

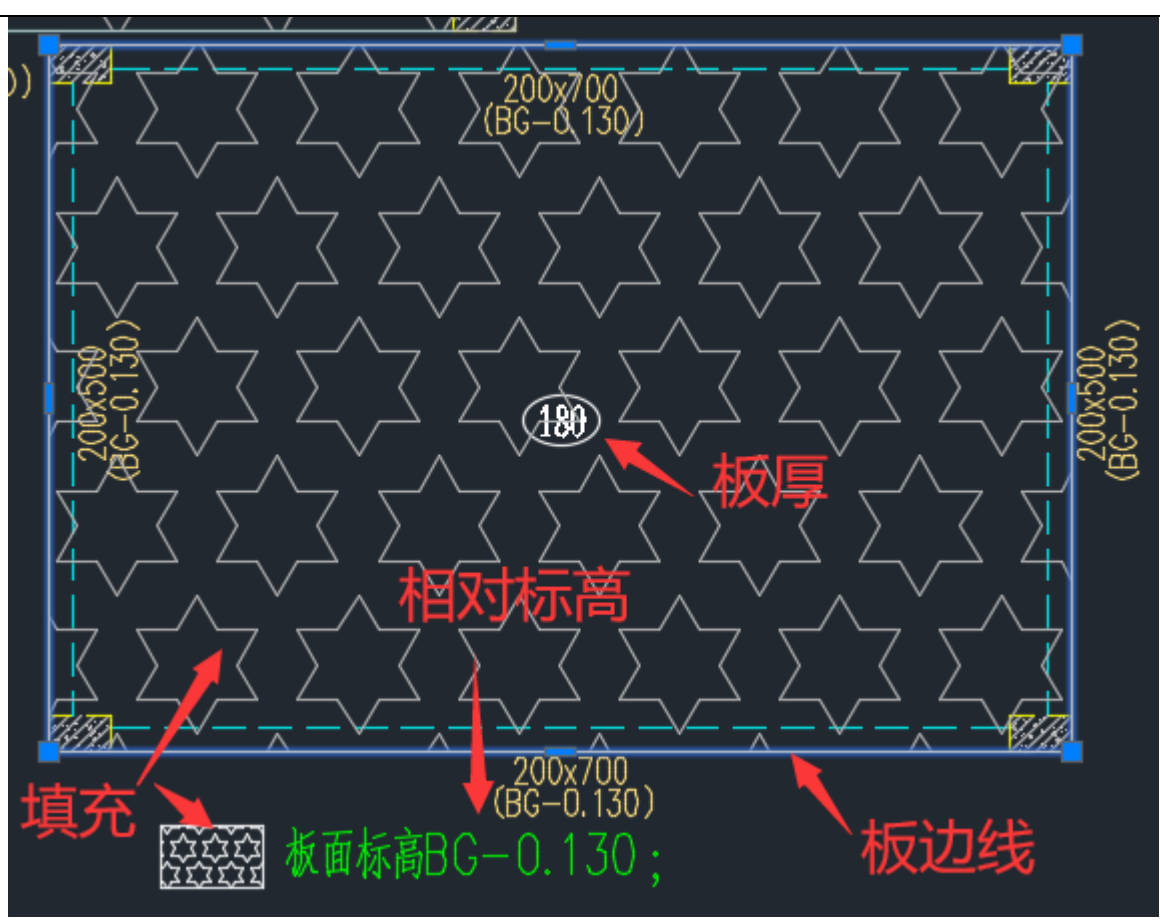
SVG包含图元素说明

构件	表达方式	样例
墙 & 柱	Polyline + 填充 (墙洞、弧墙后期支持)	<p>墙、柱表达方式一致，区分开属性（墙线or柱线）即可</p>
梁	双平行 line + 文字标注(梁截面尺寸、相对标高) (弧梁后期支持)	

