圆弧（Arc）支持情况

ARX支持曲线（Curve）比较好，可以很好处理圆弧的情况。

NTS暂时不支持曲线，需要将曲线”简化（Tessellate）”成线段后再处理。

CGAL支持圆弧。

圆弧（Arc）处理

忽略处理

以Polyline为例，忽略圆弧，即忽略线段（Segment）中的“Buldge”值，假设其值为0。

网格化处理

以弧长（Arc）或者以弦长（Chord）为单位，将圆弧网格化为多段线。

圆弧处理

不做任何简化，直接按圆弧处理。