

Entidade: Mapa					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome	Nome do mapa.		Texto	PK/Identity	
Tamanho	Tamanho em extensão.		Numérico	Not Null	
Entidade: Sala					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
ID	Identificador da sala.		Numérico	PK	
Nome do mapa	Nome do mapa da sala de jogo.		Texto	FK	
Região	Região do servidor da sala.		Texto	Not Null	
Entidade: Inferior					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome da área	Nome da área do mapa: Inferior.		Texto	PK	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Tamanho	Tamanho em extensão.		Numérico	Not Null	
Entidade: Meio					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome da área	Nome da área do mapa: Meio.		Texto	PK	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Tamanho	Tamanho em extensão.		Numérico	Not Null	
Entidade: Topo					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome da área	Nome da área do mapa: Topo.		Texto	PK	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Tamanho	Tamanho em extensão.		Numérico	Not Null	

Entidade: Spawn					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome da área	Nome da área do mapa: Spawn.		Texto	PK	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Tamanho	Tamanho em extensão.		Numérico	Not Null	
Entidade: Área de Combate					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome da área	Nome da área do mapa: 1 das 3.		Texto	FK	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Tamanho	Tamanho em extensão.		Numérico	Not Null	
Entidade: Área de Recuperação					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome da área	Nome da área do mapa: Spawn.		Texto	FK	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Tamanho	Tamanho em extensão.		Numérico	Not Null	
Cura	Quantidade de cura por segundo.		Numérico	Not Null	
Entidade: Loja					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome da loja	Nome da loja em questão.		Texto	PK	
Nome da área	Nome da área do mapa: Spawn.		Texto	FK	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Qtd de Itens	Quantidade de itens vendidos na loja.		Numérico	Not Null	
Preço	Preço de cada item vendido.		Numérico	Not Null	
Entidade: Item					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	

Nome do item	Nome do Item de jogo.		Texto	PK/Identity	
ID da sala	Identificador da sala de jogo.		Numérico	FK	
Preço	Preço do item na loja.		Numérico	Not Null	
Área do mapa	Onde o item pode ser obtido.		Texto	FK	
Entidade: Personagem					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
ID	Identificador do personagem.		Numérico	PK / Identity	
Nome	Nome do personagem.		Texto	Not Null	
Espécie	A qual espécie pertence.		Texto	Not Null	
Classe	A qual classe pertence.		Texto	Not Null	
História	História da vida do personagem.		Texto	Not Null	
Entidade: PC					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
ID	Num. identificador do PC.		Numérico	PK / Identity	
ID da sala	ID da sala na qual o PC está.		Numérico	FK	
ID do personagem	ID do personagem		Numérico	FK	
Nome	Nome do PC.		Texto	Not Null	
Espécie	A qual espécie pertence.		Texto	Not Null	
Força	A quantidade de força do PC.		Numérico	Not Null	
Nível	O nível de experiência do PC.		Numérico	Not Null	
Vida	A quantidade de vida do PC.		Numérico	Not Null	
Energia	A quantidaed de Energia do PC		numérico	Not Null	
Entidade: NPC					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
ID	Num. identificador do NPC.		Numérico	FK / Identity	
Nome	Nome do NPC		Texto	Not Null	

Espécie	A qual espécie pertence.		Texto	Not Null	
Função	Qual a sua função no jogo.		Texto	Not Null	
Entidade: Habilidades					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
ID	Identificador da habilidade.		Numérico	PK / Identity	
Nome	Nome da habilidade.		Texto	Not Null	
Descrição	A descrição sobre a habilidade.		Texto	Not Null	
Custo de energ.	O custo de energia para ativar.		Numérico	Not Null	
Entidade: Instância					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
ID instância	Identificador da Instância.		Numérico	PK / Identity	
ID (NPC)	Num. identificador do NPC.		Numérico	FK / Identity	
Local	Local onde a instância ocorre.		Texto	Not Null	
Função	Qual a sua função no jogo.		Texto	Not Null	
Entidade: Boss					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome	Nome do NPC		Texto	FK / Identity	
ID do NPC	Num. identificador do NPC.		Numérico	FK / Identity	
Dano	Dano que o Boss causa		Numérico	Not Null	
Vida	Vida do Boss		Numérico	Not Null	
Drop	Recompensa que o Boss dropa		Texto	Not Null	
Entidade: Missões					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
ID da missão	Num. identificador da missão		Numérico	PK / Identity	
Tipo da missão	Descreve o tipo da missão		Texto	Not Null	

ID do NPC	ID do NPC que fornece a missão		Numérico	FK / Identity	
Descrição	Informações sobre a missão		Texto	Not Null	
Nível necessário	Informa se ele tem o nível para realizar a missão		Boolean	Not Null	
Textos da missão	Guia o jogador ao longo da missão.		Texto	Not Null	
Entidade: Itens de Tank					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome do item	Nome do item em questão.		Texto	PK / Identity	
ID do item	Número identificador do item.		Numérico	FK	
Preço	Custo para tal item ser obtido.		Numérico	FK	
Dano	Qtd. de dano causado pelo item.		Numérico	Not Null	
Vida adicional	Qtd. de vida adicional proporcionada pelo item.		Numérico	Not Null	
Entidade: Itens de Mago					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome do item	Nome do item em questão.		Numérico	PK / Identity	
ID do item	Número identificador do item.		Texto	FK	
Preço	Custo para tal item ser obtido.		Numérico	FK	
Dano	Qtd. de dano causado pelo item.		Texto	Not Null	
Dano mágico adicional	Qtd. de dano mágico extra causado pelo item.		Texto	Not Null	
Entidade: Itens de Lutador					
Atributo	Descrição		Domínio	Restrições de domínio	
Nome do item	Nome do item em questão.		Texto	PK / Identity	
ID do item	Número identificador do item.		Numérico	FK	
Preço	Custo para tal item ser obtido.		Numérico	FK	
Dano	Qtd. de dano causado pelo item.		Numérico	Not Null	
Dano físico adicional	Qtd. de dano físico adicional causado pelo item.		Numérico	Not Null	