

マイクロサービスアーキテクチャは SaaS 開発者を救うか

櫻谷 広人

パートナーアライアンス統括本部 ISV パートナー本部 パートナーソリューションアーキテクト
アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社

自己紹介

櫻谷 広人 (さくらや ひろと)

SaaS Partner Solutions Architect

アマゾン ウェブ サービス ジャパン 合同会社



□ 経歴

主にバックエンドエンジニアとして Web サービス
やネイティブアプリの開発を経験。

SIer → フリーランス → スタートアップ → AWS

□ 好きな領域

サーバーレス、マイクロサービスアーキテクチャ



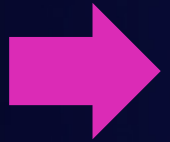
本セッションの対象者

- これから新しく SaaS の開発に取り組まれる予定の方
- 現在 SaaS を本番運用されている方
(特にスケーラビリティや信頼性について課題をお持ちの方)
- マイクロサービスアーキテクチャの導入に興味のある方

「SaaS 開発者」とは？  SaaS ビジネスに携わる**全て**の人
ex. アプリケーションエンジニア、インフラエンジニア、
事業開発、カスタマーサポート、etc.

本日のゴール

- マイクロサービスアーキテクチャと SaaS の親和性を理解する
- SaaS にマイクロサービスアーキテクチャを導入するにあたって設計の際に必要な検討事項を知る



自社の要件に合わせて設計を始める！

~~全てのワークロードにマイクロサービスアーキテクチャを導入する~~

アジェンダ

- SaaS 開発におけるよくある課題
- モノリシックな SaaS の場合
- マイクロサービスな SaaS の場合
- SaaS の目線で見えるサービス境界
- まとめ

SaaS 開発によくある課題

1. 多様なペルソナのサポート

ペルソナ 1 : 1000名規模のエンタープライズ企業



日中コンスタントにアクセスがある
多数のユーザーからの同時アクセスが多い
1回のデータ通信量は少なめ

SaaS

週末の夜にかけてアクセスが増えてくる
特定のユーザーからのみ利用される
バッチ機能の利用が多い



ペルソナ 2 : 十数名規模のスタートアップ

1. 多様なペルソナのサポート

ペルソナ 1 : 1000名規模のエンタープライズ企業



- データは他のテナントとは物理的に分離してほしい
- プライベートなネットワークでサービスを利用したい
- 可用性は 99.999 %以上が必要
- コストは惜しまない

SaaS

- セキュリティは最低限でOK
- 可用性は 99 %以上であればよい
- なるべくコストを抑えたい
- 一度に大量のデータをアップロードできるようにしてほしい



ペルソナ 2 : 十数名規模のスタートアップ

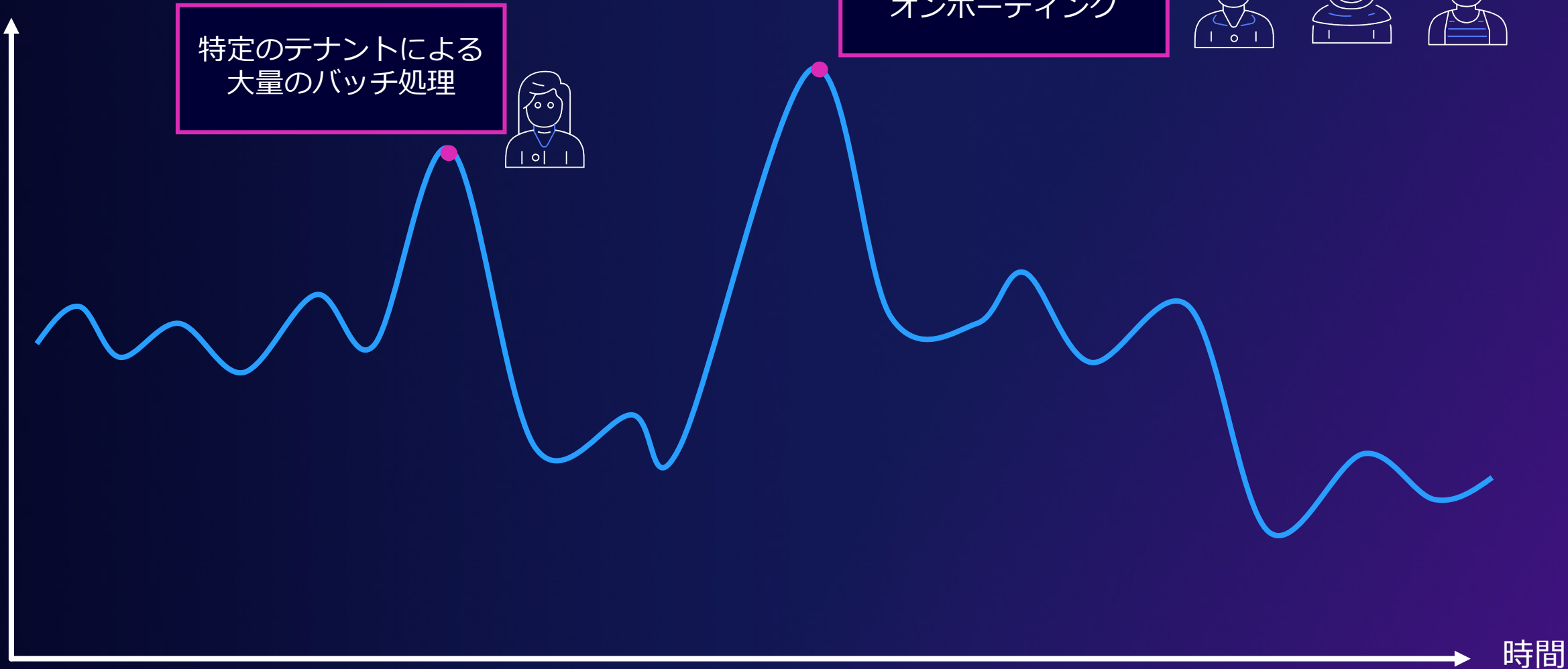
2. 予測できないトラフィック

トラフィック量



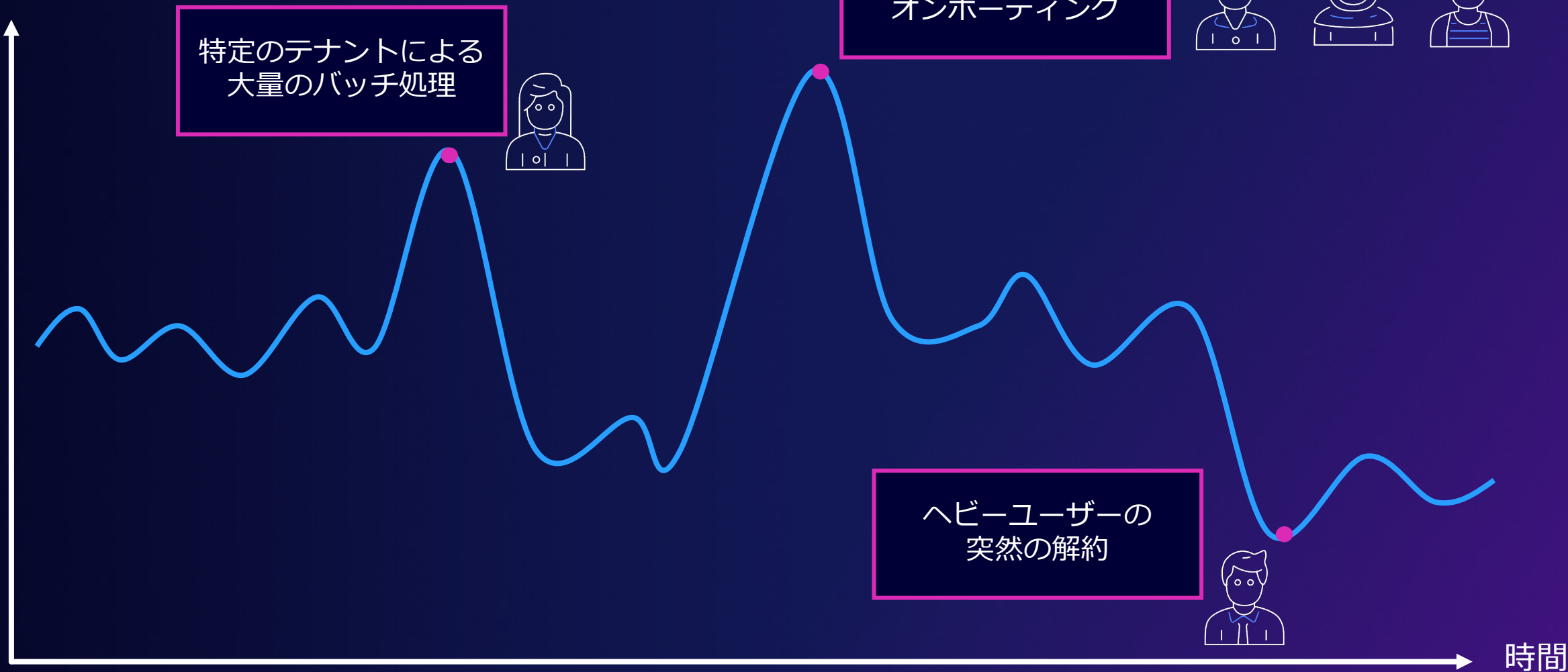
2. 予測できないトラフィック

トラフィック量



2. 予測できないトラフィック

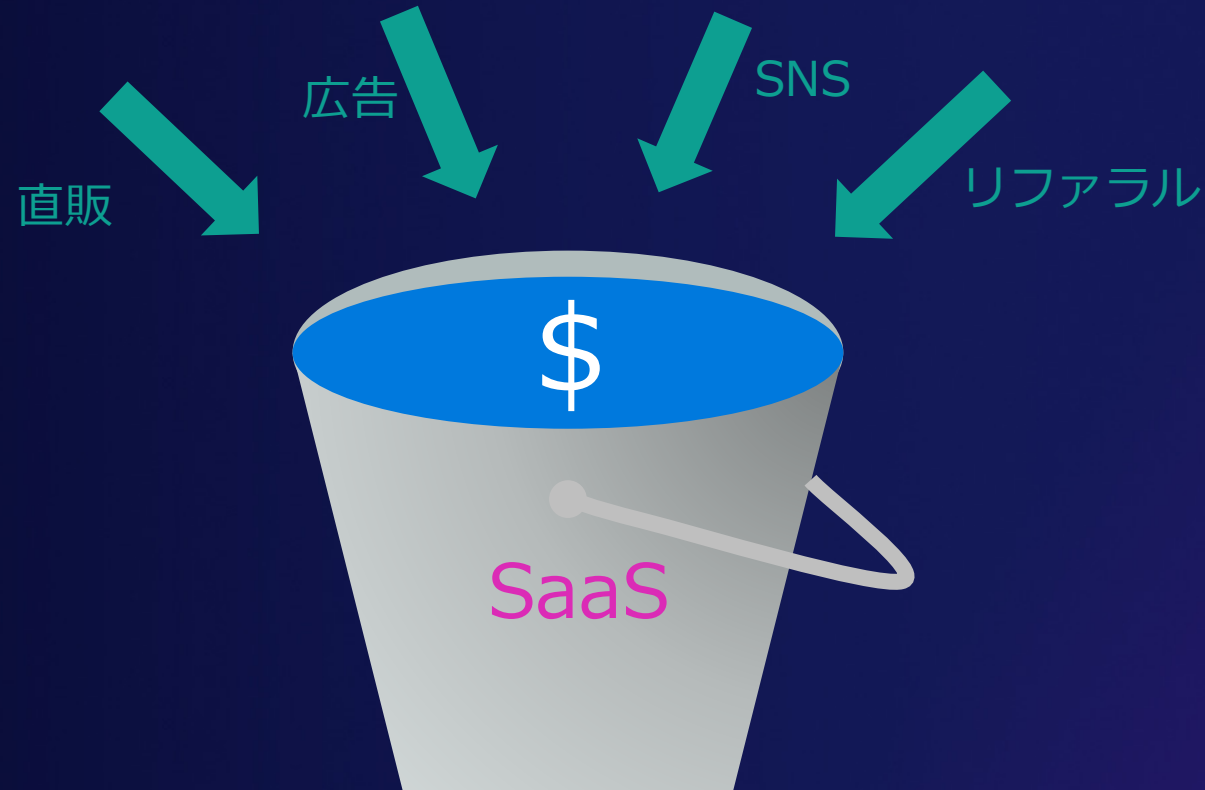
トラフィック量



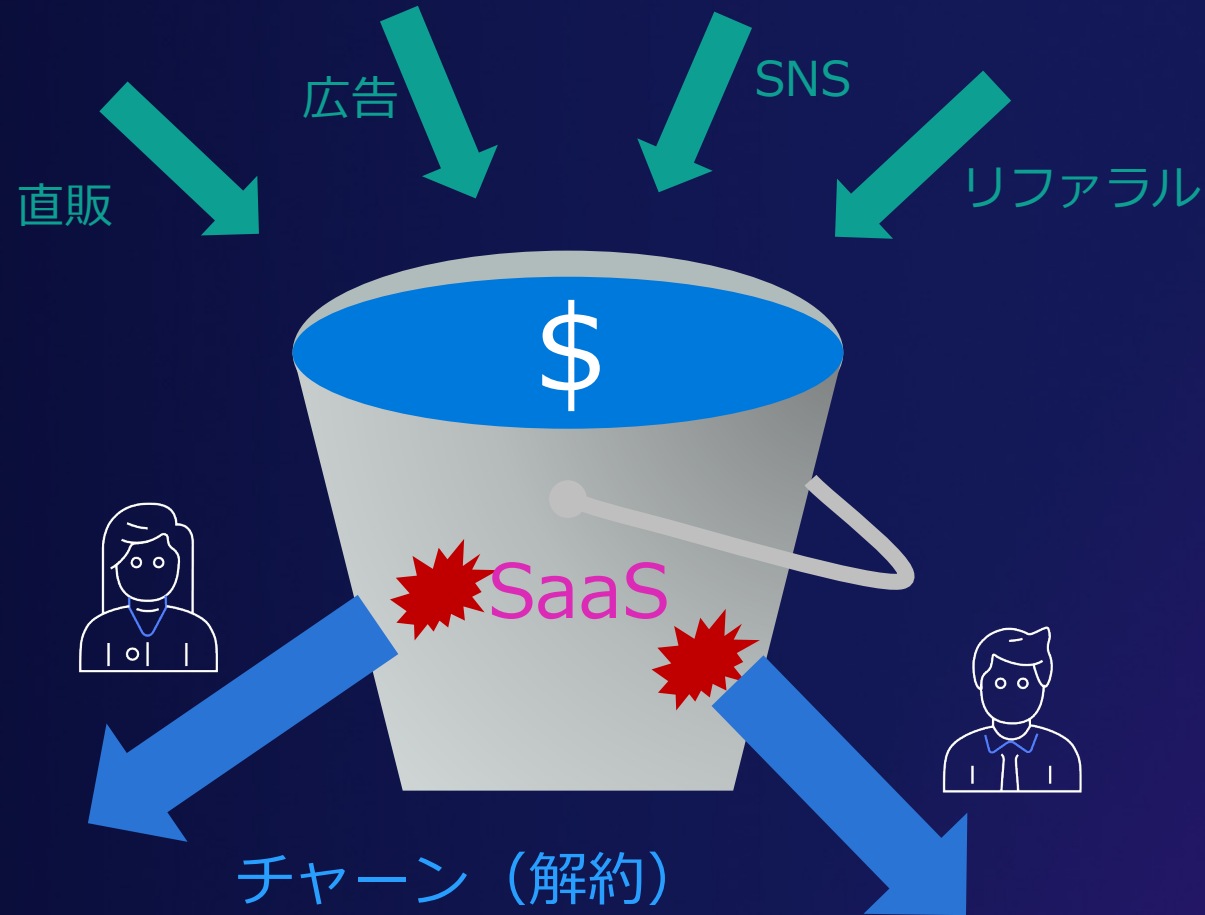
3. サービスエクスペリエンスの継続的改善



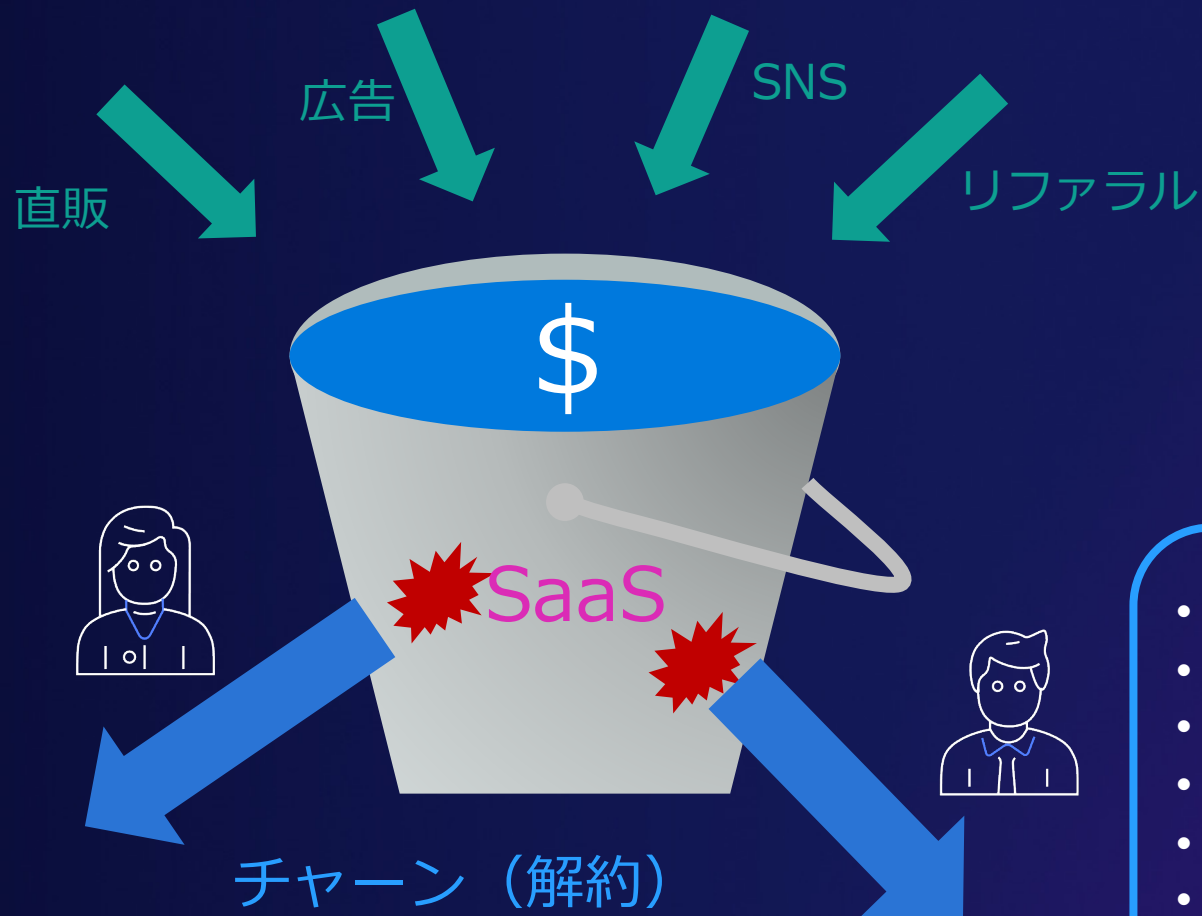
3. サービスエクスペリエンスの継続的改善



3. サービスエクスペリエンスの継続的改善



3. サービスエクスペリエンスの継続的改善



- 障害が多くて心配
- メンテナンスが長くて困る
- ページの表示が遅くてストレス
- 機能が追加されない
- サポートの返信が遅い
- 料金が高い

SaaS とは

□ プロダクトではなくサービス

SaaS とは

- プロダクトではなくサービス
- どんな体験を提供できるか（期待されているか）

SaaS とは

- プロダクトではなくサービス
- どんな体験を提供できるか（期待されているか）
- リリースしたら終わりではない。運用し続けなければならない

SaaS とは

- プロダクトではなくサービス
- どんな体験を提供できるか（期待されているか）
- リリースしたら終わりではない。運用し続けなければならない
- 契約が取れたら終わりではない。サポートし続けなければならない

