

PROGRAMMATION MOBILE

Université de Montpellier - 2024/2025

Master Informatique - Ico



Application mobile de e-commerce “FLOWER SHOP”

Oussama BELLAOUAR
Ryma MEBARKI

Table des matières

1	Lien vers la vidéo de démonstration	3
2	Introduction	3
2.1	Objectif	3
2.2	But du système	3
2.3	Définitions, acronymes et abréviations	3
2.4	Portée du projet	4
3	Description générale	4
3.1	Fonctionnalités	4
3.2	Classes User et caractéristiques	4
4	Exigences spécifiques	4
4.1	Spécification des exigences fonctionnelles	6
4.1.1	Register (Inscription)	6
4.1.2	Login (connexion)	7
4.1.3	Logout (Déconnexion)	10
4.1.4	Affichage de la liste des articles	12
4.1.5	Ajout d'un produit au panier	13
4.1.6	Achat (Buy now)	14
4.1.7	Recevoir une notification après l'ajout du produit au Cart	15
4.1.8	Map	16
4.1.9	Affichage des produits par catégorie	16
4.1.10	Recherche des produits	17
4.1.11	Gestion du profil	18
4.1.12	Gestion des utilisateurs par l'admin	19
4.1.13	Gestion des produits par l'admin	20
	Table des figures	23

1 Lien vers la vidéo de démonstration

Vous pouvez accéder à la vidéo de démonstration en cliquant sur le lien ci-dessous :

Vidéo de démonstration

2 Introduction

2.1 Objectif

L'objectif principal de l'application "420 Flower Shop" est de créer une plateforme en ligne pour la vente de fleurs fraîches. Cette application vise à offrir aux utilisateurs une interface conviviale leur permettant de parcourir, sélectionner et acheter des fleurs parmi un large éventail d'options. En exploitant la technologie mobile, l'application cherche à améliorer l'expérience d'achat des passionnés de fleurs et à répondre à leurs besoins floraux.

2.2 But du système

"420 Flower Shop" est une application mobile Android destinée aux achats. Les utilisateurs peuvent commander des fleurs fraîches à tout moment et en tout lieu via notre application.

2.3 Définitions, acronymes et abréviations

Acronyme	Définition
QS	QuizSharp
DBMS	Database Management System
GUI	Graphical User Interface
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
HTTPS	Hypertext Transfer Protocol Secure
IDE	Integrated Development Environment
N/A	Not Available
OS	Operating System
UC	Use Case
UI	User Interface
UML	Unified Modeling Language
URL	Uniform Resource Locator
UX	User Experience

FIGURE 1 – Tableau des acronymes

2.4 Portée du projet

Cette application est destinée à toute personne possédant un smartphone Android. Elle permet aux utilisateurs de commander des fleurs fraîches rapidement et facilement. Elle est particulièrement utile pour les clients qui n'ont pas le temps de se rendre physiquement au magasin et qui souhaitent commander où et quand ils le souhaitent.

3 Description générale

3.1 Fonctionnalités

L'application peut fonctionner sur des smartphones utilisant un Operating System Android, version 8.1 ou supérieure (API 27).

Les utilisateurs peuvent sélectionner les produits qu'ils souhaitent acheter, les ajouter au panier, effectuer des paiements et consulter la localisation du magasin, etc.

L'admin peut gérer les utilisateurs, supprimer un utilisateur inactif par exemple, il peut gérer les produits, ajouter un produit, le supprimer, le modifier, il gère aussi le stock, la disponibilité, etc

3.2 Classes User et caractéristiques

Les utilisateurs doivent s'inscrire pour ouvrir un compte dans le magasin. L'application est accessible à tout le monde.

Caractéristiques : Les utilisateurs doivent s'inscrire pour ouvrir un compte dans le magasin.. Tout utilisateur peut devenir membre du système.

