**操作注意：**

先找到范围内所有的勾选项目的元素，删除然后重新校核。没有勾选的项目的上次的校核的结果不要删除。

**对象识别：**

1. 房间框线+房间名称。允许只存在框线不存在名称。
2. 建筑墙、剪力墙、结构柱
3. 梁 DB识别过的
4. 喷头。已有识别逻辑。
5. 非机械车位。图块名称尚未规范，先取测试图纸上的。
6. 机械车位。图块名称尚未规范，先取测试图纸上的。
7. 盲区校核

已有功能。本工具完成后将已有的盲区校核功能从现有的喷头布置的界面中去除。

表达方式

图层名称：AI-喷淋-盲区

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：1 （注意之前小汤都没给图层设置颜色 这是错误的）

图元表达：保持不变

1. 房间中必须有/无喷头

必然不布置的房间的名称包含电气房间、管井和楼梯间（将来继续丰富）。房间名字的判断取电气已经做完的配置表，各专业应该共用这张配置表。其余房间都认为必须布置喷头。

表达方式

图层名称：AI-喷淋-房间类型

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：2

图元表达：无论是必须布置的房间没有喷头还是必须不布置的房间存在喷头，都把整个房间面积填充，透明度30%。如果为了生成填充还新建了polyline，记得把这根polyline删除。

1. 喷头间距过小

在一个房间内的任意两个喷头，若其间距小于1800，则提醒。若在一个房间内的两个喷头的间距小于1800，但喷头之间有任何建筑墙、剪力墙或者结构柱的一部分，则视为没有错误，不需要提醒。

表达方式

图层名称：AI-喷淋-喷头间距

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：6

图元表达：对齐标注 标注的样式是“TH-DIM100-W”

1. 喷头距边过小

若一个喷头距离喷头所在的房间内的任何建筑墙、剪力墙或结构柱的任何一条边的距离小于100，则提醒。

表达方式

图层名称：AI-喷淋-喷头距边

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：30

图元表达：对齐标注 标注的样式是“TH-DIM100-W” 注意避免重复标注 如一根墙线上有一小段距离喷头都小于100，则只标注最近点即可

1. 喷头距梁过小

提醒不在可布置区域内的喷头。需要表达可布置区域和这个喷头到最近的梁的距离。

距梁距离表达

图层名称：AI-喷淋-喷头距梁

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：4

图元表达：对齐标注 标注的样式是“TH-DIM100-W”

可布置区域表达

把已有的可布置区域也重新打一遍，记得也要先清除空间内已经表达过的可布置区域后重新表达。原本布置工具里的可布置区域的图层也要修改成以下内容。

图层名称：AI-喷淋-可布区域

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：3

图元表达：照旧不变

1. 非机械车位喷头

若一个非机械车位的上方（矩形obb）的喷头数量少于2，则提醒。

表达方式

图层名称：AI-喷淋-一般车位

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：1

图元表达：用全局宽度为100的polyline描一遍车位的obb。

1. 机械车位喷头（这个最后弄）

若一个机械车位的矩形obb的短边外扩500范围内没有**朝向**车位的侧喷喷头，则提醒。喷头图块方面，老图块是根据可见性的，新图块是直接分了侧喷喷头。“朝向”的判断要有一定容差。

表达方式

图层名称：AI-喷淋-机械车位

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：6

图元表达：用全局宽度为100的polyline描一遍车位的obb。

1. 大梁

将梁高大于等于900的梁进行提醒。

表达方式

图层名称：AI-喷淋-大尺寸梁

非打印图层+三板斧+全部ByLayer

图层颜色：60

图元表达：用全局宽度为100的polyline描一遍梁obb外扩200距离。