Aplicação da Técnica Fuzzing em Testes da Implementação de Referência do SPDM

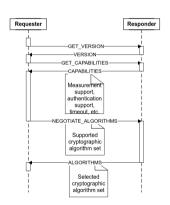
Thiago D. Ferreira¹, Renan C. A. Alves³, Bruno C. Albertini², Marcos A. Simplicio Jr.², Daniel M. Batista¹

¹Departamento de Ciência da Computação - USP

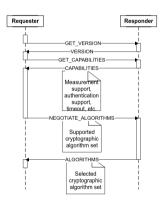
²Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais - USP

³Escola de Artes, Ciências e Humanidades - USP

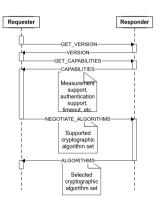
• É a sigla para **Security Protocol and Data Model**, protocolo de 2019.



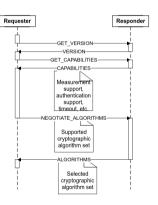
- É a sigla para **Security Protocol and Data Model**, protocolo de 2019.
- Fornece autenticação e comunicação segura de hardware.



- É a sigla para **Security Protocol and Data Model**, protocolo de 2019.
- Fornece autenticação e comunicação segura de hardware.
- Por ser recente, testes manuais vêm sendo feitos para atestar a confiabilidade de sua implementação em diversos cenários.



- É a sigla para **Security Protocol and Data Model**, protocolo de 2019.
- Fornece autenticação e comunicação segura de hardware.
- Por ser recente, testes manuais vêm sendo feitos para atestar a confiabilidade de sua implementação em diversos cenários.
- Surge a ideia de criar um fuzzer e comparar sua eficiência ao lado de testes manuais.



• É uma técnica para testes automatizada.

- É uma técnica para testes automatizada.
- Envio de grande quantidade de dados para o sistema sobre teste com fuzzers.

- É uma técnica para testes automatizada.
- Envio de grande quantidade de dados para o sistema sobre teste com fuzzers.

• Campanha de fuzzing: como os dados serão criados e enviados.

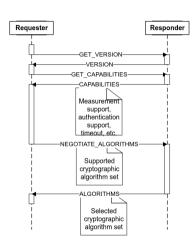
- É uma técnica para testes automatizada.
- Envio de grande quantidade de dados para o sistema sobre teste com fuzzers.

- Campanha de fuzzing: como os dados serão criados e enviados.
- Existem duas maneiras principais de gerar esses dados:
 - Mutação

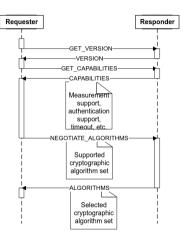
- É uma técnica para testes automatizada.
- Envio de grande quantidade de dados para o sistema sobre teste com fuzzers.

- Campanha de fuzzing: como os dados serão criados e enviados.
- Existem duas maneiras principais de gerar esses dados:
 - Mutação
 - Gramática

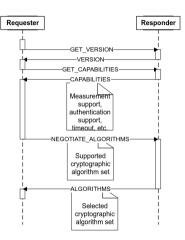
• **Protocolo engessado**: a ordem das mensagens importa, por isso foi mantida.



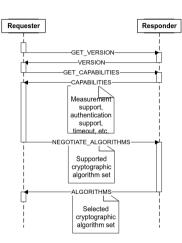
- **Protocolo engessado**: a ordem das mensagens importa, por isso foi mantida.
- Request-Response: o spdmfuzzer agirá como Responder para emular dispositivo estranho.



- **Protocolo engessado**: a ordem das mensagens importa, por isso foi mantida.
- Request-Response: o spdmfuzzer agirá como Responder para emular dispositivo estranho.
- Uso de gramática: mensagem gerada possui valores aleatórios, porém, limitados de acordo com valores possíveis dos campos disponíveis.