4 Exigences spécifiques

USECASE

1. Guest

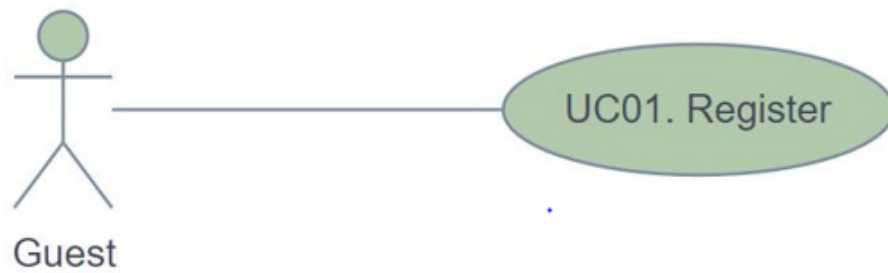


FIGURE 2 – Usecase guest

2. Customer

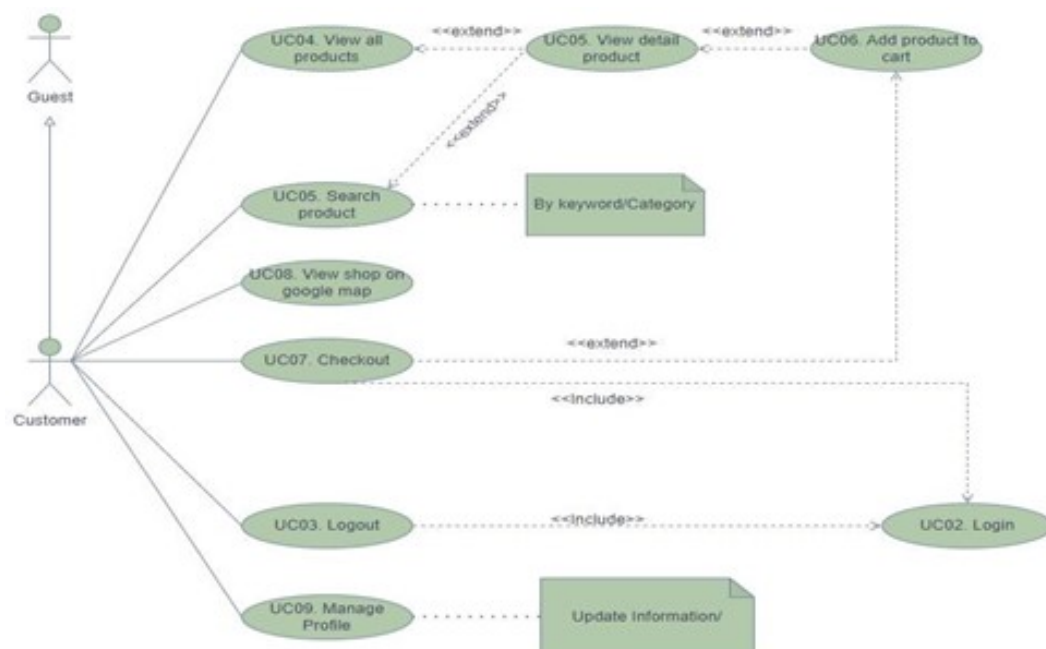


FIGURE 3 – Usecase customer

3. Admin

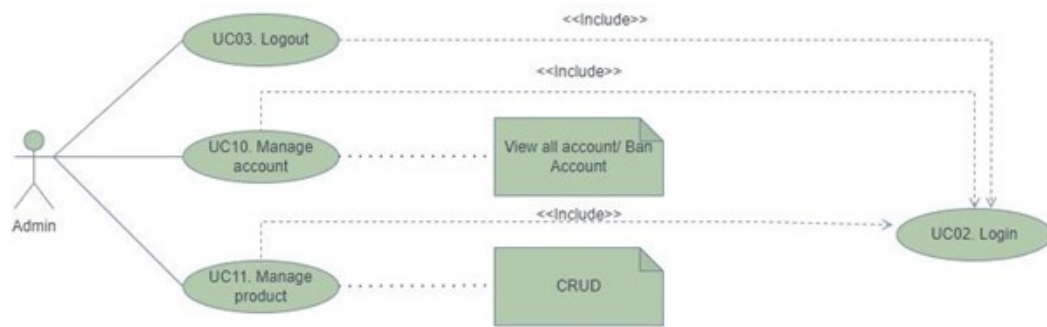


FIGURE 4 – Usecase admin

4.1 Spécification des exigences fonctionnelles

4.1.1 Register (Inscription)

— Design UI

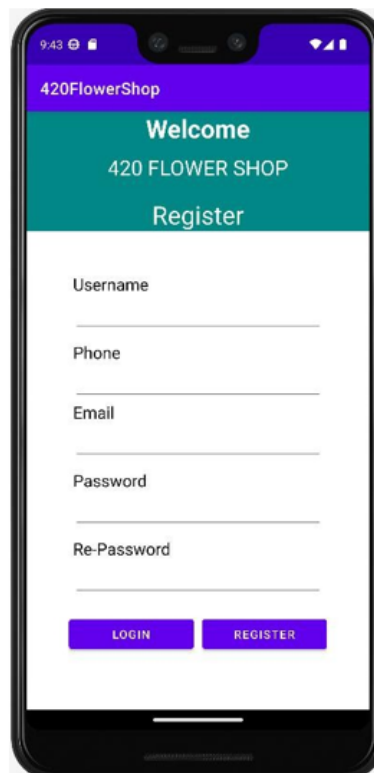


FIGURE 5 – Inscription

— Spécifications

Use Case ID	UC-01
Use Name	Register
Acteur	Guest
Description	Guests (invités) peuvent créer un nouveau compte
Préconditions	PRE-1. Toutes les informations sont valides. PRE-2. Le compte n'existe pas encore.
Trigger (Déclencheur)	L'invité appuie sur le bouton "Register".
Post-Condition	POST-1. Le système notifie que le compte a été créé avec succès.
Flux normal	1.0 Register <ol style="list-style-type: none"> 1. User clique sur le bouton s'inscrire "Register" 2. User remplit les informations d'inscription et valide 3. Le système confirme les informations saisies 4. Le système vérifie si le compte est valide 5. Le système affiche un message de réussite
Flux alternatifs	4.1 Compte existant <ul style="list-style-type: none"> - Le système affiche un message d'erreur indiquant que le compte existe déjà - Retour à l'étape 2

FIGURE 6 – Tableau des spécifications

4.1.2 Login (connexion)