梁的虚实线规则参见成图说明文档

板

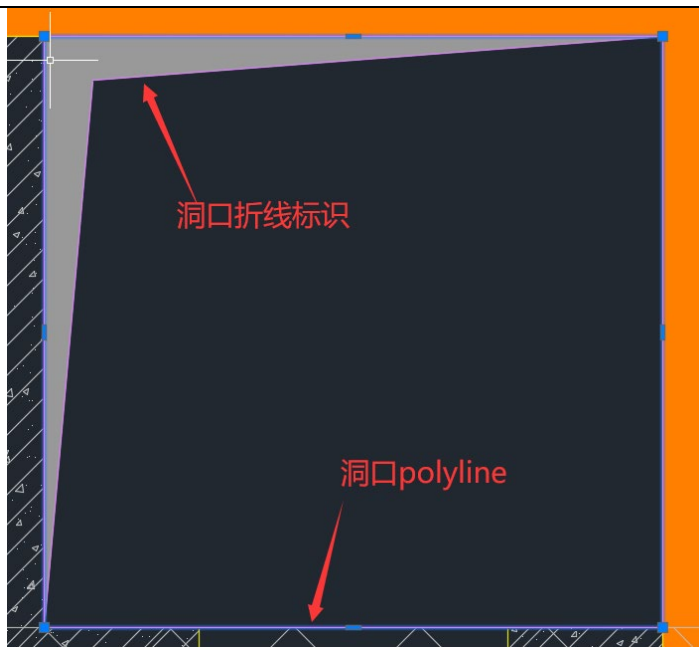
Polyline (不同标高处、洞口边缘处的板边线)
+ 填充 + 文字标注 (板厚、相对标高)



板边线通常为polyline实线 (上下叠合板除外)

