

Klassenkandidaten Gefährdungsbeurteilung

Klassenkandidaten	XiangQi		WS 21/22
Name	wieviele/welche Instanzen	Unterarten	wichtige Eigenschaften
Spielbrett	1	-	(Besteht aus 72 Feldern) 90 Schnittpunkte
Spieler	2	-	Name: String Farbe (rot, schwarz) Rot beginnt
Schnittpunkt	90	-	Koordinate(a-i, 1-10) Spalten a-i Zeilen 1-10 Startpunkt: bool Punkttyp (Normal, Festung, Fluss)
Spielfigur	32	Kaiser Mandarin Elefant Reiter Turm Geschütz Bauer	Farbe (rot, schwarz) Position: Schnittpunkt Bewegungsoptionen Geschlagen: bool
Kaiser	2	-	Muss im Festung bleiben Zieht Nur 1 Waagrecht oder Senkrecht
Mandarin	4	-	Muss im Festung bleiben Darf nur 1 Diagonal ziehen
Elefant	4	-	Darf nicht über den Fluss Muss 2 Diagonal ziehen
Reiter	4	-	1 Teil der Bewegung Senkrecht oder waagrecht Position muss frei sein 2 Teil der Bewegung Diagonal in die Bewegungsrichtung
Turm	4	-	Darf Waagrecht und Senkrecht bewegen
Geschütz	4	-	Braucht "Schild" (Spielfigur) zum angreifen Bewegt sich wie Turm
Bauer	10	-	Darf 1 Zug vorwärts ziehen Hinter dem Fluss Auch 1 Waagrecht ziehen Ist in Gegnerischer Hälfte
Control-Klasse Zugprüfung	*	-	Methoden: Schach, Bedrohung des Kaisers Matt, Bedrohung kann nicht zurückgewiesen werden Patt, kein Zug mehr möglich anderer Spieler gewinnt
Teilnehmer:			
Sergej Bakanow, Denis Troccolo, Dennis Adler, Dennis Schneider, Noah Schmidt, Marvin Simon			

Assoziationskandidaten Gefährdungsbeurteilung

Kandidaten für Assoziationen	<Name der Gruppe/des Spiels>			<Kalendersemest
Bezeichnung	zwischen Klasse	und Klasse	Multiplizität her	Multiplizität hin

Kaiser	2	-	Muss im Palast bleiben Nur 1 Waagrecht oder Senkrecht	
Mandarin	4	-	Muss im Palast bleiben Darf nur 1 Diagonal	
Elefant	4	-	Darf nicht über den Fluss Muss 2 Diagonal	
Reiter	4	-	1 Teil der Bewegung Senkrecht oder waagrecht Position muss frei sein 2 Teil der Bewegung Diagonal in die Bewegungsrichtung	
Turm	4	-	Darf Waagrecht und Senkrecht bewegen	
Geschütz	4	-	Braucht "Schild" zum angreifen Bewegt sich wie Turm	
Bauer	10	-	Darf 1 Zug vorwärts Nur nach dem Fluss 1 Waagrecht	