

# 1 Álgebra Relacional

## 1.1 Consultar o id e a descrição de uma estação específica:

$$\sigma_{nome='Primavera'}(Estacao) \rightarrow \Pi_{id\_estacao, descricao}(\sigma_{nome='Primavera'}(Estacao))$$

## 1.2 Consultar o id de um tipo de item específico:

$$Item \bowtie_{Item.id\_tipo\_item=Tipo\_Item.id\_tipo\_item \wedge Tipo\_Item.nome\_tipo\_item='Semente'} Tipo\_Item \rightarrow \Pi_{Item.id\_item}$$

## 1.3 Consultar o id de um local fechado específico:

$$Local\_Fechado \bowtie_{Local\_Fechado.id\_local\_fechado=Tipo\_Local\_Fechado.id\_tipo\_local\_fechado \wedge Tipo\_Local\_Fechado.nome\_tipo\_local\_fechado='Fazenda'} Tipo\_Local\_Fechado \rightarrow \Pi_{Local\_Fechado.id\_local\_fechado}$$

## 1.4 Consultar o id de um mundo específico:

$$\sigma_{nome='Fazenda'}(Mundo) \rightarrow \Pi_{id\_mundo}(\sigma_{nome='Fazenda'}(Mundo))$$

## 1.5 Consultar o id e a descrição de uma arma específica:

$$\sigma_{nome='espada'}(Arma) \rightarrow \Pi_{id\_arma, descricao}(\sigma_{nome='espada'}(Arma))$$

## 1.6 Consultar a descrição, o dano e a finalidade de uma arma específica:

$$\sigma_{id\_arma=1}(Arma) \rightarrow \Pi_{descricao, dano, finalidade}(\sigma_{id\_arma=1}(Arma))$$

## 1.7 Consultar o id de um artesanato específico:

$$\sigma_{nome='Espantalho'}(Artesanato) \rightarrow \Pi_{id\_artesanato, descricao}(\sigma_{nome='Espantalho'}(Artesanato))$$

## 1.8 Consultar o id e a descrição de um consumível específico:

$$\sigma_{nome='Omelete'}(Consumivel) \rightarrow \Pi_{id\_consumivel, descricao}(\sigma_{nome='Omelete'}(Consumivel))$$

## 1.9 Consultar o id, valor e tipo de um efeito de um item específico:

$$\sigma_{id\_item=2}(Efeito) \rightarrow \Pi_{id\_efeito, tipo, valor}(\sigma_{id\_item=2}(Efeito))$$

**1.10 Consultar o id, a descrição e a finalidade de uma ferramenta específica:**

$$\sigma_{nome='enxada'}(Ferramenta) \rightarrow \Pi_{id\_ferramenta, descricao, finalidade}(\sigma_{nome='enxada'}(Ferramenta))$$

**1.11 Consultar o id e a descrição de uma vestimenta específica:**

$$\sigma_{nome='VestidodeBailedeInverno'}(Vestimenta) \rightarrow \Pi_{id\_vestimenta, descricao}(\sigma_{nome='VestidodeBailedeInverno'}(Vestimenta))$$

**1.12 Consultar o id e as informações de um monstro específico:**

$$\sigma_{nome='Serpente'}(Monstro) \rightarrow \Pi_{id\_monstro, id\_drop, dano, defesa, saude\_maxima}(\sigma_{nome='Serpente'}(Monstro))$$

**1.13 Consultar o id e as informações de uma semente específica:**

$$Informacao\_Semente \bowtie_{Informacao\_Semente.nome='SementedeCouve-flor'} Semente \rightarrow \Pi_{Semente.id\_semente, id\_estacao}(\sigma_{nome='SementedeCouve-flor'}(Semente))$$

**1.14 Consultar o id e as informações de uma missão específica:**

$$\sigma_{nome='PlantandoasSementes'}(Missao) \rightarrow \Pi_{id\_missao, id\_estacao, descricao}(\sigma_{nome='PlantandoasSementes'}(Missao))$$

**1.15 Consultar o id e o mundo de uma região específica:**

$$\sigma_{nome='VilaPelicanos'}(Regiao) \rightarrow \Pi_{id\_regiao, mundo}(\sigma_{nome='VilaPelicanos'}(Regiao))$$

**1.16 Consultar o id e as informações de um NPC específico:**

$$\sigma_{nome='Willy'}(NPC) \rightarrow \Pi_{id\_npc, id\_regiao, id\_local\_fechado, profissao}(\sigma_{nome='Willy'}(NPC))$$