# Modelo Entidade-Relacionamento

**Entidades:**

Personagem

Mochila

Item

Equipamento

Consumível

Monstro

Sala

**Atributos:**

Personagem = {Nome, Sexo, Raça, Classe, Nível, Força de Combate, Equipados: [Cabeça, Mão Direita, Mão Esquerda, Duas Mãos, Armadura, Pés]}

Mochila = {id, Capacidade}

Item = {Nome, Valor, Bônus}

Equipamento = {Nome, Valor, Bônus, Tamanho, Local Ocupado}

Consumível = {Nome, Valor, Bônus, Efeito}

Monstro = {Nome, Nível, Drops, Quantidade de níveis ganhos ao derrotar}

Sala = {Nome}

**Relacionamentos:**

Personagem *carrega* Mochila

- Um Personagem pode *carregar* uma Mochila, e uma Mochila pode ser *carregada* por um personagem (1:1)

Personagem *equipa* Equipamento

- Um Personagem pode *equipar* um ou vários Equipamento, e um Equipamento pode ser *equipado* por um ou vários Personagem (1:n)

Personagem *usa* consumível

- Um Personagem pode *usar* um ou vários Consumível, e um Consumível pode ser *usado* por um ou vários Personagem (1:n)

Personagem *enfrenta* Monstro

- Um Personagem pode *enfrentar* um ou vários Monstro, e um ou vários Monstro podem *enfrentar* um Personagem (1:n)

Mochila *contém* Item

Mochila pode *conter* um ou vários Item, e um ou vários Item pode estar *contido* em uma Mochila (1:n)

Sala *possui* Personagem

- Sala pode *possuir* um personagem, e um personagem pode *estar* a sala (1:0, 1)

Sala Possui Item

- Sala pode *possuir* nenhum ou vários Item, e um ou vários Item pode *estar* na sala (1:0, n)

Sala *possui* Monstro

- Sala pode *possuir* nenhum ou vários Monstro, e um ou vários Monstro pode *estar* na sala (1:0, n)