— Design UI

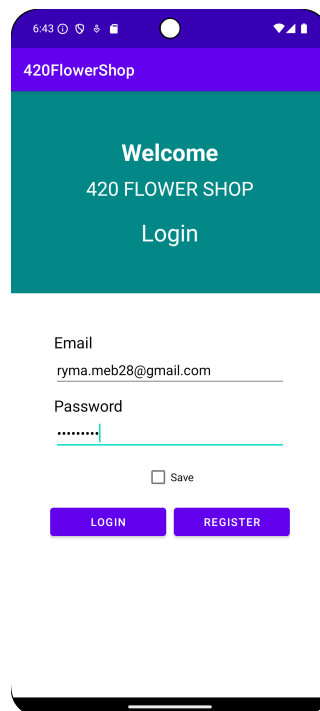


FIGURE 7 – Login avec un compte admin

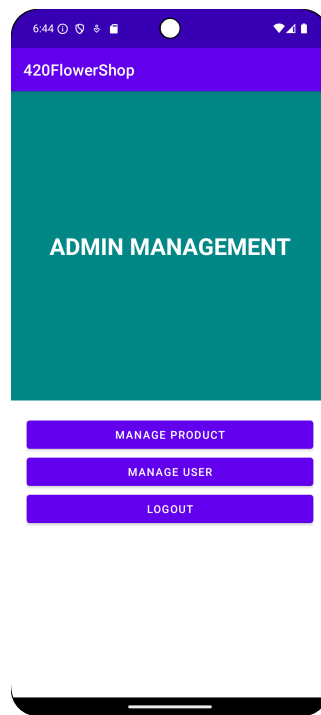


FIGURE 8 – Interface admin

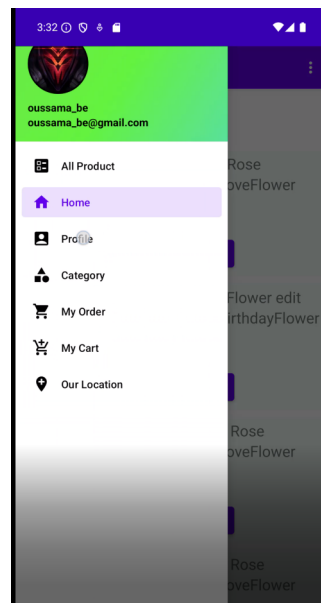


FIGURE 9 – Interface User

Quand on se connecte avec l'adresse e-mail : ryma.meb28@gmail.com (code ci-dessous), on a accès à l'interface réservée à l'administrateur.

```
//Login
auth.signInWithEmailAndPassword(userEmail, userPassword).addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<AuthResult>() {
    @Override
    public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
        if (task.isSuccessful()){
            progressBar.setVisibility(View.GONE);
            Toast.makeText(context LoginActivity.this, text: "Login successfully", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            if (auth.getCurrentUser().getEmail().equals("ryma.meb28@gmail.com")){
                startActivity(new Intent( packageContext LoginActivity.this, AdminPageActivity.class));
            }
            else startActivity(new Intent( packageContext LoginActivity.this, MainActivity.class));
        }
        else {
            progressBar.setVisibility(View.GONE);
            Toast.makeText(context LoginActivity.this, text: "Login fail, error: " + task.getException(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }
});
```

