

1. Listar todos os jogadores que completaram missões em um mapa específico:

```
SELECT Jogadores.nome, Missoes.nome
FROM Jogadores
INNER JOIN Missoes ON Jogadores.id_jogador = Missoes.id_jogador
WHERE Missoes.local_id = [ID_do_mapa];
```

2. Encontrar jogadores que têm aliados com um nível maior que o deles próprios:

```
SELECT Jogadores.nome, Aliados.nome
FROM Jogadores
INNER JOIN Aliados ON Jogadores.id_jogador = Aliados.id_jogador
WHERE Aliados.nivel > Jogadores.nivel;
```

3. Obter o nome e dano dos monstros localizados no mesmo mapa que um jogador específico:

```
SELECT Monstros.nome, Monstros.dano
FROM Monstros
INNER JOIN Jogadores ON Monstros.local_id = Jogadores.local_atual_id
WHERE Jogadores.id_jogador = [ID_do_jogador];
```

4. Listar todos os jogadores que possuem pelo menos um item de cada tipo disponível no jogo:

```
SELECT Jogadores.nome
FROM Jogadores
INNER JOIN Itens ON Jogadores.id_jogador = Itens.id_jogador
GROUP BY Jogadores.nome
HAVING COUNT(DISTINCT Itens.tipo) = (SELECT COUNT(*) FROM Tipos_Itens);
```

5. Encontrar jogadores que têm equipamentos que aumentam o dano total:

```
SELECT DISTINCT Jogadores.nome
FROM Jogadores
INNER JOIN Equipamentos ON Jogadores.id_jogador = Equipamentos.id_jogador
WHERE Equipamentos.dano > 0;
```

6. Listar missões que envolvem monstros de um tipo específico e estão em mapas de alta dificuldade:

```
SELECT Missoes.nome, Missoes.descricao
FROM Missoes
INNER JOIN Monstros ON Missoes.id_missao = Monstros.id_missao
INNER JOIN Mapas ON Missoes.local_id = Mapas.id_mapa
WHERE Monstros.tipo = '[tipo_especifico]'
AND Mapas.nivel_dificuldade = 'alta';
```

7. Obter jogadores com aliados que possuem habilidades em comum com o jogador:

```
SELECT DISTINCT Jogadores.nome, Aliados.nome
FROM Jogadores
INNER JOIN Aliados ON Jogadores.id_jogador = Aliados.id_jogador
WHERE EXISTS (
    SELECT 1
    FROM Habilidades_Jogador hj
    INNER JOIN Habilidades_Aliado ha ON hj.habilidade = ha.habilidade
    WHERE hj.id_jogador = Jogadores.id_jogador
    AND ha.id_aliado = Aliados.id_aliado
);
```