SaaS とは

- プロダクトではなくサービス
- どんな体験を提供できるか（期待されているか）
- リリースしたら終わりではない。運用し続けなければならない
- 契約が取れたら終わりではない。サポートし続けなければならない
- 市場、顧客のビジネスの変化に適応し続けなければならない

SaaS とは

- プロダクトではなくサービス
- どんな体験を提供できるか（期待されているか）
- リリースしたら終わりではない。運用し続けなければならない
- 契約が取れたら終わりではない。サポートし続けなければならない
- 市場、顧客のビジネスの変化に適応し続けなければならない

現状維持は SaaS にとって衰退を意味する

とはいえ開発運用は大変なことだらけ。。。。

どうすれば継続的に体験を
改善し続けられるだろうか 🤔

とはいえ開発運用は大変なことだらけ。。。。

どうすれば継続的に安全に体験を
改善し続けられるだろうか 🤔

とはいえ開発運用は大変なことだらけ。。。。

どうすれば継続的に安全に
スケーラブルに体験を
改善し続けられるだろうか 🤔

とはいえ開発運用は大変なことだらけ。。。。

どうすれば継続的に安全に
スケーラブルに運用負荷をかけず
体験を改善し続けられるだろうか 🤔

とはいえ開発運用は大変なことだらけ。。。。

どうすれば継続的に安全に
スケーラブルに運用負荷をかけず
ユーザーが望む体験に
改善し続けられるだろうか 🤔

モノリシックな SaaS の場合

モノリシックな EC サイト



ユーザー
(購入者)

商品の検索
GET /items

カートに追加
PUT /carts

注文
POST /orders



ユーザー
(販売者)

新規商品の登録
POST /items

配送情報の更新
PUT /orders



商品	決済
カート	ユーザー情報
注文	メール配信

モノリスアプリケーション



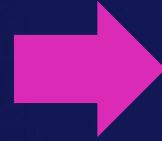
モノリスにおける課題

- 非効率なスケーリング
- 関係者間調整のオーバーヘッド
- 変更による影響範囲の広さ
- テスト/ビルドに要する時間の長さ
- 利用可能な技術の制限

etc.

モノリスにおける課題

- 非効率なスケーリング
- 関係者間調整のオーバーヘッド
- 変更による影響範囲の広さ
- テスト/ビルドに要する時間の長さ
- 利用可能な技術の制限

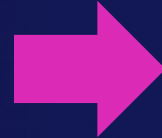


どうすれば継続的に安全に
スケーラブルに運用負荷をかけず
ユーザーが望む体験に
改善し続けられるだろうか 🤔

etc.

モノリスにおける課題

- 非効率なスケーリング
- 関係者間調整のオーバーヘッド
- 変更による影響範囲の広さ
- テスト/ビルドに要する時間の長さ
- 利用可能な技術の制限



どうすれば継続的に安全に
スケーラブルな運用負荷をかけず
ユーザーが望む体験に
改善し続けられるだろうか 🤔

etc.

モノリシックな EC サイト



ユーザー
(購入者)

商品の検索
GET /items

カートに追加
PUT /carts

ex. スケーリングの課題
大量の商品が急に登録されたら？



ユーザー
(販売者)

新規商品の登録
POST /items

配送情報の更新
PUT /orders



商品	決済
カート	ユーザー情報
注文	メール配信

モノリスアプリケーション



モノリシックな EC サイト

ex. 開発効率の課題

コード変更の影響範囲は？

1回のビルド/テストにどれくらいかかる？

デプロイが競合してしまった場合は？



ユーザー
(購入者)

カートに追加
PUT /carts

注文
POST /orders



ユーザー
(販売者)

新規商品の登録
POST /items

配送情報の更新
PUT /orders



商品	決済
カート	ユーザー情報
注文	メール配信

モノリスアプリケーション



モノリシックな EC サイト



商品の検索
GET /items

ex. 技術選定の課題

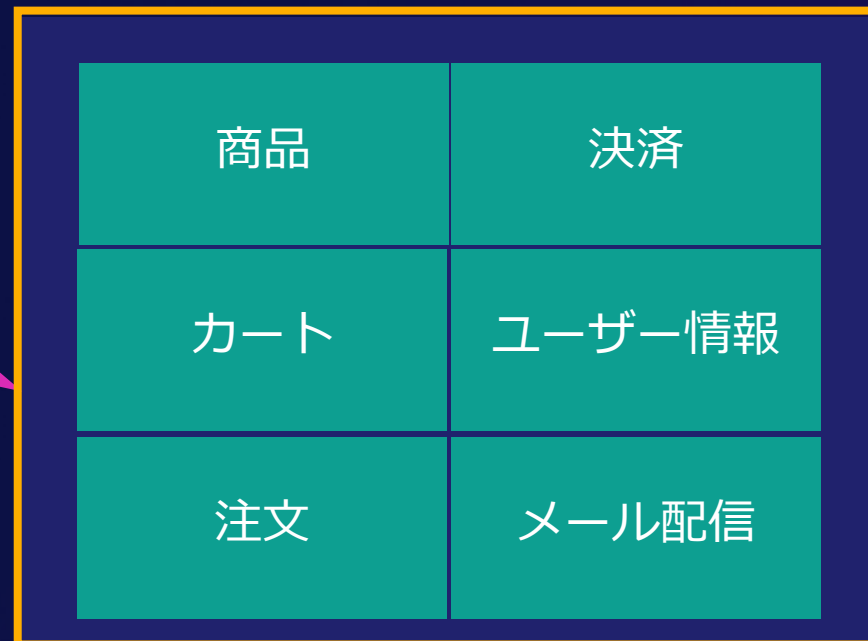
同じ言語/フレームワークで開発できる？
新しい技術 (ex. コンテナ) を試したいときは？



ユーザー
(販売者)

新規商品の登録
POST /items

配送情報の更新
PUT /orders

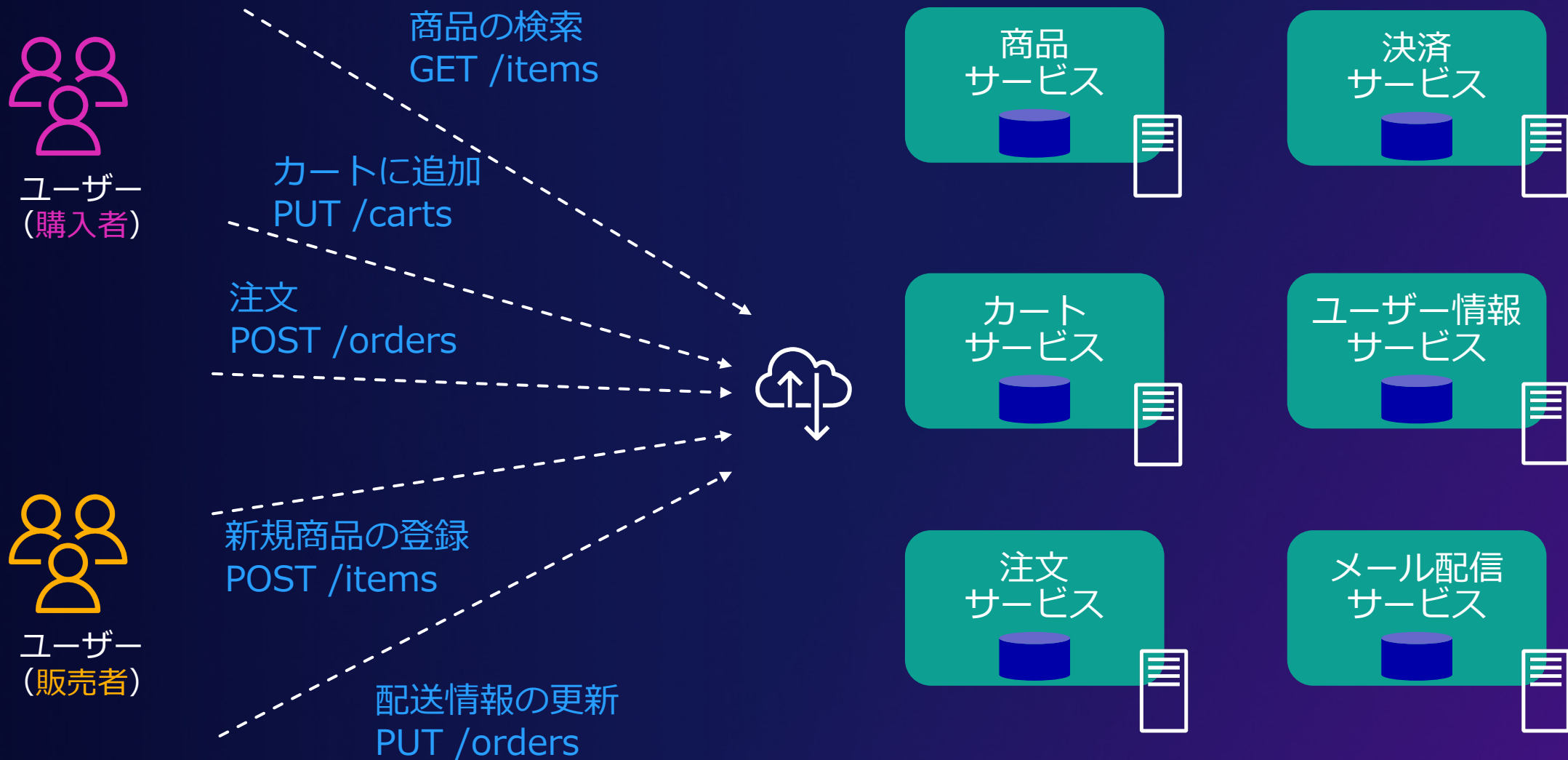


モノリスアプリケーション

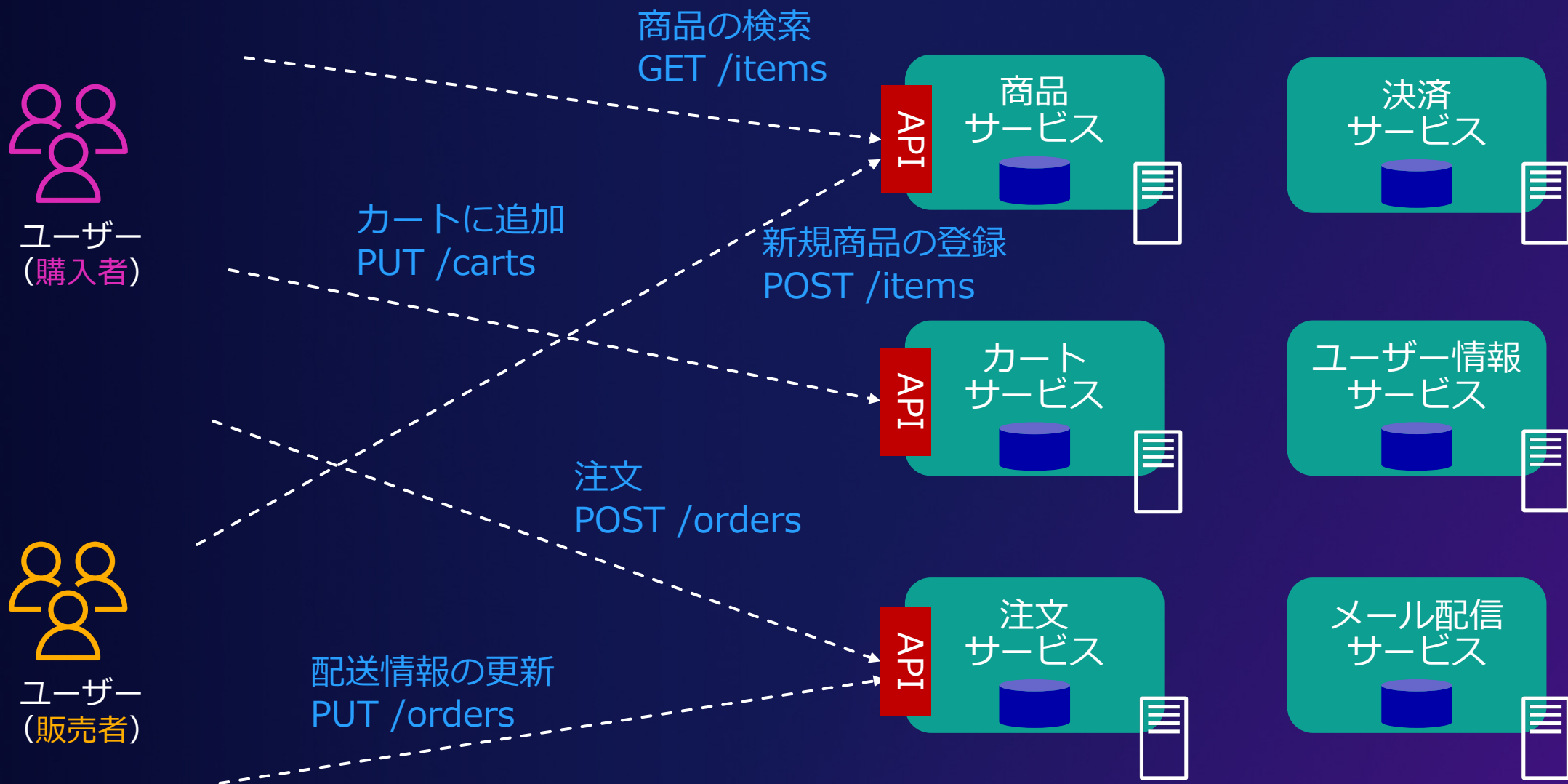


マイクロサービスな SaaS の場合

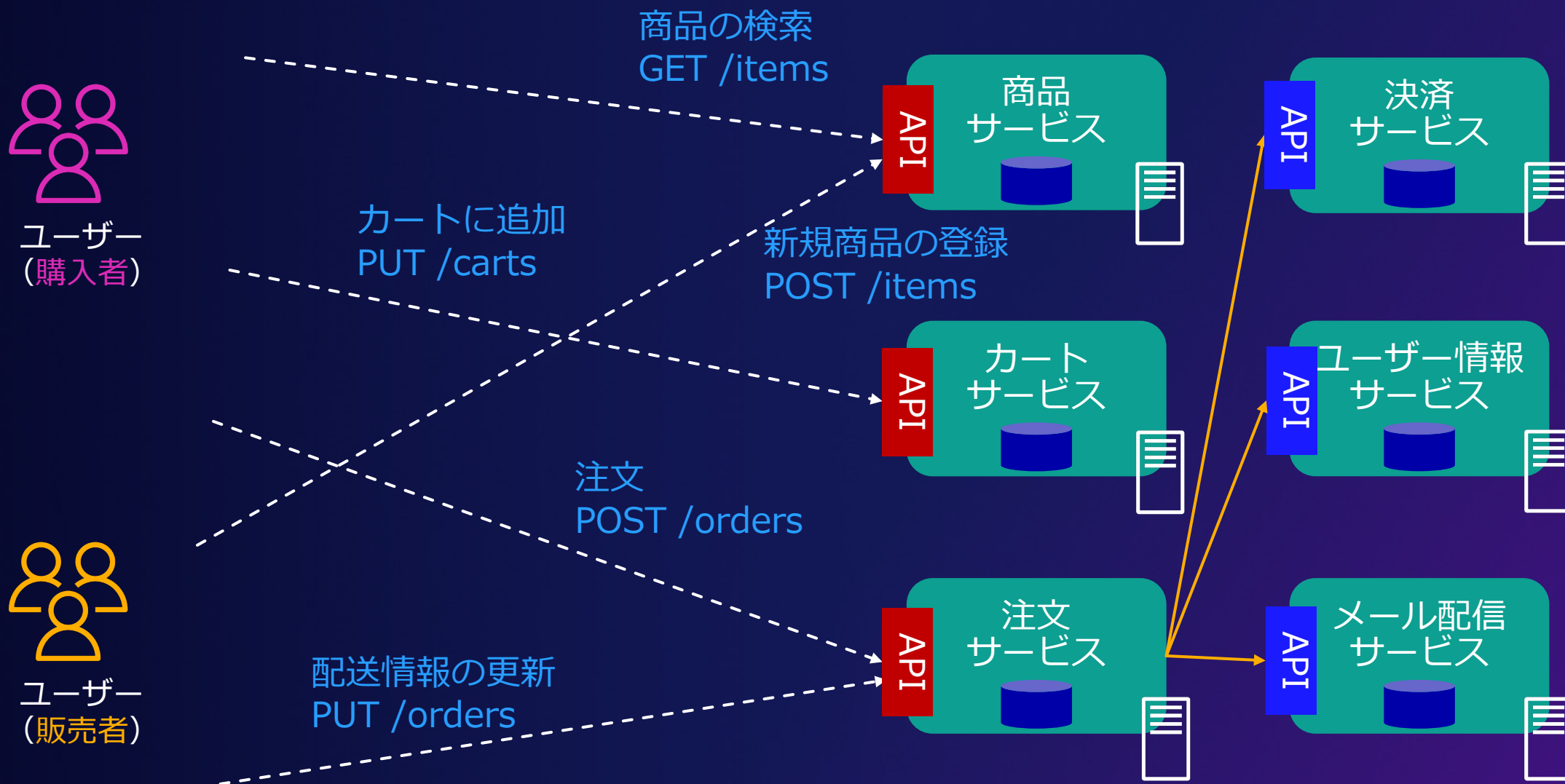
マイクロサービスな EC サイト



マイクロサービスな EC サイト



マイクロサービスな EC サイト



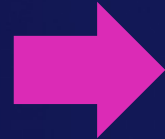
マイクロサービスがもたらすメリット

- 柔軟なスケーリング
- 一つのことに集中できるチーム
- 影響範囲の局所化
- 高速なデプロイ
- 自由な技術選定

etc.

