

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melisa Sierra	1 - 5	PPM/Viernes	25-5-23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas c.

#### Keyword

Gráfica

Representación.

Problema  
Solución

Orden

Pasos.

#### Questions

Topic: Diagramas de flujo.

El diagrama de flujo es una representación gráfica de pasos o procesos necesarios para resolver un problema utilizando un algoritmo.

El uso adecuado de las simbolas en el diagrama de flujo permite una representación clara y comprensible de los pasos.

Esta también facilita la traducción del diagrama al código de programación y asegura la implementación precisa del algoritmo.

El diagrama de flujo siempre sigue de manera independiente al lenguaje de programación que se utilizará.

Summary: Herramienta que nos ayuda a visualizar los pasos necesarios para resolver un problema, permitiéndonos transformar un algoritmo en un programa funcional y efectivo.

NAME: *Melisa Duran* | PAGES: *2 - 5* | SPEAKER/CLASS: *PPM / Viernes* | DATE - TIME: *25.5.23*

Title: *Algoritmos, diagramas de flujo, y programas en c.*

### Keyword

*Símbolo*

*Representación*

*Ejecución*

*Pasos*

*Sucesión*

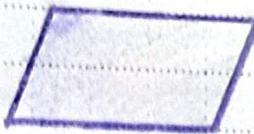
*Indicación*

### Questions

Topic: *Símbolos utilizados en diagramas de flujo y su significado.*



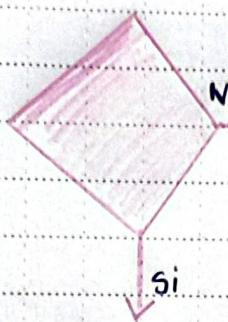
→ Indica inicio y fin de un diagrama de flujo



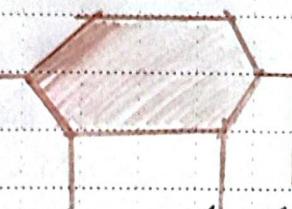
→ Para introducir datos, se expresa "lectura"



Indica "Proceso", se le colocan las asignaciones, operaciones aritméticas, etc.



Representa "decisión", almacena condiciones, y de acuerdo a su resultado este toma una de las ramas de ramas decisiones.



Representa una decisión múltiple, dependiendo del valor de la anterior y resulta toma una de las ramas

Summary: Los símbolos de los diagramas de flujo son representaciones gráficas que permiten comunicar de manera clara, y precisa los pasos de un algoritmo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melina Sierra	3- 5	PPM Viernes	25-5-23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación c.

**Keyword**

límbale

Representación

Expresión

Bases

Secuencia

Ruta

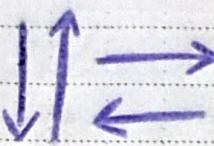
Dirección

**Questions**

**Topic:** Símbolos utilizados en diagramas de flujo y su significado.



→ Representa "resultado", o impresión, expresa escritura



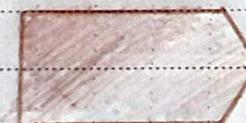
→ Expresión de la dirección del flujo del diagrama



→ Indica conexión dentro de una misma página



→ Indica la conexión en páginas diferentes



→ Expresa módulo de un problema, sub-problema, que hay que resolver antes de continuar con el flujo normal del diagrama

**Summary:**

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melissa Sierra	4-5	PPM / Viernes	25-5-23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas c.

Keyword	Topic:
Reglas	Reglas para construir un diagrama de flujo.
Características	1. Todo programa debe tener un inicio y un fin.
Contenido	2. Los líneas de dirección de flujo deben ser rectas ya sea horizontal o verticales.
Normas	3. Todas las líneas deben estar conectadas a un símbolo, ya sean de impresión, lectura, <u>procesa</u> defin del programa.
Questions	4. Las instrucciones son independientes del lenguaje de programación.
	5. Es vital el uso de comentarios en lenguajes que presenten complejidad.

Summary: La elección adecuada, uso de los símbolos nos permiten crear estructuras específicas que ilustren correctamente la solución al problema para alcanzar un programa eficiente.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Melisa Llera	5 - 5	PPM/Viernes	25 - 5 - 23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programación en C.

Keyword	Topic:
Regla	Reglas para construir diagramas de flujo.
Norma	
Características.	6- Si el diagrama requiere más de una página, se deben utilizar los conectores pertenecientes y enumerar las páginas correspondientes.
	7- No puede llegar a más de una línea a un símbolo determinada.
Questions	
¿A qué se refiere con relación al punto #7?	

### Summary: