## Polygon Tessellation

对于凹多边形（Concave polygon），分割成凸多边形（Convex polygon），要求：

* 不同分割要求：
  + Minimum number of rectangles
  + Minimum number of fat rectangles
  + Minimum-length rectangulation

## Concave Hull

给定点集，计算其Concave Hull，要求：

* 支持洞
* 支持可变Concavity

**【更新（2021/8/29）】：已实现，ThCADCoreNTSConcaveHull。**