マイクロサービスがもたらすメリット

- 柔軟なスケーリング
- 一つのことに集中できるチーム
- 影響範囲の局所化
- 高速なデプロイ
- 自由な技術選定

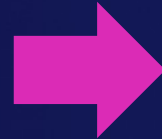


どうすれば継続的に安全に
スケーラブルに運用負荷をかけず
ユーザーが望む体験に
改善し続けられるだろうか 🤔

etc.

マイクロサービスがもたらすメリット

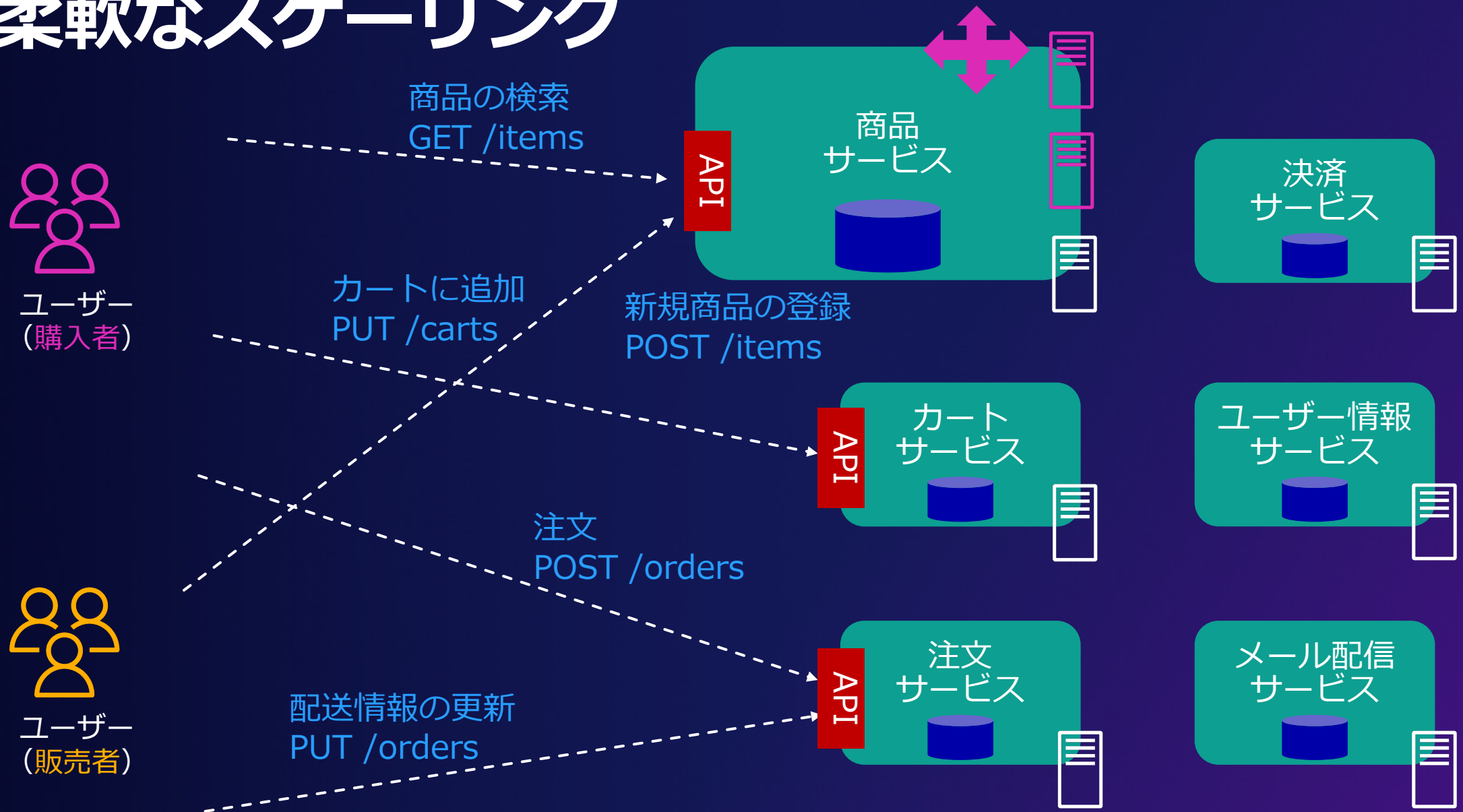
- 柔軟なスケーリング
- 一つのことに集中できるチーム
- 影響範囲の局所化
- 高速なデプロイ
- 自由な技術選定



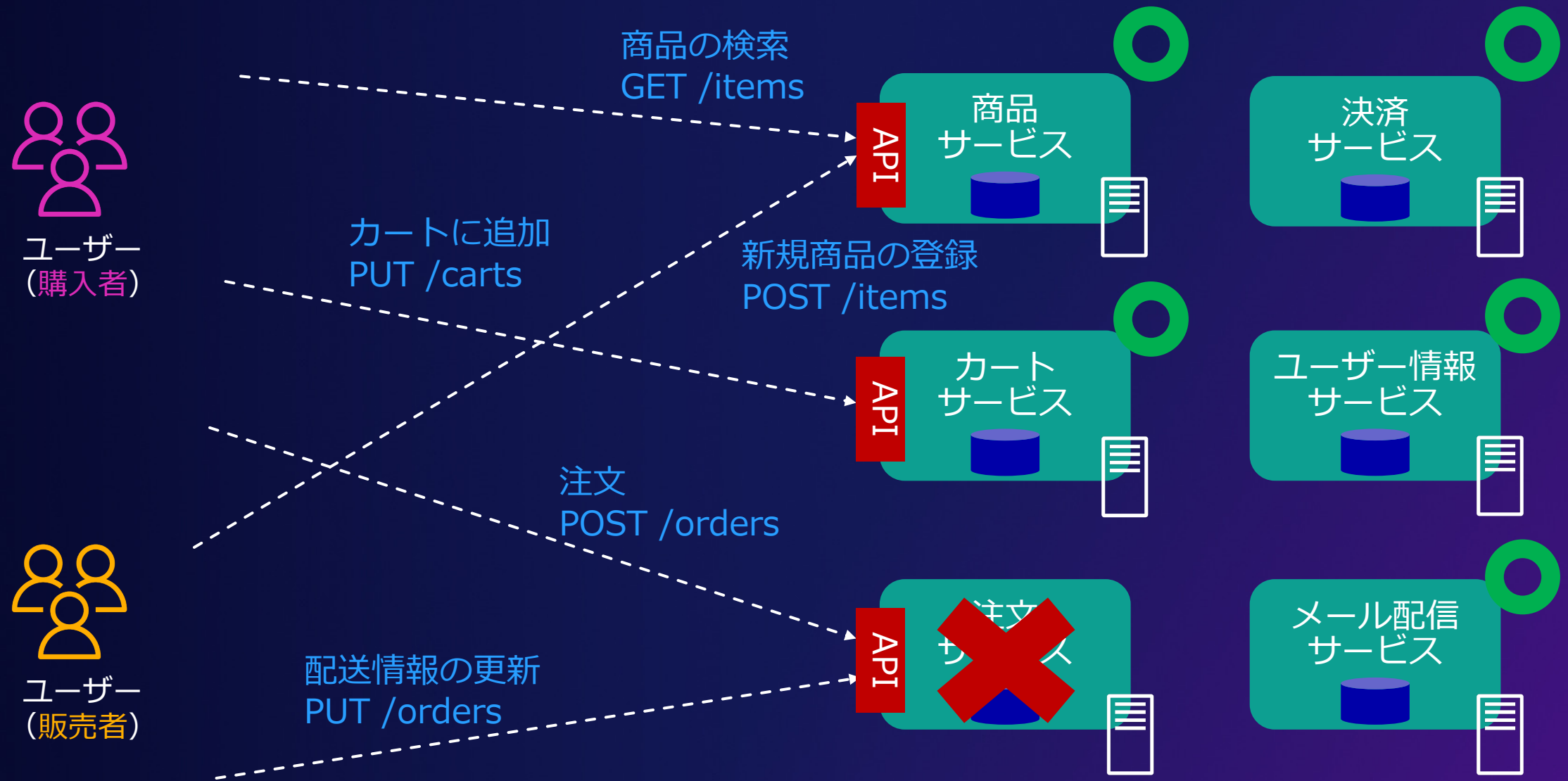
どうすれば継続的に安全に
スケーラブルに運用し、荷をかけず
ユーザーが望む本験に
改善し続けられるだろうか 🤔

etc.