- **Protocolo engessado**: a ordem das mensagens importa, por isso foi mantida.
- **Request-Response**: o spdmfuzzer agirá como *Responder* para emular dispositivo estranho.
- Uso de gramática: mensagem gerada possui valores aleatórios, porém, limitados de acordo com valores possíveis dos campos disponíveis.
- Modular: campanha pode ser facilmente modificada.



Resultados

• Respostas inesperadas: mensagens inconsistentes com a documentação.

5/9

Resultados

- Respostas inesperadas: mensagens inconsistentes com a documentação.
- Qtd. de Versões == 2: mensagem é aceita independentemente do conteúdo.

Bytes	0 1 2 3 4 5 6 7	1 0 1 2 3 4 5 6 7	2	3		
Cabeçalho SPDM	Versão SPDM	Código ReqResponse	Parâmetro 1	Parâmetro 2		
VERSION	Reservado	Qtd. de Versões(=n)	Versão Versão Major Minor	SÃO 1 Núm.Ver Atualzd.		
	Manager and the second					
	Versão n-1		Versão n			

Resultados

```
Protocol
                Length Info
   30 SPDM
                   77 Respond: VERSION
   32 MCTP-TCP
                   70 Physical-Media Header
                   79 Request: GET CAPABILITIES
   34 SPDM
Security Protocol Data Model
 0001 .... = Major Version: 1
  .... 1001 = Minor Version: 9
 Request Response Code: Respond: VERSION (0x04)
 Parameter 1: 0
 Parameter 2: 5

    Version Message

   Pecerved : 00
   Version Number Count: 2
   Supported Version Number
     0000 .... = Major Version: 0x0
     .... 1001 = Minor Version: 0x9
     0111 .... = Update Version Number: 0x7
     .... 0100 = Alpha: 0x4
   Supported Version Number
     0000 .... = Major Version: 0x0
     .... 1111 = Minor Version: 0xf
     1011 .... = Update Version Number: 0xb
     .... 0001 = Alpha: 0x1
```

```
Version Number Count: 2
Supported Version Number
0000 .... = Major Version: 0x0
.... 1001 = Minor Version: 0x9
0111 .... = Update Version Number: 0x7
.... 0100 = Alpha: 0x4
Supported Version Number
0000 .... = Major Version: 0x0
.... 1111 = Minor Version: 0xf
1011 .... = Update Version Number: 0xb
.... 0001 = Alpha: 0x1
```

Avanços desde a submissão do artigo (1/2)

Máquina utilizada:

CPU AMD RYZEN 7 5800H 16GB de RAM Debian 12 (Bookworm), com psutil

O uso de memória foi fixo de 3MB ao longo de toda a execução do programa.

Table: Uso de CPU ao rodar 30 vezes por 600 segundos cada.

Modo	CPU (%)	Variância <i>_{CPU}</i>
SPDM	0,48	0,12
SPDM + Fuzzing	1,23	0,17
Fuzzing	0,75	

Avanços desde a submissão do artigo (2/2)

• O spdmfuzzer suporta mais mensagens, todas com respostas inesperadas.

Avanços desde a submissão do artigo (2/2)

- O spdmfuzzer suporta mais mensagens, todas com respostas inesperadas.
- O objetivo é coletar métricas de estudo para avaliar a eficiência dessas mensagens antes de avançarmos mais para o suporte a novas mensagens.

Avanços desde a submissão do artigo (2/2)

- O spdmfuzzer suporta mais mensagens, todas com respostas inesperadas.
- O objetivo é coletar métricas de estudo para avaliar a eficiência dessas mensagens antes de avançarmos mais para o suporte a novas mensagens.

Mensagem	Status de Desenvolvimento	Resposta Inesperada?
VERSION	Finalizado	Sim (WTICG 24)
CAPABILITIES	Finalizado	Sim
ALGORITHMS	Em exploração	Sim
DIGESTS	Iniciado	Não aplicável
CERTIFICATE	Não iniciado	Não aplicável
CHALLENGE_AUTH	Não iniciado	Não aplicável

Obrigado!



https://github.com/th-duvanel/spdmfuzzer

{thiago.duvanel, renanalves, balbertini, msimplicio}@usp.br batista@ime.usp.br