



Davyson S. Ribeiro, Rafael Lemos, Francisco R. P. da Ponte, César Lincoln C. Mattos, Emanuel B. Rodrigues

Agenda

- Motivação
- Contribuição
- Conceitos
- Conjunto de Dados
- Estrutura do Modelo
- Estratégias de Seleção de Amostras
- Cenários Experimentais e Resultados
- Conclusões



Motivação

Importância da Gestão de Vulnerabilidades

Desafios na Rotulagem de Vulnerabilidades



Contribuição

Investigar a viabilidade de utilizar Procesos
 Gaussianos combinados com Aprendizado
 Ativo para classificar vulnerabilidades de segurança quanto ao risco de exploração.



Contribuição

Tabela 1: Comparação entre os trabalhos relacionados e o presente artigo.

	Detecção de Vulnerabilidades	Classificação de Risco	Classificadores de Aprendizado de Máquina	Medição de Incerteza - Aprendizado Ativo
Kashyap et al. [2022]	/		GPR	
Sun et al. [2023]	in et al. 120231		Bert, Bert-AL Bert-SSL, ASSBert	Entropy
Kure et al. [2022] ✓		1	KNN, NN, DT, RF LR, NBM, NB	
Elbaz et al. [2021]		1	CRFs	Least Confident
Ponte et al. [2023a]		1	RF, GB, RL SVC, MLP	Entropy
Este Trabalho		/	GP	Entropy, Least Confident, BSB, GPLCB, Random



Conceitos

- Processos Gaussianos:
 - Métodos de aprendizado supervisionado não paramétricos que modelam distribuições probabilísticas sobre funções



Conceitos

- Aprendizado Ativo:
 - Técnica que permite ao modelo selecionar as amostras mais informativas para rotular, minimizando a quantidade de dados rotulados necessários



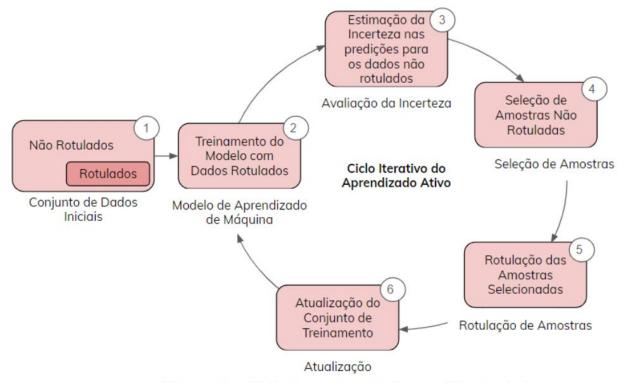
Conjunto de Dados

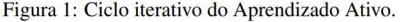
CVEJoin¹

- Conjunto com mais de 200 mil amostras
- 208 Amostras rotuladas por especialistas
- 29 Atributos
- 4 Classes de Riscos de Vulnerabilidades
 (Baixo, Moderado, Importante e Crítico)



Estrutura do Aprendizado Ativo com Processos Gaussianos







Estratégias de Seleção de Amostras no Aprendizado Ativo

- Random
- Least Confident
- BSB (Best and Second Best)
- Entropy
- GPLCB (Gaussian Process Lower Confidence Bound)



Avaliação do Modelo e Cenários Experimentais

Tabela 2: Configurações do Aprendizado Ativo usadas nos experimentos.

Configurações	Valor		
Tamanho Inicial	10× Número de classes		
Iterações Ativas	Variação de acordo com o cenário		
Seleção Ativa por Iteração	Variação de acordo com o cenário		
Estratégias de Seleção	Random, Least Confident, Entropy, BSB, GPLCB		
Número de repetições independentes	30		
Divisão de dados (Treino/Teste)	90%/10%		



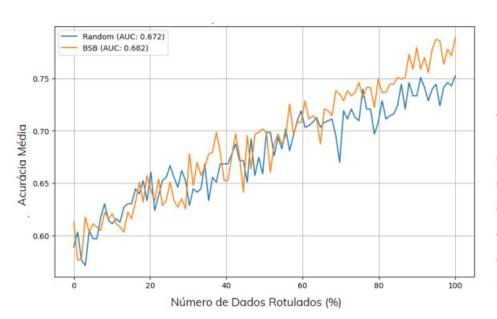
Cenários Experimentais

Interações com Especialistas VS Quantidade de Vulnerabilidades Rotuladas

- Cenário I:
 - o 100 iterações com 1 dado rotulado por vez
- Cenário II:
 - o 20 iterações com 5 dados rotulados por vez
- Cenário III:
 - 10 iterações com 10 dados rotulados por vez



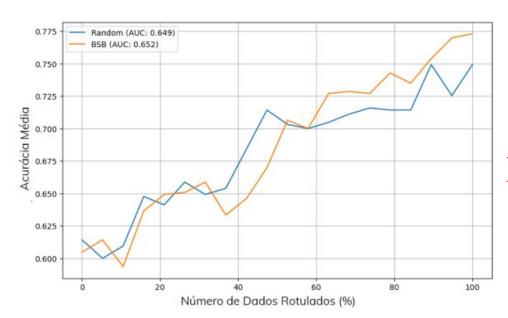
Resultados Cenário I - Acurácia Média e AUC em função do número de dados rotulados



