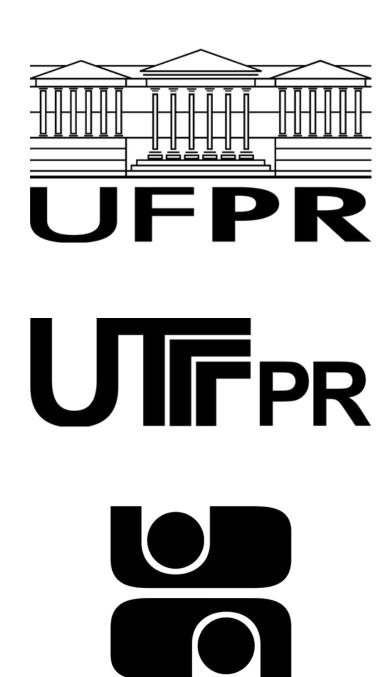
SBSEG'24

O IMPACTO DE SOFTWARE ANTI-CHEAT NA PRIVACIDADE DO USUÁRIO

Vinicius Matheus, Tiago Heinrich, <u>Vinicius Fulber-Garcia</u>, Newton C. Will, Rafael R. Obelheiro, Carlos A. Maziero





As video games grow, they are eating the media

The games business has lessons for other industries and for governments



SUCESSO no Brasil e no mundo!

MERCADO DE VIDEOGAMES



Duplicação de itens

Wallhack

Editores de personagem

Supressão de gravidade

Bots



Disparo assistido

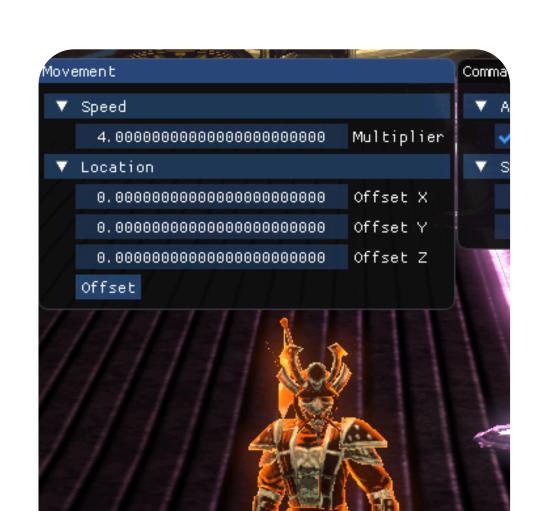
Invencibilidade

Acesso a regiões ilegais

Mira assistida

Aumento de velocidade

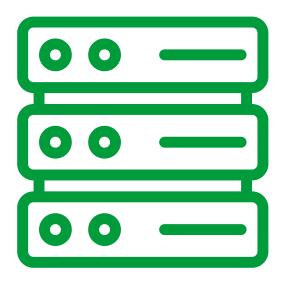




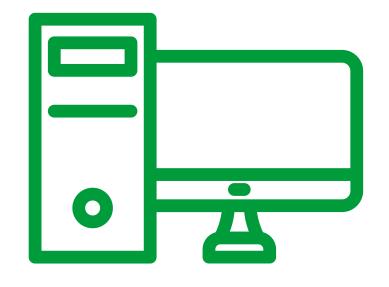
CONTRAMEDIDAS



COLETA E ANÁLISE DE DENÚNCIAS



USO DE SOFTWARE ESPECIALIZADO NO SERVIDOR



USO DE SOFTWARE
ESPECIALIZADO
NO CLIENTE

SOFTWARE ANTI-CHEAT

E OS SOFTWARE ANTI-CHEAT?