FIGURE 10 – Partie du code

— Spécification

Use Case ID	UC-02
Use Name	Login (Connexion)
Acteur	Customer/Admin
Description	Customer/Admin peuvent se connecter à leur compte
Précondition	PRE-1. Le compte doit disposer d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe
Trigger	Customer/Admin appuie sur le bouton Login
Post-Condition	POST-1. Le système notifie une connexion réussie et redirige vers la page d'accueil ou d'administration
Flux normal	A. Connexion en tant que client 1.0 Log in success <ol style="list-style-type: none"> 1. Le client voit et appuie sur le bouton Login dans user interface 2. Le client saisit son nom d'utilisateur et son mot de passe 3. Le système vérifie les informations saisies 4. Le système affiche un message "login successfully" et redirige vers la page d'accueil. B. Login avec le compte admin 1.0 Log in success
	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'administrateur voit et appuie sur le bouton Login 2. L'administrateur saisit son nom d'utilisateur et son mot de passe 3. Le système vérifie les informations saisies 4. Le système affiche un message "login successfully" et redirige vers la page d'administration
Flux alternatifs	A. Login avec compte customer 4.1 Échec de la connexion (username ou password invalide) <ol style="list-style-type: none"> 1. Message d'erreur 2. Retour à l'étape 2 B. Login avec compte admin 4.1 Échec de la connexion (username ou password invalide) <ol style="list-style-type: none"> 1. Message d'erreur 2. Retour à l'étape 2
Exceptions	1. Perte de connexion réseau lors de la connexion Le système sera suspendu jusqu'à la restauration de la connexion
Priotié	Haute
Fréquence d'utilisation	Haute

FIGURE 11 – Tableau des spécifications

4.1.3 Logout (Déconnexion)

— Design UI

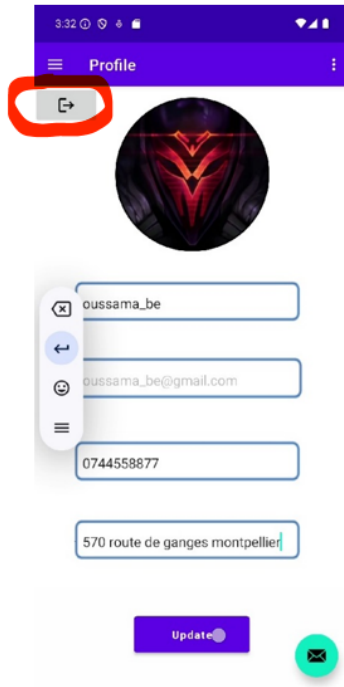


FIGURE 12 – Interface de déconnexion user

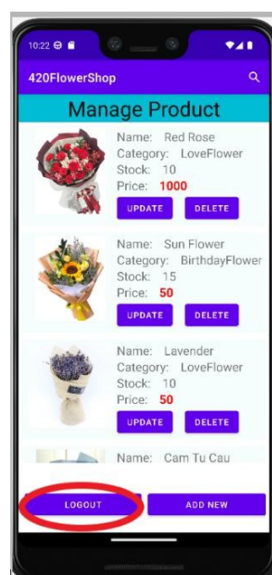


FIGURE 13 – Interface de déconnexion admin

— Spécification

Use Case ID	UC-03
Use Name	Logout
Acteur	Customer/Admin
Description	Customer/Admin peuvent se déconnecter de leur compte
Précondition	PRE-1. Customer/admin est connecté au système
Trigger	Customer/Admin appuie sur le bouton Logout
Post-Condition	POST-1. Le système notifie une déconnexion réussie et renvoie à la page de connexion.
Flux normal	<p>A. Logout avec compte customer</p> <p>1.0 Log out</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Le client appuie sur le bouton Logout. 2. Le système supprime la session et renvoie le client à la page d'accueil <p>B. Logout avec compte admin</p> <p>1.0 Log out</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'admin appuie sur le bouton Logout 2. Le système supprime la session et renvoie l'administrateur à la page d'accueil
Flux alternatifs	Aucun
Exceptions	<p>1. Perte de connexion réseau lors de la déconnexion</p> <p>Le système sera suspendu jusqu'à la restauration de la connexion</p>
Priorité	Moyenne
Fréquence d'utilisation	Haute

