

Roteiro – Início do jogo

Nível 1: O Desaparecimento do Irmão

Introdução:

- O protagonista (PC) descobre que seu irmão mais velho está desaparecido.
- Um amigo de infância se junta ao PC para ajudar na busca.

Missões:

1. Missão 1 - Obter Vestimenta Especial:

- Objetivo: Adquirir uma instância do item "armadura" para preparar o PC para a jornada.
- Companheiro sugere procurar em uma loja específica na cidade.
- Dificuldades: O item é caro, exigindo que o PC realize missões secundárias para ganhar ou economizar dinheiro.
- 1 missão secundária: Matar 2 cobras para um fazendeiro.
- 2 missão secundária: Matar um foragido e adquirir a recompensa.

2. Missão 2 - Aprender Encantamento:

- Objetivo: Derrotar um NPC poderoso com as habilidades da espécie.
- Dificuldades: NPC é resistente, então surge a dica sobre um encantamento que aumenta resistência da armadura.
- O PC parte em busca do feiticeira da sua cidade para aprender a fazer o encantamento de proteção.
- Diálogo com aliado na sala "??": Aprender encantamento exigirá adquirir uma gema em uma caverna.

3. Missão 3 - Adquirir a Gema:

- Objetivo: Comprar poções antes da jornada para caverna.
- Encontra com inimigo antigo na loja, resolvido com intervenção de um aliado especialista em magias.
- O aliado ensina uma magia ao PC.
- PC compra poções em outra loja.

4. Missão 4 - Encontro com Lobos:

- Objetivo: Sobreviver ao ataque de 3 lobos e matá-los. (Missão secundária muito importante)
- Ao matar os 3 lobos, o PC salva o filho de um outro mágico que, como recompensa, dá dinheiro para o PC e lhe ensina uma outra magia.
- Após a conclusão, PC adquire XP e atinge o Nível 2.

5. Missão 5 - Gema e Guardiões:

- Objetivo: Adquirir a gema protegida por dois guardiões na caverna.
- Após derrotar as duas feras, ele descobre um pergaminho que lhe dá uma dica de encantamento de uma adaga.
- Após derrotar os guardiões, PC é atacado por uma besta e a magia que aprendeu é útil.

6. Missão 6 - Encantamento da Armadura:

- Objetivo: Aprender encantamento para proteção da armadura com a gema.
- Após encantar a armadura, PC enfrenta o NPC resistente da Missão 2.

Nível 2: Segredos Revelados

1. Missão 7 - Descobrindo a Verdade:

- Objetivo: Obter informações sobre o paradeiro do irmão.
- NPC revela que mais informações estão com outra instância, mas o PC precisa adquirir uma espada especial para conseguir lutar com ela.

2. Missão 8 - Em Busca da Espada Especial:

- Objetivo: Adquirir uma adaga que é referente ao encantamento do pergaminho da missão 5 na sala "x".
- Ele vai tentar realizar o encantamento, mas não vai ser possível, pois não vai ter a gema.
- O amigo revela que tem aquela gema específica guardada na mochila dele.

Nível 3: Em Busca do Guardião da Espada

1. Missão 09 - Lutando pelo Irmão:

- Objetivo: Encontrar e lutar contra o guardião da espada.
- PC consegue a espada após uma batalha difícil. Usa as habilidades da espécie, as magias que aprendeu e o encantamento da adaga.

2. Missão 12 - Rumo à Verdade:

- Objetivo: Buscar informações sobre o irmão com a instância que tem conhecimento.