

Tabela Descrição Observações	Fantasma			
	Armazena fantasmas que podem ser controlados pelo personagem			
	Tabela derivada da entidade Fantasma no MER			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do fantasma	VARCHAR	255	PK / Not Null
Tasks	Tarefas que o fantasma pode executar	TEXT		
Dano	Quantidade de dano causado pelo fantasma	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	Especies			
	Armazena espécies associadas ao personagem com atributos específicos			
	Espécies controlam fantasmas e possuem habilidades			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Especies_TIPO	Identificador da espécie	INT		PK / Identity / Not Null
fk_Personagem_Nome	Referência ao personagem	VARCHAR	255	FK / Not Null
Qtd_Fantasmas	Quantidade de fantasmas que a espécie pode controlar	INT		Not Null
Qtd_Bracos	Quantidade de braços da espécie	INT		Not Null
Mana	Quantidade de mana inicial da espécie	INT		Not Null
fk_Habilidades_Habilidade	Referência à habilidade associada	INT		FK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Habilidades			
	Armazena habilidades disponíveis para as espécies			
	Relacionada a Espécies via fk_Habilidades_Habilidade			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Habilidades_PK	Identificador da habilidade	INT		PK / Identity / Not Null
Habilidades	Descrição da habilidade	VARCHAR	255	Not Null
Tabela Descrição Observações	Personagem			
	Armazena personagens dos jogadores			
	Entidade central que possui inventário, espécies e se localiza em salas			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do personagem	VARCHAR	255	PK / Not Null
Vida	Pontos de vida do personagem	INT		Not Null
Estamina	Pontos de estamina do personagem	INT		Not Null
Nível	Nível atual do personagem	INT		Not Null
Força	Força do personagem	INT		Not Null
Inteligencia	Inteligência do personagem	INT		Not Null
Resistencia	Resistência do personagem	INT		Not Null
Gold	Quantidade de ouro do personagem	INT		Not Null
XP	Pontos de experiência acumulados	INT		Not Null
Sexo	Sexo do personagem	VARCHAR	10	
Tabela Descrição Observações	Sala			
	Armazena salas ou ambientes do jogo			
	Salas podem conter NPCs, fantasmas e instâncias de inimigos			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Sala_ID	Identificador da sala	INT		PK / Identity / Not Null
Tabela Descrição Observações	Conectado			
	Localização de um personagem em uma sala			
	Relaciona Personagem e Sala (MER: conexão)			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Personagem_Nome	Referência ao personagem	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_Sala_ID	Referência à sala	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Mapa			
	Mapas que organizam salas e dungeons			
	Relaciona Sala e Dungeon (MER: possui)			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Sala_ID	Referência à sala	INT		FK / PK / Not Null
fk_Dungeons_TIPO	Referência ao dungeon	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Dungeons			
	Armazena dungeons disponíveis no jogo			
	Cada dungeon possui nível e tipo			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Dungeons_TIPO	Identificador do dungeon	INT		PK / Identity / Not Null
Nível	Nível do dungeon	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	NPC			
	Armazena personagens não jogáveis			
	NPCs podem ser amigáveis ou inimigos			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do NPC	VARCHAR	255	PK / Not Null

Vida	Pontos de vida do NPC	INT		Not Null
Dano	Dano causado pelo NPC	INT		Not Null
XP	Pontos de experiência concedidos pelo NPC	INT		Not Null
Tasks	Comportamentos ou tarefas do NPC	TEXT		
NPC_TIPO	Tipo de NPC (código)	INT		Not Null
Tipo	Designação textual do tipo	VARCHAR	100	

<b>Tabela</b>	Instancia_Inimigo			
<b>Descrição</b>	Instâncias de inimigos geradas no jogo			
<b>Observações</b>	Relaciona NPC à instância concreta			
<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Tipo de dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Restrições de domínio</b>
ID	Identificador da instância de inimigo	INT		PK / Identity / Not Null
fk_NPC_Nome	Referência ao NPC	VARCHAR	255	FK / Not Null
fk_NPC_TIPO	Referência ao tipo de NPC	INT		FK / Not Null

<b>Tabela</b>	Itens			
<b>Descrição</b>	Armazena tipos de itens disponíveis no jogo			
<b>Observações</b>	Itens podem ser equipáveis ou consumíveis			
<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Tipo de dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Restrições de domínio</b>
Nome	Identificador do item	VARCHAR	255	PK / Not Null
durabilidade_maxima	Durabilidade máxima do item	INT		Not Null
itens_TIPO	Tipo do item (código)	INT		Not Null

<b>Tabela</b>	Instancia_Item			
<b>Descrição</b>	Instâncias de itens efetivamente geradas			
<b>Observações</b>	Armazenadas em inventários via Guarda			
<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Tipo de dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Restrições de domínio</b>
ID	Identificador da instância de item	INT		PK / Identity / Not Null
durabilidade	Durabilidade atual do item	INT		Not Null
instancia_item_TIPO	Tipo de instância de item (código)	INT		Not Null
fk_Itens_Nome	Referência ao tipo de item	VARCHAR	255	FK / Not Null

<b>Tabela</b>	Inventario			
<b>Descrição</b>	Armazena inventários pertencentes aos personagens			
<b>Observações</b>	Cada personagem possui um inventário			
<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Tipo de dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Restrições de domínio</b>
Inventario_ID	Identificador do inventário	INT		PK / Identity / Not Null
slots	Número de slots disponíveis no inventário	INT		Not Null

<b>Tabela</b>	Possui			
<b>Descrição</b>	Relaciona personagens aos seus inventários			
<b>Observações</b>	Entidade associativa entre Personagem e Inventario			
<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Tipo de dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Restrições de domínio</b>
fk_Personagem_Nome	Referência ao personagem	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_Inventario_ID	Referência ao inventário	INT		FK / PK / Not Null

<b>Tabela</b>	Guarda			
<b>Descrição</b>	Relaciona inventários às instâncias de itens armazenados			
<b>Observações</b>	Entidade associativa entre Inventario e Instancia_Item			
<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Tipo de dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Restrições de domínio</b>
fk_Inventario_ID	Referência ao inventário	INT		FK / PK / Not Null
fk_Instancia_Item_ID	Referência à instância de item	INT		FK / PK / Not Null

<b>Tabela</b>	Drop			
<b>Descrição</b>	Relaciona itens que podem ser dropados por NPCs			
<b>Observações</b>	Entidade associativa entre Itens e NPC			
<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Tipo de dado</b>	<b>Tamanho</b>	<b>Restrições de domínio</b>
fk_Itens_Nome	Referência ao item	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_NPC_Nome	Referência ao NPC	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_NPC_TIPO	Referência ao tipo de NPC	INT		FK / PK / Not Null