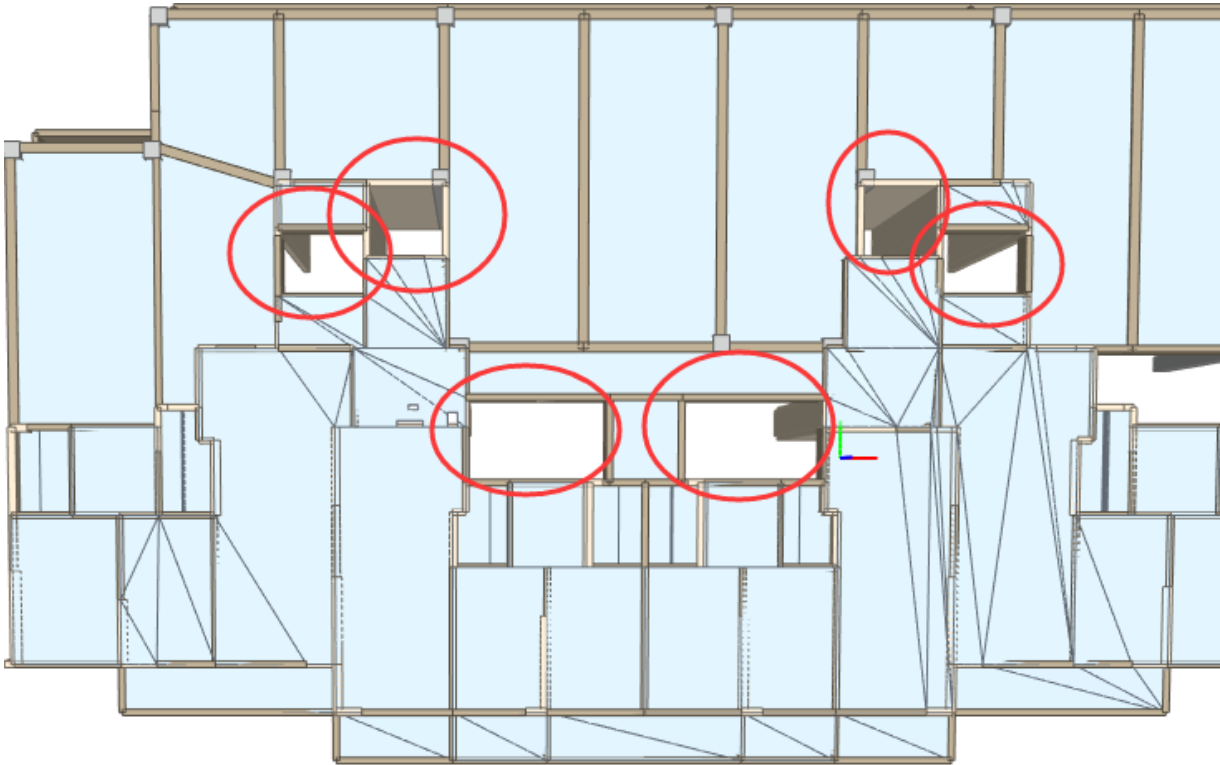
洞
口

Polyline实线+折线标识
(楼梯洞口后期支持)

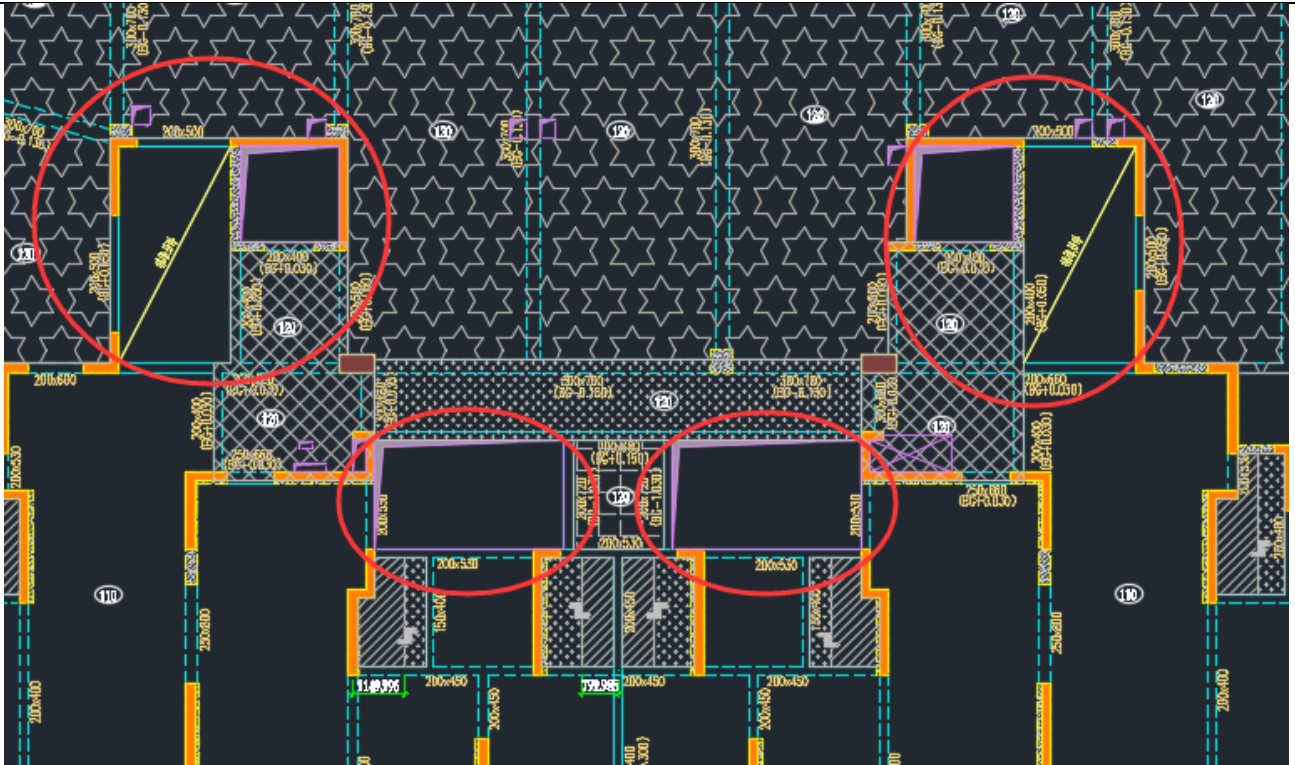


层 标 高	文字标注	<div> <div>-0.040</div> <div>5.670</div> <div>层底标高BG(m)</div> <div>层高(m)</div> </div>