FIGURE 14 – Tableau des spécifications

4.1.4 Affichage de la liste des articles

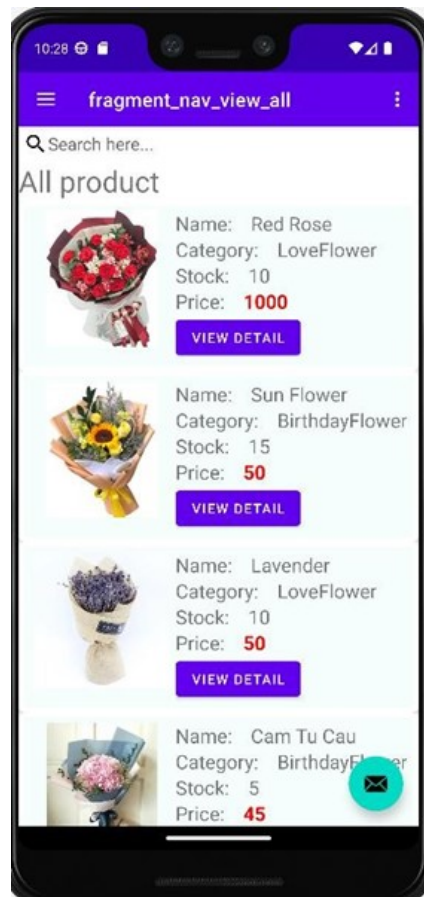


FIGURE 15 – Interface Liste des articles

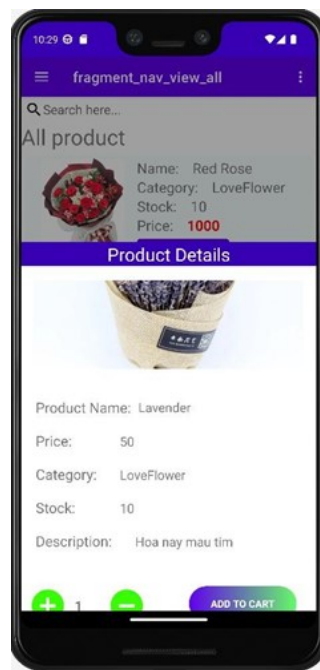


FIGURE 16 – Interface détails d'un article

4.1.5 Ajout d'un produit au panier



FIGURE 17 – Interface ajout produit au panier

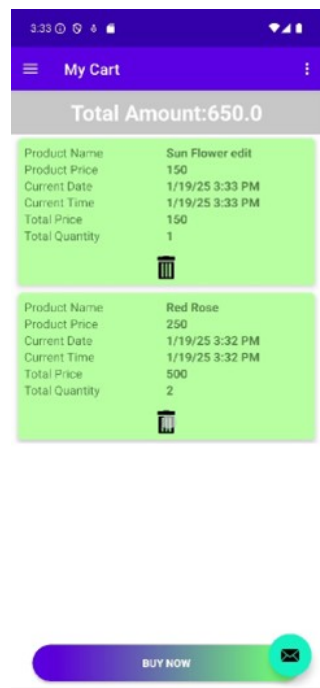


FIGURE 18 – Interface du panier

4.1.6 Achat (Buy now)

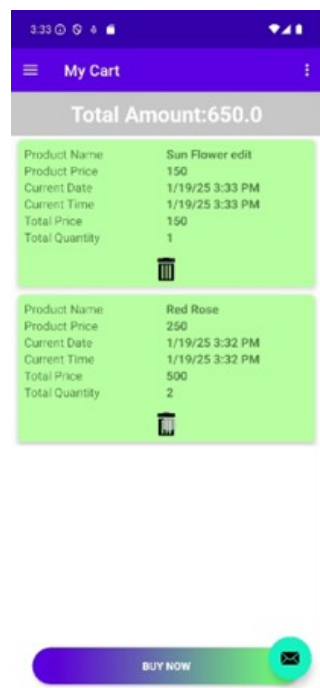
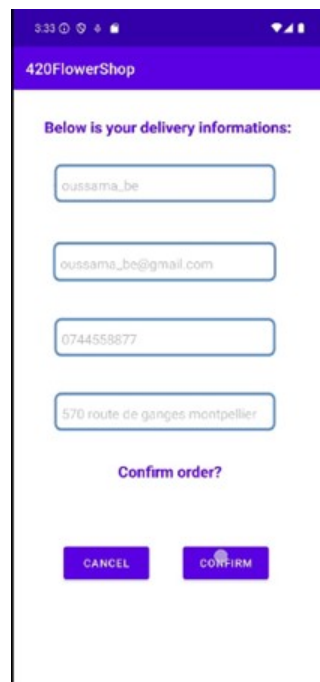


FIGURE 19 – Interface d'achat



The screenshot shows the '420FlowerShop' app interface. At the top, the status bar shows the time 3:33 and various icons. The app header is purple with the text '420FlowerShop'. Below the header, the text 'Below is your delivery informations:' is displayed. There are four input fields containing the following information: 'oussama_be', 'oussama_be@gmail.com', '0744558877', and '570 route de ganges montpellier'. Below these fields, the text 'Confirm order?' is shown. At the bottom, there are two buttons: 'CANCEL' and 'CONFIRM'.

