Modelo Relacional

Sobrevivente = { id, nome, vida, nível, característica, capacidade\_de\_carregamento, ataque}

Item = { id, nome, peso }

Arma = { Dano, tipo, durabilidade }

Suprimento = { tipo, efeito }

Armadura = { Defesa, material, status}

Npc = { id , nome }

Personagem = { Diálogo }

Oponente = { vida, nivel, característica, ataque }

Local = { id, descrição, localização }

Abrigo = { capacidade\_de\_armazenamento }

mundo\_aberto = { nível }

Veículo = { id, durabilidade, vel\_máxima, nível\_gasolina}