

Tabela Descrição Observações	Fantasma				
	Armazena cada fantasma que pode ser controlado e a que sala está localizado				
	Chave primária Nome relaciona-se a Controlar e Localizado_Fantasma				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	Nome	Identificador do fantasma	VARCHAR	255	PK / Not Null
	Tasks	Tarefas que o fantasma pode executar	TEXT		
	Dano	Quantidade de dano causado pelo fantasma	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	Controlar				
	Define quais fantasmas um personagem controla				
	Entidade associativa entre Personagem e Fantasma				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Fantasma_Nome	Referência a Fantasma(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
	fk_Personagem_Nome	Referência a Personagem(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Localizado_Fantasma				
	Posiciona cada fantasma em uma sala específica				
	Relaciona Fantasma e Sala				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Fantasma_Nome	Referência a Fantasma(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
	fk_Sala_ID	Referência a Sala(ID)	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Sala				
	Ambientes do jogo onde ocorrem encontros e eventos				
	PK gerada automaticamente				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	Sala_ID	Identificador da sala	INT		PK / Identity / Not Null
Tabela Descrição Observações	Conectado				
	Registra em que sala cada personagem está				
	Entidade associativa entre Personagem e Sala				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Personagem_Nome	Referência a Personagem(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
	fk_Sala_ID	Referência a Sala(ID)	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Especies				
	Define espécies (subtipos) de personagens				
	Relaciona-se a Personagem via "Esta" e possui subtabelas				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	Especies_TIPO	Identificador da espécie	INT		PK / Identity / Not Null
	Qtd_Fantasmas	Nº máximo de fantasmas controláveis	INT		Not Null
	Qtd_Bracos	Nº de braços da espécie	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	Zoiudo				
	Subtipo de Espécies				
	herda atributos de Esppecies				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Especies_TIPO	Referência a Esppecies	INT		FK / PK / Not Null
	Qtd_Fantasmas	Quantidade de fantasmas permitida	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	Titan				
	Subtipo de Espécies com atributo próprio				
	Tabela filha de Esppecies				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Especies_TIPO	Referência a Esppecies	INT		FK / PK / Not Null
	Qtd_Bracos	Quantidade de braços	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	Espiritualista				
	Subtipo de Espécies com mana				
	Tabela filha de Esppecies				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Especies_TIPO	Referência a Esppecies	INT		FK / PK / Not Null
	Mana	Quantidade de mana inicial	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	Draconico				
	Subtipo de Espécies ligado a habilidades				
	Tabela filha de Esppecies				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Especies_TIPO	Referência a Esppecies	INT		FK / PK / Not Null
	fk_Habilidades_Habilidade	Referência a Habilidades	INT		FK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Esta				
	Vincula Personagem à sua Espécie				
	Entidade associativa Personagem – Esppecies				
	Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
	fk_Personagem_Nome	Referência a Personagem(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
	fk_Especies_TIPO	Referência a Esppecies	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Habilidades				
	Lista de habilidades disponíveis para espécies				
	PK Identity				

Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Habilidades_PK	Identificador da habilidade	INT		PK / Identity / Not Null
Habilidades	Descrição da habilidade	VARCHAR	255	Not Null
<b>Tabela</b>	Personagem			
<b>Descrição</b>	Armazena jogadores e NPCs especiais			
<b>Observações</b>	Entidade central — conecta a quase tudo			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do personagem	VARCHAR	255	PK / Not Null
Vida	Pontos de vida	INT		Not Null
Estamina	Pontos de estamina	INT		Not Null
Nível	Nível atual	INT		Not Null
Força	Força física	INT		Not Null
Inteligencia	Capacidade intelectual	INT		Not Null
Resistencia	Resistência física	INT		Not Null
Gold	Ouro carregado	INT		Not Null
XP	Pontos de experiência	INT		Not Null
Sexo	Sexo do personagem	VARCHAR	10	
<b>Tabela</b>	Possui			
<b>Descrição</b>	Define qual inventário pertence a cada personagem			
<b>Observações</b>	Entidade associativa Personagem – Inventário			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Personagem_Nome	Referência a Personagem(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_Inventario_ID	Referência a Inventario(ID)	INT		FK / PK / Not Null
<b>Tabela</b>	Inventario			
<b>Descrição</b>	Inventários que guardam itens dos personagens			
<b>Observações</b>	PK Identity			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Inventario_ID	Identificador do inventário	INT		PK / Identity / Not Null
slots	Número de slots disponíveis	INT		Not Null
<b>Tabela</b>	Guarda			
<b>Descrição</b>	Associa instâncias de item ao inventário			
<b>Observações</b>	Entidade associativa Inventario – Instancia			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Inventario_ID	Referência a Inventario(ID)	INT		FK / PK / Not Null
fk_Instancia_ID	Referência a Instancia(ID)	INT		FK / PK / Not Null
<b>Tabela</b>	Itens			
<b>Descrição</b>	Tipos gerais de itens (pai para equipáveis e não equipáveis)			
<b>Observações</b>	PK Nome			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do item	VARCHAR	255	PK / Not Null
<b>Tabela</b>	Equipaveis			
<b>Descrição</b>	Itens que podem ser equipados			
<b>Observações</b>	Subtabela de Itens			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Itens_Nome	Referência a Itens(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
durabilidade_maxima	Durabilidade total do item	INT		Not Null
<b>Tabela</b>	Nao_Equipaveis			
<b>Descrição</b>	Itens não equipáveis (ex.: ingredientes)			
<b>Observações</b>	Subtabela de Itens			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Itens_Nome	Referência a Itens(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
<b>Tabela</b>	Armadura			
<b>Descrição</b>	Armamentos defensivos			
<b>Observações</b>	Subtabela de Equipaveis			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Equipaveis_Nome	Referência a Equipaveis(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
Resistencia	Valor de resistência adicionada	INT		Not Null
<b>Tabela</b>	Arma			
<b>Descrição</b>	Itens ofensivos de curto ou longo alcance			
<b>Observações</b>	Subtabela de Equipaveis			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Equipaveis_Nome	Referência a Equipaveis(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
Dano	Valor de dano causado	INT		Not Null
Força	Bônus de força exigido	INT		Not Null
<b>Tabela</b>	Artefatos			
<b>Descrição</b>	Itens mágicos com poderes especiais			
<b>Observações</b>	Subtabela de Equipaveis			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Equipaveis_Nome	Referência a Equipaveis(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
Poder_Magico	Bônus de poder mágico	INT		Not Null
Mana	Bônus de mana	INT		Not Null