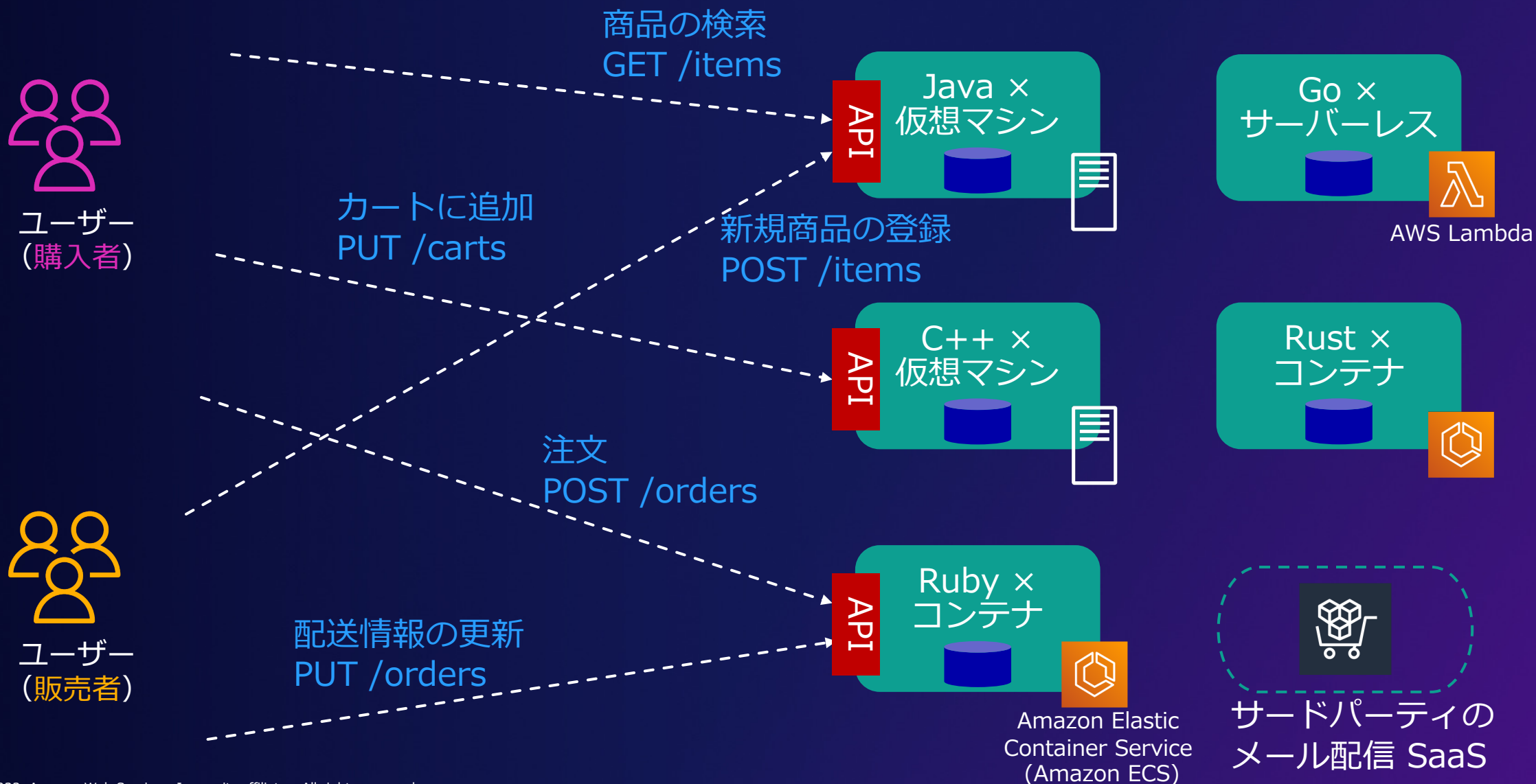
ex. 柔軟なスケーリング



ex. 高い耐障害性



ex. 自由な技術選定



マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス

SaaS



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス

SaaS



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

SaaS



頻繁な実験とフィードバック

エクスペリエンスにフォーカスした
サービスの改善を高速化

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

SaaS

頻繁な実験とフィードバック

エクスペリエンスにフォーカスした
サービスの改善を高速化

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

SaaS



頻繁な実験とフィードバック

エクスペリエンスにフォーカスした
サービスの改善を高速化



サービスの信頼性向上

チャーンの防止や機会損失の削減

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

SaaS

頻繁な実験とフィードバック

エクスペリエンスにフォーカスした
サービスの改善を高速化

サービスの信頼性向上

チャーンの防止や機会損失の削減

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

SaaS



頻繁な実験とフィードバック

エクスペリエンスにフォーカスした
サービスの改善を高速化



サービスの信頼性向上

チャーンの防止や機会損失の削減



機能ごとに細かく SLA を設定可能

テナントの規模に応じた最適な
キャパシティ管理

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

SaaS

頻繁な実験とフィードバック

エクスペリエンスにフォーカスした
サービスの改善を高速化

サービスの信頼性向上

チャーンの防止や機会損失の削減

機能ごとに細かく SLA を設定可能

テナントの規模に応じた最適な
キャパシティ管理

マイクロサービスと SaaS の親和性

マイクロサービス



小さいスコープで開発効率の向上
高速なイテレーション



デプロイメントの単位が小さくなる
影響範囲が局所化



サービス単位の柔軟なスケーリング
需要に沿ったコスト最適化



異なる技術スタックを選択できる

SaaS

