

## Análise de Desempenho e Eficiência Energética dos Protocolos MQTT e CoAP no contexto de IoT







Emanuel de F. Vieira, Murilo Cervi, Renato P. de Azevedo, Tiago A. Rizzetti



Universidade Federal de Santa Maria (UFSM) Colégio Técnico Industrial de Santa Maria (CTISM)

## Motivação

- A presença de dispositivos de Internet das Coisas (IoT) pode gerar riscos significativos à privacidade, pois as interações com os usuários envolvem grandes quantidades de dados coletados sem um padrão definido. (Liu et al. 2018, de Oliveira et al. 2019)
- Dispositivos IoT:
  - Recursos energéticos limitados;
  - Memória e capacidade de processamento restritas.





## Protocolos de comunicação

- A escolha adequada de protocolos e frameworks pode contribuir significativamente com o desempenho e eficiência energética das aplicações IoT.
- MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)
- CoAP (Constrained Application Protocol)



## Protocolos de comunicação

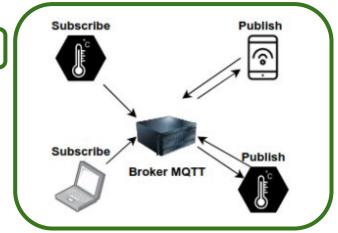
 A escolha adequada de protocolos e frameworks pode contribuir significativamente com o desempenho e eficiência energética das aplicações IoT.

MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)

──→ Modelo Publicação/Assinatura

CoAP (Constrained Application Protocol)

**Protocolo TCP (TLS)** 



Fonte: Retirado de (QUINCOZES; QUINCOZES; KAZIENKO, 2021)



## Protocolos de comunicação

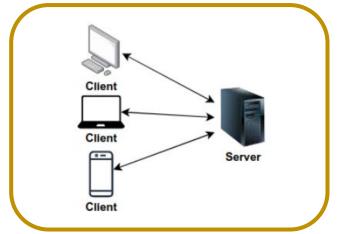
 A escolha adequada de protocolos e frameworks pode contribuir significativamente com o desempenho e eficiência energética das aplicações IoT.

MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)

CoAP (Constrained Application Protocol)

──Modelo Cliente/Servidor

**Protocolo UDP (DTLS)** 



Fonte: Retirado de (QUINCOZES; QUINCOZES; KAZIENKO, 2021)



#### **Testes realizados**

MQTT

• MQTT (TLS)

CoAP



#### **Testes realizados**

MQTT

• ( MQTT (TLS)

CoAP

- > Criptografia Assimétrica
  - Certificados digitais;
  - Algoritmo SHA-256:
    - Integridade das mensagens
  - Algoritmo AES-256:
    - Cifração das mensagens



#### Ambiente de testes

VM VirtualBox: Máquina virtual Ubuntu Server 22.04 LTS

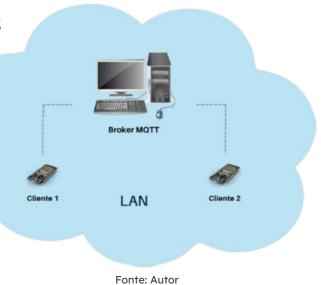
Broker MQTT: Mosquitto.

Servidor CoAP: Libcoap.

Microcontroladores ESP32 Devkit V1

Programados para atuar como clientes

	MQTT	MQTT (TLS)	CoAP
Bibliotecas utilizadas	PubSubClient WiFi WifiClient	PubSubClient WiFi WifiClientSecure	CoAP-simple-library WiFi





## Análise de desempenho e consumo

Desempenho

• Consumo energético



## Análise de desempenho e consumo

Desempenho

Consumo energético

- > Taxa de Transferência;
- > 1.000 mensagens transmitidas;
- > Diferentes tamanhos:
- 256, 512 e 1024 Bytes.
- > Analisar o tempo necessário para:
- Transmitir todas as mensagens;
- Processar a chegada das mensagens.
- > Objetivo de avaliar a capacidade dos protocolos em lidar com grandes volumes de dados.



