# Modelo Entidade-Relacionamento

**Entidades:**

Jogador

Mochila

Item

Equipamento

Consumível

Monstro

Sala

**Atributos:**

Jogador (Nome, Sexo, Raça, Classe, Nível, Força de Combate, Cabeça, Mão Direita, Mão Esquerda, Duas Mãos, Armadura, Pés)

Mochila (id)

Item (Nome, Valor, Bônus)

Equipamento (Tamanho, Local Ocupado)

Consumível (Efeito)

Monstro (Nível, Quantidade de drops, Quantidade de níveis ganhos ao derrotar)

Sala ( )

**Relacionamentos:**