FIGURE 20 – Interface de confirmation d'achat

4.1.7 Recevoir une notification après l'ajout du produit au Cart

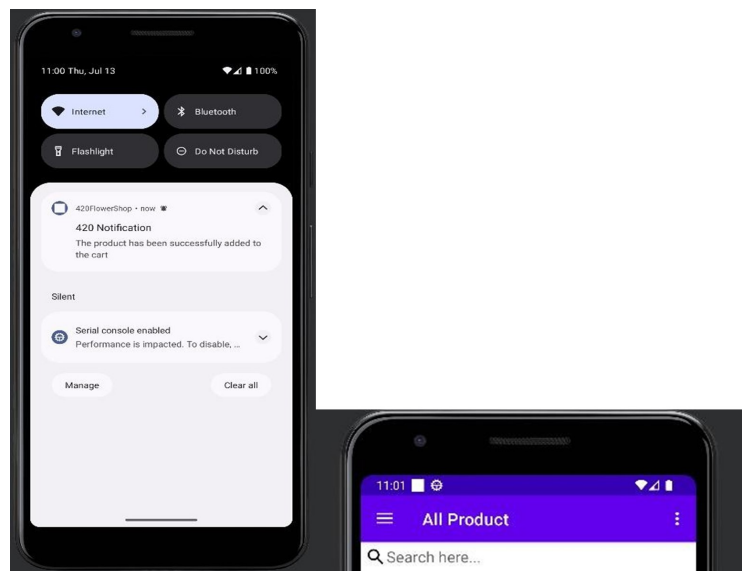


FIGURE 21 – Norification d'ajout au panier

4.1.8 Map

La carte permet de saisir une adresse et redirige automatiquement vers Google Maps pour une navigation précise.

