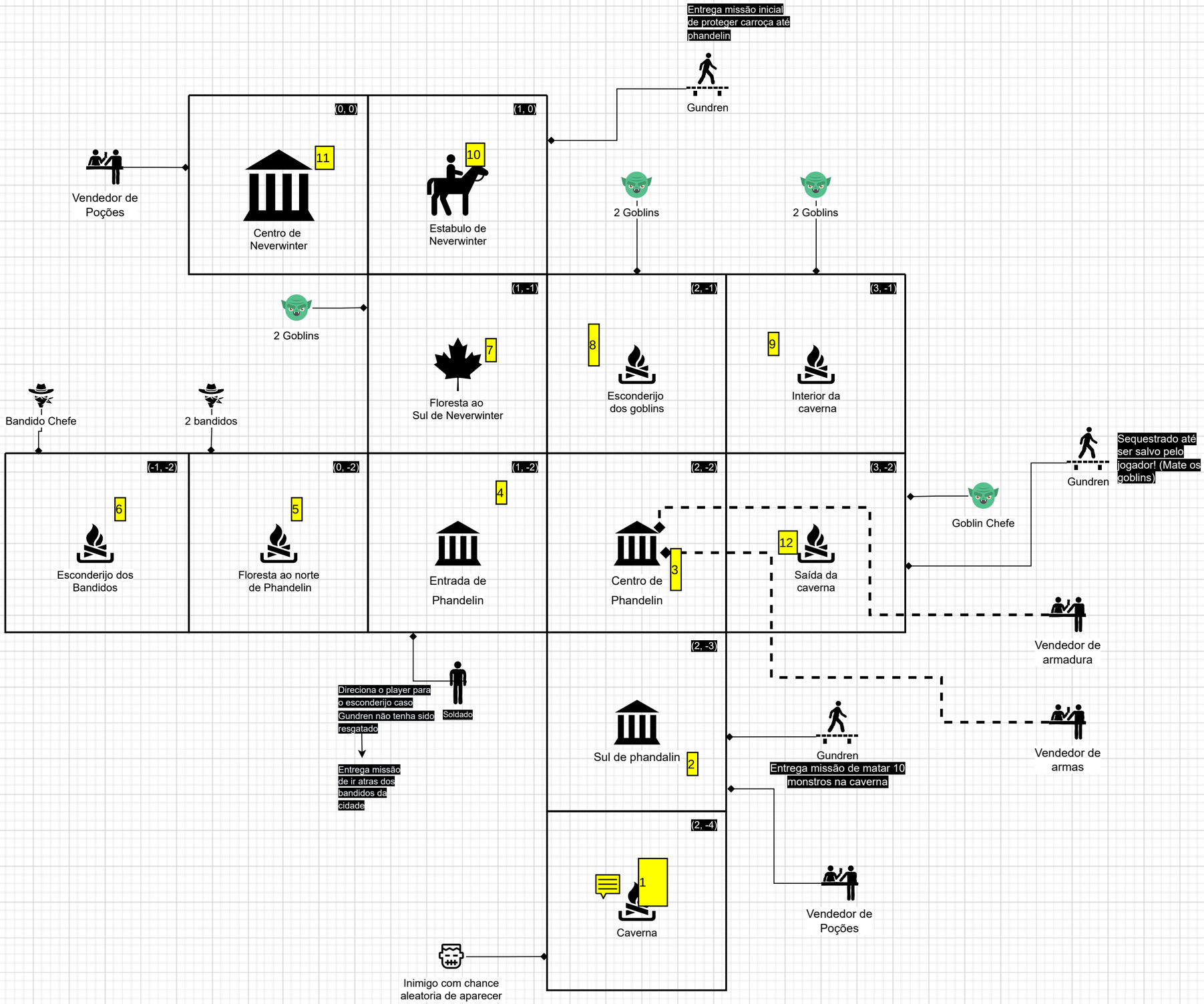
Mapa do Jogo


Entrega missão inicial de proteger carroça até phandelin
Gundren
(0, 0)
(1, 0)
Vendedor de Poções
11
Centro de Neverwinter
10
Estabulo de Neverwinter
2 Goblins
2 Goblins
2 Goblins
(1, -1)
(2, -1)
(3, -1)
7
Floresta ao Sul de Neverwinter
8
Esconderijo dos goblins
9
Interior da caverna
Bandido Chefe
2 bandidos
Gundren
Sequestrado até ser salvo pelo jogador! (Mate os goblins)
(-1, -2)
(0, -2)
(1, -2)
(2, -2)
(3, -2)
6
Esconderijo dos Bandidos
5
Floresta ao norte de Phandelin
4
Entrada de Phandelin
Centro de Phandelin
3
12
Saída da caverna
Goblin Chefe
Vendedor de armadura
(2, -3)
Direciona o player para o esconderijo caso Gundren não tenha sido resgatado
Soldado
Entrega missão de ir atras dos bandidos da cidade
Sul de phandalin
2
Gundren
Entrega missão de matar 10 monstros na caverna
Vendedor de armas
(2, -4)
1
Caverna
Vendedor de Poções
Inimigo com chance aleatoria de aparecer