语言,CPU可以直接执行汇编代码
B. C语言是编译型语言,编写的代码需要经过编译、汇编、链接才可以形成可执行程序 C. java 编写的程序可以在不同平台下运行 D. java程序运行需要java虚拟机对java程序进行解释

- 11. 下面关于活动记录(过程帧)的描述,错误的是()
 - A. mips的活动记录是指起始地址为[\$sp]和[\$fp]的内存空间
 - B. 局部变量保存在活动记录中
 - C. 活动记录在进入过程时创建, 在退出过程时销毁
 - D. 活动记录的创建和销毁是操作系统完成的
- 12. mips 指令lui 功能是()
 - A. 装载无符号32位立即数
 - B. 装载16位立即数到目的寄存器高16位
 - C. 装载16位立即数到目的寄存器低16位
 - D. 从内存中中读取16位数据到目的寄存器

- 9. mips指令jal 隐含使用了哪个寄存器()
 - A. \$at B.\$sp
- C.\$ra
- D. \$fp
- 11. 下面关于活动记录(过程帧)的描述,错误的是()
 - A. mips的活动记录是指起始地址为[\$sp]和[\$fp]的内存空间
 - B. 活动记录在进入过程时创建, 在退出过程时销毁
 - C. 全局变量保存在活动记录中
 - D. 活动记录的创建和销毁是编译器产生的代码自动完成的
- 12. mips 指令slti \$t1,\$t0,32 的代码是()

注: slti的操作码为10, \$t0编号为82\$t1 编号为9

- A. 0x29090032
- B. 0x29280032
- C. 0x29280020

3. 在MIPS中进行静态数据访问时,需要使用到的寄存器是() 3. 在MIPS中进行栈访问时,需要使用到的寄存器是()) A. \$fp B. \$gp C. \$sp D. \$at A. \$fp B. \$gp C. \$sp D. \$at 4. 在MIPS中条件分支的地址范围(K=1024)是多大() 4.在MIPS中跳转和跳转链接指令的地址范围(M=1024K)是多大() A.地址在0~64K-1之间 A. 地址在0~256M-1之间 B.地址在0~256K-1之间 B.分支前后地址范围各大约128M C.分支前后地址范围各大约32K C.由PC提供高4位地址的256M大小的块中任意地址 D.分支前后地址范围各大约128K D. 由PC提供高4位地址的128M大小的块中任意地址 5. 将硬盘上的一个C程序转换成一个在计算机上可执行的程序的4个步骤分别是() 5.将指令从符号码翻译成二进制码的程序() A. 编译、汇编、链接、加载 A. 汇编器 B. 编译器 C. 链接器 D. 加载器 B. 汇编,编译,链接,加载 C. 解析, 编译, 链接, 加载 6.MIPS汇编指令中有一条伪指令bge, 其功能是大于等于则分支。若 D. 编译, 汇编, 解析, 加载 要实现同样的功能,则其对应的MIPS汇编指令是() A. slt和beq B. slt和bne C. bltz D. bgtz 6. 在过程调用中,寄存器换出最理想的方式是采用() A. 寄存器 B.存储器 C.栈 D. 堆 [']7. MIPS汇编指令中有一条伪指令blt,其功能是小于则分支。若要实现同样的功能,则其对应的 MIPS汇编指令是() A. slt和beq B. slt和bne C. bltz D. bgtz 世里 共口以火

指令beq \$zero, \$t1, 4的内存地址为0x4A0020,如果\$t1=0,则指令执行完成后PC=? (用十六进制表达)

指令j 4的内存地址为0x70000000, 指令执行完成后PC=? (用十六进制表达)

B站 翼云图灵

```
void exchange(int v[], int i)
{
    int temp;
    temp = v[i];
    v[i] = v[i + 1];
    v[i + 1] = temp;
}
```

```
int GetKeyIndex(int pArray[], int nCount, int nKey){
    int i, nIndex = -1;
    for(i = 0; i < nCount; i++){
        if(pArray[i] == nKey){
            nIndex = i;
            break;
        }
    }
    return nIndex;
}</pre>
```