

## Trabalho Banco de Dados:

- Nome:

- Fate / The Awakenings of a New Order

- Baseado:

- Fate revives da Type-Moon (Ideia)

- Fate / Grand Order (Mecânica de Jogo)

- Contexto:

A série de obras "Fate", criada pela TYPE-MOON, é uma das mais populares e complexas franquias no mundo de entretenimento japonês. Começou pelo lançamento da visual novel Fate / Stay Night em 2004 e desde então tem se expandido em uma franquia imensa de multimídia. Com obras em animes, mangas, visual novels e videogames.

Na obra se tem, por base, alguns conceitos por onde se é guiado o leitor. Mestres que são magos que invocam Servos. Servos que são espíritos berçicos de diferentes histórias, mitologias ou de contexto literários. Que são divididos em classes, sendo as principais Saber, Archer, Lancer, Rider, Assassin, Berserker e Caster, com habilidades únicas e Noble Phantasms. Noble Phantasm é a arma suprema ou poder ligado a lenda do Servo. Assim, os magos invocam Servos para lutarem entre si pelo Santo Graal, que é um artefato poderoso que garante qualquer desejo. Em resumo o que diferencia cada obra são as histórias dos personagens, magos e servos, a interação entre eles e a interação com a Guerra pelo Santo Graal, que cada uma ocorre de maneira diferente com resultados diferentes.

Algumas obras se diferenciam desse contexto bare, como o jogo "Fate/Grand Order" que o objetivo é eliminar singularidades que vão causar a extinção da humanidade no futuro, causados por agentes que viajam no tempo e os criam, de propósito. Atualmente, o jogo se encontra no segundo arco de sua história, chamado de "Comes in the Lostbelt". A história do jogo Fate/ The Unification of a New Order passará no futuro do arco "Part 1: Observer on Timeless Temple".

- História:

Após Rituka Fujimaru e sua reva, Mash Kyrielight, viajarem pelo tempo, resolvendo as singularidades e salvando a humanidade de desaparecer, se teve um longo período de paz e prosperidade. Até Xal'Thoraxis, um dragão cósmico que é capaz de alterar a forma de planetas e galáxias, secretamente consumir CHALDEAS (o Modelo de Simulação do Meio-Ambiente Global), um equipamento capaz de reverter a história da humanidade, com o propósito de ter o domínio sobre a linha temporal. Ao consumir Chaldea, a realidade foi bagunçada alterando a humanidade e sua história. Com a realidade alterada, a humanidade foi reduzida quase por completo. Aqueles que sobreviveram foram em busca de Xal'Thoraxis para recuperar Chaldea e restaurar o equilíbrio perdido, mas falharam. Agora após anos de busca, a humanidade descobriu uma pista para ir até Xal'Thoraxis e incube os jogadores a missão de encontrar ele e restaurar o universo, o risco de um colapso geral.

(História em prológio, requer alterações)