

Consultas em Álgebra Relacional

1. Listar todos os jogadores que completaram missões em um mapa específico:

$$\pi_{\text{Jogadores.nome, Missoes.nome}}(\sigma_{\text{Missoes.local_id} = [\text{ID do mapa}]}(\text{Jogadores} \bowtie \text{Missoes}))$$

2. Encontrar jogadores que têm aliados com um nível maior que o deles próprios:

$$\pi_{\text{Jogadores.nome, Aliados.nome}}(\sigma_{\text{Aliados.nivel} > \text{Jogadores.nivel}}(\text{Jogadores} \bowtie \text{Aliados}))$$

3. Obter o nome e dano dos monstros localizados no mesmo mapa que um jogador específico:

$$\pi_{\text{Monstros.nome, Monstros.dano}}(\sigma_{\text{Monstros.local_id} = \text{Jogadores.local_atual_id} \wedge \text{Jogadores.id_jogador} = [\text{ID do jogador}]}(\text{Monstros} \bowtie \text{Jogadores}))$$

4. Listar todos os jogadores que possuem pelo menos um item de cada tipo disponível no jogo:

$$\pi_{\text{Jogadores.nome}}(\sigma_{\text{Tipos_Itens.total_tipos} = (\text{count}(\text{distinct Itens.tipo}))}(\text{Jogadores} \bowtie \text{Itens}))$$

5. Encontrar jogadores que têm equipamentos que aumentam o dano total:

$$\pi_{\text{Jogadores.nome}}(\sigma_{\text{sum(Equipamentos.dano)}}(\text{Jogadores} \bowtie \text{Equipamentos}))$$

6. Listar missões que envolvem monstros de um tipo específico e estão em mapas de alta dificuldade:

$$\pi_{\text{Missoes.nome, Missoes.descricao}}(\sigma_{\text{Monstros.tipo} = [\text{tipo específico}] \wedge \text{Mapas.nivel_dificuldade} = 'alta'}(\text{Missoes} \bowtie \text{Monstros} \bowtie \text{Mapas}))$$

7. Obter jogadores com aliados que possuem habilidades em comum com o jogador:

$$\pi_{\text{Jogadores.nome, Aliados.nome}}(\sigma_{\text{Jogadores.warframe_habilidades} = \text{Aliados.habilidades}}(\text{Jogadores} \bowtie \text{Aliados}))$$