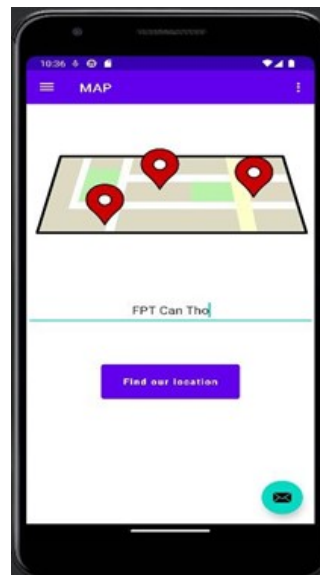


FIGURE 22 – Interface map

4.1.9 Affichage des produits par catégorie

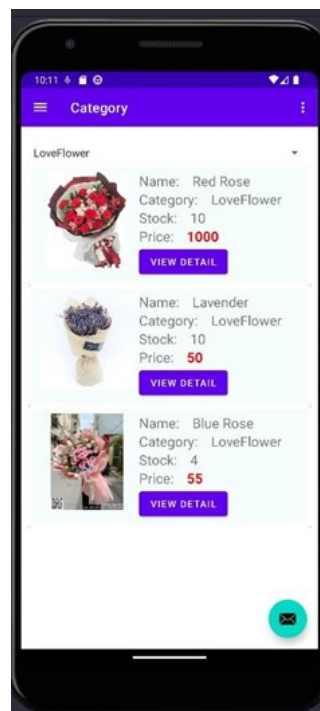


FIGURE 23 – Affichage des produits par catégorie

4.1.10 Recherche des produits

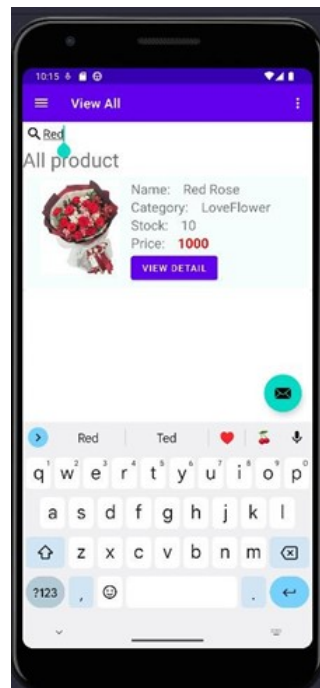


FIGURE 24 – Recherche produit par un user

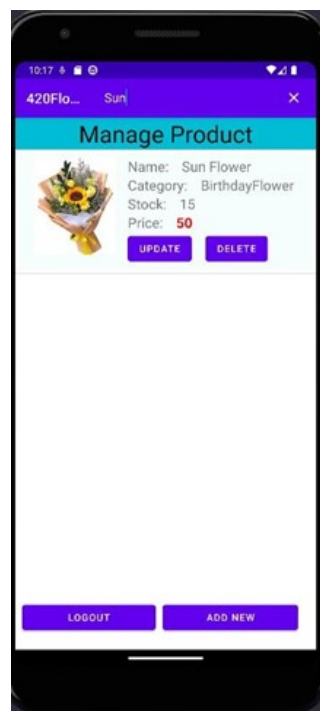


FIGURE 25 – Recherche produit par un admin

4.1.11 Gestion du profil

- Mise à jour des informations

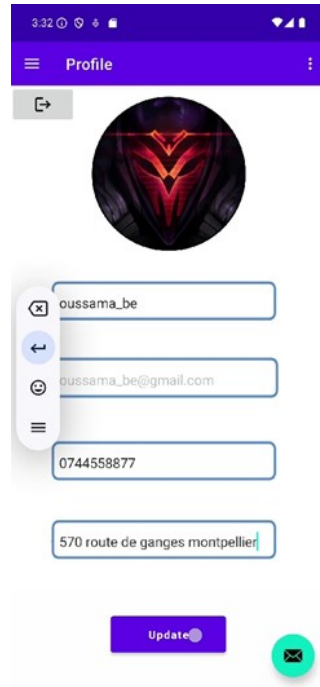


FIGURE 26 – Interface mise à jour informations

- Mise à jour de l'image : les utilisateurs peuvent changer leur photo de profil.

