



Projet Encadré Langage C

Pr .EL ALAOUI ALI

Gestion de stock

Objectifs:

L'objectif est de développer une **application console** pour la gestion de stock en utilisant le langage C. Les informations sur les produits et les utilisateurs seront stockées à l'aide de la **gestion de fichiers**.

Les fonctionnalités principales :

- Permettre aux utilisateurs de saisir leur nom pour commencer à utiliser l'application.
- Permettre aux utilisateurs d'ajouter, modifier ou supprimer un produit.
- Afficher la liste des produits avec attributs suivants : (ID, Nom, Description, Nom Utilisateur, Prix unitaire, Quantité en stock, Seuil d'alerte de stock, Date de dernière entrée en stock, Date de dernière sortie de stock).
- Stocker les informations des produits dans un fichier CSV.
- Permettre aux utilisateurs de rechercher des produits par (Nom de produit, Nom Utilisateur).
- Permettre aux utilisateurs de Trier des produits par (Nom, Prix unitaire).

Contraintes:

- L'application sera basée sur une interface console simple et conviviale et facile à utiliser;
- Utilisation des fichiers pour stocker les informations.
- Utiliser des commentaires pour documenter le code et expliquer les fonctionnalités complexes.
- Structurer le code de manière claire et organisée pour faciliter sa compréhension et sa maintenance.

Outils de travail:

- Langage de Programmation : C.
- Base de Données : Gestion de fichiers pour stocker les informations sur les produits et les utilisateurs.
- Interface Utilisateur : Interface console.

Livraison:

Le projet sera livré sous forme d'un lien GitHub, accompagné d'un compte description détaillé dont vous exprimer la totalité des fonctions implémentés ; à l'aide du fichier README du GitHub.





Evaluation:

- Le travail devra être fait par 4 étudiants
- Le travail devra être présenté en Classe
- La notation est individuelle selon la contribution dans le projet
- La réalisation est comptée sur 50% de la note globale ; La présentation 20% et la discussion sur 30%

Je vous souhaite une bonne chance