Estratégia	Acurácia $\mu \pm \sigma$	Precisão $\mu \pm \sigma$	Recall $\mu \pm \sigma$	F1-score $\mu \pm \sigma$
BSB	0.78 ± 0.05	0.83 ± 0.06	0.78 ± 0.05	0.78 ± 0.06
Entropy	0.77 ± 0.05	0.86 ± 0.06	0.77 ± 0.05	0.77 ± 0.06
GPLCB	0.76 ± 0.05	0.80 ± 0.02	0.76 ± 0.06	0.76 ± 0.07
Least Confident	0.78 ± 0.04	0.82 ± 0.06	0.77 ± 0.04	0.78 ± 0.05
Random	0.75 ± 0.05	0.78 ± 0.06	0.75 ± 0.05	0.74 ± 0.06



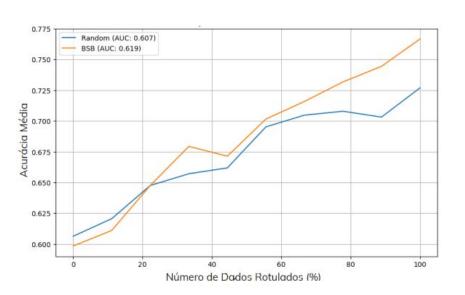
Resultados Cenário II – Acurácia Média e AUC em função do número de dados rotulados



Estratégia	Acurácia $\mu \pm \sigma$	Precisão $\mu \pm \sigma$	Recall $\mu \pm \sigma$	F1-score $\mu \pm \sigma$
BSB	0.77 ± 0.05	0.73 ± 0.06	0.77 ± 0.05	0.76 ± 0.06
Entropy	0.76 ± 0.05	0.72 ± 0.06	0.76 ± 0.05	0.75 ± 0.06
GPLCB	0.75 ± 0.05	0.74 ± 0.02	0.75 ± 0.06	0.75 ± 0.07
Least Confident	0.75 ± 0.04	0.72 ± 0.06	0.75 ± 0.04	0.75 ± 0.05
Random	0.74 ± 0.05	0.72 ± 0.06	0.74 ± 0.05	0.74 ± 0.06



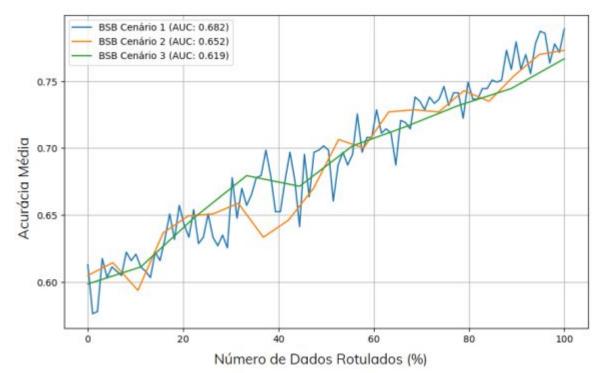
Resultados Cenário III – Acurácia Média e AUC em função do número de dados rotulados



Estratégia	Acurácia $\mu \pm \sigma$	Precisão $\mu \pm \sigma$	Recall $\mu \pm \sigma$	F1-score $\mu \pm \sigma$
BSB	0.76 ± 0.05	0.74 ± 0.07	0.76 ± 0.05	0.76 ± 0.06
Entropy	0.74 ± 0.05	0.74 ± 0.07	0.74 ± 0.05	0.74 ± 0.06
GPLCB	0.74 ± 0.05	0.76 ± 0.07	0.74 ± 0.05	0.73 ± 0.06
Least Confident	0.76 ± 0.05	0.74 ± 0.07	0.76 ± 0.05	0.75 ± 0.04
Random	0.72 ± 0.04	0.71 ± 0.07	0.72 ± 0.04	0.72 ± 0.04



Resultados Final (BsB)- Acurácia Média e AUC em função do número de dados rotulados





Considerações finais

 Otimização do processo de classificação de vulnerabilidades de segurança

Importância da Incerteza nas previsões é crucial para guiar o processo
 de rotulagem

 As estratégias BSB e Entropia provaram obter melhores resultados



Trabalhos futuros

 Estender a metodologia para outros domínios de cibersegurança

 Explorar a combinação de redes neurais combinadas com aprendizado ativo para lidar com cenários ainda mais complexos





Obrigado!

Davyson S. Ribeiro Rafael Lemos, Francisco R. P. da Ponte, César Lincoln C. Mattos, Emanuel B. Rodrigues.

davysonribeiro@alu.ufc.br emanuel@dc.ufc.br









Equações de Estratégias de Seleção

- Random: Seleciona de Forma Aleatória
- Least Confident: É dado pelo complemento da maior probabilidade média entre as classes

$$lc(x_*) = 1 - P(y_* = c_* \mid x_*).$$

 BSB: Considera a diferença entre as duas maiores probabilidades preditas para cada amostra.

$$\Delta(x_*) = P(y = c_1 \mid x_*) - P(y = c_2 \mid x_*).$$



Equações de Estratégias de Seleção

Entropia: Quantifica a incerteza associada a uma distribuição de probabilidade

$$H(\boldsymbol{x}_*) = -\sum_{c} P(y = c \mid \boldsymbol{x}_*) \log P(y = c \mid \boldsymbol{x}_*).$$

 GPLCB: Estima a incerteza ao considerar a média das probabilidades preditivas e o desvio padrão associado.

$$GPLCB(\boldsymbol{x}_*) = 1 - (P(y = c_* \mid \boldsymbol{x}_*) - \beta \sigma_c(\boldsymbol{x}_*)),$$