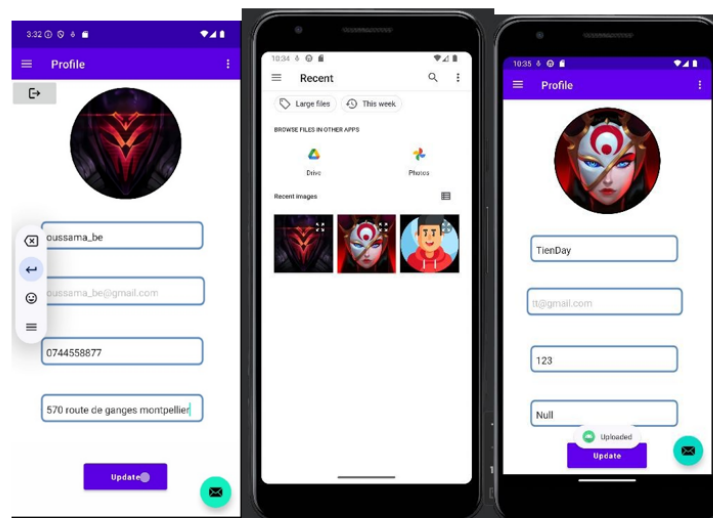


FIGURE 27 – Interface mise à jour photo

4.1.12 Gestion des utilisateurs par l'admin

— Visualiser tous les comptes

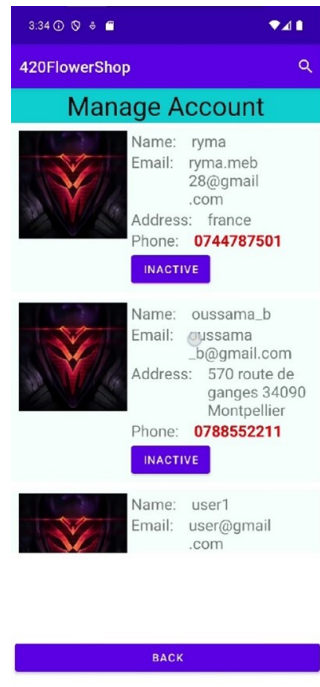


FIGURE 28 – Interface visualisation comptes users

— Supprimer un utilisateur

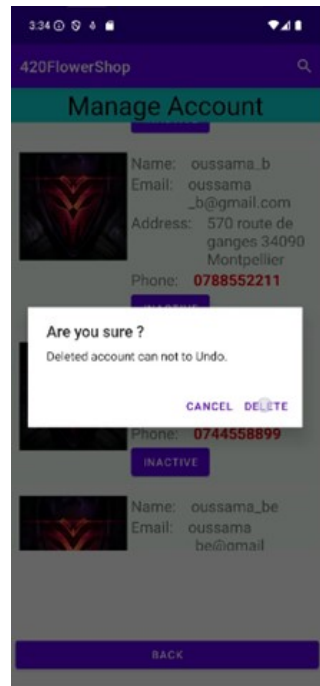


FIGURE 29 – Interface suppression compte d'un user par l'admin

4.1.13 Gestion des produits par l'admin

— Création de nouveaux produits

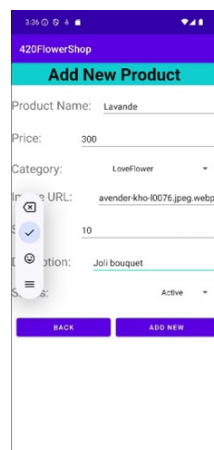


FIGURE 30 – Interface création nouveau produit

— Mise à jour des produits

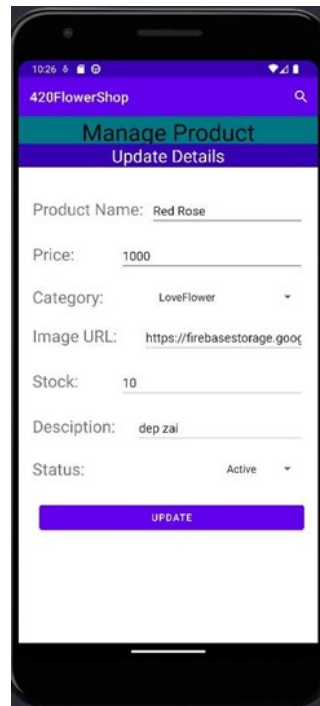


FIGURE 31 – Interface mise à jour d'un produit

— Affichage des produits après l'ajout d'un produit par l'admin

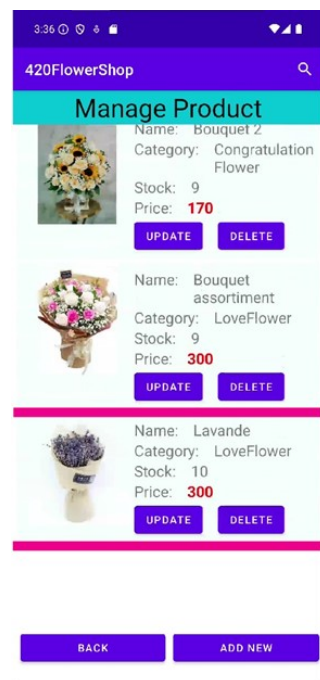


FIGURE 32 – Interface après ajout d'un nouveau produit par l'admin

— Suppression d'un produit

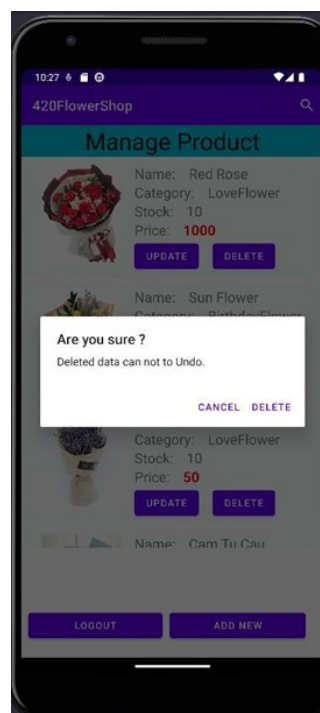


FIGURE 33 – Interface suppression d'un produit par l'admin

Table des figures

1	Tableau des acronymes	3
2	Usecase guest	5
3	Usecase customer	5
4	Usecase admin	6
5	Inscription	6
6	Tableau des spécifications	7
7	Login avec un compte admin	7
8	Interface admin	8
9	Interface User	8
10	Partie du code	9
11	Tableau des spécifications	9
12	Interface de déconnexion user	10
13	Interface de déconnexion admin	10
14	Tableau des spécifications	11
15	Interface Liste des articles	12
16	Interface détails d'un article	13
17	Interface ajout produit au panier	13
18	Interface du panier	14
19	Interface d'achat	14
20	Interface de confirmation d'achat	15
21	Norification d'ajout au panier	15
22	Interface map	16
23	Affichage des produits par catégorie	16
24	Recherche produit par un user	17
25	Recherche produit par un admin	17
26	Interface mise à jour informations	18
27	Interface mise à jour photo	18
28	Interface visualisation comptes users	19
29	Interface suppression compte d'un user par l'admin	20
30	Interface création nouveau produit	20
31	Interface mise à jour d'un produit	21
32	Interface après ajout d'un nouveau produit par l'admin	22
33	Interface suppression d'un produit par l'admin	22