ACESSO PRIVILEGIADO À REDE

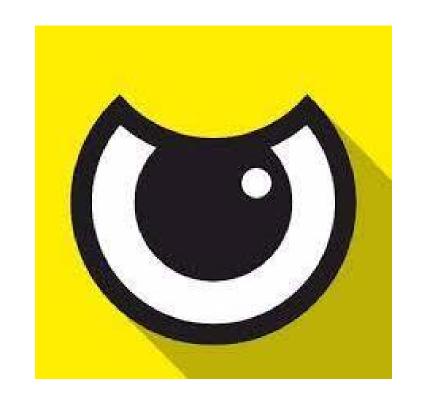
ACESSO PRIVILEGIADO AO SISTEMA DE ARQUIVOS

ACESSO PRIVILEGIADO ÀS OPERAÇÕES DO SISTEMA

EXECUÇÃO COMPULSÓRIA E CONTÍNUA

A EXECUÇÃO DE SOFTWARES ANTI-CHEAT NA MÁQUINA DO USUÁRIO PODE REPRESENTAR UMA INVASÃO DE PRIVACIDADE?

SOFTWARES ANTI-CHEAT SÃO UM MUNDO...





O que analisam?

O que executam?

O que enviam?

O que "prometem"?

... QUE PRECISAMOS EXPLORAR!

CENÁRIO DE TESTES

Sistema Operacional

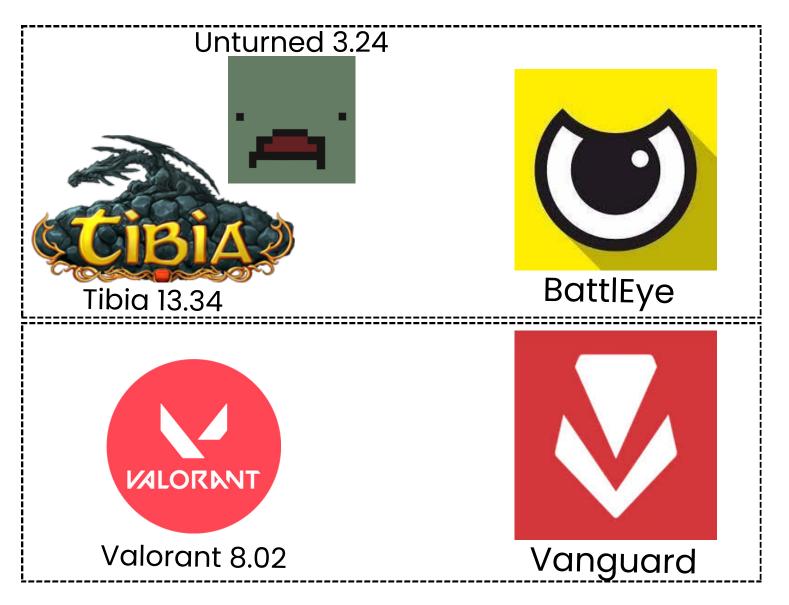


Análise



Meio

Anti-cheat



UMA ANÁLISE OPERACIONAL



BattlEye

- 1. Carregamento de DLLs do sistema;
- 2. Leitura do Safer e Codeldentifiers;
- 3. Verificação de integridade de DLLs;
- 4. Verificação de integridade do AC;
- 5. Ciclo de operação principal.
 - a. Abertura de DLL ou driver;
 - b. Verificação de integridade;
 - c. Acesso a certificados;
 - d.Envio de pacote UDP;
 - e.Escrita de logs.



Vanguard

- 1. Carregamento de DLLs do sistema;
- 2. Leitura do Safer e Codeldentifiers;
- 3. Verificação de integridade do AC;
- 4. Consulta a registros do sistema;
- 5. Ciclo de operação principal.
 - a. Abertura de diretórios, arquivos e DLLs;
 - b. Verificação de conteúdo e integridade;
 - c.Envio de pacotes TCP;
 - d. Escrita de logs.