## Análise de desempenho e consumo

Desempenho

Consumo energético

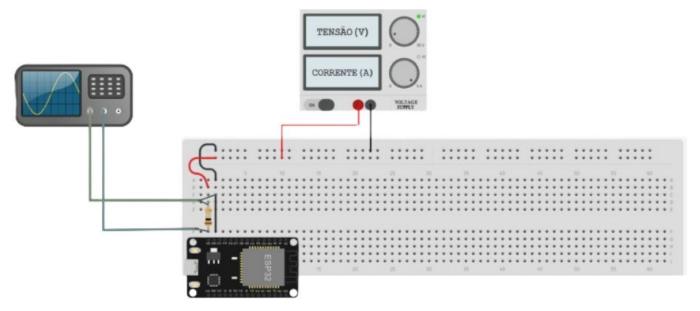
- > Equipamentos de bancada:
- Osciloscópio DPO2014 (Tektronix);
- Fonte de alimentação DP711 (Rigol).
- > Objetivo de avaliar o consumo de energia dos dispositivos ESP32;
- > Para obter consumo de energia:

```
Potência (W) = Corrente (A) X Tensão (V)
Energia (J) = Potência (W) x Tempo (s)
```

> A fim de obter a média, os testes foram repetidos cinco vezes;



### Circuito utilizado





#### Resultados obtidos

- Cenário envolvendo protocolo MQTT sem criptografia:
  - Atraso significativo no recebimento das mensagens no ESP32 (quando enviado na frequência máxima)
- Implementação de um atraso de 20 ms entre o envio de cada mensagem

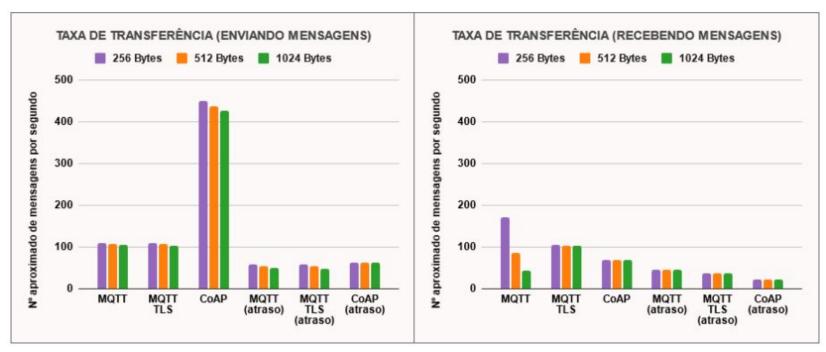






#### Resultados obtidos

#### • TAXA DE TRANSFÊRENCIA

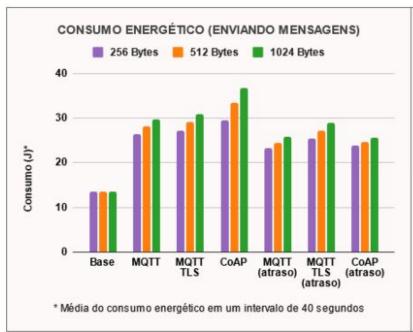


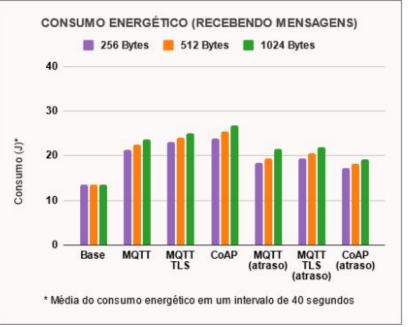




#### Resultados obtidos

#### • CONSUMO ENERGÉTICO







## Considerações finais

- Alguns desafios técnicos foram encontrados
- Relevância do estudo
  - Eficiência energética e desempenho das aplicações;
  - Comportamento dos dispositivos;
  - Importância de considerar fatores específicos de cada contexto.
- Trabalhos futuros



# Muito obrigado!

#### Contato:

- Emanuel de Franceschi Vieira
  - emanuel.franceschi@acad.ufsm.br









