# Modelo Entidade-Relacionamento

**Entidades:**

Jogador

Mochila

Item

Equipamento

Consumível

Monstro

Sala

**Atributos:**

Jogador = {Nome, Sexo, Raça, Classe, Nível, Força de Combate, Equipados: [Cabeça, Mão Direita, Mão Esquerda, Duas Mãos, Armadura, Pés]}

Mochila = {id, Capacidade}

Item = {Nome, Valor, Bônus}

Equipamento = {Nome, Valor, Bônus, Tamanho, Local Ocupado}

Consumível = {Nome, Valor, Bônus, Efeito}

Monstro = {Nome, Nível, Drops, Quantidade de níveis ganhos ao derrotar}

Sala = {Nome}

**Relacionamentos:**