## 图块OBB

思路：

1. 在MCS（the WCS within the block table record's microspace）内计算图元的Extents3d。
2. 用BlockTransform将第一步计算的OBB转到其“父空间”的WCS下。
3. 若考虑块的嵌套，可以进一步用BlockTransform将OBB转换到外面空间的WCS下。

## 图块AABB

思路：

1. “炸”块为图元
2. 过滤掉不需要考虑的图元（文字，引线等）
3. 过滤掉不可见的图元（动态块，不可见图层，XClip）
4. 计算剩下的图元的Extents3d