頻繁な実験とフィードバック

エクスペリエンスにフォーカスした
サービスの改善を高速化

サービスの信頼性向上

チャーンの防止や機会損失の削減

機能ごとに細かく SLA を設定可能

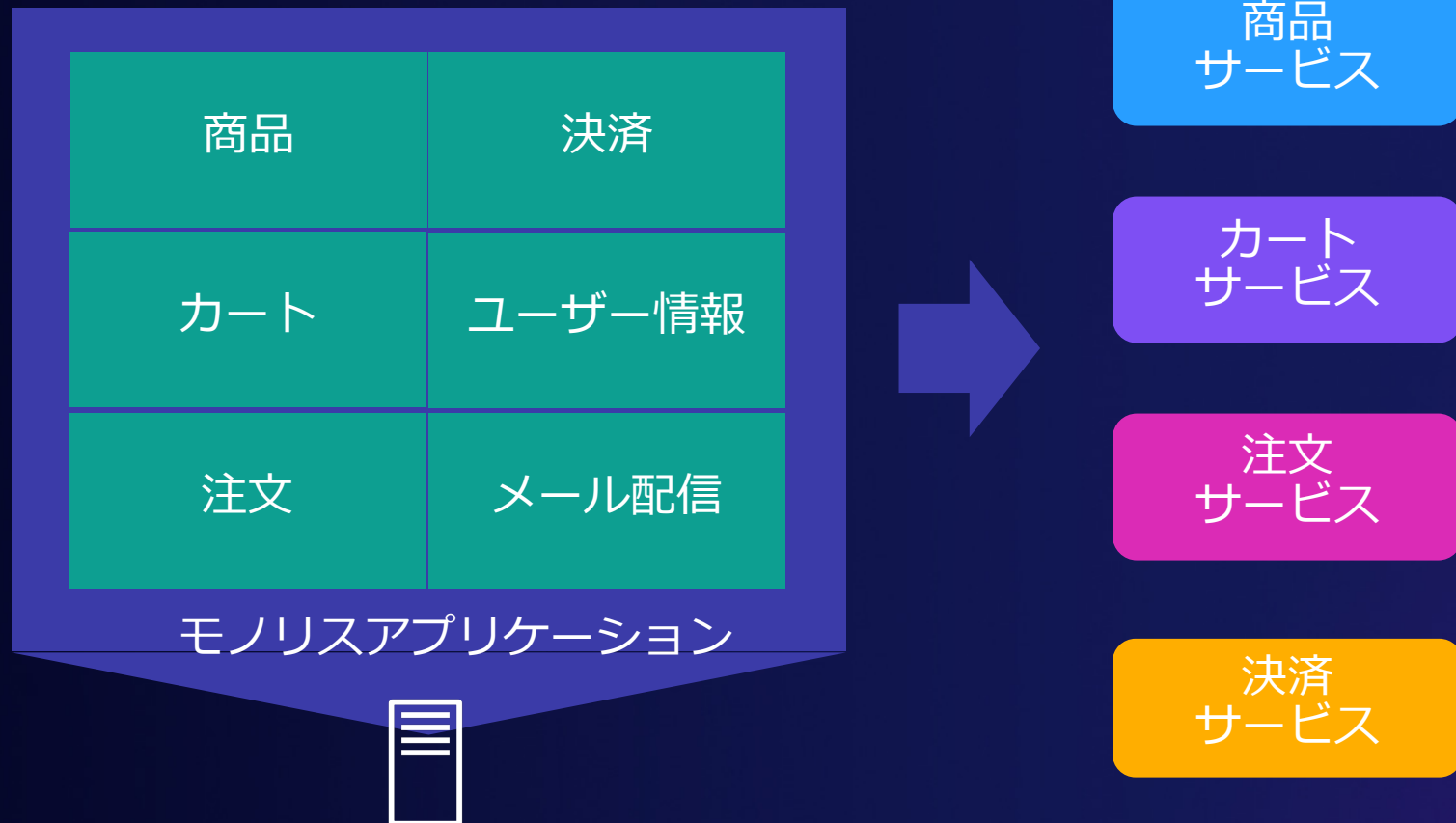
テナントの規模に応じた最適な
キャパシティ管理

様々なペルソナの要件に応じた構成

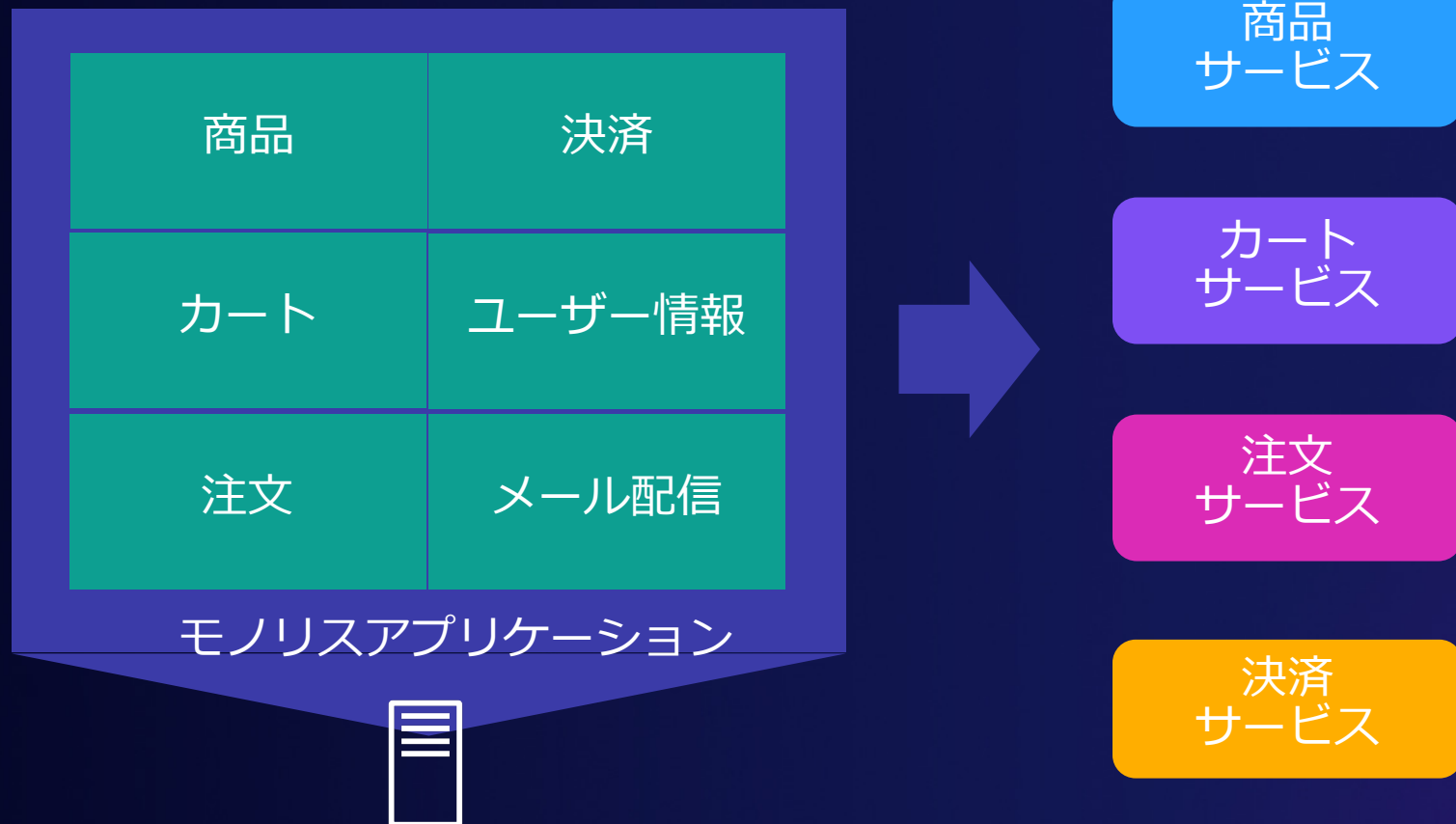
ビジネスの成長に合わせた
最適なチューニング

SaaS の目線で見えるサービス境界

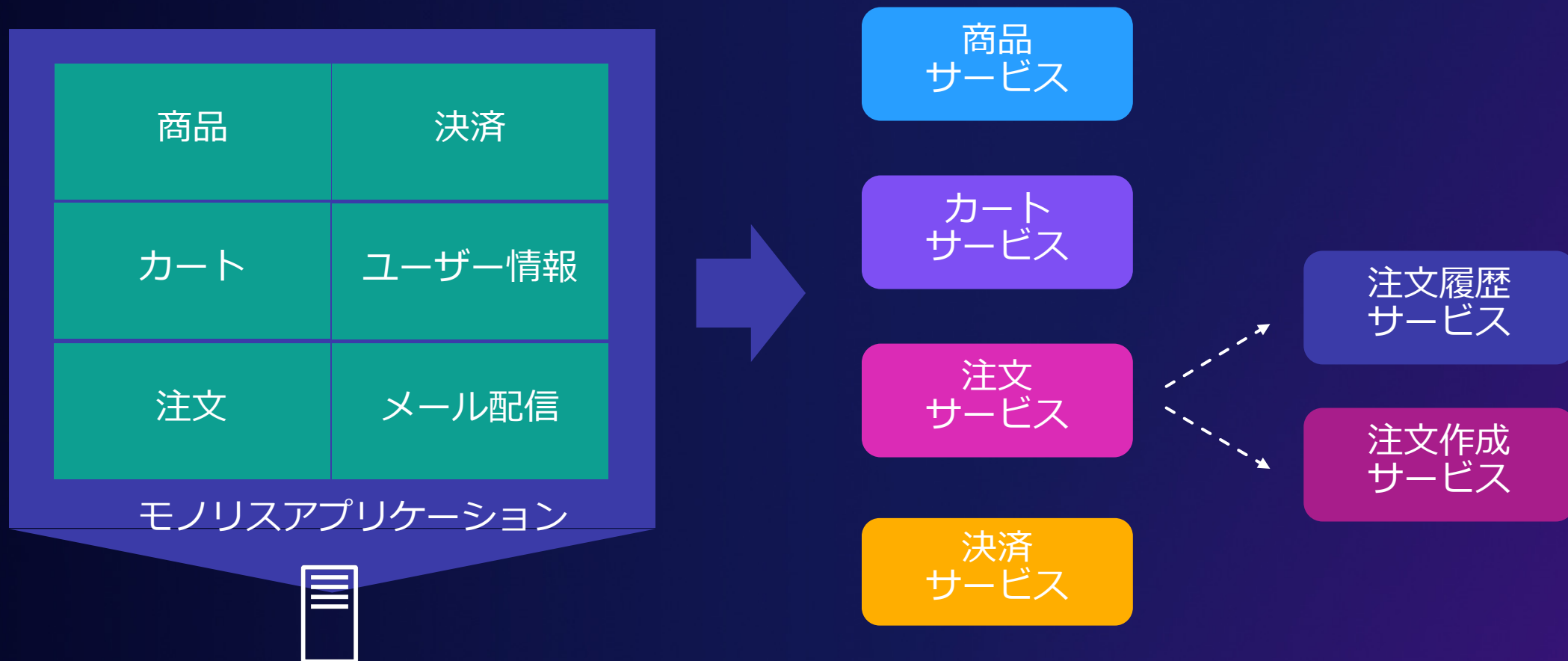
サービス境界をどう区切るか？



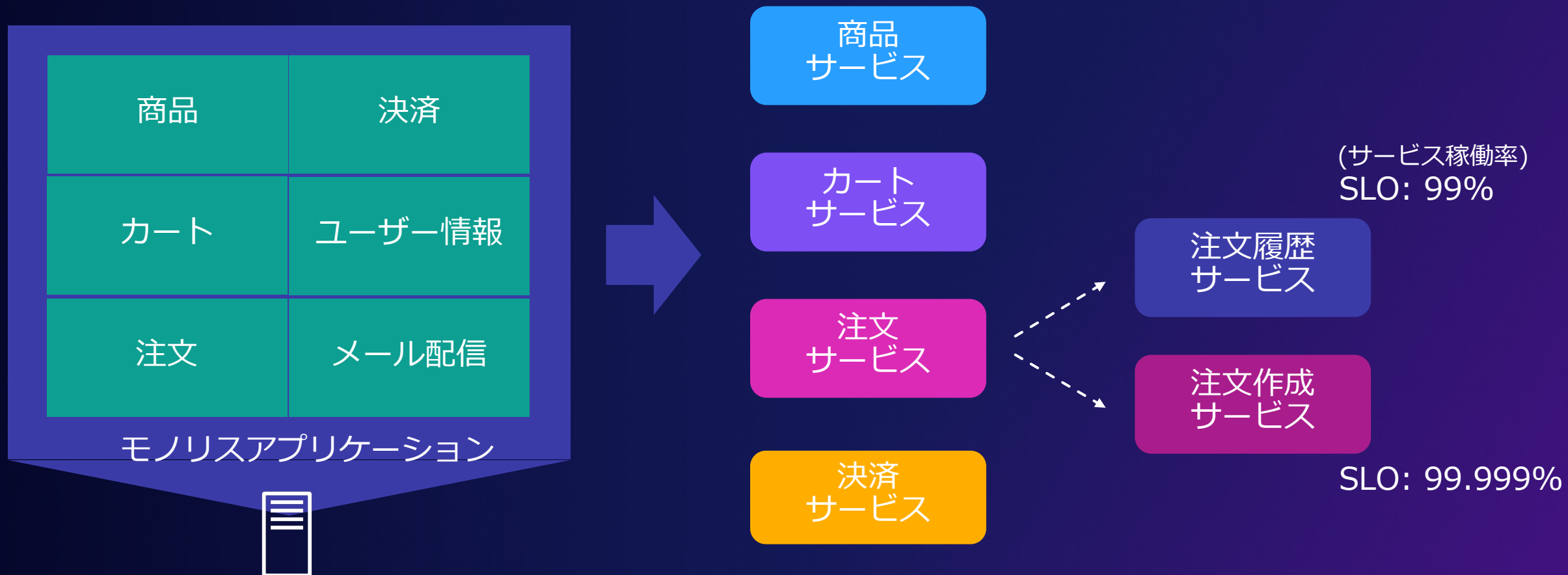
1. 可用性要件を考慮に入れる



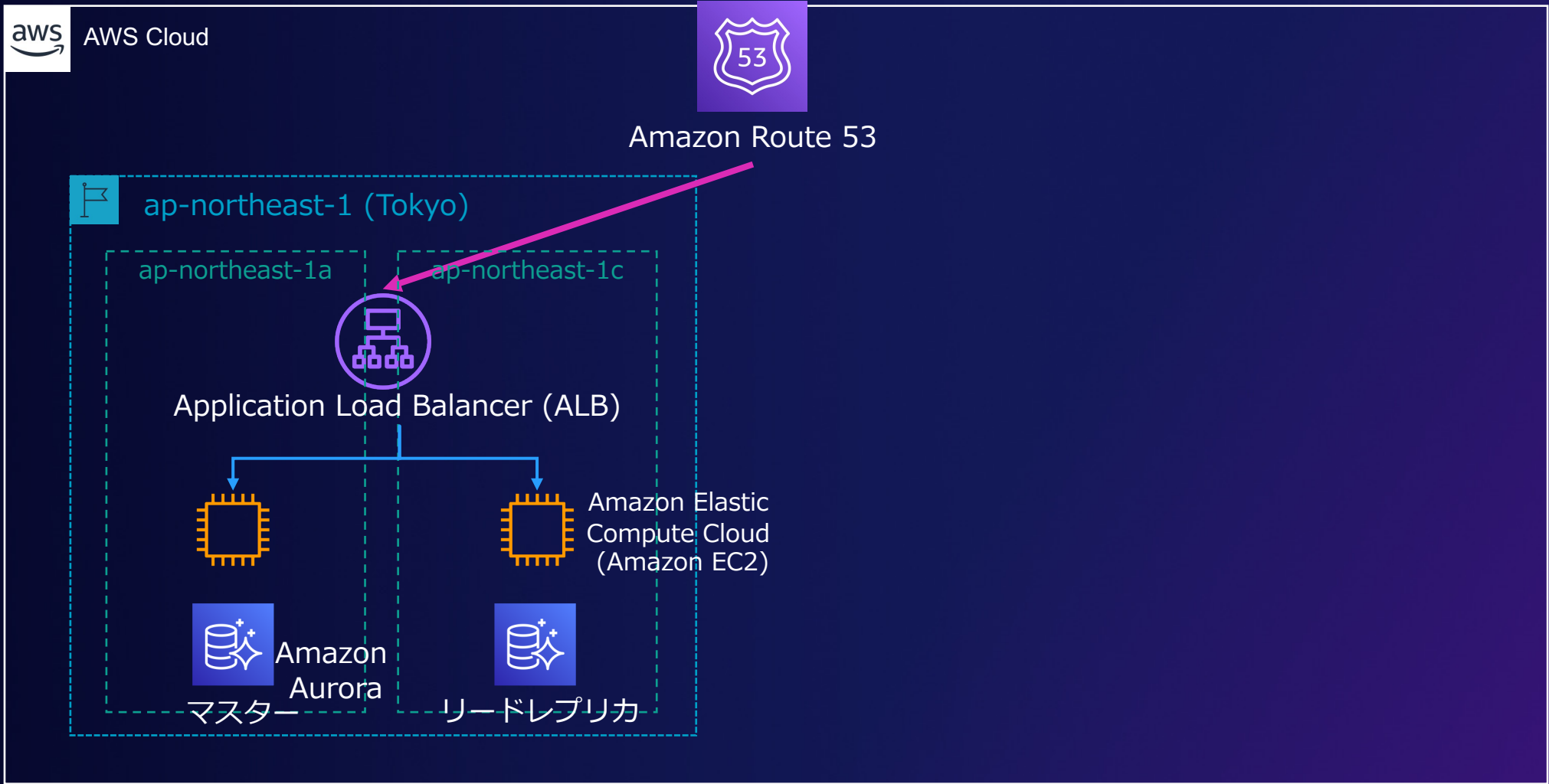
1. 可用性要件を考慮に入れる



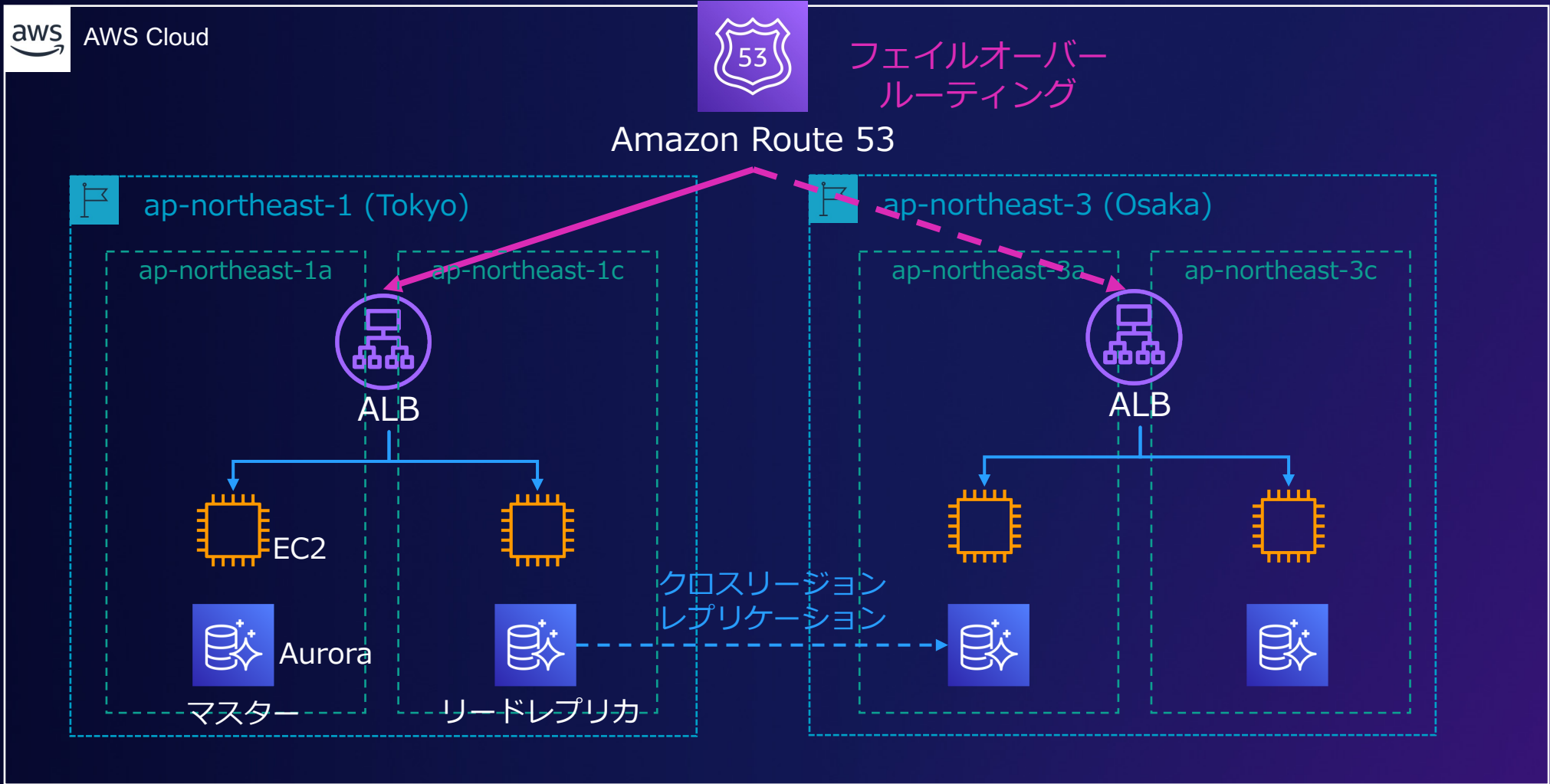
1. 可用性要件を考慮に入れる



ex. 注文履歴サービスはマルチ AZ に作る



ex. 注文作成サービスはマルチリージョンで作る



ex. サーバーレスの場合



各関数は

× 別の関数の同時実行数の影響を受ける

予約済み同時実行数の管理 によって緩和可能

ex. サーバーレスの場合

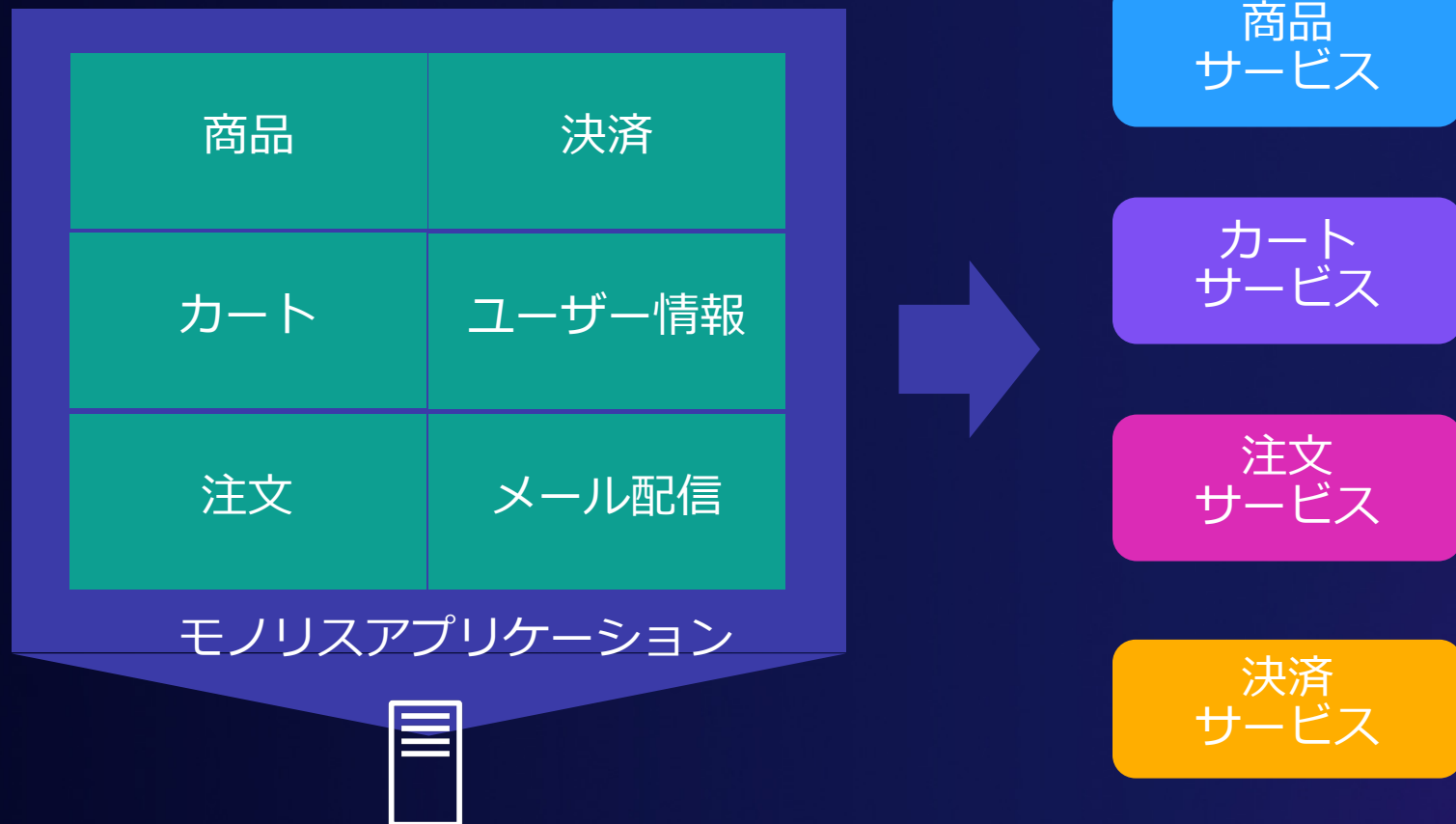


各関数は

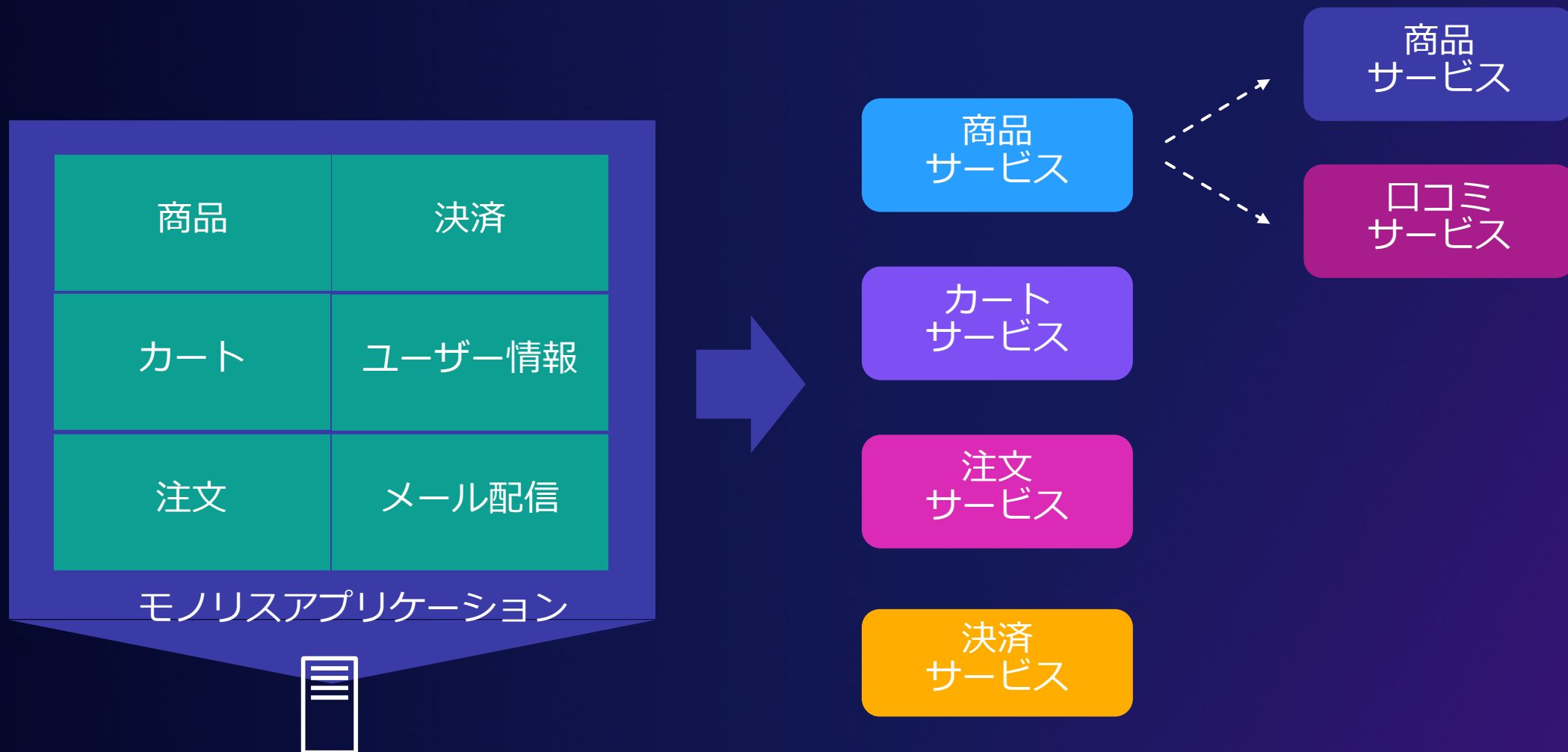
× 別の関数の同時実行数の影響を受ける

予約済み同時実行数の管理 によって緩和可能

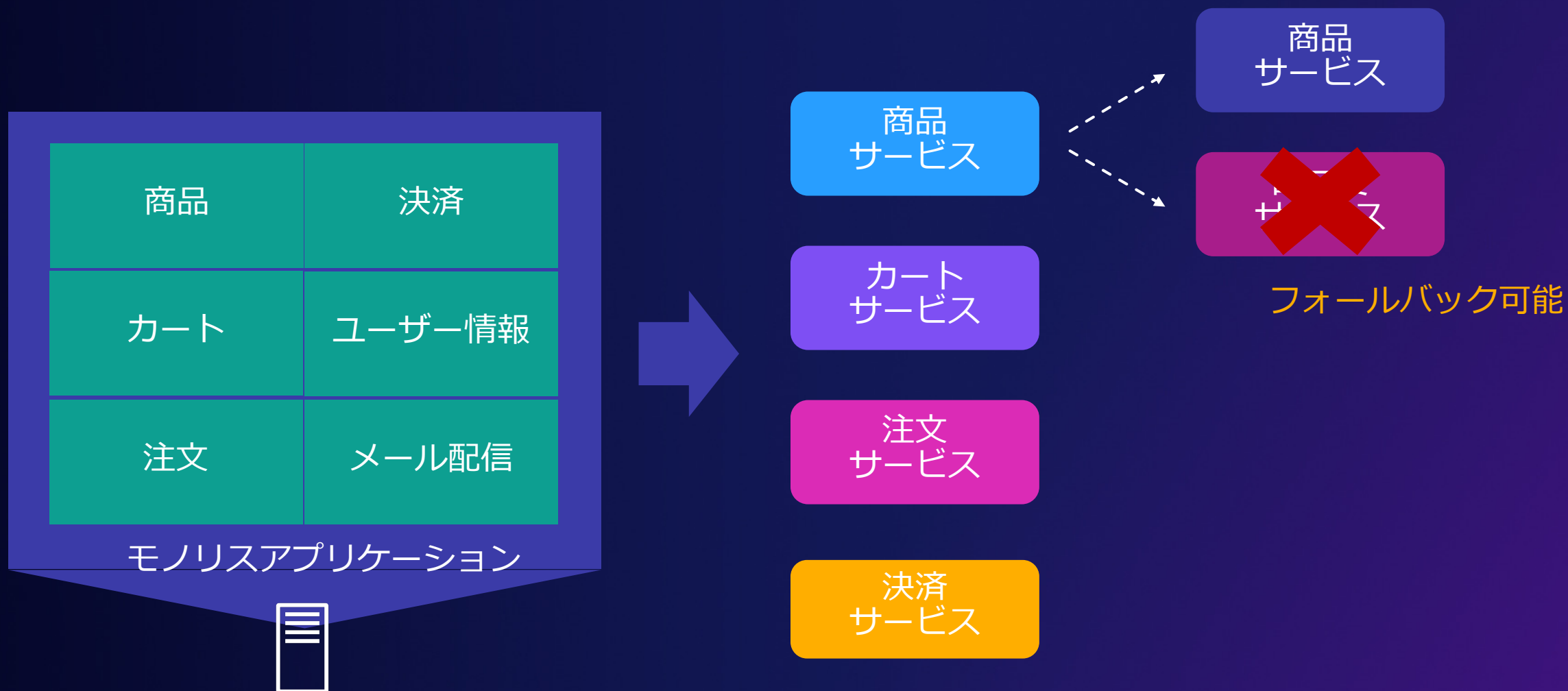
2. 耐障害性を考慮に入れる



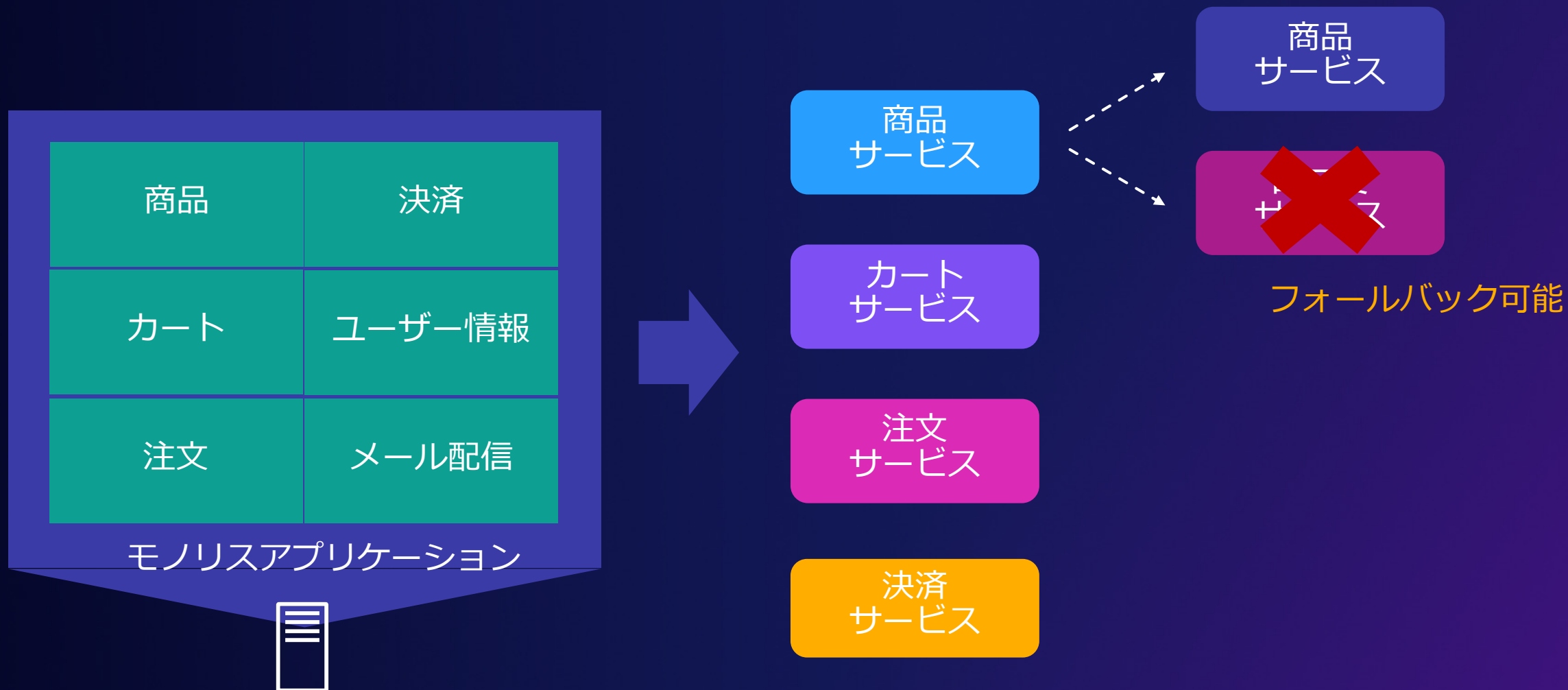
2. 耐障害性を考慮に入れる



2. 耐障害性を考慮に入れる



2. 耐障害性を考慮に入れる



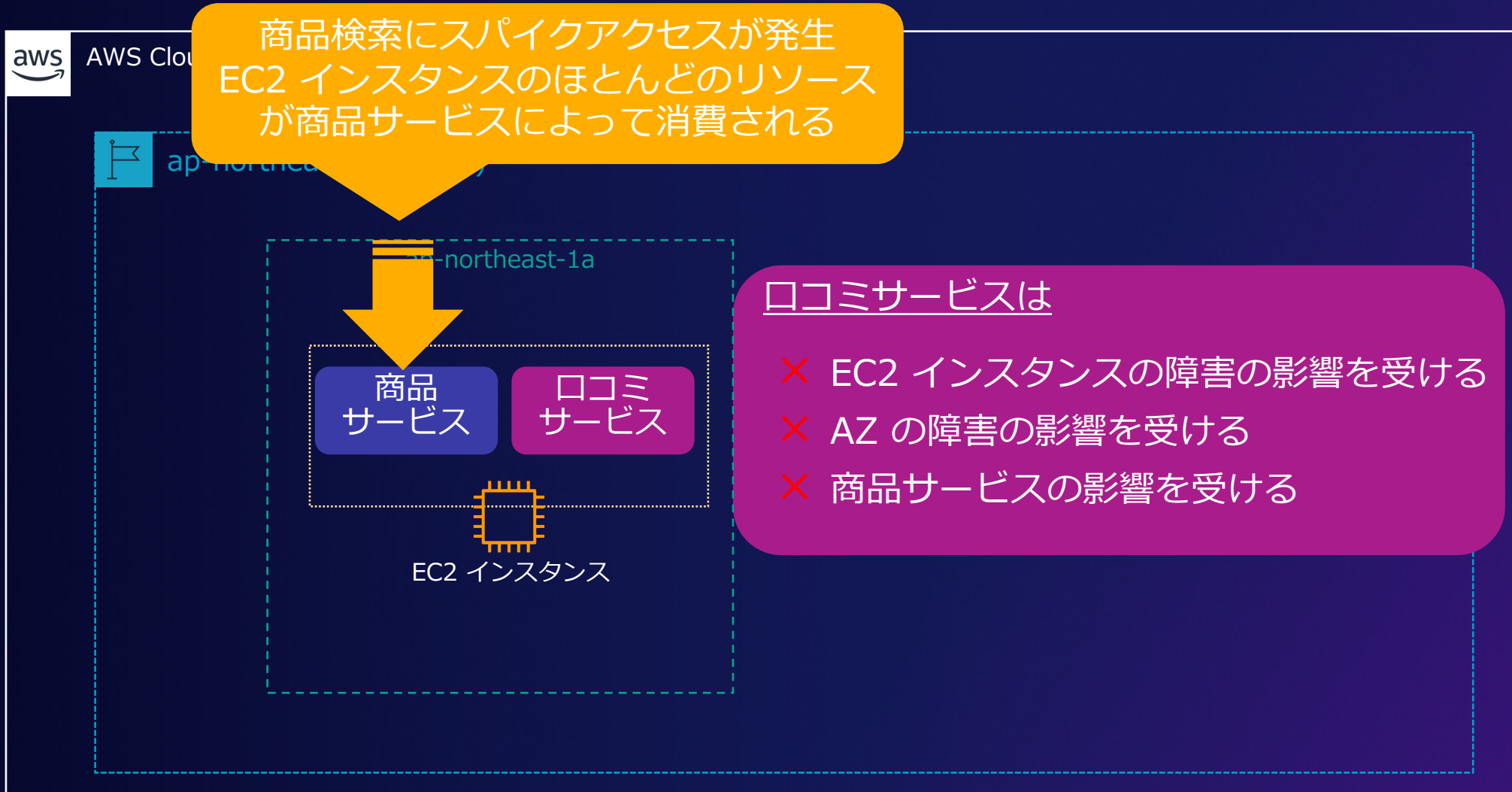
Blast radius (爆発半径) を意識する



Blast radius (爆発半径) を意識する



Blast radius (爆発半径) を意識する



Blast radius (爆発半径) を意識する



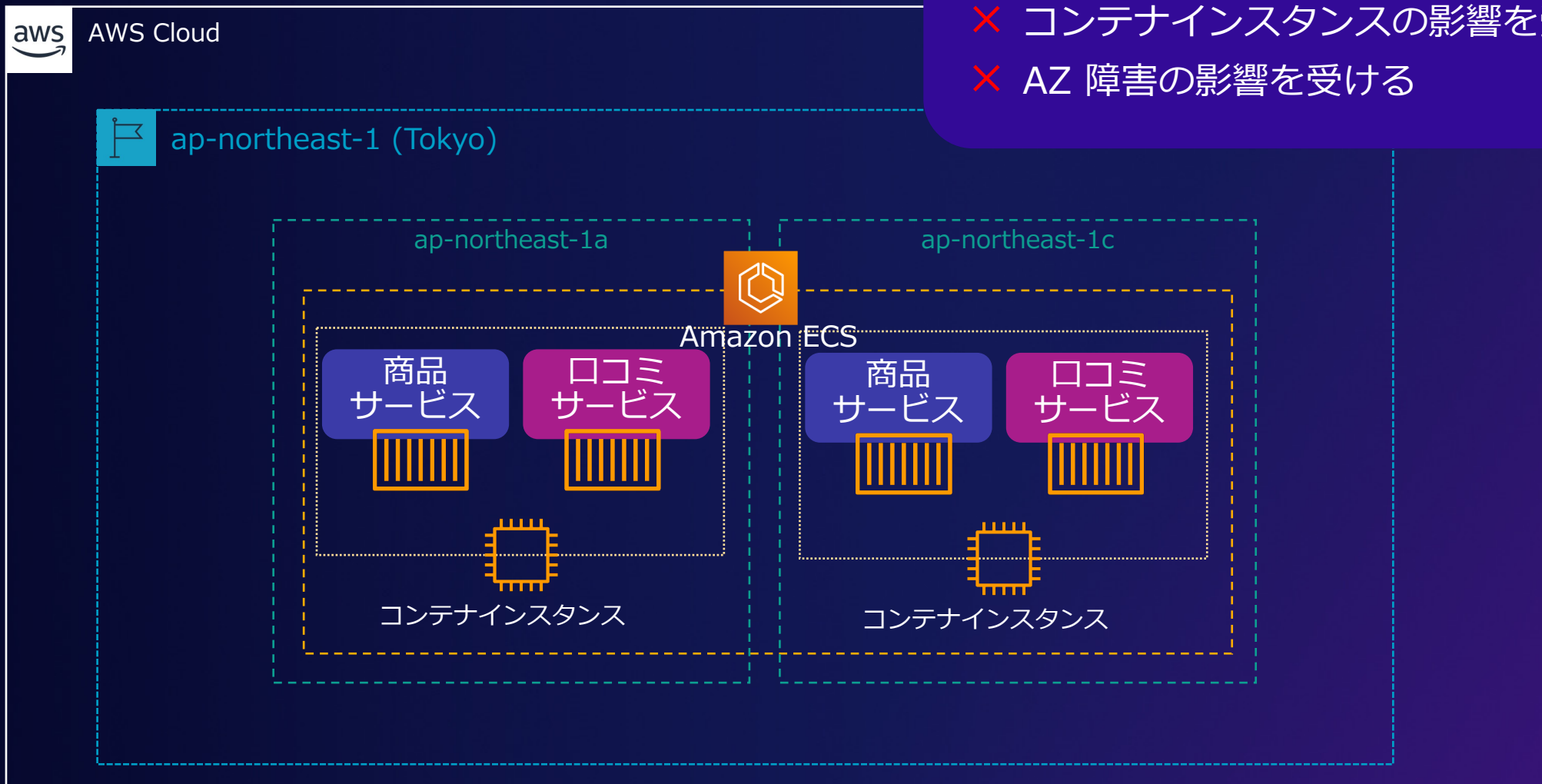
AWS Cloud

- ミッションクリティカルなコンポーネントとそうでないコンポーネントを隔離する
- フォールバック可能なところはどこか考える
- ユーザーに提示する SLA によって決まる境界があるかも

