|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 专业 | DB3元素 | 数据类型 | 图层 | 超链接内容 |
| 建筑 | 墙 | PolyLine | AE-WALL  PC\_YZ\_WALL  PC\_NQ\_GZ\_HACH | 有超链接即可 |
| 幕墙 | Polyline | AE-WIND | 超链接中 Category:墙 |
| 窗 | PolyLine | AE-WIND | 超链接中Category:窗 |
| 窗文字 | MTexT | 未提取 |  |
| 门垛 | PolyLine | DEFPOINTS-加数字 | 超链接中Category:门 |
| 门文字 | DBText  MTexT | DEFPOINTS | 超链接中Category:门 |
| 栏杆 | PolyLine | AE-HDWR | 超链接中Category:栏杆 |
| 楼板 | PolyLine  Line | AE-FLOR | 有超链接即可 |
| 线脚 | PolyLine  Line | AE-FNSH | 超链接中Category:线脚 |
| 楼梯 | BlockReference |  | 用Xdata判断 |
| 房间轮廓线 | PolyLine |  | 超链接中有”Category”、”边界” 字段 |
| 房间文字 | DBText  MText  THText | AD-FLOOR-AREA  AD-NAME-ROOM |  |
| 结构 | 梁 | Line |
| 梁文字 | DBText | S\_BEAM\_TEXT\_HORZ  S\_BEAM\_TEXT\_VERT  S\_BEAM\_TEXT\_SIZE  S\_BEAM\_WALL\_TEXT  S\_BEAM\_XL\_TEXT\_HORZ  S\_BEAM\_XL\_TEXT\_VERT  S\_BEAM\_SECD\_TEXT\_HORZ  S\_BEAM\_SECD\_TEXT\_VERT | 有超链接，通过正则判断格式是否满足 |
| 剪力墙 | Hatch | S\_WALL\_BELW\_DASH\_HACH | 有超链接 |
| 柱 | PolyLine | S\_COlU\_BELW\_DASH\_HACH | 有超链接 |

关注1： 能直接生成门洞框线，无需通过文字来匹配门垛查找，第一不稳，第二效率慢

关注2：地下生成的建筑墙框线造成了洞，区域特别大，后期很难处理。