UMA ANÁLISE OPERACIONAL EM DETALHES





	DLLs	
63	42%	50
17,0 MB	Tráfego	16,2 MB
CDN Battleye	Destino Comunicação	CDN Cloudfare
cfgmgr32	Atenção SHCore shell32	FWPUCLNT
3.99.2	shlwapi	wtsapi32

E DO PONTO DE **VISTA LEGAL?** POLÍTICA DE PRIVACIDADE E EULA

Declaração de acesso e processamento de dados pessoais 🔘 🚺





Declaração de compartilhamento de dados com terceiros (🔘



Declaração de envio de resultados de análises 💓 🚺





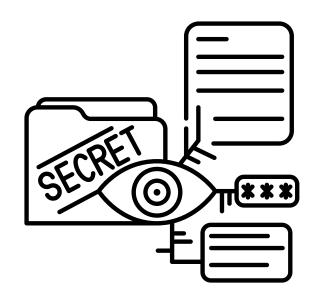
Declaração de envio de arquivos suspeitos 🔘 🗸





A PRIVACIDADE É GARANTIDA NA AUSÊNCIA DE COMPORTAMENTOS SUSPEITOS! MAS, O QUE É SUSPEITO????

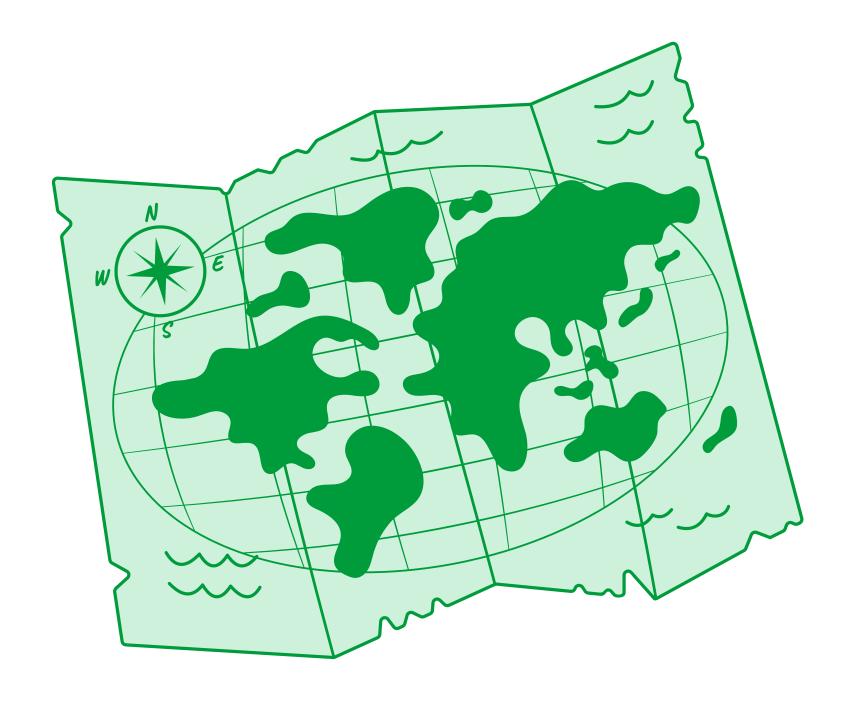






UM ANTI-CHEAT? ... UM SPYWARE? ... UM TROJAN? ...

DO PONTO DE VISTA DO USUÁRIO COMUM E BENIGNO: DIFÍCIL DIZER!

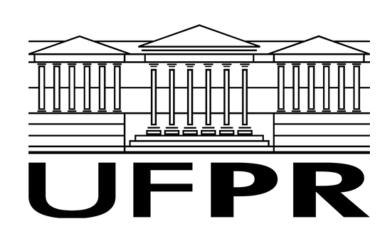


MAPA PARA O **FUTURO**

- Aumentar o número de anticheats analisados;
- Fazer uma análise técnicaoperacional entre anti-cheats e spywares;
- Fazer uma autointerceptação de comunicação para verificar os dados trocados entre cliente e servidor de anti-cheat;
- Desenvolver mecanismos e políticas menos intrusivas para a detecção de cheats.

MUITO OBRIGADO!

Vinicius Fulber-Garcia









vinicius@inf.ufpr.br