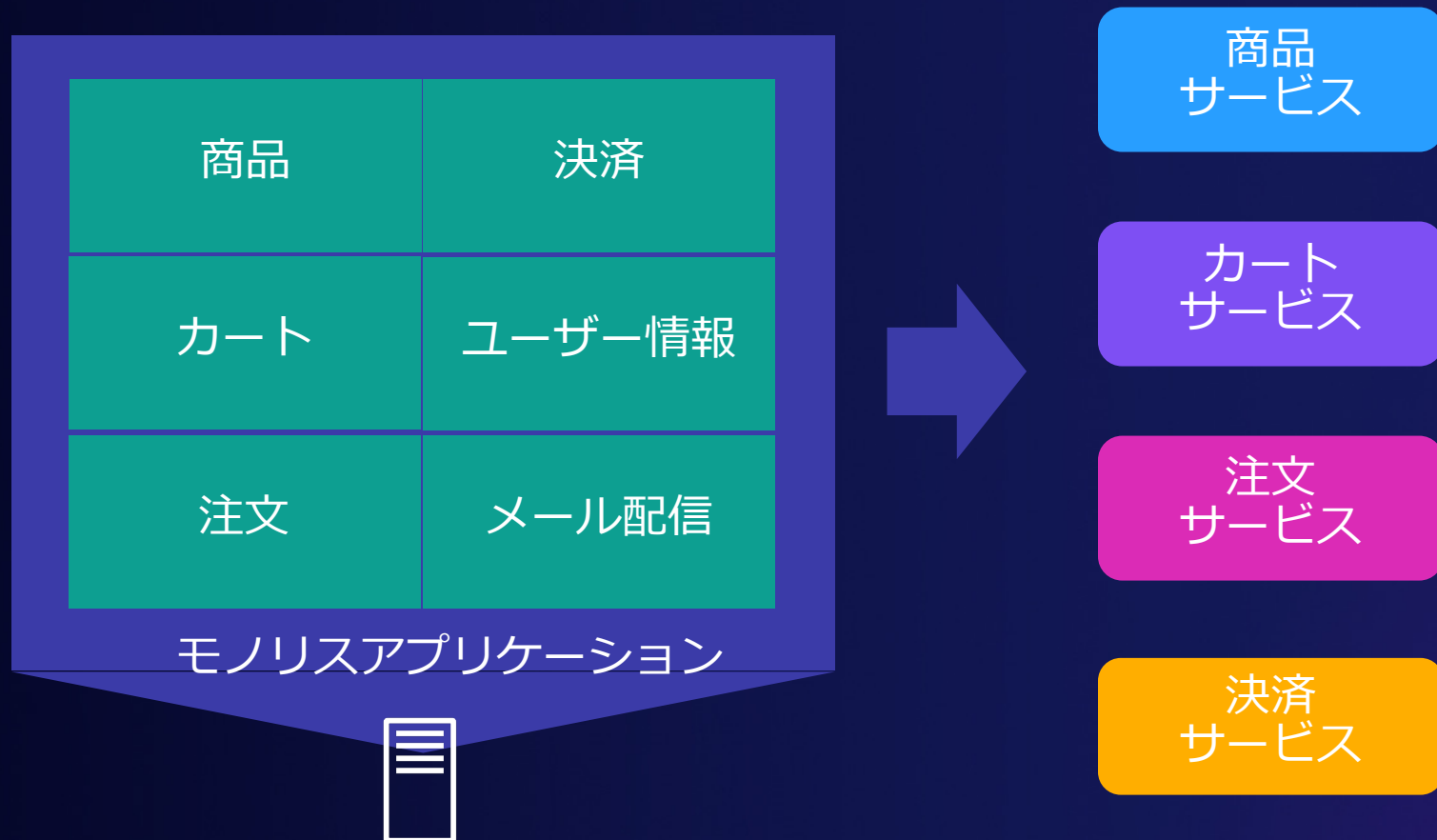
ex. コンテナの場合

各サービスは

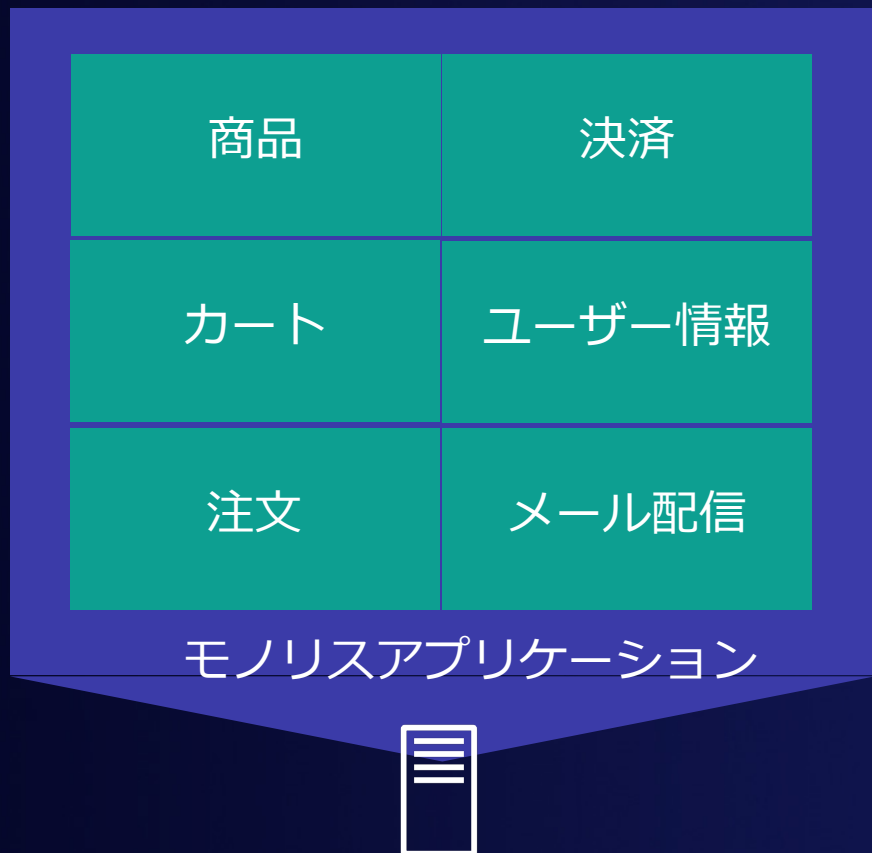
- ✗ タスク内の別コンテナの影響を受ける
- ✗ コンテナインスタンスの影響を受ける
- ✗ AZ 障害の影響を受ける