注意：1、IFC模型中内部被构件围合的无板区域默认为洞口，要在图中表达！

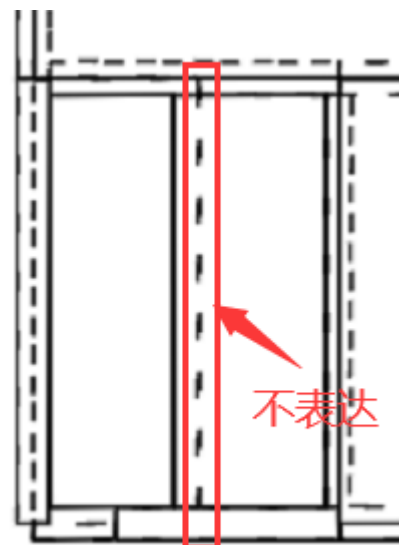


模型无板区域（四周由梁或墙、柱围合）



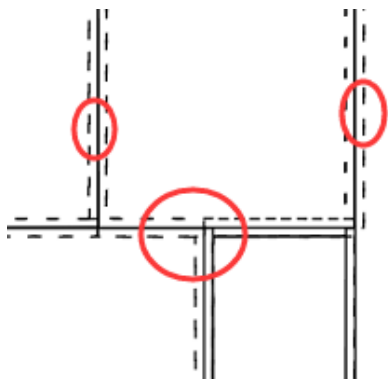
洞口的图纸表达（四周由梁或墙、柱围合的无板区域）

2、折板画法与上述板要求一致，只表达不同标高处的板边线Polyline，图中不绘制竖板板厚！

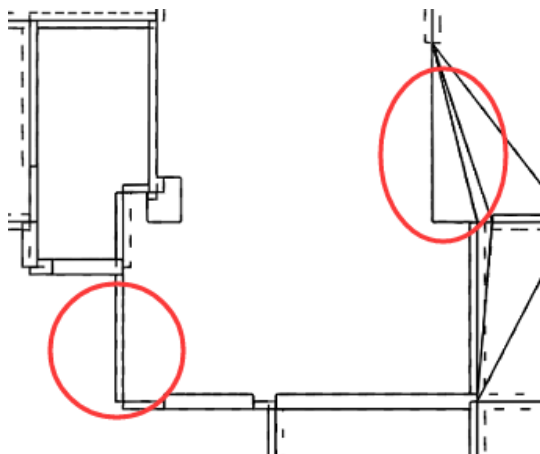


3、本次成图的主要修改点有：

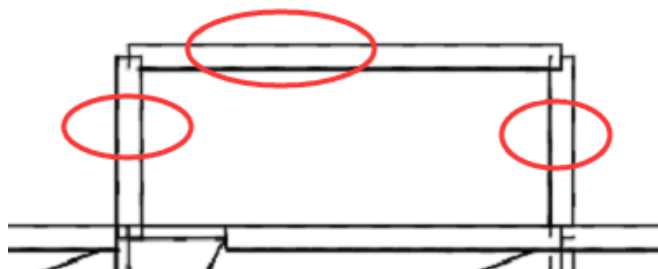
1) 相同标高的板线要融合删去（参见成图说明文档和成果图）



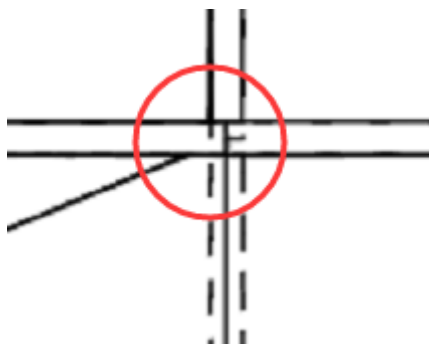
2) 墙体表达缺失较多（参见成果图）



3) 梁的虚实线表达（参见成图说明文档和成果图）



4) 墙柱梁优先级剖切（梁不侵入竖向构件，参见成图说明文档和成果图）



5) 梁梁搭接表达和融合处理 (参见成图说明文档和成果图)