Tabela Descrição Observações	Consumíveis			
	Itens que desaparecem ao usar			
	Subtabela de Nao_Equipaveis			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do consumível	VARCHAR	255	PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Nao_Consumíveis			
	Itens não consumíveis (moedas			
	Subtabela de Nao_Equipaveis			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do item	VARCHAR	255	PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Instancia			
	Instâncias concretas de itens no inventário			
	FKs para cada subtipo de item			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
ID	Identificador da instância	INT		PK / Identity / Not Null
fk_Consumiveis_Nome	Consumível usado (se houver)	VARCHAR	255	FK
fk_Equipaveis_Nome	Equipável usado (se houver)	VARCHAR	255	FK
Tabela Descrição Observações	Dungeons			
	Zonas de desafio com inimigos			
	PK Identity subtabelas Azul e Vermelha			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Dungeons_TIPO	Identificador da dungeon	INT		PK / Identity / Not Null
Nível	Nível de dificuldade	INT		Not Null
Tabela Descrição Observações	Azul			
	Subtabela de Dungeons (cor Azul)			
	Herda PK de Dungeons			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Dungeons_TIPO	Referência a Dungeons	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Vermelha			
	Subtabela de Dungeons (cor Vermelha)			
	Herda PK de Dungeons			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Dungeons_TIPO	Referência a Dungeons	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Mapa			
	Relaciona salas a dungeons			
	Entidade associativa Sala – Dungeons			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Sala_ID	Referência a Sala(ID)	INT		FK / PK / Not Null
fk_Dungeons_TIPO	Referência a Dungeons(ID)	INT		FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	NPC			
	Personagens não-jogáveis (pai de Amigável e Inimigos)			
	PK Nome			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
Nome	Identificador do NPC	VARCHAR	255	PK / Not Null
Vida	Pontos de vida	INT		Not Null
Dano	Dano causado	INT		Not Null
XP	Experiência concedida	INT		Not Null
Tasks	Tarefas/comportamentos	TEXT		
Tabela Descrição Observações	Amigavel			
	NPC que ajuda o jogador			
	Subtabela de NPC			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_NPC_Nome	Referência a NPC(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Boss			
	NPC chefe de incursões			
	Subtabela de Inimigos			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_NPC_Nome	Referência a NPC(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Nao_Nomeados			
	Inimigos comuns (não chefes)			
	Subtabela de Inimigos			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_NPC_Nome	Referência a NPC(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
Tabela Descrição Observações	Localizado_Amigavel			
	Posiciona NPCs amigáveis em salas			
	Entidade associativa Amigavel – Sala			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Amigavel_Nome	Referência a Amigavel(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_Sala_ID	Referência a Sala(ID)	INT		FK / PK / Not Null

Tabela Descrição Observações	Localizado_Boss			
	Posiciona Bosses em salas			
	Entidade associativa Boss – Sala			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Boss_Nome	Referência a Boss(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_Sala_ID	Referência a Sala(ID)	INT		FK / PK / Not Null

Tabela Descrição Observações	Instancia_Inimigo			
	Instâncias concretas de NPCs inimigos			
	Relaciona Nao_Nomeados e Boss			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
ID	Identificador da instância	INT		PK / Identity / Not Null
fk_NPC_Nome	Referência a NPC(Nome)	VARCHAR	255	FK / Not Null

Tabela Descrição Observações	Drop			
	Define que itens podem dropar de quais NPCs			
	Entidade associativa Itens – NPC			
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio
fk_Itens_Nome	Referência a Itens(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null
fk_NPC_Nome	Referência a NPC(Nome)	VARCHAR	255	FK / PK / Not Null