3. データ要件を考慮に入れる



3. データ要件を考慮に入れる



商品
サービス

カート
サービス

注文
サービス

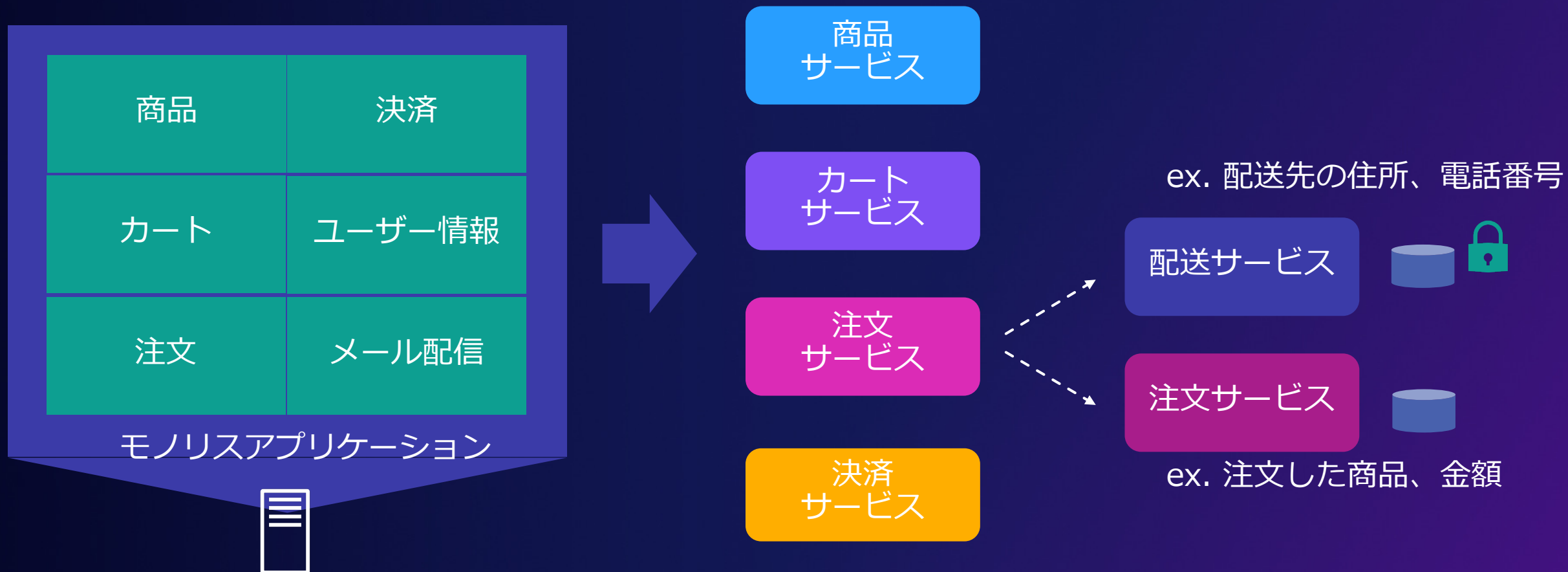
決済
サービス

ex. 配送先の住所、電話番号

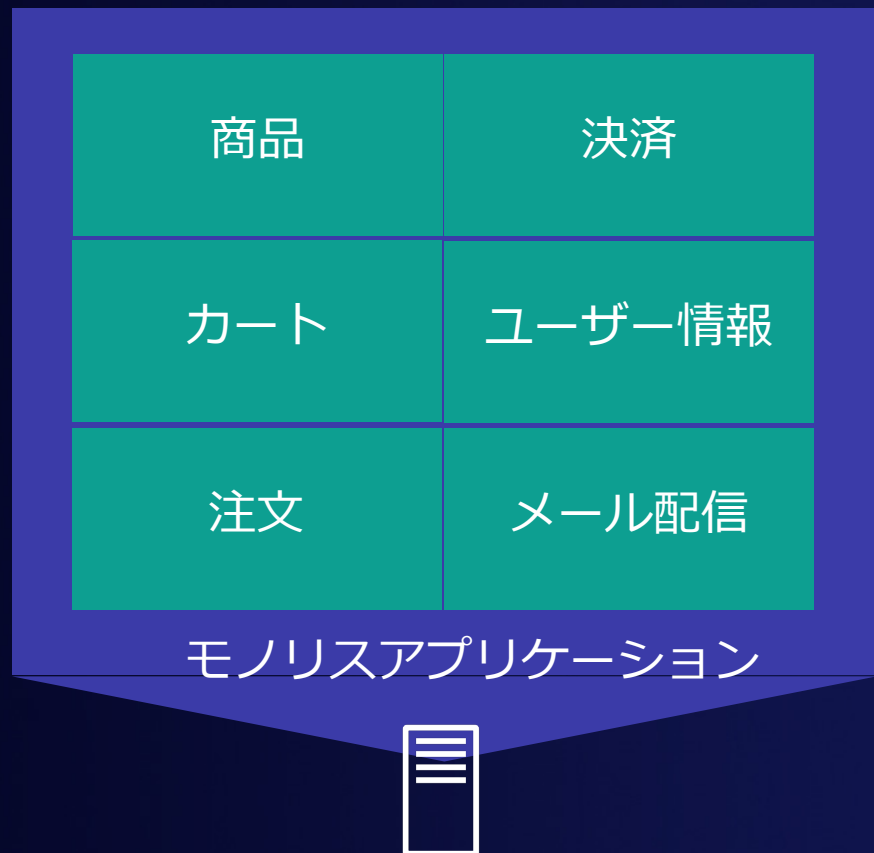


ex. 注文した商品、金額

3. データ要件を考慮に入れる



3. データ要件を考慮に入れる

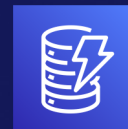


商品
サービス

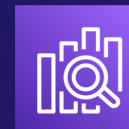
カート
サービス

注文
サービス

決済
サービス

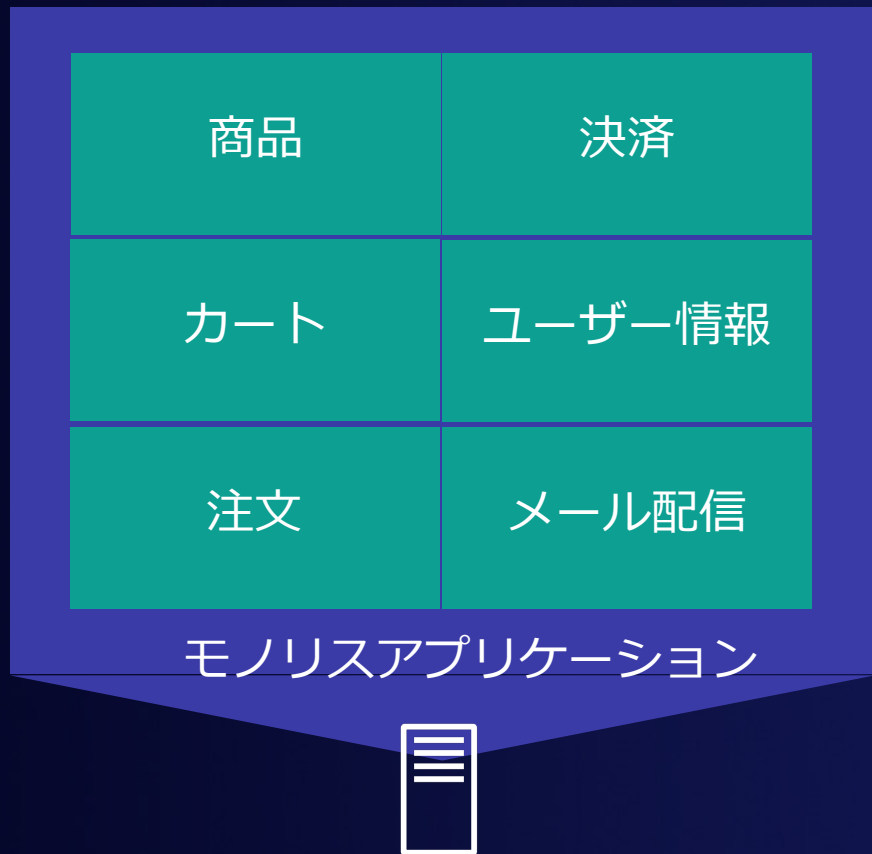


Amazon
DynamoDB



Amazon
OpenSearch Service

3. データ要件を考慮に入れる



商品
サービス



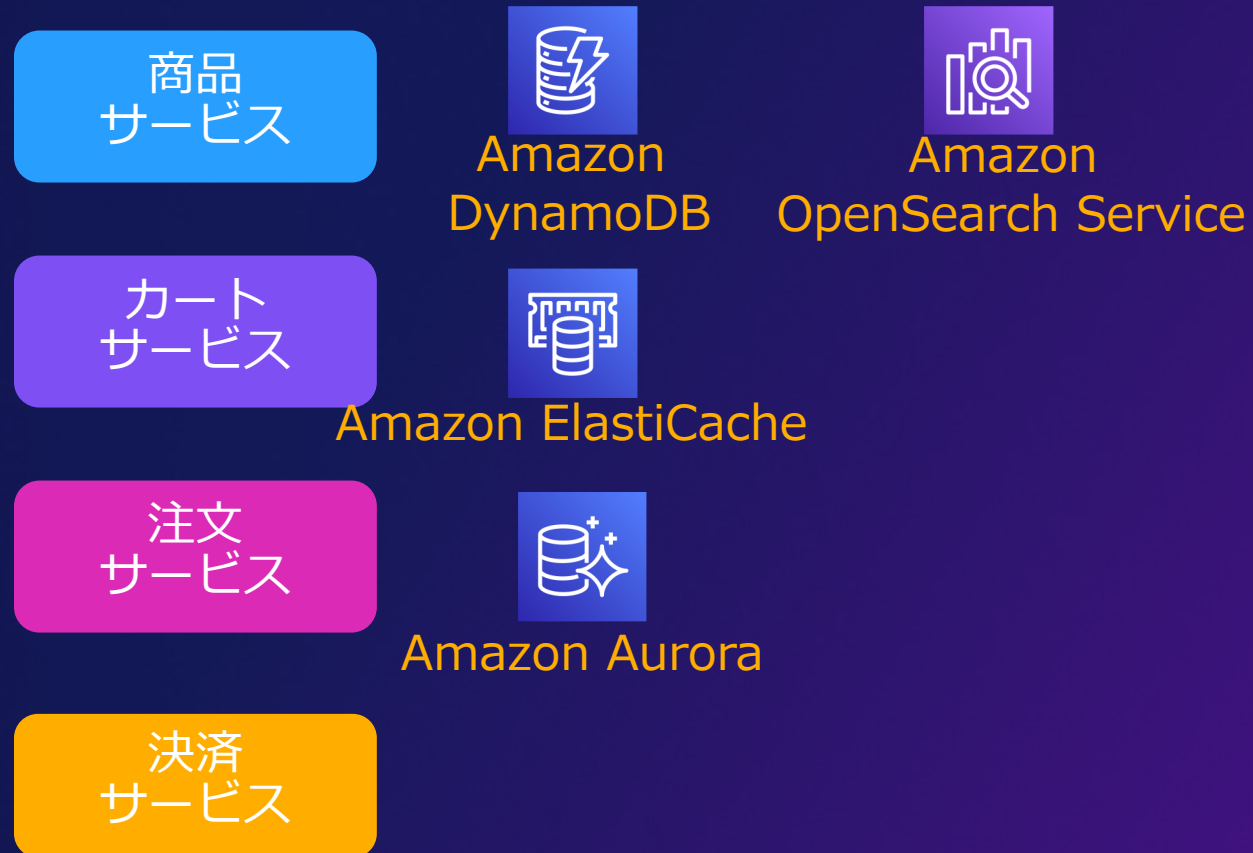
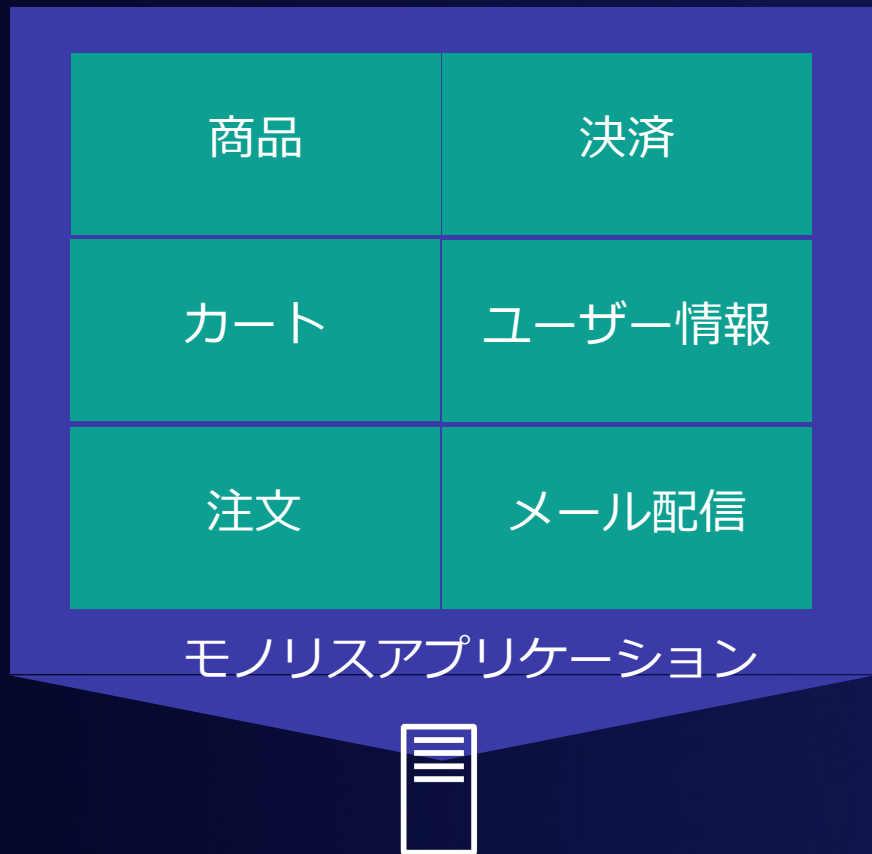
カート
サービス



注文
サービス

決済
サービス

3. データ要件を考慮に入れる



ex. データ要件を考慮に入れる

保存するデータの形式、アクセスパターン、セキュリティ要件、求められるレイテンシ、バックアップ頻度、冗長性など様々なデータの特徴を考慮し、目的に合ったデータストアを選択する

