

Tabela	Mundo			
Descrição	Guarda Informações do mundo			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Atribui a chave primária nome sua nomenclatura de identificação.	Char	20	PK
Mundo de destino	Traz informação do mundo de origem da viagem	Char	20	FK

Tabela	Região			
Descrição	Guarda Informações da Região			
OBS	Possui chave estrangeira de mundo			
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Atribui o nome identificador para a região existente no mundo	Char	50	PK
Mundo	Chave estrangeira que relaciona a região ao seu respectivo mundo.	Char	20	FK

Tabela	Missão			
Descrição	Guarda as Informações das Missões			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Nome da missão	Char	50	PK
Chefe	Define se a missão terá ou não um chefe	Boolean	1	
Recompensa	Coisas a serem obtidas após termino da missão	Varchar	20	Not Null
Descrição	Texto que descreve a missão	Varchar	100	Not Null

Nome tabela

Tabela	Contém			
Descrição	Relaciona missões e locais			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Local	Coordenada do local onde há a missão	Int		PK/FK
Missão	Nome da missão	Varchar	50	PK/FK
Status	Situação da missão	varchar	20	Not null

Tabela	Local			
Descrição	Guarda Informações de Local			
OBS	Possui chave estrangeira de Região			
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Coordenada	Coordenada de localização do local	int		PK
Descrição	Conjunto de características a serem descritas para serem usadas como referencial de espaço para o jogador	Varchar	1000	Not Null
Nome	Nome do Local	Varchar	20	Not Null
Tipo	Determina se é possível ou não existirem NPCs hostis no Local	Boolean	1	Not Null
Região	Chave estrangeira que relaciona a região ao seu respectivo mundo.	Char	50	FK

New table

Tabela	Instância			
Descrição	Guarda NPCs inicializados em algum local			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do npc	int		PK/FK
Número	qtd de instâncias	int		PK
Vida	qtd de vida	int		Not null
Local	onde a inst. está	int		FK

New table

Tabela	NPC			
Descrição	Guarda Informações de NPC			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do personagem	int		PK/FK
Nome	Nome do personagem	varchar	20	Not null
VidaMax	qtd de vida do NPC, determina a quantidade inicial de vida de uma Instância	int		Not null
Conduta	onde a inst. está	Boolean	1	Not null
Lvl	Nível do NPC	int		Not null
Espécie	Espécie do NPC	varchar	20	Not null
Força	Status de Força do NPC	int		Not null
Defesa	Status de Defesa do NPC	int		Not null

New table

Tabela	Personagem			
Descrição	Guarda informações dos personagens			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDpersonagem	Id do personagem	int		PK
AtC	Determina acesso a pc ou npc	boolean	1	Not null

Nome tabela

Tabela	PossuiHab			
Descrição	Relaciona Personagem e Habilidade			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Chave estrangeira que do personagem que possui a habilidade	int		PK/FK
Habilidade	Chave estrangeira da habilidade que o personagem possui	int		PK/FK

Nome tabela

Tabela	Habilidade			
Descrição	Guarda Informações de Habilidade			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDhabilidade	Identificador da habilidade	int		PK
Nome	Nome da Habilidade	varchar	20	Not Null
Tempo de Recarga	Tempo que demora para a habilidade estar disponível novamente	int		Not Null
Dano	Dano causado pela habilidade	int		
Nível Requerido	Nível necessário para utilizar a habilidade	int		Not Null

Nome tabela

Tabela	Dropa			
Descrição	Guarda informações do loot			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
NPC	Id do persongame	int		PK/FK
Item	Id do item	int		PK/FK
Chance	Probabilidade do drop	float		Not Null

Nome tabela

Tabela	PC			
Descrição	Guarda informações dos personagens jogáveis			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do personagem	int		PK/FK
Nome	Nome do personagem	varchar	20	Not null
XP	Qtd experiência	int		
Vida	Qtd de vida	int		Not null
Lvl	Nível do Personagem	int		Not null
Dinheiro	Qtd dinheiro	int		Not null
Espécie	Espécie do personagem	varchar	20	Not null
Força	Qtd de força	int		Not null
Defesa	Status de Defesa do PC	int		Not null
Local	Localização do personagem	int		FK

Nova tabela

Tabela	Inventário			
Descrição	Guarda informações do inventário			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDinv	Id do inventário	int		PK/FK
Qtd	qtd de itens	int		Not null
Personagem	id do personagem que pertence	int		FK

Nova tabela

Tabela	Item			
Descrição	Guarda informações de itens			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDitem	Id do inventário	int		PK
Nome	nome do item	varchar	20	Not null
DurabilidadeMax	máximo de desgaste que item pode ter	int		Not Null
Dano	dano do item	int		Not null
Tipo	Tipo de item	varchar	20	Not null

Nova tabela

Tabela	Possuitem			
Descrição	Relaciona itens lojas			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDitem	Id do inventário	int		PK/FK
Loja	nome da loja	varchar	30	PK/FK
PreçoItem	Preço do item	int		Not Null

Nova tabela

Tabela	Loja			
Descrição	Informações sobre as lojas			
OBS	Possui chave estrangeira de local			
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Nome	Nome de determinada loja	Char	30	PK/Not null
Tipo	Tipo atribuido a loja, loja de espadas, loja de armaduras e etc	Char	20	PK/Not null
Funcionaliade	A função atribuida a loja, armamento, cozinha e etc	varchar	20	Not null
Local	Local onde se encontra a loja(Coordenada)	int		FK/Not null

Nova tabela

Tabela	Instancialtem			
Descrição	Guarda informações de instâncias de itens específicos			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
IDitem	Id do inventário	int		PK/FK
NumeroItem	numero do item	int		PK
Durabilidade	degaste do item	int		Not Null
IDinv	inventário no qual a instância do item está	int		FK

Nova tabela

Tabela	FazMissão			
Descrição	Relaciona Missão			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do inventário	int		PK/FK
NomeMissão	numero do item	char	20	PK/FK
Status	Se a missão está completada ou não	boolean	1	Not Null

Nova tabela

Tabela	Chefe			
Descrição	Faz a intermediação das tabelas de			
OBS				
Atributo	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições
Personagem	Id do personagem	int		PK/FK
Numero	Id da instancia	int		PK/FK
NomeMissao	Nome da missao	char	20	PK/FK