## 图纸常见错误

### 空块

现象：用API遍历块定义中的图元，或者“炸”块引用，获取的结果为空。

原因：未知

分析：不能断言块定义中一定有图元，也不能断言块引用炸完后一定有图元

解决方案：代码中添加对图元格式的判断，若为“空块”，或者忽略，或者及早返回

### 图元几何范围失败

现象：调用Entity.GeometricExtents()抛异常

原因：

块（BlockReference）：未知

文字（DBText/MText）：缺失字体后无法计算其几何范围

解决方案：

1. 避免调用GeometricExtents
2. 不得不使用时，使用try…catch…捕捉异常