4. テナント分離モデルが与える影響

サイロモデル

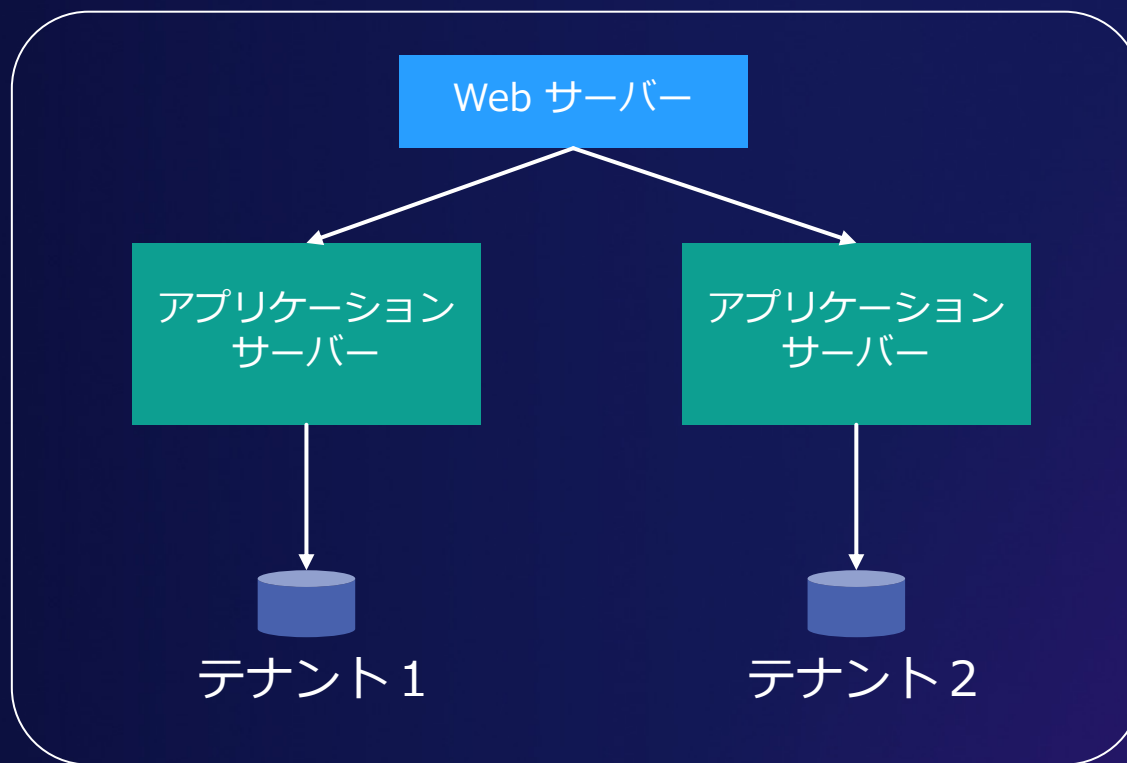


プールモデル



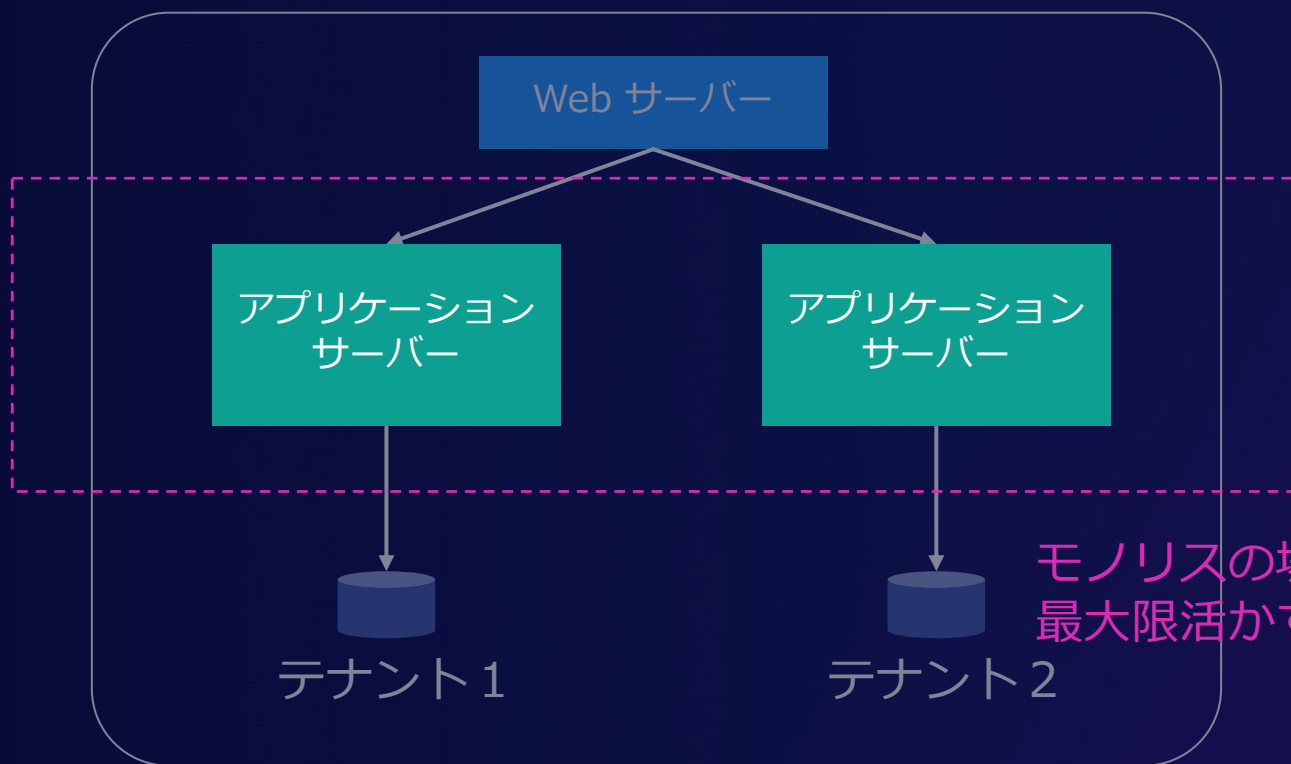
4. テナント分離モデルが与える影響

ブリッジモデル



4. テナント分離モデルが与える影響

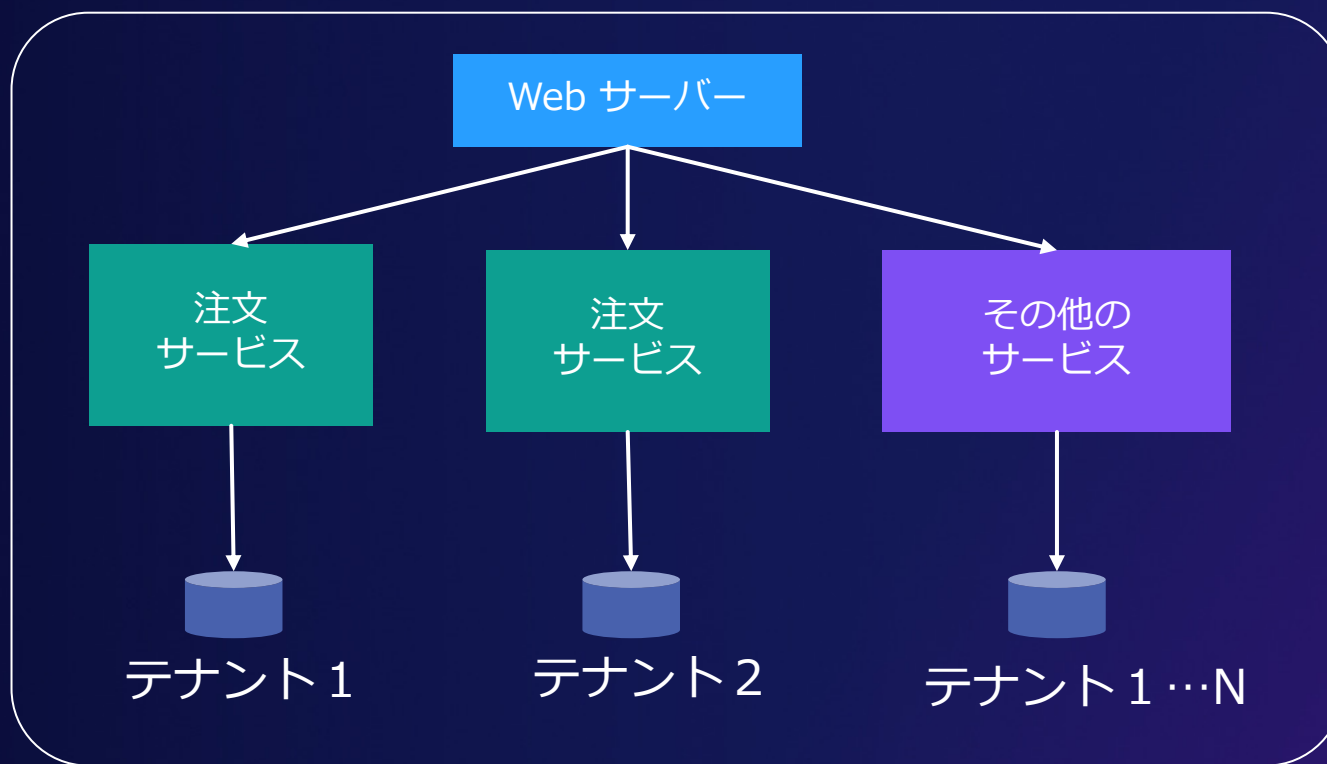
ブリッジモデル



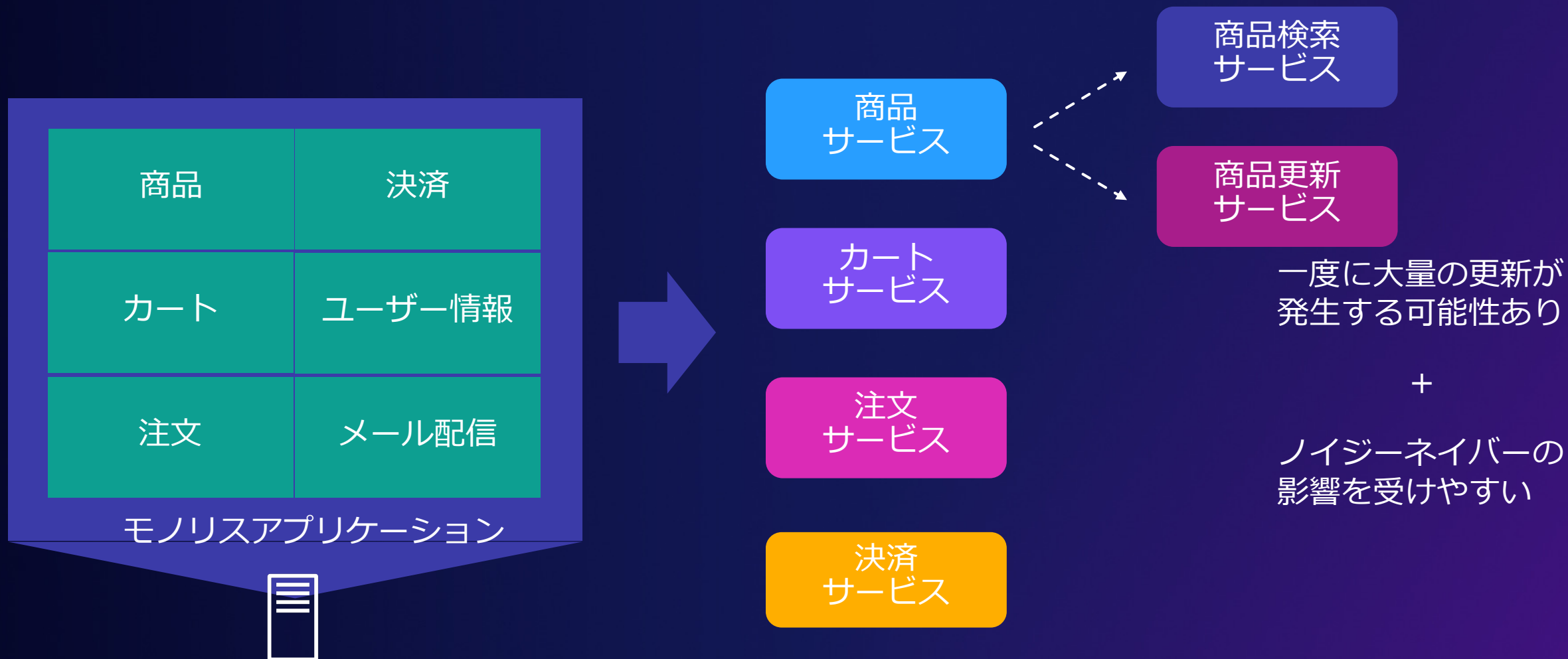
モノリスの場合、ブリッジモデルの利点を最大限活かすことができない

マイクロサービスごとにデプロイモデルを選択

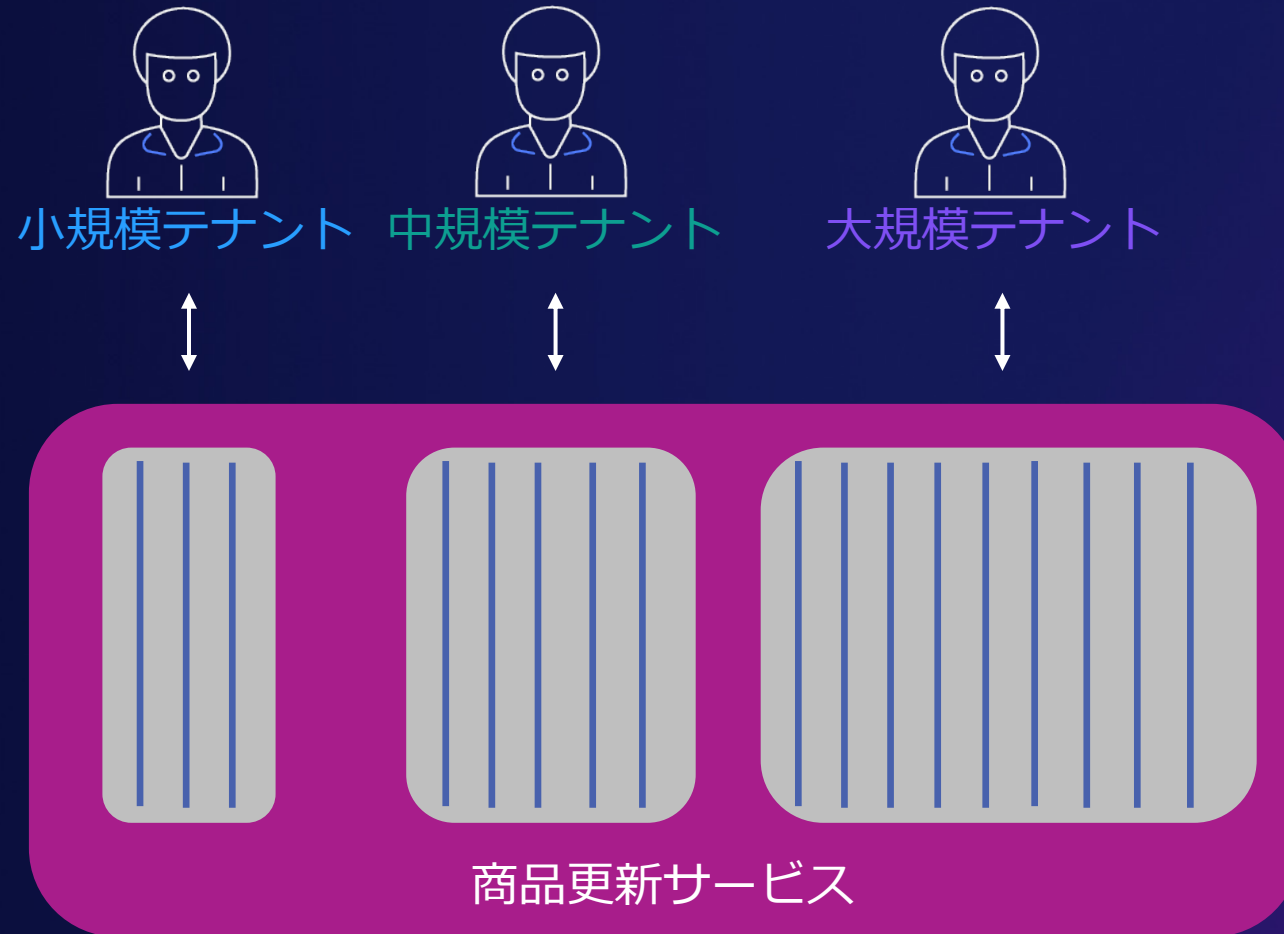
ブリッジモデル



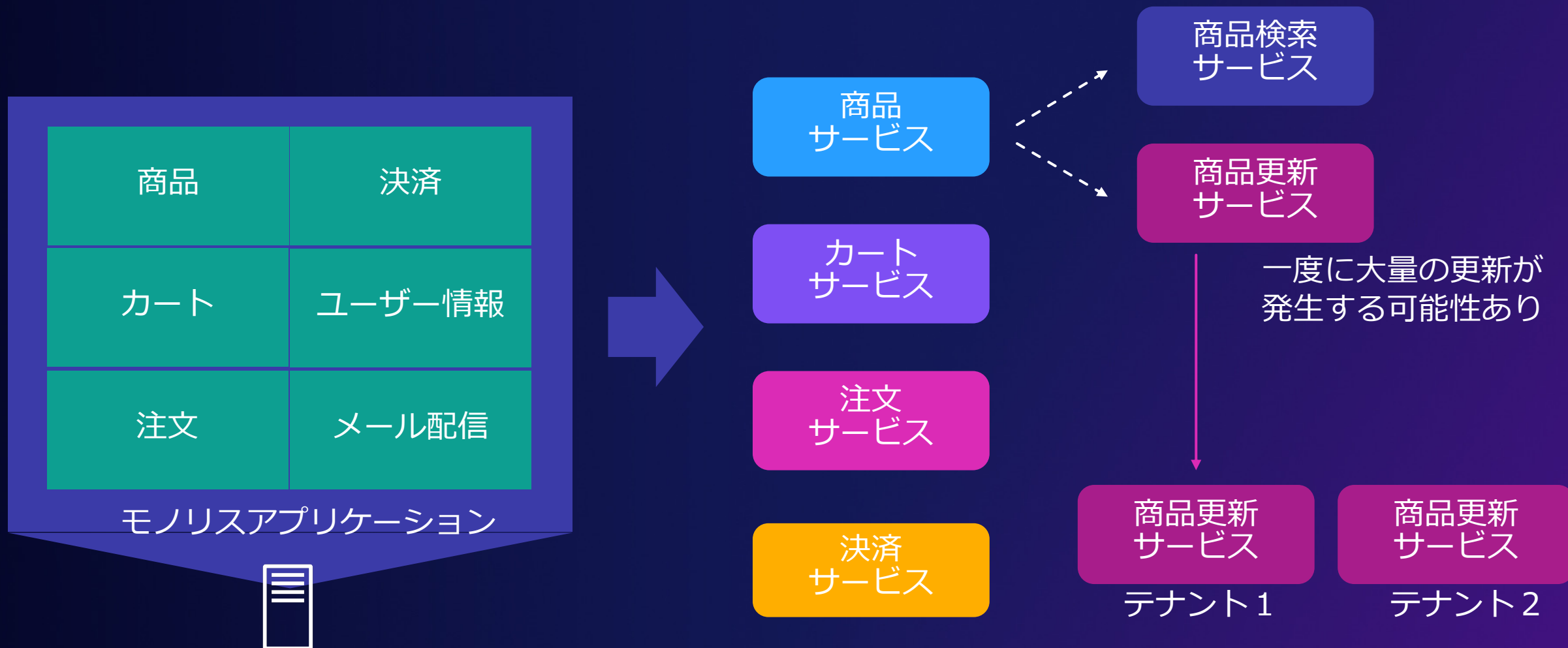
ex. パフォーマンス要件を考慮に入れる



ノイジーネイバーのリスク

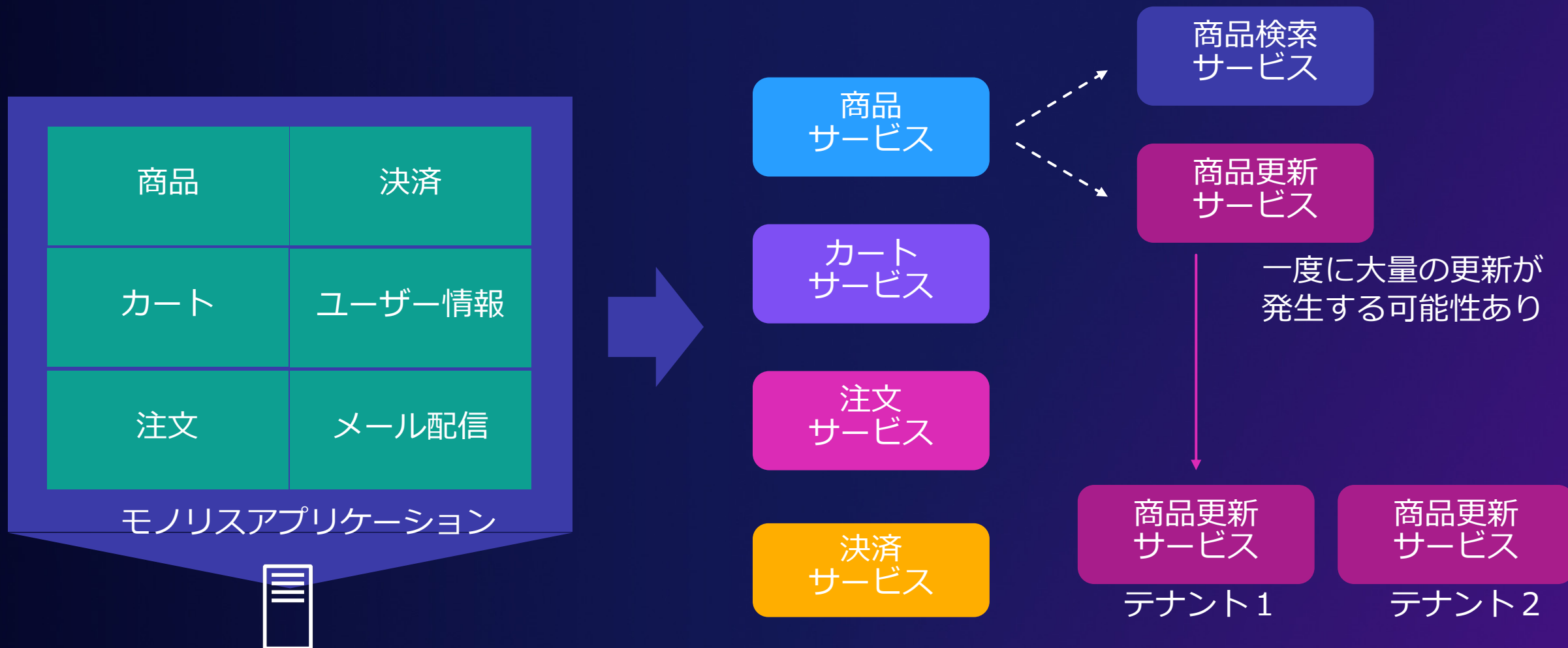


テナント分離要件がサービス境界となる



サイロモデルにすることによって
ノイジーネイバーのリスクを排除

テナント分離要件がサービス境界となる



サイロモデルにすることによって
ノイジーネイバーのリスクを排除

各ティアに提供する価値から考える

Basic プラン

月額 980 円

最大 5 ユーザーまで利用可能

SLA なし

最大 100 商品まで登録可能

一部機能の制限あり

カスタマーサポート
3 営業日以内に返信

Business プラン

月額 2,980 円

最大 15 ユーザーまで利用可能

サービス稼働率 99.9 %を保証

最大 500 商品まで登録可能

全ての機能を利用可能
※商品のバッチ更新は一度に 50 点まで

カスタマーサポート
24 時間以内に返信

Enterprise プラン

月額 9,980 円

最大 50 ユーザーまで利用可能

サービス稼働率 99.999 %を保証

商品登録数の制限なし

全ての機能を利用可能
※商品のバッチ更新は一度に 500 点まで

カスタマーサポート
1 時間以内に返信

各ティアに提供する価値から考える

Basic プラン

月額 980 円

最大 5 ユーザーまで利用可能

SLA なし

最大 100 商品まで登録可能

一部機能の制限あり

カスタマーサポート
3 営業日以内に返信

Business プラン

月額 2,980 円

最大 15 ユーザーまで利用可能

サービス稼働率 99.9 %を保証

最大 500 商品まで登録可能

全ての機能を利用可能
※商品のバッチ更新は一度に 50 点まで

カスタマーサポート
24 時間以内に返信

Enterpriseプラン

月額 9,980 円

最大 50 ユーザーまで利用可能

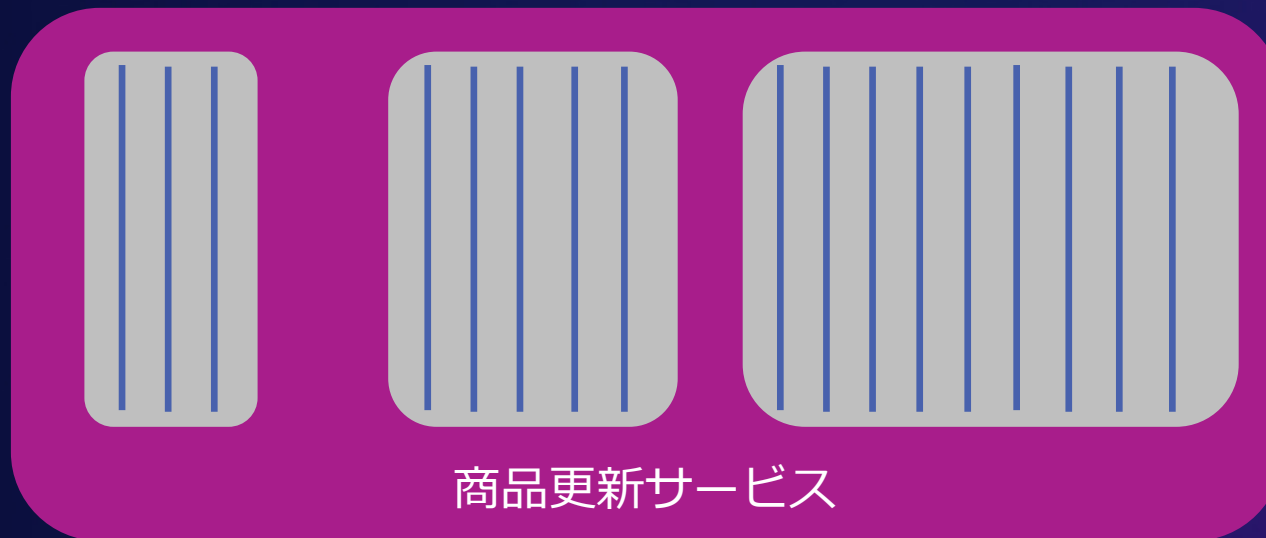
サービス稼働率 99.999 %を保証

商品登録数の制限なし

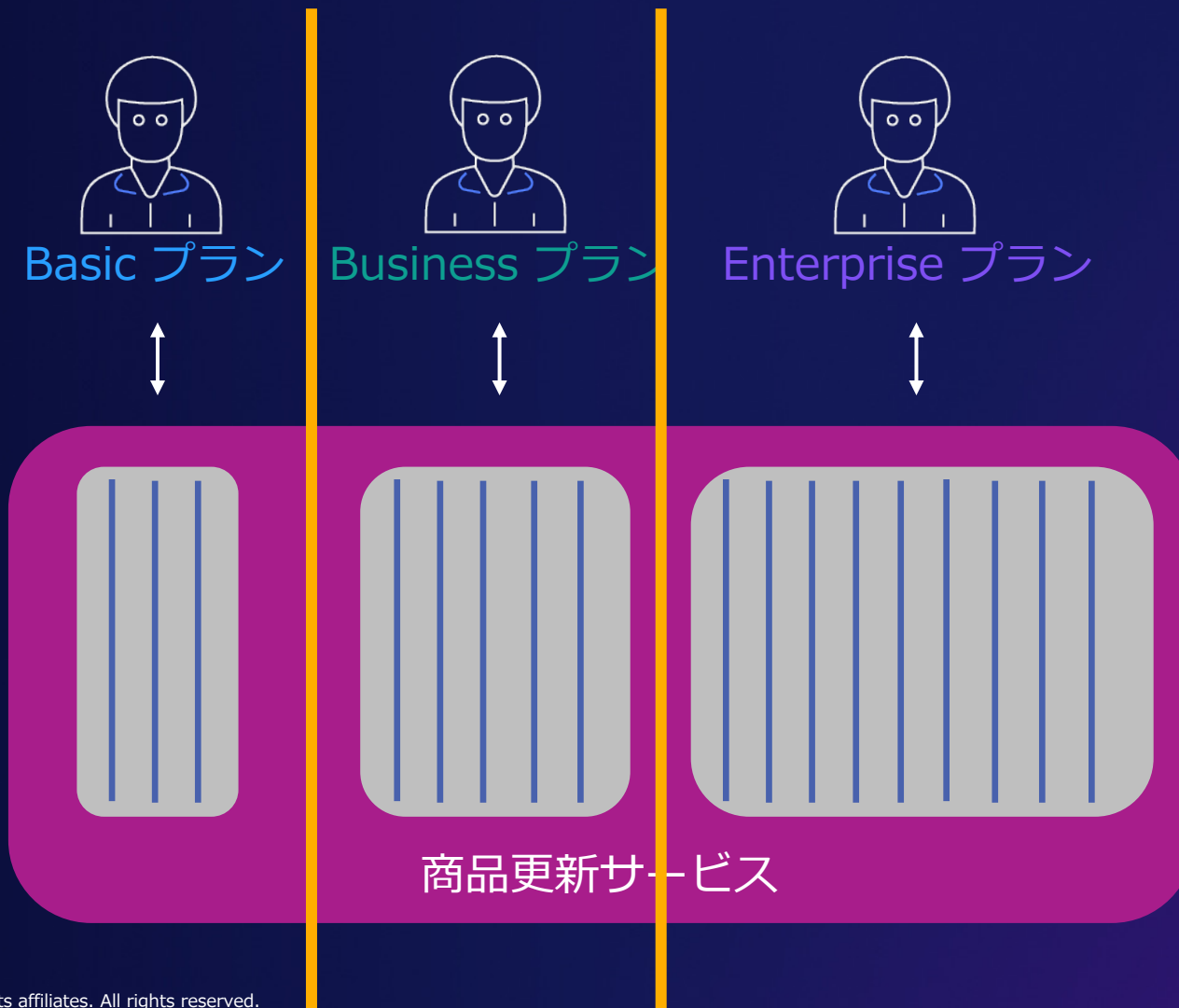
全ての機能を利用可能
※商品のバッチ更新は一度に 500 点まで

カスタマーサポート
1 時間以内に返信

提供する体験を損なわないように境界を引く



提供する体験を損なわないように境界を引く



(再掲) 多様なペルソナのサポート

ペルソナ 1 : 1000名規模のエンタープライズ企業



- データは他のテナントとは物理的に分離してほしい
- プライベートなネットワークでサービスを利用したい
- 可用性は 99.999 %以上が必要
- コストは惜しまない

SaaS

- セキュリティは最低限でOK
- 可用性は 99 %以上であればよい
- なるべくコストを抑えたい
- 一度に大量のデータをアップロードできるようにしてほしい



ペルソナ 2 : 十数名規模のスタートアップ

まとめ

まとめ

- ・ マイクロサービスアーキテクチャと SaaS には高い親和性がある

まとめ

- マイクロサービスアーキテクチャと SaaS には高い親和性がある
- SaaS 特有の観点を考慮するとマイクロサービスの利点が増幅される

まとめ

- マイクロサービスアーキテクチャと SaaS には高い親和性がある
- SaaS 特有の観点を考慮するとマイクロサービスの利点が増幅される
- SaaS が提供すべき価値をベースに、サービス境界の引き方を考える

まとめ

- マイクロサービスアーキテクチャと SaaS には高い親和性がある
- SaaS 特有の観点を考慮するとマイクロサービスの利点が増幅される
- SaaS が提供すべき価値をベースに、サービス境界の引き方を考える
- ティアの設計とマイクロサービスの分割方法は互いに影響する

まとめ

- マイクロサービスアーキテクチャと SaaS には高い親和性がある
- SaaS 特有の観点を考慮するとマイクロサービスの利点が増幅される
- SaaS が提供すべき価値をベースに、サービス境界の引き方を考える
- ティアの設計とマイクロサービスの分割方法は互いに影響する
- 現在の企業のステージ、市場規模、目指すゴールに応じて、慎重にマイクロサービスを導入すべきか検討する

まとめ

- マイクロサービスアーキテクチャと SaaS には高い親和性がある
- SaaS 開発者は AWS を活用することで、開発効率を向上させることができる
- SaaS 開発者は AWS を活用することで、コストを削減することができる
- ティームは AWS を活用することで、開発効率を向上させることができる
- 現在、AWS は SaaS 開発者に多くのメリットを提供している

Q. マイクロサービスは SaaS 開発者を救うか？

A. マイクロサービスは万能ではないが、
ARR 100 億円の規模までビジネスを
スケールさせる上で、重要な鍵となり得る

Thank you!

