Template for the **definition of a Use Case** with all its details (C. Sperrfechter/G. Permantier)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name:** | | Erstelle Spiel | |
| **Date created:** | **17.11.2021** | **Created by:** | Dennis Adler Dennis Schneider Denis Troccolo Sergej Bakanow Noah Schmidt Marvin Simon |
| **Primary actor:** | | 1 Spieler | |
| **Secondary actors:** | | - | |
| **Description:** | | *Aufbau des Spielbretts zu Beginn einer Partie und das Platzieren der Spielfiguren auf den vorhergesehenen Startpositionen.* | |
| **Trigger:** | | *Button: “Spiel starten”* | |
| **Preconditions:** | | *Das Computerspiel China-Schach ist installiert und wurde gestartet.*  *Es läuft keine vorherige Partie.* | |
| **Postconditions:** | | *Jeder Spieler hat eine Spielfigurenfarbe*  *Das Spielbrett ist aufgebaut*  *Die Spielfiguren sind positioniert.* | |
| **Normal flow:** | | 0. Ein Spieler drückt den Button: „Spiel starten“  1. Spielfläche wird dargestellt  2. Spielbrett mit 9x10 Linien und 90 Schnittpunkten wird aufgebaut und dargestellt  3. Die 16 roten und 16 schwarzen Spielfiguren werden auf den vorhergesehenen Startpositionen positioniert und dargestellt.  4. Spieler wählen ihre Spielfigurenfarbe aus (rot oder schwarz).  5. Das Computerspiel fordert den Spieler mit den roten Spielfiguren zum Zug auf | |
| **Alternative flows:** | | *4. Das Computerspiel lost den anfangenden Spieler aus indem es jedem Spieler zufällig eine Spielfigurenfarbe (rot oder schwarz) zuweist.* | |
| **Exceptions:** | | *Exc. 1 zu step 4: Spieler wollen beide die gleiche Farbe*   * *4a. alternativer Flow wird ausgeführt* | |
| **Incoming data:** | | *Spielerfigurenfarbe* | |
| **Outgoing data:** | | *Zugspieler, Spielbrett, Spielfiguren* | |
| **Priority:** | | *Notwendig <<Hoch>>* | |
| **Frequency of use:** | | *Einmal pro Partie* | |
| **Other information:** | | *-* | |